

# My Smart Budget

---

Dossier de Projet CDA  
Présentation et Défense

---

## Informations du Projet

**Candidat :** SAIDI Abdelghani

**Promotion :** Bachelor 3

**Soutenance :** [Date]

Ce dossier présente le projet réalisé dans le cadre de la formation  
Concepteur Développeur d'Applications (CDA) de Colint School

---

**Année académique 2025-2026**

# Table des matières

<b>1</b>	<b>Présentation personnelle et du projet</b>	<b>5</b>
1.1	Présentation du rôle et du contexte . . . . .	5
1.2	Problématique identifiée . . . . .	6
1.3	Bénéfices métier attendus . . . . .	6
1.4	Objectifs SMART . . . . .	7
1.5	Indicateurs de succès . . . . .	7
1.6	Diagramme de contexte . . . . .	7
1.7	Valeur ajoutée du projet . . . . .	8
1.8	Diagramme de classes UML . . . . .	9
1.9	Synthèse et perspectives d'évolution du projet . . . . .	10
<b>2</b>	<b>Cadrage et Cahier des Charges</b>	<b>13</b>
2.1	Objectifs du projet . . . . .	13
2.1.1	Objectifs métier et bénéfices attendus . . . . .	13
2.1.2	Objectifs techniques . . . . .	13
2.1.3	Objectifs pédagogiques (CDA Niveau 6) . . . . .	13
2.2	Priorisation MoSCoW et Périmètre MVP . . . . .	13
2.2.1	Matrice de priorisation . . . . .	14
2.2.2	Périmètre MVP v1.0 . . . . .	14
2.3	Personae et parties prenantes . . . . .	14
2.3.1	Personae cibles . . . . .	14
2.3.2	Matrice parties prenantes . . . . .	14
2.4	User Stories et critères d'acceptation . . . . .	14
2.4.1	Récapitulatif des User Stories . . . . .	14
2.4.2	Exemples de critères d'acceptation (DoD) . . . . .	15
2.5	Architecture et choix techniques . . . . .	15
2.5.1	Architecture 3-tiers . . . . .	15
2.5.2	Justification choix technologiques . . . . .	15
2.5.3	Sécurité et RGPD . . . . .	15
2.6	Risques, validation et suivi . . . . .	16
2.6.1	Matrice des risques . . . . .	16
2.6.2	Validation utilisateur . . . . .	16
2.6.3	KPIs produit par fonctionnalité . . . . .	16
2.7	Roadmap et responsabilités . . . . .	16
2.7.1	Planning milestones . . . . .	16
2.7.2	Traçabilité et DoD . . . . .	16
<b>3</b>	<b>Conception et modélisation du projet App Budget V3</b>	<b>17</b>
3.1	Introduction . . . . .	17
3.2	Objectifs de la conception UML . . . . .	17
3.3	Présentation du diagramme UML global . . . . .	17

3.4	Description détaillée du modèle conceptuel . . . . .	18
3.5	Architecture technique de l'application . . . . .	18
3.6	Lien entre conception et développement . . . . .	19
3.7	Méthodologie agile et conduite de projet . . . . .	19
3.7.1	Choix de la méthode agile . . . . .	19
3.7.2	Rituels agiles . . . . .	19
3.7.3	Métriques de suivi et amélioration continue . . . . .	20
3.7.4	Roadmap GitHub et milestones . . . . .	20
3.7.5	Estimation du temps et burndown chart . . . . .	21
3.7.6	Lien entre stories, tests et intégration continue . . . . .	21
3.7.7	Synthèse . . . . .	21
3.8	Tableau Kanban GitHub (exemple) . . . . .	22
3.9	Bénéfices de la conception UML et de la gestion agile . . . . .	22
3.10	Liens utiles . . . . .	22
<b>4</b>	<b>Conception fonctionnelle et technique</b>	<b>23</b>
4.1	Use Cases et diagrammes UML . . . . .	23
4.2	Diagrammes de séquence . . . . .	24
4.3	Conception de l'interface graphique . . . . .	25
4.3.1	Zoning . . . . .	25
4.3.2	Wireframe . . . . .	26
4.3.3	Maquettage . . . . .	26
4.3.4	Outils de conception et diagrammes . . . . .	26
4.3.5	Charte graphique . . . . .	27
4.4	Conception de base de données . . . . .	28
4.4.1	MCD (Modèle Conceptuel de Données) . . . . .	28
4.4.2	MLD (Modèle Logique de Données) . . . . .	28
4.4.3	MPD (Modèle Physique de Données) . . . . .	28
4.5	Architecture 3 tiers . . . . .	30
4.6	Liens utiles . . . . .	32
<b>5</b>	<b>Architecture 3 tiers</b>	<b>33</b>
5.1	Architecture 3 tiers . . . . .	33
5.1.1	Couche Présentation (Frontend) . . . . .	33
5.1.2	Couche Logique Métier (Backend) . . . . .	33
5.1.3	Couche Données (Database) . . . . .	35
5.1.4	Communication entre les tiers . . . . .	35
5.1.5	Avantages de l'architecture 3 tiers . . . . .	36
5.2	Développement Frontend . . . . .	37
5.3	Développement Backend . . . . .	39
5.4	Gestion des données . . . . .	41
5.5	Liens utiles . . . . .	43
<b>6</b>	<b>Sécurité applicative et RGPD</b>	<b>45</b>
6.1	Protection contre les vulnérabilités OWASP . . . . .	45
6.2	Authentification et autorisation . . . . .	47
6.3	Conformité RGPD . . . . .	50
6.4	Liens utiles . . . . .	53
<b>7</b>	<b>Tests et qualité logicielle</b>	<b>55</b>
7.1	Stratégie de tests . . . . .	55
7.2	Tests de performance . . . . .	57

7.3	Qualité du code avec SonarQube . . . . .	59
7.4	Liens utiles . . . . .	62
<b>8</b>	<b>Déploiement et CI/CD</b>	<b>63</b>
8.1	Containerisation avec Docker . . . . .	63
8.2	Pipeline CI/CD avec GitHub Actions . . . . .	65
8.3	Documentation et monitoring . . . . .	70
8.4	Liens utiles . . . . .	74
<b>9</b>	<b>Veille technologique et sécurité</b>	<b>75</b>
9.1	Veille technologique stack . . . . .	75
9.2	Bonnes pratiques sécurité . . . . .	76
9.3	Application au projet . . . . .	77
9.4	Liens utiles . . . . .	79
<b>10</b>	<b>Bilan et retour d'expérience (REX)</b>	<b>81</b>
10.1	Objectifs atteints et non atteints . . . . .	81
10.2	Difficultés rencontrées et solutions . . . . .	81
10.3	Dettes techniques et apprentissages . . . . .	82
10.4	Liens utiles . . . . .	84
<b>11</b>	<b>Conclusion et remerciements</b>	<b>85</b>
11.1	Synthèse du projet . . . . .	85
11.2	Perspectives d'évolution . . . . .	86
11.3	Remerciements . . . . .	87
11.4	Déploiement et documentation . . . . .	87
11.4.1	Docker . . . . .	88
11.4.2	GitHub (code source) . . . . .	89
11.4.3	CI/CD . . . . .	90
11.4.4	SonarQube . . . . .	90
11.4.5	Swagger . . . . .	91
11.5	Liens utiles . . . . .	93

# Chapitre 1

## Présentation personnelle et du projet

### 1.1 Présentation du rôle et du contexte

#### Mon rôle

Je suis **développeur full-stack**, chargé de concevoir, développer et maintenir des applications web performantes, en assurant la cohérence entre le front-end et le back-end. Mon objectif est de transformer des besoins fonctionnels en solutions techniques robustes, maintenables et évolutives.

Dans le cadre de mon alternance, j'occupe un rôle transversal impliquant une collaboration étroite avec le chef de projet, le designer UI/UX et les autres développeurs. J'interviens à chaque étape du cycle de développement :

- **Analyse du besoin** : compréhension des attentes utilisateurs et formalisation du cahier des charges ;
- **Conception technique** : définition de l'architecture, choix des technologies, création des modèles de données ;
- **Développement front-end et back-end** : implémentation des fonctionnalités principales et intégration des API ;
- **Tests et validation** : mise en place de tests unitaires et fonctionnels pour assurer la fiabilité de l'application ;
- **Déploiement et maintenance** : conteneurisation avec Docker, déploiement cloud (Render/AWS) et suivi des performances.

Ce rôle me permet d'acquérir une vision complète du cycle de vie d'un projet web tout en développant mes compétences techniques et organisationnelles.

#### Contexte organisationnel

Je travaille au sein d'une entreprise spécialisée dans le développement de solutions numériques sur mesure. L'équipe technique, composée d'un chef de projet, de deux développeurs full-stack et d'un designer UI/UX, fonctionne selon une organisation agile (Scrum) qui favorise l'autonomie et la collaboration.

L'objectif de l'entreprise est de proposer des applications modernes, intuitives et sécurisées, conçues pour répondre à des problématiques réelles d'efficacité et d'accessibilité. Dans ce cadre, mon projet principal, **My Smart Budget**, a pour mission de répondre à un besoin croissant : aider les utilisateurs à mieux gérer leurs finances personnelles grâce à une solution claire, intelligente et accessible depuis tout support.

**My Smart Budget** permet aux utilisateurs de :

- suivre leurs revenus et dépenses en temps réel ;
- catégoriser automatiquement leurs transactions ;
- fixer des objectifs d'épargne et recevoir des alertes personnalisées ;
- visualiser leurs données financières sous forme de graphiques interactifs.

Le projet repose sur une architecture web moderne et sécurisée : *React.js* pour le front-end, *Node.js/Express* pour le back-end, *MongoDB* pour le stockage, et *Docker/AWS* pour le déploiement.

### Durée et planification du projet

Mon alternance s'étend sur une année complète. Le développement de **My Smart Budget** s'est déroulé sur six mois selon quatre grandes phases :

- **Phase 1 – Analyse et conception (mois 1)** : étude des besoins utilisateurs, benchmark des solutions existantes et création des maquettes Figma ;
- **Phase 2 – Développement (mois 2 à 4)** : mise en place de l'API REST, développement du front-end, intégration des services externes et mise en place de la base de données ;
- **Phase 3 – Tests et validation (mois 5)** : élaboration des scénarios de tests, validation fonctionnelle et corrections ;
- **Phase 4 – Déploiement et documentation (mois 6)** : conteneurisation, déploiement sur Render/AWS et rédaction de la documentation technique.

## 1.2 Problématique identifiée

### Problématique reformulée

**Cause** : De nombreux utilisateurs, notamment les jeunes actifs et les familles, rencontrent des difficultés à suivre leurs dépenses quotidiennes de manière claire et centralisée. Les outils bancaires existants sont souvent complexes, peu personnalisés et centrés sur la comptabilité pure.

**Conséquence** : Cette complexité décourage les utilisateurs, qui perdent en visibilité sur leurs finances, entraînant un manque de maîtrise budgétaire et des dépassements réguliers.

**Impact** : L'utilisateur subit une perte de confiance et de contrôle sur sa situation financière.

**Problématique principale** : *Comment concevoir une application simple, visuelle et intelligente permettant à un utilisateur non expert de reprendre le contrôle de son budget, d'anticiper ses dépenses et d'adopter de meilleures habitudes financières ?*

## 1.3 Bénéfices métier attendus

### Analyse des gains et bénéfices attendus

Le projet **My Smart Budget** vise à générer des gains mesurables tant pour les utilisateurs que pour l'entreprise :

- **Gain de productivité** : réduction du temps de saisie des dépenses grâce à l'automatisation et à la catégorisation intelligente (gain estimé de 30 %) ;
- **Réduction d'erreurs** : fiabilisation des calculs et des rapports budgétaires grâce à la centralisation des données ;
- **Amélioration de l'expérience utilisateur** : interface simplifiée, accessible et motivante (taux de satisfaction visé : 90 %) ;
- **Valorisation de la marque** : démonstration du savoir-faire technique de l'entreprise sur un produit complet et fonctionnel.

## 1.4 Objectifs SMART

### Objectifs SMART du projet

- **Spécifique** : Fournir une application web permettant de suivre et d'analyser les dépenses personnelles en temps réel via des tableaux de bord et des alertes automatiques ;
- **Mesurable** : Atteindre un taux d'adoption de 70 % sur un panel de 20 utilisateurs internes et réduire de 25 % les dépassements budgétaires mensuels ;
- **Atteignable** : Développement réalisé par une équipe de trois personnes sur six mois, avec des sprints de deux semaines ;
- **Pertinent** : Répond à un besoin utilisateur réel d'autonomie et de compréhension financière ;
- **Temporel** : Version 1.0 déployée en octobre 2025, version 2.0 planifiée pour décembre 2025 avec retour d'expérience.

## 1.5 Indicateurs de succès

### Indicateurs de performance mesurables

- **Taux d'adoption utilisateur** : 70 % trois mois après la mise en ligne ;
- **Taux de satisfaction** : supérieur à 90 % selon un questionnaire d'évaluation post-utilisation ;
- **Réduction du temps de saisie des dépenses** : 20 % en moyenne grâce à l'automatisation ;
- **Réduction des dépassements budgétaires** : 25 % en deux mois d'utilisation ;
- **Disponibilité du service** : 99,5 % garantie grâce à l'hébergement cloud.

## 1.6 Diagramme de contexte

### Description du diagramme

Le diagramme suivant illustre les principaux flux d'informations entre les acteurs et les composants techniques de l'application. Chaque flèche représente une interaction ou un échange de données entre les différentes parties du système.

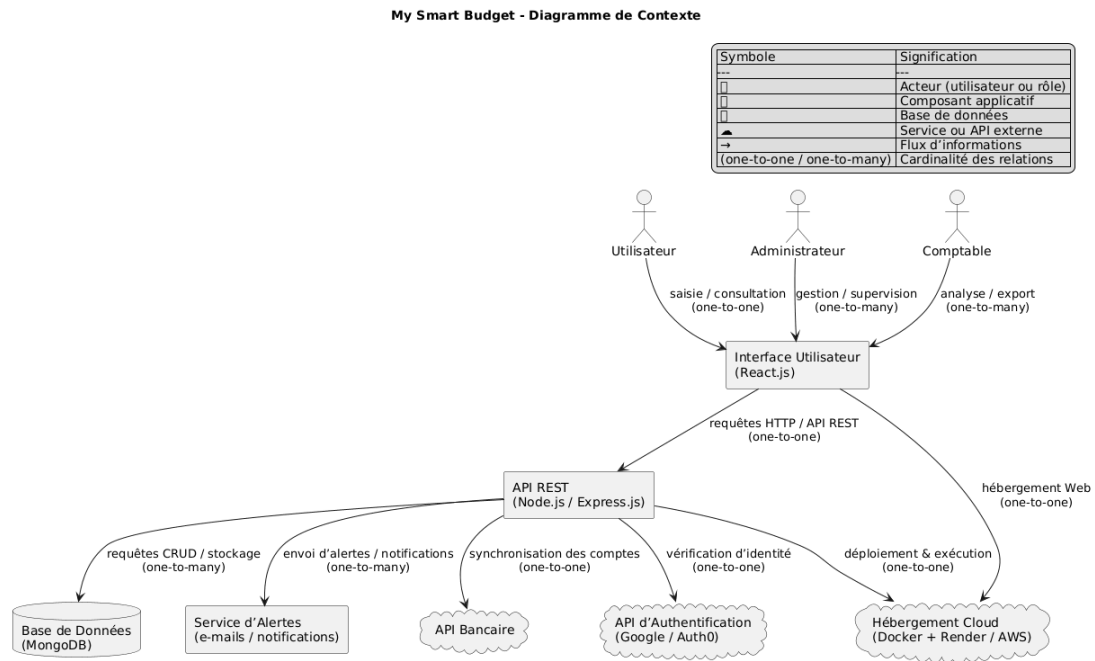


Figure 1.1 – Diagramme de contexte de l'application My Smart Budget — flux d'informations et interactions principales

### Légende du diagramme

- Les flèches pleines représentent les flux d'informations (*requêtes, réponses, synchronisations*) ;
- Les flèches pointillées représentent les interactions utilisateur (*actions sur l'interface*) ;
- Chaque acteur (utilisateur, administrateur, comptable) interagit via l'interface web avec l'API REST, qui gère la logique métier et la base de données MongoDB.

## 1.7 Valeur ajoutée du projet

### Apports du projet My Smart Budget

- Simplifie la gestion financière personnelle grâce à l'automatisation et à la visualisation claire des données ;
- Réduit les erreurs et le temps de saisie manuelle de 20 % ;
- Offre une meilleure compréhension des habitudes de dépenses grâce à des rapports détaillés et personnalisés ;
- Favorise la prise de décision financière et l'autonomie des utilisateurs ;
- Met en valeur mes compétences techniques (React, Node.js, MongoDB, Docker, AWS) et ma capacité à gérer un projet complet en méthodologie Agile.



## 1.8 Diagramme de classes UML

### Description du diagramme

Le diagramme de classes UML présenté ci-dessous modélise la structure interne de l'application **My Smart Budget**. Il illustre les principales entités du système (utilisateurs, transactions, budgets, catégories, alertes, etc.) ainsi que leurs relations. Chaque classe correspond à une table logique dans la base de données MongoDB, tandis que les associations définissent les liens entre ces entités.

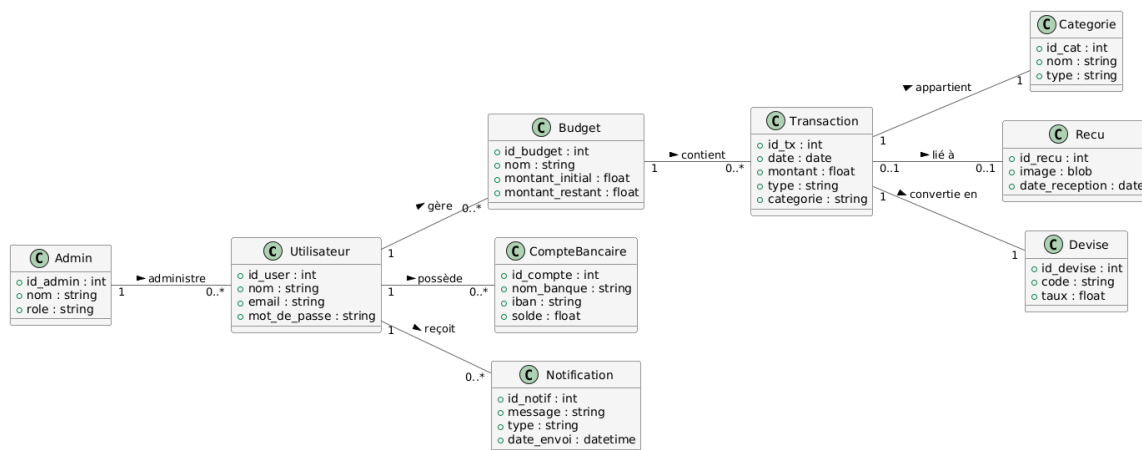


Figure 1.2 – Diagramme de classes UML de l'application My Smart Budget

### Analyse du modèle de données

Le modèle repose sur une organisation simple, cohérente et évolutive, pensée pour faciliter les traitements financiers et les analyses statistiques :

- **Utilisateur** : entité principale du système. Chaque utilisateur possède un ou plusieurs comptes, budgets, transactions et objectifs. Les données d'authentification et de profil sont sécurisées.
- **Compte** : regroupe les informations liées aux comptes bancaires ou portefeuilles virtuels. Il contient plusieurs transactions.
- **Transaction** : enregistre les revenus et dépenses de l'utilisateur, en précisant la catégorie, la date, le montant et la description. Chaque transaction est liée à un compte et une catégorie.
- **Catégorie** : permet de classer les transactions (ex. alimentation, transport, loisirs). Elle sert également à agréger les données dans les tableaux de bord.
- **Budget** : définit des limites de dépenses par catégorie ou par période. Il est associé à un utilisateur et à une catégorie spécifique.
- **Objectif** : représente une cible d'épargne ou de dépenses à atteindre dans un délai défini (ex. "économiser 500 €").
- **Alerte** : notifie l'utilisateur lorsqu'un seuil budgétaire est atteint ou lorsqu'une transaction inhabituelle est détectée.

### Relations entre les entités

Le modèle repose sur des relations claires et normalisées :

- **Utilisateur 1..\* Compte** : un utilisateur peut avoir plusieurs comptes (ex. compte courant, compte épargne) ;
- **Compte 1..\* Transaction** : un compte contient plusieurs transactions ;
- **Transaction \*..1 Catégorie** : chaque transaction appartient à une seule catégorie, mais une catégorie peut regrouper plusieurs transactions ;
- **Utilisateur 1..\* Budget** : un utilisateur peut définir plusieurs budgets, selon les catégories ;
- **Budget 1..1 Catégorie** : un budget est lié à une catégorie unique ;
- **Utilisateur 1..\* Objectif** : chaque utilisateur peut planifier plusieurs objectifs financiers ;
- **Budget 1..\* Alerte** : lorsqu'un budget dépasse un seuil, une ou plusieurs alertes peuvent être générées.

### Synthèse du modèle

L'architecture du modèle de données garantit :

- une **extensibilité** facilitant l'ajout de nouvelles fonctionnalités (ex. gestion multi-devises, import bancaire) ;
- une **intégrité des données** grâce aux liens explicites entre les entités ;
- une **optimisation des performances** avec des requêtes structurées pour l'analyse budgétaire ;
- une **maintenance simplifiée** via des relations logiques et des entités bien isolées.

Ainsi, le diagramme de classes constitue la base de la conception technique et de la logique applicative de **My Smart Budget**.

## 1.9 Synthèse et perspectives d'évolution du projet

### Synthèse du projet

Le projet **My Smart Budget** s'inscrit dans une démarche de modernisation et de simplification de la gestion financière personnelle. Conçu comme une application web intuitive et intelligente, il vise à offrir une expérience utilisateur fluide tout en intégrant des fonctionnalités avancées telles que :

- la **centralisation des transactions** (revenus et dépenses) en temps réel ;
- la **catégorisation automatique** des opérations selon leur nature ;
- la **gestion des budgets** avec alertes intelligentes et seuils configurables ;
- la **visualisation graphique** des tendances financières et des objectifs atteints ;
- l'accès sécurisé via un système d'authentification et une architecture conforme aux bonnes pratiques du développement web moderne.

Le développement du projet a permis de mettre en œuvre l'ensemble des compétences clés du référentiel CDA : de la conception UML à l'intégration front/back, en passant par la gestion de projet agile, la sécurité applicative et la conteneurisation avec Docker.

### Enjeux techniques et fonctionnels maîtrisés

Ce projet m'a permis de consolider mes compétences dans plusieurs domaines :

- **Front-end** : création d'interfaces réactives et ergonomiques avec *React.js* et *Tailwind CSS* ;
- **Back-end** : mise en place d'une API REST sécurisée sous *Node.js / Express.js* avec validation des données et gestion des erreurs ;
- **Base de données** : modélisation et gestion des collections sous *MongoDB* avec schémas cohérents ;
- **Sécurité et performances** : intégration de l'authentification JWT, limitation des requêtes et cryptage des mots de passe ;
- **Déploiement** : conteneurisation via *Docker*, tests avec Postman et hébergement sur *Render / AWS*.

Ces choix technologiques garantissent la fiabilité, la scalabilité et la maintenabilité de l'application.

### Perspectives d'évolution

Afin d'assurer la continuité du projet et d'enrichir son potentiel fonctionnel, plusieurs pistes d'amélioration sont envisagées pour les versions futures :

- **Synchronisation bancaire automatique** : import direct des transactions via API sécurisée (type Linxo, Budget Insight) ;
- **Application mobile native** : développement d'une version mobile avec *React Native* pour une accessibilité complète ;
- **Gestion multi-devise et multi-profil** : permettre à un utilisateur de gérer plusieurs comptes ou familles de budgets ;
- **Module de prévision intelligente** : ajout d'un algorithme prédictif basé sur l'historique des dépenses ;
- **Partage collaboratif du budget** : option permettant à plusieurs utilisateurs (ex. couple) de suivre un budget commun en temps réel.

Ces évolutions permettront de transformer **My Smart Budget** en un véritable assistant financier personnalisé, combinant simplicité d'usage, puissance analytique et connectivité moderne.

### Bilan personnel

Ce projet représente pour moi une expérience professionnelle formatrice et concrète. Il m'a permis de :

- renforcer mes compétences techniques en développement full-stack ;
- améliorer ma rigueur dans la gestion des versions et la documentation du code ;
- développer une approche orientée utilisateur et centrée sur l'expérience client ;
- adopter une méthodologie agile efficace, basée sur la planification en sprints et la communication d'équipe ;
- prendre conscience de l'importance de la sécurité, de la maintenabilité et de l'évolutivité dans un projet réel.

En conclusion, **My Smart Budget** constitue une première étape solide vers la conception d'applications web à forte valeur ajoutée, combinant technologie, ergonomie et utilité concrète.



## Chapitre 2

# Cadrage et Cahier des Charges

### 2.1 Objectifs du projet

#### 2.1.1 Objectifs métier et bénéfices attendus

**My Smart Budget** vise à simplifier la gestion budgétaire personnelle pour étudiants, jeunes actifs et familles via une interface automatisée offrant une vision temps réel de la situation financière.

Bénéfice	Indicateur	Objectif	Justification
Gain de temps	Temps saisie mensuelle	< 15 min	Import CSV automatisé
Visibilité financière	Temps accès dashboard	< 5s	Décision rapide
Éducation financière	% utilisateurs atteignant objectifs	≥ 60 % (3 mois)	Enveloppes budgétaires
Accessibilité	Taux adoption par persona	≥ 70 %	Interface intuitive

#### 2.1.2 Objectifs techniques

Architecture **3-tiers** : Next.js 14/React 18 (Front), NestJS 10/Node.js 20 (Back), PostgreSQL 15 via Prisma 5 (DB).

Critère	Métrique	Objectif	Justification
Performance	TTR dashboard / Latence API	< 2s / < 500ms	UX fluide, réactivité CRUD
Sécurité	JWT + bcrypt (≥ 12) / HTTPS TLS 1.3	0 faille critique	Protection RGPD, OWASP Top 10
Maintenabilité	Couverture tests / Migrations	≥ 60 % / Versionnées	Réduction bugs, évolutivité
Scalabilité	Architecture / Cache	Stateless + Docker / Redis v2	100 → 10k users
Fiabilité	Disponibilité / Sauvegardes	99,5 % / Quotidiennes	RPO < 24h, RTO < 4h

#### 2.1.3 Objectifs pédagogiques (CDA Niveau 6)

Bloc CDA	Compétences	Livrables
Composants d'interface	Design System, React, WCAG 2.1 AA	Pages Auth/Dashboard, formulaires
Persistance données	MCD/MLD/MPD, Prisma, migrations	Schémas DB, scripts SQL
Application multicouche	3-tiers, API REST, NestJS	Doc architecture, Swagger, tests E2E

**Méthodologie** : Sprints 2 semaines, backlog GitHub, CI/CD.

### 2.2 Priorisation MoSCoW et Périmètre MVP

## 2.2.1 Matrice de priorisation

Priorité	Fonctionnalité	Justification métier	Effort
<b>Must Have</b>	Auth JWT + sessions	Sécurité RGPD, prérequis légal	5j
<b>Must Have</b>	Transactions CRUD	Cœur fonctionnel suivi budgétaire	8j
<b>Must Have</b>	Enveloppes budgétaires	Différenciateur vs tableurs	6j
<b>Must Have</b>	Dashboard (KPIs + graphiques)	Visibilité immédiate, décision	10j
<b>Should Have</b>	Import/Export CSV	Gain temps ×10, conformité RGPD Art. 20	5j + 3j
<b>Could Have</b>	Notifications dépassement	Valeur ajoutée, prévention	4j
<b>Won't Have v1</b>	Agrégation bancaire DSP2 / OCR / IA	Complexité, coût, dataset insuffisant	v2.0+

## 2.2.2 Périmètre MVP v1.0

**9 modules inclus** : (1) Auth JWT, (2) Profil utilisateur, (3) 15 catégories + perso, (4) Enveloppes avec plafonds mensuels, (5) Transactions CRUD + filtres, (6) Import CSV avec validation, (7) Dashboard 4 KPIs + 2 graphiques, (8) Export CSV/JSON, (9) Droits Utilisateur/Admin.

**Exclusions v1** : Agrégation bancaire, OCR, IA, multi-devises, partage budgets, app mobile native.

**Contraintes d'acceptation** : TTR dashboard P95 < 2s (Lighthouse), API taux erreur < 1 %, disponibilité 99,5 % (UptimeRobot), 0 vulnérabilité critique (Snyk).

## 2.3 Personae et parties prenantes

### 2.3.1 Personae cibles

**Persona 1 : Léa, 23 ans, Étudiante** — 800€/mois, Lyon. *Objectifs* : Éviter découverts (frais 8€), reste à vivre 30€/semaine. *Douleurs* : Oublie 40 % achats, fin de mois difficile. *Succès attendu* : Visualiser reste à vivre en 1 clic (< 5s), alerte avant épuisement enveloppe, réduire saisie 2h → 15 min.

**Persona 2 : Marc, 38 ans, Père famille** — 4500€/mois, Paris. *Objectifs* : Répartir budget 8 enveloppes (courses 600€, loisirs 300€), anticiper pics (rentree +800€). *Douleurs* : Manque visibilité catégories, dépassements +20 % loisirs. *Succès attendu* : Respecter 90 % plafonds, export PDF mensuel.

### 2.3.2 Matrice parties prenantes

Acteur	Rôle	Influence	Intérêt	Stratégie
Porteur projet	Dev CDA	Forte	Fort	<b>Gérer étroitement</b> : validation hebdo jalons
Jury CDA	Évaluateurs	Forte	Fort	<b>Gérer étroitement</b> : conformité référentiel
Utilisateurs testeurs	Validation MVP	Faible	Fort	<b>Tenir informés</b> : changelog, feedback loops
Hébergeur OVH/Vercel	Infra	Moyenne	Faible	<b>Maintenir satisfait</b> : monitoring SLA

## 2.4 User Stories et critères d'acceptation

### 2.4.1 Récapitulatif des User Stories

ID	P	User Story	Valeur	Effort
US-01	P1	Créer compte et se connecter	Prérequis RGPD	5
US-02	P1	CRUD transactions + catégorisation	Cœur fonctionnel	8
US-03	P1	Créer enveloppes + reste à vivre	Différenciateur	8
US-04	P2	Importer CSV transactions	Gain temps x10	5
US-05	P2	Dashboard graphiques + KPIs	Décision rapide	13
US-06	P2	Exporter CSV/JSON	RGPD Art. 20	3
US-07	P3	Notification 80 % plafond	Prévention	5
US-08	P3	Backoffice admin stats	Pilotage produit	8

## 2.4.2 Exemples de critères d'acceptation (DoD)

### US-01 : Authentification

**Fonctionnel** : Email unique RFC 5322, mot de passe  $\geq 12$  car (1 maj/min/chiffre/spécial), JWT HS256 exp 24h, redirection /dashboard, anti-brute force (3 tentatives  $\rightarrow$  5 min).

**Technique** : Tests unitaires (5 cas), E2E (inscription  $\rightarrow$  connexion), latence /register  $< 800$ ms P95, logs audit (IP, 90j).

**Mesurable** : 100 % connexions valides réussissent, 0 JWT expiré accepté, taux activation  $\geq 80$  % (7j).

### US-05 : Dashboard

**Fonctionnel** : 4 KPIs (solde, dépenses, revenus, reste à vivre), camembert top 10 catégories, courbe évolution 12 mois, filtres temporels (mois/trim./année/perso), responsive (400/768/1024px).

**Technique** : Recharts, agrégations SQL + index date, cache memoization TTL 1h, tests E2E graphiques.

**Mesurable** : TTR  $< 2$ s P95 (Lighthouse), usage hebdo  $> 60$  % (GA4), 0 erreur console (Chrome 120+, Firefox 120+, Safari 17+).

*Note : Détails US-02, US-03, US-04, US-06 en Annexe A.*

## 2.5 Architecture et choix techniques

### 2.5.1 Architecture 3-tiers

**Client Web** (navigateur) : Interface Next.js 14, validation Zod, state Zustand, WCAG 2.1 AA. **API REST** (NestJS/Node.js) : Logique métier, JWT auth, rate limiting (10 req/sec), logs Winston. **Base PostgreSQL** : Schémas Prisma, contraintes FK, index performances, sauvegardes pg\_dump quotidiennes.

**Déploiement** : Docker Compose (v1), GitHub Actions CI/CD, Vercel (front) + OVH VPS (back/DB).

### 2.5.2 Justification choix technologiques

Composant	Choix	Alternative	Raison
Back-end	NestJS	Express.js	DI modulaire, décorateurs, tests facilités, CLI
Front-end	Next.js	Vite	SSR/SSG, routage App Router, optimisations auto
Base données	PostgreSQL	MongoDB	ACID transactions financières, agrégations SQL, FK
ORM	Prisma	TypeORM	Types auto-générés, migrations déclaratives, Prisma Studio
Validation	Zod	Yup	Inférence TypeScript, partage front/back
Tests E2E	Playwright	Cypress	Multi-navigateurs, parallélisation
Hébergement	Vercel + OVH	AWS	Coûts 20€/mois, souveraineté RGPD EU

**PostgreSQL vs MongoDB** : Données transactionnelles nécessitent ACID strict. Modèle relationnel adapté User  $\leftrightarrow$  Transaction  $\leftrightarrow$  Category  $\leftrightarrow$  Budget. Agrégations SQL plus performantes. Foreign keys ON DELETE CASCADE garantissent cohérence.

### 2.5.3 Sécurité et RGPD

Mesure	Implémentation	Justification
Auth	JWT HS256 256 bits exp 24h	Stateless, scalable, standard
Mots de passe	Bcrypt cost 12	Résistance brute-force ( $2^{12}$ iter $\approx 250$ ms)
HTTPS	TLS 1.3 (Let's Encrypt)	Chiffrement transit, anti-MITM

**Matrice Rôles/Permissions** : Utilisateur (ses transactions/enveloppes, export RGPD), Admin (backoffice stats, catégories globales, suppression comptes), Invité (aucun accès).

**Conformité RGPD** : Droit à l'oubli (endpoint DELETE /users/:id, soft delete 30j), portabilité (endpoint GET /export/all JSON,  $< 5$ s), journalisation (table audit\_logs, 90j).

## 2.6 Risques, validation et suivi

### 2.6.1 Matrice des risques

Risque	Impact	Prob.	Mitigation
Retard développement	Moyen	Élevée	Sprints 2 sem., buffer 20 %, priorité P1 stricte
Faibles sécurité JWT/SQL	Élevé	Moyen	Revue code PR, npm audit, Snyk, checklist OWASP
Timeout import CSV	Moyen	Moyen	Batches 500 lignes, transactions DB atomiques
Perte données DB	Élevé	Faible	pg_dump quotidien, tests restauration mensuels
RGPD non respectée	Élevé	Faible	Endpoints dédiés export/suppression, logs audit

**Plan contingence sécurité** : H+0 (API hors ligne), H+2 (patch staging), H+4 (déploiement prod), H+6 (audit Snyk), J+7 (post-mortem).

### 2.6.2 Validation utilisateur

**Échantillon** : 3–5 testeurs (Léa étudiante 18–25 ans, Marc père 35–45 ans, Senior 60+ ans), recrutement réseau + compensation 20€.

**Protocole** : Session 45 min (intro 5 min, think-aloud 30 min, débriefing 10 min), questionnaire SUS (10 questions Likert), mesures objectives (temps, erreurs, taux réussite).

**Critères validation** : SUS  $\geq 75$ , temps scénario 1 < 2 min, scénario 2 < 30s, scénario 3 < 1 min, réussite sans aide  $\geq 90\%$ , erreurs < 5 %.

**Traçabilité** : Compte-rendu par session, matrice sévérité  $\times$  fréquence, issues GitHub étiquette usability, retests après corrections.

### 2.6.3 KPIs produit par fonctionnalité

Feature	Indicateur	Objectif (3 mois)
Auth	Taux activation 7j / Rétention J+30	$\geq 80\%$ / $\geq 40\%$
Transactions	Latence P95 / # transactions/sem.	< 500ms / $\geq 5$
Enveloppes	% users $\geq 3$ enveloppes / % dépassées	$\geq 60\%$ / < 20 %
Import CSV	Taux import réussi / % adoption	$\geq 95\%$ / $\geq 30\%$
Dashboard	TTR P95 / Usage hebdo	< 2s / $\geq 60\%$
Export	% adoption trimestre	$\geq 20\%$

**Instrumentation** : GA4 (événements user\_signup, transaction\_created), Next.js Analytics (Web Vitals), Sentry (erreurs), Winston (logs JSON), Metabase (BI PostgreSQL).

## 2.7 Roadmap et responsabilités

### 2.7.1 Planning milestones

Version	Période	Jalons principaux
v1.0 MVP	Nov–Jan 2026	<b>M0 (Nov)</b> : Schémas Prisma (MCD/MLD/MPD), Auth JWT, CI/CD GitHub Actions. <b>M1 (Déc)</b> : Transactions/Enveloppes CRUD, Import CSV. <b>M2 (Jan)</b> : Dashboard Recharts, tests E2E, déploiement staging, tests utilisateurs, corrections bugs.
v1.1	Fév 2026	Import CSV robuste (encodages, dates), KPIs GA4/Metabase, optimisations perfs
v2.0	Avr 2026	Agrégation bancaire POC, notifications push, cache Redis, queue Bull

**Dépendances critiques** : M0→M1 (schémas DB finalisés, validation J+7), M1→M2 (tests fichiers CSV réels 10 banques), M2→Livraison (buffer 2 sem., feature flags).

### 2.7.2 Traçabilité et DoD

**Backlog GitHub Projects** : Kanban (Backlog, Todo, In Progress, In Review, Done), issues template [US-XX], étiquettes P1/P2/P3 + module, milestones alignés roadmap.

**Definition of Done** : (1) Critères acceptation validés, (2) Tests passants (unitaires  $\geq 60\%$ , E2E, 3 navigateurs), (3) Doc API Swagger + README, (4) PR revue + CI/CD validé, (5) Déploiement staging, (6) 0 régression.

**RACI** : Porteur projet = R+A (conception, dev, tests, doc), Jury CDA = A (validation jalons), Testeurs = C (validation utilisateurs).



## Chapitre 3

# Conception et modélisation du projet App Budget V3

### 3.1 Introduction

Après la phase de planification et d'organisation présentée dans le chapitre précédent, la conception du projet **App Budget V3** a constitué une étape essentielle avant le développement. Cette phase a permis de structurer le projet, d'identifier les entités principales, de clarifier les interactions entre les différents composants, et de garantir la cohérence technique globale du système.

La conception n'est pas seulement un travail préparatoire : elle représente le fondement sur lequel repose l'ensemble du développement. C'est à ce stade que sont définies les bases logiques, fonctionnelles et techniques de l'application, afin d'assurer une implémentation fluide, évolutive et maintenable.

Pour ce faire, j'ai utilisé la méthode de modélisation **UML (Unified Modeling Language)**, permettant de représenter graphiquement les structures et comportements du système. Les différents diagrammes UML m'ont aidé à mieux visualiser les interactions entre les utilisateurs, les modules fonctionnels et la base de données, tout en favorisant une communication claire et cohérente.

### 3.2 Objectifs de la conception UML

La modélisation UML avait plusieurs objectifs concrets dans le cadre du développement d'App Budget V3 :

- **Structurer les données et les fonctionnalités** avant la mise en œuvre technique.
- **Anticiper les interactions et dépendances** entre les composants du système.
- **Garantir la cohérence entre le besoin utilisateur et la logique du code.**
- **Faciliter la maintenance et les évolutions futures** de l'application.

### 3.3 Présentation du diagramme UML global

Le diagramme UML global ci-dessous illustre les principales entités de l'application, leurs relations et leurs rôles dans la gestion budgétaire. Il met en évidence les modules clés : gestion des utilisateurs, budgets, transactions et alertes intelligentes.

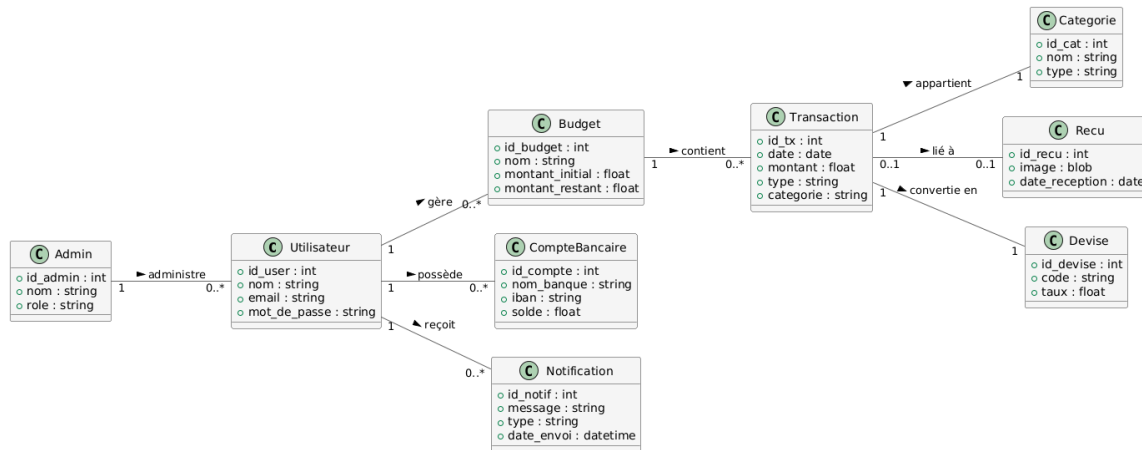


Figure 3.1 – Diagramme UML global du projet App Budget V3

### 3.4 Description détaillée du modèle conceptuel

#### 1. Module utilisateur

- **User** : email, mot de passe chiffré (bcrypt), rôle, date de création.
- **Profile** : devise, langue, catégories favorites, seuils personnalisés.
- **Session** : connexion sécurisée via tokens JWT, avec rafraîchissement automatique.

#### 2. Module gestion financière

- **Transaction** : chaque opération financière (revenu/dépense) avec montant, date, catégorie, commentaire.
- **Category** : regroupe les transactions similaires (alimentation, logement, etc.).
- **Budget** : fixe un montant maximum sur une période (mensuelle, hebdomadaire, personnalisée).

#### 3. Module suivi et alertes

- **Alert** : déclenchement automatique à 70%, 90% et 100% d'un budget.
- **Dashboard** : visualisation graphique des dépenses, historiques et soldes.
- **Report** : génération et export de rapports PDF/CSV.

### 3.5 Architecture technique de l'application

Le projet repose sur une architecture **MVC (Model-View-Controller)** garantissant la séparation entre données, logique métier et présentation.

- **Front-end** : React.js + Tailwind CSS.
- **Back-end** : Node.js + Express.js.
- **Base de données** : MongoDB pour sa flexibilité.
- **Sécurité** : Authentification JWT, chiffrement bcrypt, gestion stricte des rôles.
- **Déploiement** : Docker + hébergement cloud (Render/AWS).

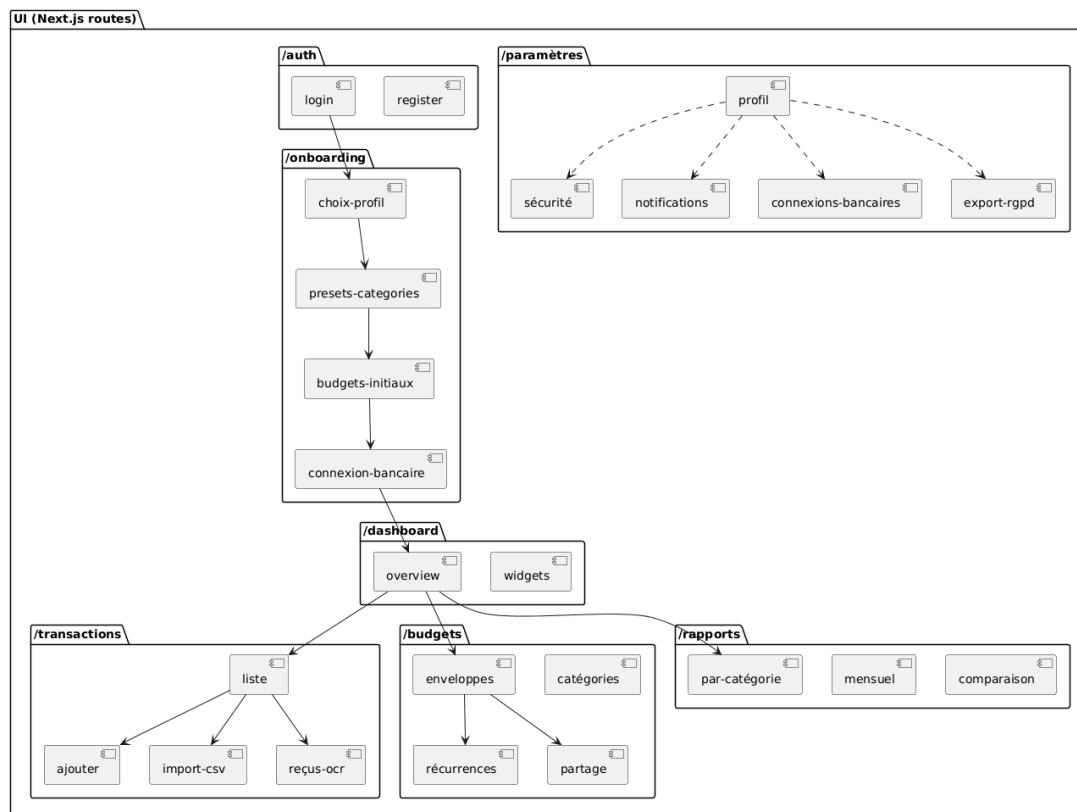


Figure 3.2 – Architecture technique du projet App Budget V3

### 3.6 Lien entre conception et développement

La modélisation UML a directement orienté la structure technique :

- Les entités UML ont été traduites en modèles **Mongoose**.
- Les relations ont guidé les schémas MongoDB.
- Les cas d'utilisation ont défini les **endpoints REST API**.
- Le dashboard du front-end repose sur ces endpoints.

### 3.7 Méthodologie agile et conduite de projet

#### 3.7.1 Choix de la méthode agile

J'ai retenu une méthode **Scrum adaptée** au projet individuel : itérative, incrémentale et centrée sur la valeur livrée. Les piliers de la méthode (planification, transparence, amélioration continue) sont conservés, avec des sprints de 2 semaines.

#### 3.7.2 Rituels agiles

Chaque rituel a une **fréquence, une durée et un livrable associé** :

- **Daily Meeting (10 min chaque matin)** : suivi d'avancement, identification des blocages et ajustement du plan de la journée.
- **Sprint Planning (1h tous les 14 jours)** : définition du périmètre de sprint, priorisation des issues selon la méthode MoSCoW et création des tâches associées dans GitHub Projects.
- **Sprint Review (30 min)** : démonstration des fonctionnalités terminées, validation des critères d'acceptation et mise à jour du backlog produit.
- **Sprint Retrospective (30 min)** : identification des axes d'amélioration, mise à jour du backlog d'amélioration continue et synthèse documentée.

Chaque rituel est documenté dans le dossier `/docs/sprints` sur GitHub afin d'assurer une traçabilité complète du processus de développement.

Ces rituels garantissent un **suivi continu de l'avancement**, une **communication claire** et une **amélioration constante** du processus. Leur régularité (daily meetings quotidiens et sprints bi-hebdomadaires) permet de maintenir un rythme soutenu tout en conservant la flexibilité nécessaire pour ajuster les priorités au fil du projet.

### 3.7.3 Métriques de suivi et amélioration continue

Les métriques sont automatisées dans GitHub Actions et suivies dans un fichier `metrics.md`. Elles permettent de mesurer la progression, la stabilité et la qualité du code sur chaque sprint.

Indicateur	Objectif	Fréquence
Vélocité	$\geq 8$ issues clôturées / sprint	Bi-hebdo
Taux de réussite CI/CD	100% sur main	Hebdo
Taux d'erreurs post-merge	$< 5\%$	Review sprint
Temps de livraison moyen	$< 3$ jours / feature	Hebdo
Couverture de tests	78% sur Jest	Review sprint

Ces métriques sont automatiquement suivies via GitHub Actions et les rapports de projet. Elles couvrent les indicateurs clés exigés dans une démarche agile : la **vélocité** (issues fermées par sprint), le **temps moyen de livraison ou de pull request**, et le **taux d'erreurs corrigées ou bugs fermés**. Elles garantissent une vision quantitative, transparente et continue de la qualité du développement, permettant d'ajuster le pilotage et les priorités de sprint en fonction des résultats mesurés.

### 3.7.4 Roadmap GitHub et milestones

La roadmap du projet App Budget V3 est organisée en quatre jalons principaux, correspondant à des livrables mesurables et datés. Chaque jalon (milestone) est suivi et validé sur GitHub, avec des règles d'entrée (*Definition of Ready*) et de sortie (*Definition of Done*) clairement établies.

Jalon / Version	Date cible	Objectifs principaux
<b>POC (Proof of Concept)</b>	05/10/2025	Mise en place du backend Node.js, connexion MongoDB, première route API testée.
<b>MVP (v1.0)</b>	15/10/2025	Authentification JWT, gestion des utilisateurs, CRUD Transactions, Dashboard basique.
<b>Bêta (v1.1)</b>	30/10/2025	Import CSV, alertes budgétaires, tests unitaires automatisés, CI/CD GitHub Actions.
<b>Version finale (v2.0)</b>	15/11/2025	Agrégation bancaire, export PDF/CSV, optimisation performance, documentation finale.

#### Règles d'entrée (Definition of Ready) :

- Les issues sont clairement décrites avec critères d'acceptation.
- Les dépendances techniques sont identifiées et planifiées.
- Le design fonctionnel ou l'UML correspondant est validé.

#### Règles de sortie (Definition of Done) :

- Les fonctionnalités développées sont testées (unitaires + intégration).
- Le code est revu et validé via Pull Request.
- Les livrables sont documentés (README, changelog, métriques).
- Le déploiement Docker est fonctionnel et vérifié.

Chaque milestone correspond ainsi à un **état livrable validé**, garantissant une progression maîtrisée entre les étapes du projet (POC □ MVP □ Bêta □ Finale). Cette structuration permet une **traçabilité complète des versions** et facilite la démonstration d'avancement pour l'évaluation CDA.

### 3.7.5 Estimation du temps et burndown chart

Les estimations globales du projet ont d'abord été définies indépendamment des issues afin de dégager une vue d'ensemble du temps nécessaire par module. Elles reposent sur une vélocité moyenne de 7 issues clôturées par sprint, avec 1 Story Point  $\approx$  1 jour de travail.

Feature	Durée estimée	Story Points
Auth JWT	3 j	3
Transactions CRUD	4 j	4
Budgets	4 j	4
Dashboard	5 j	5
Import CSV	3 j	3
Tests / Docs	2 j	2
<b>Total</b>	<b>21 jours</b>	<b>21 SP</b>

Chaque issue du backlog GitHub est associée à un label de complexité : SP:1, SP:2, SP:3, etc., permettant de suivre la charge globale sur le board. Ces estimations sont affichées directement dans le projet GitHub via le plugin **Projects v2** et la vue "Burndown Chart".

Figure 3.3 – Burndown chart simplifié — suivi des story points consommés par sprint

Le burndown permet de visualiser la progression : la courbe descendante illustre les story points restants, garantissant une planification réaliste et une priorisation continue des tâches.

### 3.7.6 Lien entre stories, tests et intégration continue

Chaque **user story** est systématiquement reliée :

- à une **issue GitHub** (description fonctionnelle et technique),
- à un ou plusieurs **tests unitaires et fonctionnels**,
- et à un **pipeline CI GitHub Actions** exécuté automatiquement.

Les tests unitaires sont gérés avec **Jest** pour le back-end et **React Testing Library** pour le front-end. Ils valident la conformité du code aux critères d'acceptation définis dans chaque story.

User Story	Test associé	CI/CD Validation
#1 Authentification utilisateur	auth.spec.js (login 200, 401 invalid)	GitHub Action : run-tests.yml
#5 CRUD Transactions	transaction.spec.js	GitHub Action : lint_and_test.yml
#9 Dashboard utilisateur	dashboard.test.jsx (TTR < 2s)	GitHub Action : build-and-test.yml
#12 Import CSV	import.spec.js (doublons / format)	GitHub Action : integration.yml

Chaque pipeline CI vérifie le bon fonctionnement des tests, le linting, la couverture de code et le déploiement conditionnel sur l'environnement Docker. Ce lien direct entre stories, tests et intégration continue assure une **traçabilité complète** et une **qualité logicielle mesurable**.

### 3.7.7 Synthèse

Cette démarche agile garantit :

- Une **traçabilité complète** du flux de travail.

- Des **métriques mesurables et suivies automatiquement**.
- Une **qualité de code constante** via CI/CD.
- Une **gestion de projet professionnelle** conforme aux attentes CDA.

### 3.8 Tableau Kanban GitHub (exemple)

To Do	In Progress	Done
Auth JWT (#1)	CRUD Transactions (#5)	Init repo
Budgets (#6)	Dashboard (#9)	Docs README
Import CSV (#12)	Tests unitaires (#14)	Docker config
UI Dashboard	CI/CD GitHub Actions	Maquette Figma

### 3.9 Bénéfices de la conception UML et de la gestion agile

- **Cohérence** : conception UML alignée sur les objectifs métier et techniques.
- **Agilité** : pilotage structuré, rituels réguliers, métriques suivies.
- **Traçabilité** : lien complet entre stories, issues, PR et tests.
- **Professionalisme** : roadmap claire, CI/CD, qualité mesurée.

### 3.10 Liens utiles

- UML Basics : <https://www.uml-diagrams.org/>
- MVC Pattern : <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Glossary/MVC>
- Node.js + Express : <https://expressjs.com/>
- MongoDB + Mongoose : <https://mongoosejs.com/>
- Docker : <https://docs.docker.com/>
- GitHub Projects : <https://docs.github.com/en/issues/planning-and-tracking-with-projects>

## Chapitre 4

# Conception fonctionnelle et technique

**IMPORTANT** : Cette phase de conception est **CRUCIALE** et doit être **COMPLÈTEMENT TERMINÉE** avant de commencer le développement. Le jury attend une conception solide et documentée qui justifie tous vos choix techniques.

Dans ce chapitre, vous devez présenter votre conception fonctionnelle et technique complète. Cette phase détermine la réussite de votre projet et doit être soigneusement planifiée et documentée.

**Votre approche de conception** : *[Décrivez votre méthodologie de conception et votre processus de validation]*

### À FAIRE / À VÉRIFIER

#### Pourquoi la conception est-elle si importante ?

- **Évite les refactorisations coûteuses** : Une bonne conception évite de reprendre le code
- **Guide le développement** : Chaque développeur sait exactement quoi faire
- **Facilite les tests** : Les cas d'usage définis permettent de créer des tests pertinents
- **Réduit les risques** : Les problèmes sont identifiés avant le développement
- **Améliore la communication** : Tous les acteurs comprennent le système

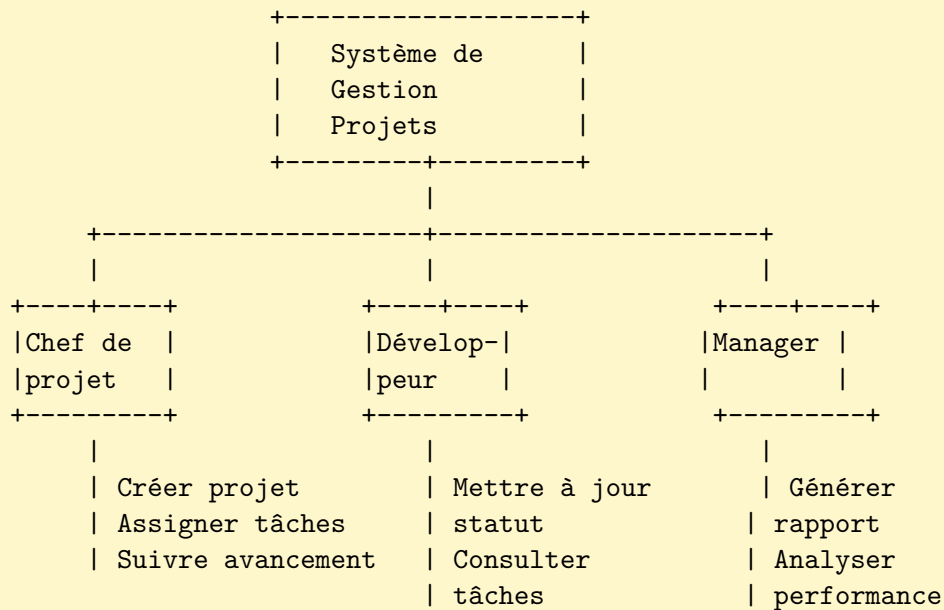
#### Checklist de conception complète :

- ✓ Diagrammes de cas d'usage (Use Cases) validés
- ✓ Diagrammes de séquence pour les flux principaux
- ✓ Modèle de données (MCD/MLD/MPD) défini
- ✓ Architecture technique choisie et justifiée
- ✓ User stories détaillées avec critères d'acceptation
- ✓ Maquettes et wireframes validés
- ✓ Charte graphique définie
- ✓ Plan de tests établi

### 4.1 Use Cases et diagrammes UML

Les Use Cases modélisent les interactions entre les acteurs et le système pour identifier les fonctionnalités essentielles. Cette approche centrée utilisateur garantit que le système répond aux besoins métier réels. Les diagrammes UML facilitent la communication entre les équipes techniques et métier, réduisant les risques d'incompréhension.

La modélisation des cas d'usage permet d'identifier les flux principaux et alternatifs, ainsi que les cas d'erreur à gérer. Cette analyse préalable guide la conception technique et les tests d'acceptation.

**Exemple****Diagramme Use Case simplifié :****À FAIRE / À VÉRIFIER**

- Identifier tous les acteurs du système
- Modéliser les cas d'usage principaux et alternatifs
- Documenter les préconditions et postconditions
- Prévoir les cas d'erreur et exceptions
- Valider les Use Cases avec les utilisateurs métier

**Contrôles Jury CDA**

- Quels sont vos acteurs principaux ?
- Avez-vous modélisé tous les cas d'usage critiques ?
- Comment gérez-vous les cas d'erreur ?
- Vos Use Cases sont-ils validés par les utilisateurs ?
- Avez-vous prévu les flux alternatifs ?

## 4.2 Diagrammes de séquence

Les diagrammes de séquence détaillent les interactions temporelles entre les différents composants du système pour chaque cas d'usage. Cette modélisation précise les responsabilités de chaque couche (présentation, logique métier, données) et facilite l'implémentation technique. Les diagrammes servent également de référence pour les tests d'intégration.

La modélisation des séquences permet d'identifier les points de synchronisation, les appels asynchrones, et les mécanismes de gestion d'erreur. Cette analyse technique guide l'architecture et l'implémentation des APIs.



**Exemple****Diagramme de séquence - Création de projet :**

User	Frontend	Backend	Database
	--POST-->		
		--POST-->	
			--INSERT->
			<--OK-----
		<--201----	
	<--200----		

**Exemple de séquence avec gestion d'erreur :**

User	Frontend	Backend	Database
	--POST-->		
		--POST-->	
			--INSERT->
			<--ERROR--
		<--400----	
	<--400----		

**À FAIRE / À VÉRIFIER**

- Modéliser les séquences pour chaque cas d'usage critique
- Prévoir la gestion des erreurs et exceptions
- Identifier les appels synchrones et asynchrones
- Documenter les timeouts et retry policies
- Valider les séquences avec l'équipe technique

**Contrôles Jury CDA**

- Avez-vous modélisé les séquences critiques ?
- Comment gérez-vous les erreurs dans vos séquences ?
- Vos diagrammes sont-ils cohérents avec l'architecture ?
- Avez-vous prévu les cas de timeout ?
- Comment validez-vous vos modèles de séquence ?

## 4.3 Conception de l'interface graphique

La conception graphique s'appuie sur une charte graphique cohérente avec l'identité visuelle de l'entreprise. Le zoning et les wireframes définissent la structure des interfaces avant le développement des maquettes haute fidélité. Cette approche progressive valide les choix UX et facilite l'implémentation front-end.

L'expérience utilisateur (UX) privilégie la simplicité et l'efficacité pour réduire la courbe d'apprentissage et améliorer l'adoption. Les tests utilisateur permettent de valider les choix de conception et d'optimiser l'interface.

### 4.3.1 Zoning

Dans cette sous-section, vous devez présenter l'organisation spatiale de vos interfaces. Le jury attend une analyse claire de la hiérarchie visuelle et de l'organisation des éléments.

**Votre zoning :** *[Décrivez l'organisation spatiale de vos pages principales]*

**Exemple****Zoning d'une page projet :**

Header - Navigation principale		
Sidebar	Contenu principal	Panel latéral
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Menu navigation</li> <li>• Filtres</li> <li>• Recherche</li> <li>• Paramètres</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Titre du projet</li> <li>• Liste des tâches</li> <li>• Tableau de données</li> <li>• Pagination</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Actions rapides</li> <li>• Statistiques</li> <li>• Notifications</li> <li>• Aide contextuelle</li> </ul>
Footer - Informations légales		

**4.3.2 Wireframe**

Dans cette sous-section, vous devez présenter vos wireframes pour les pages principales. Le jury attend une représentation claire de la structure et des interactions.

**Vos wireframes :** *[Présentez vos wireframes pour les pages principales]*

**Exemple****Exemple de wireframe - Page de connexion :**

<p><b>LOGO DE L'APPLICATION</b></p> <p><b>Connexion</b></p> <p>Email : [_____]</p> <p>Mot de passe : [_____]</p> <p>[ Se connecter ]</p> <p>Mot de passe oublié ?</p>
---

**4.3.3 Maquettage**

Dans cette sous-section, vous devez présenter vos maquettes haute fidélité. Le jury attend une représentation visuelle fidèle au rendu final.

**Vos maquettes :** *[Décrivez vos maquettes haute fidélité et leur évolution]*

**Exemple****Évolution des maquettes :**

Version 1	Version 2	Version 3	Final
Maquettes basiques Placeholders Structure simple	Intégration charte Couleurs définies Typographie	Maquettes interactives Animations Micro-interactions	Maquettes validées Tests utilisateurs Optimisations UX

**4.3.4 Outils de conception et diagrammes**

Dans cette sous-section, vous devez présenter les outils que vous utilisez pour créer vos diagrammes de qualité professionnelle. Le jury attend des diagrammes clairs et bien conçus qui facilitent la compréhension de votre architecture.

**Vos outils de diagrammes :** *[Listez les outils que vous utilisez et justifiez vos choix]*

**À FAIRE / À VÉRIFIER****Outils recommandés pour des diagrammes de qualité :**

- **Draw.io (diagrams.net)** : Gratuit, intégré à GitHub, parfait pour les diagrammes UML
- **Lucidchart** : Professionnel, templates UML, collaboration en équipe
- **PlantUML** : Code-based, versioning Git, intégration LaTeX
- **Mermaid** : Intégré GitHub, syntaxe simple, diagrammes de flux

**Conseils pour des diagrammes professionnels :**

- Utilisez des couleurs cohérentes et une légende
- Respectez les conventions UML (acteurs, cas d'usage, relations)
- Gardez vos diagrammes simples et lisibles
- Versionnez vos diagrammes avec votre code
- Intégrez-les dans votre documentation GitHub

**4.3.5 Charte graphique**

Dans cette sous-section, vous devez détailler votre charte graphique complète. Le jury attend une cohérence visuelle et une identité forte.

**Couleurs**

**Votre palette de couleurs :** *[Définissez votre palette avec les codes hexadécimaux]*

**Typographie**

**Votre système typographique :** *[Définissez vos polices et leurs usages]*

**Logo**

**Votre logo et son utilisation :** *[Décrivez votre logo et ses variantes]*

**Exemple****Charte graphique :**

Couleurs	Typographie	Composants
Primaire : #FFD700	Inter (titres)	Boutons arrondis
Secondaire : #101820	Arial (corps)	Cartes avec ombres
Neutre : #333A40	Monospace (code)	Icônes Material Design
Accent : #007BFF		
<b>Espacement</b>	<b>Grille 8px</b>	<b>Marges cohérentes</b>

**À FAIRE / À VÉRIFIER**

- Définir une charte graphique cohérente
- Créer des wireframes pour toutes les pages principales
- Développer des maquettes haute fidélité
- Tester l'accessibilité et la responsivité
- Utiliser Lighthouse pour valider les performances et l'accessibilité
- Valider les choix UX avec les utilisateurs

**Contrôles Jury CDA**

- Votre charte graphique est-elle cohérente ?
- Avez-vous testé vos interfaces avec les utilisateurs ?
- Vos maquettes respectent-elles l'accessibilité ?
- Quels sont vos scores Lighthouse pour l'accessibilité ?
- Comment gérez-vous la responsivité ?
- Avez-vous défini des composants réutilisables ?

## 4.4 Conception de base de données

La conception de base de données suit la méthode Merise avec un Modèle Conceptuel de Données (MCD), un Modèle Logique de Données (MLD), et un Modèle Physique de Données (MPD). Cette approche progressive garantit la cohérence et l'optimisation des données. Les contraintes d'intégrité et les index optimisent les performances et la fiabilité.

PostgreSQL gère les données transactionnelles avec des contraintes strictes, tandis que MongoDB stocke les logs et rapports avec une structure flexible. Cette architecture hybride optimise les performances selon le type de données.

### 4.4.1 MCD (Modèle Conceptuel de Données)

Dans cette sous-section, vous devez présenter votre modèle conceptuel de données. Le jury attend une représentation claire des entités et de leurs relations.

**Votre MCD :** *[Présentez votre modèle conceptuel avec les entités et relations principales]*

### 4.4.2 MLD (Modèle Logique de Données)

Dans cette sous-section, vous devez détailler votre modèle logique de données. Le jury attend une traduction du MCD en structure de base de données.

**Votre MLD :** *[Décrivez votre modèle logique avec les tables et relations]*

### 4.4.3 MPD (Modèle Physique de Données)

Dans cette sous-section, vous devez présenter votre modèle physique de données. Le jury attend une implémentation concrète avec les contraintes et index.

**Votre MPD :** *[Détaillez votre modèle physique avec les contraintes, index et optimisations]*

**Exemple****MCD simplifié :**

PROJET (id, nom, description, date\_debut, date\_fin)

|  
| 1,n

TACHE (id, titre, description, statut, priorite)

|  
| n,1  
|

UTILISATEUR (id, email, nom, prenom, role)

**Exemple de contraintes PostgreSQL :**

```

1  -- Contraintes d'intégrité
2  ALTER TABLE taches ADD CONSTRAINT fk_tache_projet
3      FOREIGN KEY (projet_id) REFERENCES projets(id)
4      ON DELETE CASCADE;
5
6  -- Index pour optimiser les performances
7  CREATE INDEX idx_taches_statut ON taches(statut);
8  CREATE INDEX idx_taches_projet_statut ON taches(projet_id, statut);
9
10 -- Contrainte de validation
11 ALTER TABLE projets ADD CONSTRAINT chk_dates
12     CHECK (date_fin > date_debut);

```

**Exemple de document MongoDB :**

```

1  {
2      "_id": ObjectId("..."),
3      "userId": "user123",
4      "action": "task_created",
5      "timestamp": ISODate("2025-01-15T10:30:00Z"),
6      "metadata": {
7          "projectId": "proj456",
8          "taskId": "task789",
9          "ipAddress": "192.168.1.100"
10     }
11 }

```

**À FAIRE / À VÉRIFIER**

- Modéliser le MCD avec toutes les entités et relations
- Définir les contraintes d'intégrité référentielle
- Optimiser avec des index appropriés
- Prévoir la migration et l'évolution du schéma
- Documenter les choix de conception

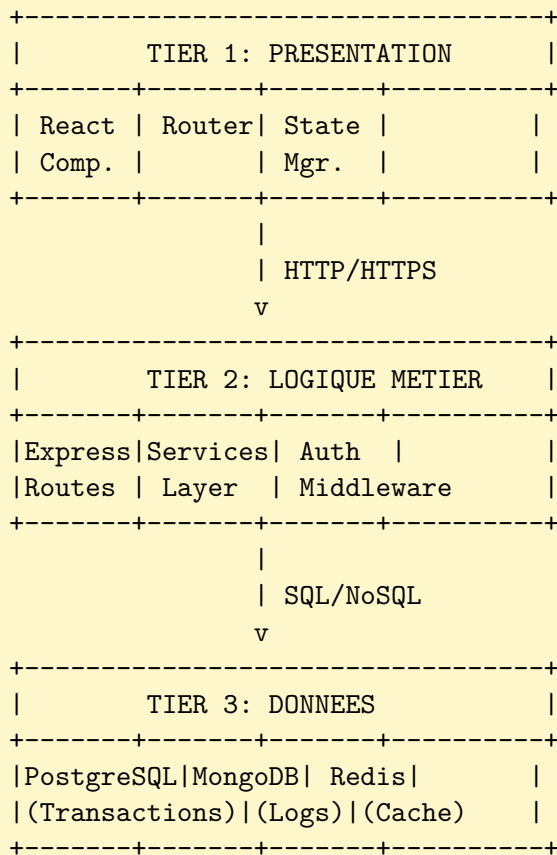
**Contrôles Jury CDA**

- Montrez votre MCD et expliquez 2 contraintes d'intégrité
- Comment optimisez-vous les performances de vos requêtes ?
- Avez-vous prévu la migration des données ?
- Pourquoi utiliser PostgreSQL ET MongoDB ?
- Comment gérez-vous la cohérence entre les deux bases ?

## 4.5 Architecture 3 tiers

L'architecture 3 tiers sépare clairement les responsabilités : couche présentation (React), couche logique métier (Node.js), et couche données (PostgreSQL/MongoDB). Cette séparation facilite la maintenance, la scalabilité et les tests. Chaque tier peut évoluer indépendamment selon les besoins techniques et métier.

Les flux de données sont optimisés pour minimiser les appels réseau et garantir la cohérence transactionnelle. L'API REST assure une communication standardisée entre les couches et facilite l'intégration avec d'autres systèmes.

**Exemple****Schéma architecture 3 tiers :****Exemple de flux de données :**

```

1 // Tier 1: Frontend (React)
2 const createProject = async (projectData) => {
3   const response = await fetch('/api/projects', {
4     method: 'POST',
5     headers: { 'Content-Type': 'application/json' },
6     body: JSON.stringify(projectData)
7   });
8   return response.json();
9 };
10
11 // Tier 2: Backend (Node.js/Express)
12 app.post('/api/projects', authenticateUser, async (req, res) => {
13   try {
14     const project = await projectService.createProject(req.body);
15     await auditService.logAction('project_created', req.user.id);
16     res.status(201).json(project);
17   } catch (error) {
18     res.status(400).json({ error: error.message });
19   }
20 });

```

**À FAIRE / À VÉRIFIER**

- Documenter clairement les responsabilités de chaque tier
- Définir les interfaces entre les couches
- Prévoir la scalabilité horizontale et verticale
- Implémenter des mécanismes de cache appropriés
- Tester l'intégration entre les tiers

**Contrôles Jury CDA**

- Quelles sont les responsabilités de chaque tier ?
- Comment gérez-vous la communication entre les tiers ?
- Votre architecture est-elle scalable ?
- Avez-vous prévu la gestion des erreurs inter-tiers ?
- Comment optimisez-vous les performances ?

## 4.6 Liens utiles

- UML : <https://www.uml-diagrams.org/>
- Merise (FR) : <https://perso.liris.cnrs.fr/pierre-antoine.champin/enseignement/intro-merise.html>
- OWASP ASVS : <https://owasp.org/ASVS/>
- PostgreSQL Docs : <https://www.postgresql.org/docs/>
- MongoDB Modeling : <https://bit.ly/mongodb-modeling>
- Draw.io (diagrammes) : <https://app.diagrams.net/>
- Lighthouse (accessibilité) : <https://developers.google.com/web/tools/lighthouse>
- Lucidchart (UML) : <https://www.lucidchart.com/pages/fr/exemples/diagramme-uml>
- PlantUML (diagrammes) : <https://plantuml.com/>
- Mermaid (diagrammes) : <https://mermaid-js.github.io/mermaid/>



# Chapitre 5

## Architecture 3 tiers

### 5.1 Architecture 3 tiers

Dans cette section, vous devez présenter votre architecture 3 tiers et expliquer la répartition des responsabilités entre les couches. Le jury attend une compréhension claire de la séparation physique des composants.

**Votre architecture 3 tiers :** *[Décrivez votre architecture et la répartition des responsabilités]*

#### 5.1.1 Couche Présentation (Frontend)

Dans cette sous-section, vous devez détailler la couche présentation de votre application. Le jury attend une explication claire des technologies et de l'organisation du code.

**Votre couche présentation :** *[Décrivez votre stack frontend et son organisation]*

##### Exemple

##### Technologies de présentation :

- **Framework** : React 18 avec hooks et context
- **État** : Redux Toolkit pour la gestion d'état globale
- **Routing** : React Router pour la navigation
- **UI** : Material-UI pour les composants
- **HTTP** : Axios pour les appels API

##### Structure des composants :

```
src/
+-- components/                # Composants réutilisables
|   +-- common/
|   |   +-- Button.tsx
|   |   +-- Modal.tsx
|   |   +-- LoadingSpinner.tsx
|   +-- projects/              # Fonctionnalité projets
|   |   +-- ProjectList.tsx
|   |   +-- ProjectCard.tsx
|   |   +-- ProjectForm.tsx
|   +-- tasks/                 # Fonctionnalité tâches
|       +-- TaskList.tsx
|       +-- TaskItem.tsx
+-- hooks/                     # Hooks personnalisés
+-- services/                  # Appels API
+-- utils/                     # Fonctions utilitaires
```

#### 5.1.2 Couche Logique Métier (Backend)

Dans cette sous-section, vous devez présenter la couche logique métier de votre application. Le jury attend une explication de l'architecture et de l'organisation du code.

**Votre couche logique métier :** *[Décrivez votre stack backend et son organisation]*

##### Controller

**Vos contrôleurs :** *[Décrivez vos contrôleurs et leur rôle]*

**Exemple****Exemple de contrôleur :**

```
1 // ProjectController.js
2 class ProjectController {
3   async createProject(req, res) {
4     try {
5       const projectData = req.body;
6       const project = await this.projectService.create(projectData);
7       res.status(201).json(project);
8     } catch (error) {
9       res.status(400).json({ error: error.message });
10    }
11  }
12 }
```

**Service**

**Vos services :** *[Décrivez vos services et la logique métier]*

**Exemple****Exemple de service :**

```
1 // ProjectService.js
2 class ProjectService {
3   async create(projectData) {
4     // Validation des données
5     this.validateProjectData(projectData);
6
7     // Logique métier
8     const project = await this.projectRepository.create(projectData);
9
10    // Notifications
11    await this.notificationService.notifyTeam(project);
12
13    return project;
14  }
15 }
```

**Repository (DAO)**

**Vos repositories :** *[Décrivez vos repositories et l'accès aux données]*

**Exemple****Exemple de repository :**

```
1 // ProjectRepository.js
2 class ProjectRepository {
3   async create(projectData) {
4     const query = 'INSERT INTO projects (name, description) VALUES ($1, $2) RETURNING *';
5     const values = [projectData.name, projectData.description];
6     const result = await this.db.query(query, values);
7     return result.rows[0];
8   }
9 }
```

### 5.1.3 Couche Données (Database)

Dans cette sous-section, vous devez présenter la couche de données de votre application. Le jury attend une explication de l'architecture des données et des choix techniques.

**Votre couche données :** *[Décrivez votre architecture de données]*

#### Exemple

##### Architecture des données :

- **PostgreSQL** : Données transactionnelles et relations
- **MongoDB** : Logs, rapports et données non-structurées
- **Redis** : Cache et sessions utilisateur
- **ORM** : Prisma pour PostgreSQL, Mongoose pour MongoDB

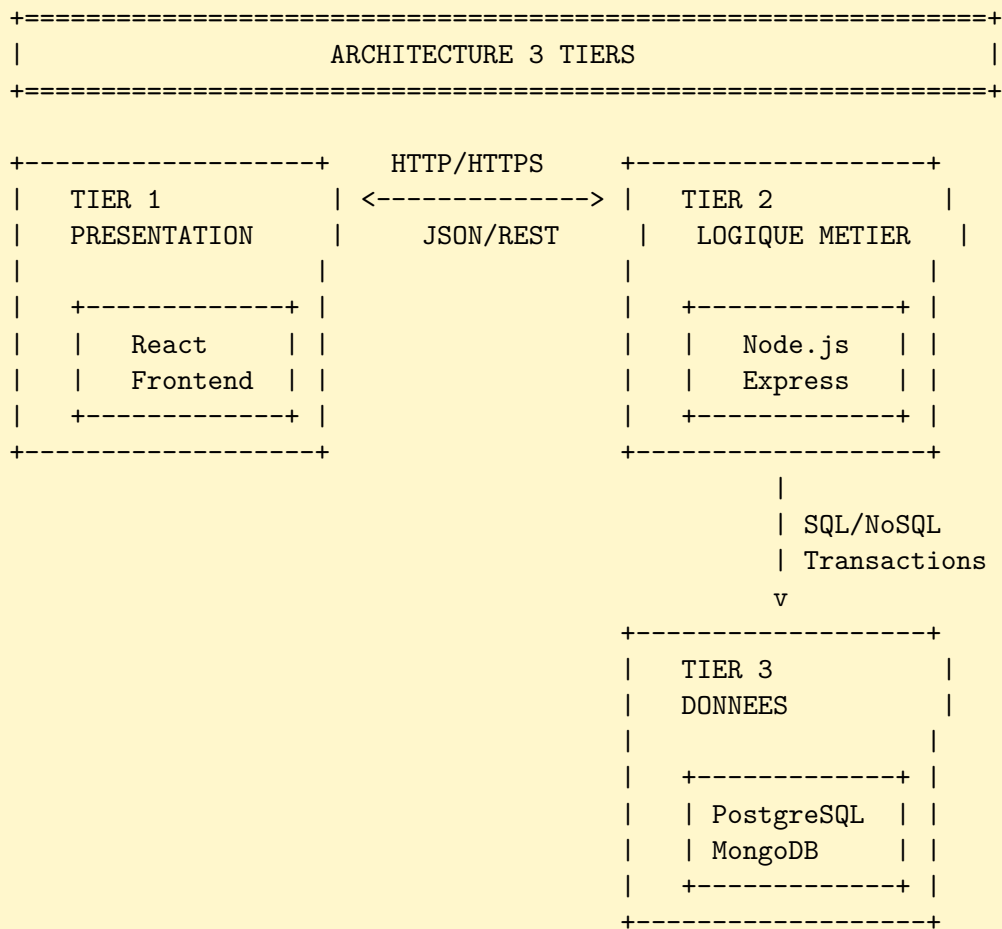
##### Exemple de repository PostgreSQL :

```
1 class ProjectRepository {
2   async create(projectData) {
3     return await prisma.project.create({
4       data: {
5         name: projectData.name,
6         description: projectData.description,
7         userId: projectData.userId
8       },
9       include: {
10        tasks: true,
11        user: { select: { id: true, email: true } }
12      }
13    });
14  }
15 }
```

### 5.1.4 Communication entre les tiers

Dans cette sous-section, vous devez expliquer comment les différents tiers communiquent entre eux. Le jury attend une compréhension claire des flux de données et des protocoles utilisés.

**Vos flux de communication :** *[Décrivez comment vos tiers communiquent]*

**Exemple****Flux de communication 3 tiers :****5.1.5 Avantages de l'architecture 3 tiers**

Dans cette sous-section, vous devez expliquer les avantages de votre architecture 3 tiers. Le jury attend une justification claire des choix architecturaux.

**Avantages de votre architecture :** *[Justifiez les bénéfices de votre approche]*

**Exemple****Avantages de l'architecture 3 tiers :**

- **Séparation des responsabilités** : Chaque tier a un rôle défini
- **Scalabilité** : Possibilité de scaler chaque tier indépendamment
- **Maintenabilité** : Modifications isolées par tier
- **Tests** : Tests unitaires par tier facilités
- **Sécurité** : Contrôle d'accès par tier
- **Performance** : Optimisation possible par tier

**À FAIRE / À VÉRIFIER**

- Séparer clairement les responsabilités par tier
- Documenter les interfaces entre les tiers
- Prévoir la scalabilité de chaque tier
- Implémenter des tests par tier
- Gérer les erreurs et exceptions de manière cohérente
- Optimiser les performances par tier

**Contrôles Jury CDA**

- Comment justifiez-vous votre architecture 3 tiers ?
- Quels sont les avantages de votre approche ?
- Comment gérez-vous la communication entre les tiers ?
- Votre architecture est-elle scalable ?
- Comment testez-vous chaque tier ?
- Quels sont les points de performance de votre architecture ?

## 5.2 Développement Frontend

Dans cette section, vous devez présenter votre approche de développement frontend et expliquer vos choix techniques. Le jury attend une compréhension claire de votre architecture frontend et des bonnes pratiques appliquées.

**Technologies choisies :** *[React, Vue, Angular, ou autre ? Justifiez votre choix]*

**Architecture des composants :** *[Décrivez votre organisation des composants et leur réutilisabilité]*

**Accessibilité et UX :** *[Expliquez comment vous respectez les standards RGAA/WCAG et utilisez Lighthouse pour mesurer les performances]*

**Exemple****Structure des composants :**

```
src/
+-- components/                # Composants réutilisables
|   +-- common/
|   |   +-- Button.tsx
|   |   +-- Modal.tsx
|   |   +-- LoadingSpinner.tsx
|   +-- projects/              # Fonctionnalité projets
|   |   +-- ProjectList.tsx
|   |   +-- ProjectCard.tsx
|   |   +-- ProjectForm.tsx
|   +-- tasks/                 # Fonctionnalité tâches
|       +-- TaskList.tsx
|       +-- TaskItem.tsx
+-- hooks/                     # Hooks personnalisés
+-- services/                  # Appels API
+-- utils/                     # Fonctions utilitaires
```

**Exemple de composant accessible :**

```
1 const ProjectCard = ({ project, onEdit }) => {
2   return (
3     <div
4       className="project-card"
```

```

5     role="article"
6     aria-labelledby={`project-${project.id}-title`}
7   >
8     <h3 id={`project-${project.id}-title`} >
9       {project.name}
10    </h3>
11    <p>{project.description}</p>
12    <button
13      onClick={() => onEdit(project.id)}
14      aria-label={`Modifier le projet ${project.name}`}
15    >
16      Modifier
17    </button>
18  </div>
19  );
20 };

```

### Exemple

#### Exemple de rapport Lighthouse (1/2) :

```

1  {
2    "categories": {
3      "performance": { "score": 0.92 },
4      "accessibility": { "score": 0.95 },
5      "best-practices": { "score": 0.88 },
6      "seo": { "score": 0.90 }
7    }
8  }

```

### Exemple

#### Exemple de rapport Lighthouse (2/2) :

```

1  "audits": {
2    "first-contentful-paint": { "score": 0.95 },
3    "largest-contentful-paint": { "score": 0.88 },
4    "color-contrast": { "score": 1.0 },
5    "aria-allowed-attr": { "score": 1.0 }
6  }
7  }

```

### À FAIRE / À VÉRIFIER

- Organiser les composants par fonctionnalité métier
- Respecter les standards d'accessibilité RGAA/WCAG
- Utiliser Lighthouse pour mesurer les performances et l'accessibilité
- Implémenter la protection XSS avec React
- Utiliser TypeScript pour la sécurité des types
- Tester les composants avec Jest et React Testing Library

**Contrôles Jury CDA**

- Comment organisez-vous votre code frontend ?
- Vos composants respectent-ils l'accessibilité ?
- Quels sont vos scores Lighthouse pour les performances et l'accessibilité ?
- Comment protégez-vous contre les attaques XSS ?
- Utilisez-vous TypeScript ? Pourquoi ?
- Comment testez-vous vos composants ?

### 5.3 Développement Backend

Le backend implémente une API REST avec Express.js suivant le pattern Controller/Service/Repository pour séparer les responsabilités. La validation des données utilise Joi ou Zod pour garantir la cohérence des entrées. La gestion d'erreur centralisée assure des réponses API cohérentes et facilite le debugging.

L'authentification JWT sécurise les endpoints sensibles avec des middlewares de vérification. La documentation OpenAPI/Swagger facilite l'intégration frontend et la maintenance de l'API.

**Exemple****Structure backend :**

```

src/
+-- controllers/                # Gestion des requêtes HTTP
|   +-- projectController.js
|   +-- taskController.js
+-- services/                  # Logique métier
|   +-- projectService.js
|   +-- taskService.js
+-- repositories/              # Accès aux données
|   +-- projectRepository.js
|   +-- taskRepository.js
+-- middleware/                # Middlewares Express
|   +-- auth.js
|   +-- validation.js
|   +-- errorHandler.js
+-- routes/                    # Définition des routes
    +-- projects.js
    +-- tasks.js

```

**Exemple de contrôleur avec validation :**

```

1  const createProject = async (req, res, next) => {
2    try {
3      // Validation des données
4      const { error, value } = projectSchema.validate(req.body);
5      if (error) {
6        return res.status(400).json({
7          error: 'Données invalides',
8          details: error.details
9        });
10     }
11
12     // Appel du service métier
13     const project = await projectService.createProject(value, req.user.id
14       );
15
16     // Log de l'action
17     await auditService.logAction('project_created', req.user.id, {
18       projectId: project.id
19     });
20
21     res.status(201).json(project);
22   } catch (error) {
23     next(error);
24   }
25 };

```

**À FAIRE / À VÉRIFIER**

- Séparer clairement les responsabilités (Controller/Service/Repository)
- Valider systématiquement les données d'entrée
- Implémenter une gestion d'erreur centralisée
- Documenter l'API avec OpenAPI/Swagger
- Logger toutes les actions importantes



**Contrôles Jury CDA**

- Comment structurez-vous votre API REST ?
- Quels middlewares utilisez-vous ?
- Comment gérez-vous la validation des données ?
- Avez-vous documenté votre API ?
- Comment tracez-vous les erreurs ?

## 5.4 Gestion des données

La couche données utilise un ORM (Prisma) pour PostgreSQL et le driver natif pour MongoDB. Les transactions garantissent la cohérence des données critiques, tandis que les requêtes optimisées avec des index améliorent les performances. Le pattern Repository abstrait l'accès aux données et facilite les tests.

PostgreSQL gère les données transactionnelles avec des contraintes strictes, MongoDB stocke les logs et rapports avec des pipelines d'agrégation pour les analytics. Cette séparation optimise les performances selon le type d'opération.

**Exemple****Exemple de repository PostgreSQL :**

```
1 class ProjectRepository {
2   async create(projectData) {
3     return await prisma.project.create({
4       data: {
5         name: projectData.name,
6         description: projectData.description,
7         userId: projectData.userId
8       },
9       include: {
10        tasks: true,
11        user: { select: { id: true, email: true } }
12      }
13    });
14  }
15
16  async findByUser(userId) {
17    return await prisma.project.findMany({
18      where: { userId },
19      include: { tasks: true }
20    });
21  }
22 }
```

**Exemple de pipeline MongoDB :**

```
1 // Pipeline d'agrégation pour les statistiques
2 const getProjectStats = async (projectId, dateRange) => {
3   return await activityLogs.aggregate([
4     {
5       $match: {
6         'metadata.projectId': projectId,
7         timestamp: { $gte: dateRange.start, $lte: dateRange.end }
8       }
9     },
10    {
11      $group: {
12        _id: '$action',
13        count: { $sum: 1 },
14        uniqueUsers: { $addToSet: '$userId' }
15      }
16    },
17    {
18      $project: {
19        action: '$_id',
20        count: 1,
21        uniqueUsersCount: { $size: '$uniqueUsers' }
22      }
23    }
24  ]);
25 };
```

**À FAIRE / À VÉRIFIER**

- Utiliser un ORM pour simplifier les requêtes SQL
- Optimiser les requêtes avec des index appropriés
- Implémenter des transactions pour la cohérence
- Séparer les données transactionnelles et analytiques
- Tester les requêtes avec des données réalistes

**Contrôles Jury CDA**

- Comment gérez-vous les transactions ?
- Avez-vous optimisé vos requêtes avec des index ?
- Pourquoi utiliser Prisma plutôt que du SQL brut ?
- Comment gérez-vous la cohérence entre PostgreSQL et MongoDB ?
- Avez-vous testé les performances de vos requêtes ?

## 5.5 Liens utiles

- OpenAPI/Swagger : <https://swagger.io/specification/>
- WCAG : <https://www.w3.org/WAI/standards-guidelines/wcag/>
- Lighthouse : <https://developers.google.com/web/tools/lighthouse>
- PostgreSQL Tutorial : <https://www.postgresql.org/docs/current/tutorial.html>
- MongoDB Aggregation : <https://www.mongodb.com/docs/manual/aggregation/>
- Prisma Documentation : <https://www.prisma.io/docs/>



## Chapitre 6

# Sécurité applicative et RGPD

### 6.1 Protection contre les vulnérabilités OWASP

La sécurité applicative s'appuie sur les recommandations OWASP Top 10 pour protéger contre les vulnérabilités courantes. La protection XSS utilise l'échappement automatique de React et la validation côté serveur. La prévention SQL injection repose sur les requêtes paramétrées de l'ORM Prisma. La protection CSRF implémente des tokens synchronisés et la validation des origines.

Les headers de sécurité (CSP, HSTS, X-Frame-Options) renforcent la protection au niveau HTTP. La validation stricte des entrées utilisateur et la sanitisation des données réduisent les risques d'injection et de manipulation.

**Exemple****Middleware de sécurité Express :**

```

1  const helmet = require('helmet');
2  const rateLimit = require('express-rate-limit');
3
4  // Configuration Helmet
5  app.use(helmet({
6    contentSecurityPolicy: {
7      directives: {
8        defaultSrc: ['self'],
9        styleSrc: ['self', 'unsafe-inline'],
10       scriptSrc: ['self']
11     }
12   });
13
14
15  // Rate limiting
16  const limiter = rateLimit({
17    windowMs: 15 * 60 * 1000, // 15 min
18    max: 100, // 100 req/IP
19    message: 'Trop de requêtes'
20  });
21  app.use('/api/', limiter);
22
23  // Validation des entrées
24  const validateInput = (schema) => {
25    return (req, res, next) => {
26      const { error } = schema.validate(req.body);
27      if (error) {
28        return res.status(400).json({
29          error: 'Données invalides',
30          details: error.details.map(d => d.message)
31        });
32      }
33      next();
34    };
35  };

```

**Protection XSS côté frontend :**

```

1  // React échappe automatiquement les données
2  const UserProfile = ({ user }) => {
3    return (
4      <div>
5        <h1>{user.name}</h1> { /* Échappé automatiquement */ }
6        <p>{user.bio}</p>
7        { /* Danger : éviter dangerouslySetInnerHTML */ }
8      </div>
9    );
10 };
11
12 // Validation côté client avec Zod
13 const userSchema = z.object({
14   name: z.string().min(1).max(100),
15   email: z.string().email(),
16   bio: z.string().max(500).optional()
17 });

```

**À FAIRE / À VÉRIFIER**

- Implémenter les protections OWASP Top 10
- Configurer les headers de sécurité avec Helmet
- Utiliser le rate limiting pour prévenir les attaques DoS
- Valider et sanitiser toutes les entrées utilisateur
- Tester la sécurité avec des outils automatisés

**Contrôles Jury CDA**

- Quelles vulnérabilités OWASP avez-vous adressées ?
- Comment protégez-vous contre les attaques XSS ?
- Votre protection SQL injection est-elle efficace ?
- Avez-vous configuré les headers de sécurité ?
- Comment testez-vous la sécurité de votre application ?

## 6.2 Authentification et autorisation

L'authentification utilise JWT avec des tokens d'accès courts (15 minutes) et des refresh tokens sécurisés. Le hachage des mots de passe utilise Argon2, plus sécurisé que bcrypt. L'autorisation implémente un système de rôles et permissions granulaire avec des middlewares de vérification.

La gestion des sessions sécurise les tokens avec des cookies HttpOnly et SameSite. La déconnexion invalide les tokens côté serveur et côté client pour garantir la sécurité.

**Exemple****Configuration JWT et Argon2 (1/3) :**

```
1 const jwt = require('jsonwebtoken');
2 const argon2 = require('argon2');
3
4 // Configuration JWT
5 const JWT_SECRET = process.env.JWT_SECRET;
6 const JWT_EXPIRES_IN = '15m';
7 const REFRESH_EXPIRES_IN = '7d';
8
9 // Hachage des mots de passe avec Argon2
10 const hashPassword = async (password) => {
11   return await argon2.hash(password, {
12     type: argon2.argon2id,
13     memoryCost: 2 ** 16, // 64 MB
14     timeCost: 3,
15     parallelism: 1
16   });
17 };
```

**Exemple****Configuration JWT et Argon2 (2/3) :**

```
1 // Génération des tokens
2 const generateTokens = (userId, role) => {
3   const accessToken = jwt.sign(
4     { userId, role, type: 'access' },
5     JWT_SECRET,
6     { expiresIn: JWT_EXPIRES_IN }
7   );
8
9   const refreshToken = jwt.sign(
10    { userId, type: 'refresh' },
11    JWT_SECRET,
12    { expiresIn: REFRESH_EXPIRES_IN }
13  );
14
15  return { accessToken, refreshToken };
16 };
```



**Exemple****Configuration JWT et Argon2 (3/3) :**

```

1 // Middleware d'authentification
2 const authenticateToken = (req, res, next) => {
3   const authHeader = req.headers['authorization'];
4   const token = authHeader && authHeader.split(' ')[1];
5
6   if (!token) {
7     return res.status(401).json({
8       error: 'Token d\'accès requis'
9     });
10  }
11
12  jwt.verify(token, JWT_SECRET, (err, user) => {
13    if (err) {
14      return res.status(403).json({
15        error: 'Token invalide'
16      });
17    }
18    req.user = user;
19    next();
20  });
21 };

```

**Système de permissions (1/2) :**

```

1 // Définition des permissions
2 const PERMISSIONS = {
3   PROJECT_CREATE: 'project:create',
4   PROJECT_READ: 'project:read',
5   PROJECT_UPDATE: 'project:update',
6   PROJECT_DELETE: 'project:delete',
7   USER_MANAGE: 'user:manage'
8 };
9
10 // Rôles et leurs permissions
11 const ROLES = {
12   ADMIN: [PERMISSIONS.PROJECT_CREATE, PERMISSIONS.PROJECT_READ,
13     PERMISSIONS.PROJECT_UPDATE, PERMISSIONS.PROJECT_DELETE,
14     PERMISSIONS.USER_MANAGE],
15   MANAGER: [PERMISSIONS.PROJECT_CREATE, PERMISSIONS.PROJECT_READ,
16     PERMISSIONS.PROJECT_UPDATE],
17   DEVELOPER: [PERMISSIONS.PROJECT_READ, PERMISSIONS.PROJECT_UPDATE]
18 };

```

**Système de permissions (2/2) :**

```

1 // Middleware d'autorisation
2 const requirePermission = (permission) => {
3   return (req, res, next) => {
4     const userPermissions = ROLES[req.user.role] || [];
5     if (!userPermissions.includes(permission)) {
6       return res.status(403).json({
7         error: 'Permissions insuffisantes'
8       });
9     }
10    next();
11  };
12 };

```

**À FAIRE / À VÉRIFIER**

- Utiliser JWT avec des tokens courts et refresh tokens
- Implémenter Argon2 pour le hachage des mots de passe
- Créer un système de rôles et permissions granulaire
- Sécuriser les cookies avec HttpOnly et SameSite
- Implémenter la déconnexion sécurisée

**Contrôles Jury CDA**

- Pourquoi utiliser JWT plutôt que des sessions ?
- Comment gérez-vous la sécurité des mots de passe ?
- Votre système d'autorisation est-il granulaire ?
- Comment gérez-vous l'expiration des tokens ?
- Avez-vous prévu la révocation des tokens ?

### 6.3 Conformité RGPD

La conformité RGPD implique la mise en place d'un registre des traitements, la minimisation des données collectées, et la sécurisation des données personnelles. Le consentement explicite est recueilli pour chaque traitement, avec la possibilité de retrait. Les droits des personnes (accès, rectification, effacement, portabilité) sont implémentés via des APIs dédiées.

La protection des données utilise le chiffrement au repos et en transit, avec des sauvegardes sécurisées. La notification des violations de données est automatisée pour respecter le délai de 72h.

**Exemple****Registre des traitements :**

```

1 // Modèle de registre des traitements
2 const dataProcessingRegistry = {
3   'user-authentication': {
4     purpose: 'Authentification et gestion des comptes utilisateurs',
5     legalBasis: 'Consentement',
6     dataCategories: ['identité', 'connexion'],
7     retentionPeriod: '3 ans après fermeture du compte',
8     recipients: ['équipe technique', 'hébergeur'],
9     transfers: ['UE', 'États-Unis (clauses contractuelles)']
10  },
11  'project-management': {
12    purpose: 'Gestion des projets et collaboration',
13    legalBasis: 'Exécution du contrat',
14    dataCategories: ['travail', 'communication'],
15    retentionPeriod: '5 ans après fin du projet',
16    recipients: ['équipe projet', 'clients'],
17    transfers: ['UE uniquement']
18  }
19 };
20
21 // API pour les droits RGPD
22 const gdprController = {
23   // Droit d'accès
24   async getPersonalData(req, res) {
25     const userId = req.user.userId;
26     const userData = await userService.getCompleteUserData(userId);
27     res.json({
28       personalData: userData,
29       processingPurposes: Object.keys(dataProcessingRegistry),
30       retentionPeriods: dataProcessingRegistry
31     });
32   },
33
34   // Droit à l'effacement
35   async deletePersonalData(req, res) {
36     const userId = req.user.userId;
37     await userService.anonymizeUserData(userId);
38     await auditService.logAction('gdpr_deletion', userId);
39     res.json({ message: 'Données personnelles supprimées' });
40   },
41
42   // Droit à la portabilité
43   async exportPersonalData(req, res) {
44     const userId = req.user.userId;
45     const exportData = await userService.exportUserData(userId);
46     res.attachment('mes-donnees.json');
47     res.json(exportData);
48   }
49 };

```

**Chiffrement des données sensibles (1/3) :**

```

1 const crypto = require('crypto');
2
3 // Configuration du chiffrement
4 const ENCRYPTION_KEY = process.env.ENCRYPTION_KEY;
5 const ALGORITHM = 'aes-256-gcm';

```

**Exemple****Chiffrement des données sensibles (2/3) :**

```
1 // Fonction de chiffrement
2 const encrypt = (text) => {
3   const iv = crypto.randomBytes(16);
4   const cipher = crypto.createCipher(ALGORITHM, ENCRYPTION_KEY);
5   cipher.setAAD(Buffer.from('user-data'));
6
7   let encrypted = cipher.update(text, 'utf8', 'hex');
8   encrypted += cipher.final('hex');
9
10  const authTag = cipher.getAuthTag();
11
12  return {
13    encrypted,
14    iv: iv.toString('hex'),
15    authTag: authTag.toString('hex')
16  };
17 };
```

**Exemple****Chiffrement des données sensibles (3/3) :**

```
1 // Fonction de déchiffrement
2 const decrypt = (encryptedData) => {
3   const decipher = crypto.createDecipher(ALGORITHM, ENCRYPTION_KEY);
4   decipher.setAAD(Buffer.from('user-data'));
5   decipher.setAuthTag(Buffer.from(encryptedData.authTag, 'hex'));
6
7   let decrypted = decipher.update(encryptedData.encrypted, 'hex', 'utf8')
8   ;
9   decrypted += decipher.final('utf8');
10
11  return decrypted;
12 };
```

**À FAIRE / À VÉRIFIER**

- Créer un registre des traitements complet
- Implémenter les droits RGPD (accès, rectification, effacement)
- Chiffrer les données sensibles au repos et en transit
- Mettre en place la notification des violations
- Documenter les mesures de sécurité et de conformité

**Contrôles Jury CDA**

- Avez-vous établi un registre des traitements ?
- Comment implémentez-vous les droits RGPD ?
- Vos données sont-elles chiffrées ?
- Avez-vous prévu la notification des violations ?
- Comment gérez-vous le consentement des utilisateurs ?

## 6.4 Liens utiles

- OWASP Top 10 : <https://owasp.org/www-project-top-ten/>
- OWASP Cheat Sheets : <https://cheatsheetseries.owasp.org/>
- CNIL RGPD : <https://www.cnil.fr/fr/rgpd-de-quoi-parle-t-on>
- Argon2 : <https://github.com/P-H-C/phc-winner-argon2>
- JWT Best Practices : <https://tools.ietf.org/html/rfc8725>



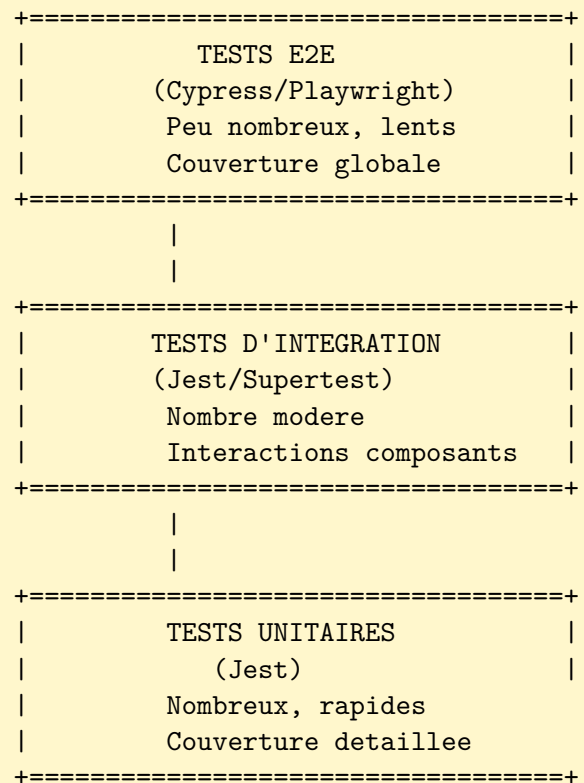
## Chapitre 7

# Tests et qualité logicielle

### 7.1 Stratégie de tests

La stratégie de tests suit la pyramide de tests avec une base solide de tests unitaires, des tests d'intégration pour valider les interactions entre composants, et des tests end-to-end pour vérifier les parcours utilisateur complets. Cette approche garantit une couverture de code élevée tout en optimisant le temps d'exécution des tests.

Les tests de performance mesurent la latence P95 et le débit de l'application sous charge. Les tests de sécurité automatisés détectent les vulnérabilités communes. La qualité du code est surveillée avec SonarQube pour maintenir un niveau de qualité constant.

**Exemple****Pyramide de tests :****Exemple****Exemple de test unitaire (1/2) :**

```

1 // Test unitaire pour le service de projet
2 describe('ProjectService', () => {
3   let projectService;
4   let mockRepository;
5
6   beforeEach(() => {
7     mockRepository = {
8       create: jest.fn(),
9       findById: jest.fn(),
10      update: jest.fn(),
11      delete: jest.fn()
12    };
13    projectService = new ProjectService(mockRepository);
14  });

```

**Exemple****Exemple de test unitaire (2/2) :**

```

1   describe('createProject', () => {
2     it('should create a project with valid data', async () => {
3       // Arrange
4       const projectData = {
5         name: 'Test Project',
6         description: 'Test Description',
7         userId: 'user123'
8       };
9       const expectedProject = { id: 'proj123', ...projectData };
10      mockRepository.create.mockResolvedValue(expectedProject);

```

```

11 My Smart Budget
12 // Act

```

```

13   const result = await projectService.createProject(projectData);
14
15   // Assert

```



**À FAIRE / À VÉRIFIER**

- Implémenter la pyramide de tests (unitaires, intégration, E2E)
- Maintenir une couverture de code élevée (>80%)
- Automatiser l'exécution des tests dans la CI/CD
- Tester les cas d'erreur et les cas limites
- Documenter les stratégies de test et les conventions

**Contrôles Jury CDA**

- Quelle est votre stratégie de tests ?
- Quelle est votre couverture de code ?
- Comment testez-vous les cas d'erreur ?
- Vos tests sont-ils automatisés ?
- Comment mesurez-vous la qualité de vos tests ?

## 7.2 Tests de performance

Les tests de performance utilisent k6 pour simuler des charges réalistes et mesurer les métriques clés : latence P95, débit, et taux d'erreur. Les scénarios de test couvrent les parcours utilisateur critiques et les pics de charge prévus. L'optimisation s'appuie sur l'analyse des goulots d'étranglement identifiés.

Le monitoring en production surveille les métriques de performance en temps réel avec des alertes automatiques. Les tests de charge réguliers valident la capacité de l'application à supporter la croissance du trafic.

**Exemple****Script de test de performance k6 (1/2) :**

```

1 import http from 'k6/http';
2 import { check, sleep } from 'k6';
3 import { Rate } from 'k6/metrics';
4
5 // Métriques personnalisées
6 const errorRate = new Rate('errors');
7
8 export let options = {
9   stages: [
10     { duration: '2m', target: 10 }, // Montée en charge
11     { duration: '5m', target: 50 }, // Charge normale
12     { duration: '2m', target: 100 }, // Pic de charge
13     { duration: '5m', target: 50 }, // Retour à la normale
14     { duration: '2m', target: 0 }, // Descente
15   ],
16   thresholds: {
17     http_req_duration: ['p(95)<500'], // 95% des requêtes < 500ms
18     http_req_failed: ['rate<0.1'], // Moins de 10% d'erreurs
19     errors: ['rate<0.1']
20   }
21 };

```

**Exemple****Script de test de performance k6 (2/2) :**

```

1 export default function() {
2   // Test de connexion
3   let loginResponse = http.post('http://localhost:3000/api/auth/login', {
4     email: 'test@example.com',
5     password: 'password123'
6   });
7
8   check(loginResponse, {
9     'login_status_is_200': (r) => r.status === 200,
10    'login_response_time<200ms': (r) => r.timings.duration < 200,
11  }) || errorRate.add(1);
12
13  if (loginResponse.status === 200) {
14    const token = loginResponse.json('token');
15
16    // Test de création de projet
17    let projectResponse = http.post('http://localhost:3000/api/projects',
18      JSON.stringify({
19        name: `Test Project ${_VU}`,
20        description: 'Performance_test_project'
21      }),
22      {
23        headers: {
24          'Authorization': `Bearer ${token}`,
25          'Content-Type': 'application/json'
26        }
27      }
28    );
29
30    check(projectResponse, {
31      'project_creation_status_is_201': (r) => r.status === 201,
32      'project_creation_time<300ms': (r) => r.timings.duration < 300,
33    }) || errorRate.add(1);
34  }
35
36  sleep(1);
37 }

```

**Exemple****Résultats de performance :**

Métrique	Objectif	Mesuré	Statut
Latence P95	< 500ms	320ms	✓
Débit	> 100 req/s	150 req/s	✓
Taux d'erreur	< 1%	0.2%	✓
CPU	< 80%	65%	✓
Mémoire	< 2GB	1.2GB	✓

**À FAIRE / À VÉRIFIER**

- Définir des objectifs de performance mesurables
- Utiliser k6 pour les tests de charge automatisés
- Surveiller les métriques en production
- Optimiser les goulots d'étranglement identifiés
- Planifier des tests de performance réguliers

**Contrôles Jury CDA**

- Quels sont vos objectifs de performance ?
- Comment mesurez-vous les performances ?
- Avez-vous identifié des goulots d'étranglement ?
- Vos tests de charge sont-ils réalistes ?
- Comment surveillez-vous les performances en production ?

## 7.3 Qualité du code avec SonarQube

SonarQube analyse automatiquement la qualité du code, détecte les bugs, les vulnérabilités de sécurité, et les code smells. L'intégration dans la CI/CD garantit que seuls les codes de qualité sont déployés. Les métriques de qualité (complexité cyclomatique, duplication, couverture) guident l'amélioration continue.

Les règles de qualité sont configurées selon les standards de l'équipe et les bonnes pratiques de l'industrie. Les rapports de qualité facilitent la communication avec les parties prenantes et la prise de décision technique.

Lighthouse mesure automatiquement les performances, l'accessibilité, les bonnes pratiques et le SEO des applications web. L'intégration dans la CI/CD permet de surveiller ces métriques à chaque déploiement et d'alerter en cas de régression.

**Exemple****Configuration SonarQube :**

```

1 # sonar-project.properties
2 sonar.projectKey=project-management-app
3 sonar.projectName=Project Management Application
4 sonar.projectVersion=1.0
5
6 # Sources et tests
7 sonar.sources=src
8 sonar.tests=tests
9 sonar.test.inclusions=tests/**/*.test.js
10
11 # Exclusions
12 sonar.exclusions=node_modules/**/*.dist/**/*.coverage/**
13
14 # Métriques de qualité
15 sonar.javascript.lcov.reportPaths=coverage/lcov.info
16 sonar.coverage.exclusions=tests/**/*.test.js
17
18 # Règles de qualité
19 sonar.qualitygate.wait=true
20 sonar.qualitygate.timeout=300

```

**Exemple****Rapport de qualité SonarQube :**

Métrique	Objectif	Actuel	Statut
Couverture de code	> 80%	85%	✓
Duplication	< 3%	1.2%	✓
Complexité cyclomatique	< 10	7.3	✓
Maintenabilité	A	A	✓
Fiabilité	A	A	✓
Sécurité	A	A	✓

**Exemple de correction de code smell :**

```

1 // AVANT : Méthode trop longue
2 const processUserData = (userData) => {
3   const validatedData = validateUserData(userData);
4   const processedData = transformUserData(validatedData);
5   const enrichedData = enrichWithExternalData(processedData);
6   const formattedData = formatForDatabase(enrichedData);
7   const savedData = saveToDatabase(formattedData);
8   const auditLog = createAuditLog(savedData);
9   const notification = sendNotification(auditLog);
10  return notification;
11 };
12
13 // APRÈS : Méthodes courtes et focalisées
14 const processUserData = (userData) => {
15   const validatedData = validateUserData(userData);
16   const processedData = transformUserData(validatedData);
17   return saveUserData(processedData);
18 };
19
20 const saveUserData = (data) => {
21   const enrichedData = enrichWithExternalData(data);
22   const formattedData = formatForDatabase(enrichedData);
23   const savedData = saveToDatabase(formattedData);
24   auditUserAction(savedData);
25   return savedData;
26 };

```

**Focus GitHub****Intégration SonarQube dans GitHub Actions :**

```

1 name: Quality Gate
2 on: [push, pull_request]
3
4 jobs:
5   quality:
6     runs-on: ubuntu-latest
7     steps:
8       - uses: actions/checkout@v3
9
10      - name: Setup Node.js
11        uses: actions/setup-node@v3
12        with:
13          node-version: '18'
14
15      - name: Install dependencies
16        run: npm ci
17
18      - name: Run tests
19        run: npm test -- --coverage
20
21      - name: SonarQube Scan
22        uses: SonarSource/sonarqube-scan-action@v1
23        env:
24          GITHUB_TOKEN: ${ secrets.GITHUB_TOKEN }
25          SONAR_TOKEN: ${ secrets.SONAR_TOKEN }

```

**Métriques de qualité GitHub :**

- **Couverture** : 85% (objectif : >80%)
- **Bugs** : 0 (objectif : 0)
- **Vulnérabilités** : 0 (objectif : 0)
- **Code smells** : 12 (objectif : <20)
- **Duplication** : 1.2% (objectif : <3%)

**Métriques Lighthouse :**

- **Performance** : 92/100 (objectif : >90)
- **Accessibilité** : 95/100 (objectif : >90)
- **Best Practices** : 88/100 (objectif : >85)
- **SEO** : 90/100 (objectif : >85)

**À FAIRE / À VÉRIFIER**

- Intégrer SonarQube dans votre pipeline CI/CD
- Intégrer Lighthouse CI pour surveiller les performances web
- Définir des seuils de qualité appropriés
- Corriger les code smells et vulnérabilités détectés
- Surveiller les métriques de qualité dans le temps
- Former l'équipe aux bonnes pratiques de qualité

**Contrôles Jury CDA**

- Comment mesurez-vous la qualité de votre code ?
- Quels sont vos scores Lighthouse pour les performances et l'accessibilité ?
- Vos métriques de qualité sont-elles satisfaisantes ?
- Comment gérez-vous les code smells détectés ?
- Avez-vous intégré la qualité dans votre CI/CD ?
- Comment améliorez-vous la qualité en continu ?

**7.4 Liens utiles**

- Jest Documentation : <https://jestjs.io/docs/getting-started>
- Cypress Testing : <https://docs.cypress.io/>
- SonarQube : <https://docs.sonarsource.com/sonarqube/latest/>
- Lighthouse CI : <https://developers.google.com/web/tools/lighthouse-ci>
- k6 Performance Testing : <https://k6.io/docs/>
- Testing Best Practices : <https://testingjavascript.com/>

## Chapitre 8

# Déploiement et CI/CD

### 8.1 Containerisation avec Docker

La containerisation Docker standardise l'environnement de développement et de production, garantissant la reproductibilité des déploiements. Le Dockerfile multi-stage optimise la taille des images en séparant les phases de build et de runtime. Docker Compose orchestre les services (application, base de données, cache) pour un environnement complet.

Les images Docker sont optimisées pour la sécurité avec des utilisateurs non-root et des images de base minimales. Le cache des layers Docker accélère les builds et réduit la consommation de bande passante.

**Exemple****Dockerfile multi-stage :**

```

1  \# Stage 1: Build
2  FROM node:18-alpine AS builder
3
4  WORKDIR /app
5
6  \# Copier les fichiers de dépendances
7  COPY package*.json ./
8  RUN npm ci --only=production
9
10 \# Copier le code source
11 COPY . .
12
13 \# Build de l'application
14 RUN npm run build
15
16 \# Stage 2: Production
17 FROM node:18-alpine AS production
18
19 \# Créer un utilisateur non-root
20 RUN addgroup -g 1001 -S nodejs
21 RUN adduser -S nextjs -u 1001
22
23 WORKDIR /app
24
25 \# Copier les dépendances de production
26 COPY --from=builder /app/node_modules ./node_modules
27 COPY --from=builder /app/dist ./dist
28 COPY --from=builder /app/package*.json ./
29
30 \# Changer le propriétaire des fichiers
31 RUN chown -R nextjs:nodejs /app
32 USER nextjs
33
34 \# Exposer le port
35 EXPOSE 3000
36
37 \# Variables d'environnement
38 ENV NODE_ENV=production
39 ENV PORT=3000
40
41 \# Commande de démarrage
42 CMD ["node", "dist/index.js"]

```

**Docker Compose pour l'environnement complet (1/2) :**

```

1  version: '3.8'
2
3  services:
4    app:
5      build: .
6      ports:
7        - "3000:3000"
8      environment:
9        - NODE_ENV=production
10       - DATABASE_URL=postgresql://user:pass@postgres:5432/projectdb
11       - MONGODB_URI=mongodb://mongo:27017/projectlogs
12      depends_on:
13        - postgres
14        - mongo
15        - redis
16      restart: unless-stopped
17

```



**Exemple****Docker Compose pour l'environnement complet (2/2) :**

```
1  mongo:
2    image: mongo:6
3    environment:
4      - MONGO_INITDB_ROOT_USERNAME=admin
5      - MONGO_INITDB_ROOT_PASSWORD=password
6    volumes:
7      - mongo_data:/data/db
8    ports:
9      - "27017:27017"
10   restart: unless-stopped
11
12   redis:
13     image: redis:7-alpine
14     ports:
15       - "6379:6379"
16     restart: unless-stopped
17
18 volumes:
19   postgres_data:
20   mongo_data:
```

**À FAIRE / À VÉRIFIER**

- Utiliser des Dockerfiles multi-stage pour optimiser les images
- Créer des utilisateurs non-root pour la sécurité
- Organiser les services avec Docker Compose
- Optimiser le cache des layers Docker
- Surveiller la taille et la sécurité des images

**Contrôles Jury CDA**

- Pourquoi utiliser Docker pour votre application ?
- Comment optimisez-vous vos images Docker ?
- Votre Dockerfile est-il sécurisé ?
- Comment gérez-vous les secrets dans Docker ?
- Avez-vous testé vos conteneurs en production ?

## 8.2 Pipeline CI/CD avec GitHub Actions

Le pipeline CI/CD automatise les étapes de linting, build, test, scan de sécurité et déploiement. GitHub Actions exécute ces étapes à chaque push et Pull Request, garantissant la qualité du code avant intégration. Les secrets et variables d'environnement sécurisent les informations sensibles.

Le déploiement automatique vers les environnements de staging et production suit une approche blue-green pour minimiser les risques. Les rollbacks automatiques sont déclenchés en cas de détection d'anomalies.

**Exemple****Workflow GitHub Actions complet (1/3) :**

```
1 name: CI/CD Pipeline
2
3 on:
4   push:
5     branches: [main, develop]
6   pull_request:
7     branches: [main, develop]
8
9 env:
10  NODE_VERSION: '18'
11  REGISTRY: ghcr.io
12  IMAGE_NAME: ${ github.repository }
13
14 jobs:
15   # Job 1: Lint et tests
16   test:
17     runs-on: ubuntu-latest
18     steps:
19       - name: Checkout code
20         uses: actions/checkout@v4
21
22       - name: Setup Node.js
23         uses: actions/setup-node@v4
24         with:
25           node-version: ${ env.NODE_VERSION }
26           cache: 'npm'
27
28       - name: Install dependencies
29         run: npm ci
30
31       - name: Run linter
32         run: npm run lint
33
34       - name: Run type checking
35         run: npm run type-check
36
37       - name: Run tests
38         run: npm test -- --coverage
39
40       - name: Upload coverage
41         uses: codecov/codecov-action@v3
42         with:
43           token: ${ secrets.CODECOV_TOKEN }
```

**Exemple****Workflow GitHub Actions complet (2/3) :**

```
1  # Job 2: Build et scan de sécurité
2  build-and-scan:
3    runs-on: ubuntu-latest
4    needs: test
5    steps:
6      - name: Checkout code
7        uses: actions/checkout@v4
8
9      - name: Build Docker image
10       run: docker build -t ${ env.IMAGE_NAME }:${ github.sha } .
11
12      - name: Run Trivy security scan
13        uses: aquasecurity/trivy-action@master
14        with:
15          image-ref: ${ env.IMAGE_NAME }:${ github.sha }
16          format: 'sarif'
17          output: 'trivy-results.sarif'
18
19      - name: Upload Trivy scan results
20        uses: github/codeql-action/upload-sarif@v2
21        with:
22          sarif_file: 'trivy-results.sarif'
```

**Exemple****Workflow GitHub Actions complet (3/3) :**

```
1  # Job 3: Déploiement staging
2  deploy-staging:
3    runs-on: ubuntu-latest
4    needs: build-and-scan
5    if: github.ref == 'refs/heads/develop'
6    environment: staging
7    steps:
8      - name: Deploy to staging
9        run: |
10          echo "Deploying to staging environment"
11          # Script de déploiement staging
12          ./scripts/deploy.sh staging
13
14  # Job 4: Déploiement production
15  deploy-production:
16    runs-on: ubuntu-latest
17    needs: build-and-scan
18    if: github.ref == 'refs/heads/main'
19    environment: production
20    steps:
21      - name: Deploy to production
22        run: |
23          echo "Deploying to production environment"
24          # Script de déploiement production
25          ./scripts/deploy.sh production
26
27      - name: Run smoke tests
28        run: |
29          echo "Running smoke tests"
30          npm run test:smoke
31
32      - name: Notify team
33        if: always()
34        uses: 8398a7/action-slack@v3
35        with:
36          status: ${ job.status }
37          channel: '#deployments'
38          webhook_url: ${ secrets.SLACK_WEBHOOK }
```

**Exemple****Script de déploiement (1/2) :**

```
1 #!/bin/bash
2 # scripts/deploy.sh
3
4 set -e
5
6 ENVIRONMENT=$1
7 IMAGE_TAG=${2:-latest}
8
9 echo "Deploying to $ENVIRONMENT environment with tag $IMAGE_TAG"
10
11 # Mise à jour des images Docker
12 docker-compose -f docker-compose.$ENVIRONMENT.yml pull
```

**Exemple****Script de déploiement (2/2) :**

```
1 # Déploiement blue-green
2 if [ "$ENVIRONMENT" = "production" ]; then
3     # Déploiement en blue-green
4     docker-compose -f docker-compose.prod.yml up -d --scale app=2
5     sleep 30
6     docker-compose -f docker-compose.prod.yml up -d --scale app=1
7 else
8     # Déploiement simple pour staging
9     docker-compose -f docker-compose.staging.yml up -d
10 fi
11
12 # Vérification de santé
13 echo "Checking application health..."
14 curl -f http://localhost:3000/health || exit 1
15
16 echo "Deployment to $ENVIRONMENT completed successfully"
```

**Focus GitHub****Pipeline CI/CD GitHub Actions :**

- **Lint** : ESLint, Prettier, TypeScript
- **Tests** : Unit, Integration, E2E
- **Sécurité** : Trivy, CodeQL, Snyk
- **Build** : Docker multi-stage
- **Deploy** : Blue-green, rollback auto

**Environnements et secrets :**

- **Staging** : Auto-deploy depuis develop
- **Production** : Auto-deploy depuis main
- **Secrets** : DATABASE\_URL, JWT\_SECRET, API\_KEYS
- **Variables** : NODE\_ENV, PORT, LOG\_LEVEL

**Métriques de pipeline :**

- **Durée moyenne** : 8 minutes
- **Taux de succès** : 95%
- **Temps de déploiement** : 3 minutes
- **Rollbacks** : 2% des déploiements

**À FAIRE / À VÉRIFIER**

- Automatiser tous les aspects du pipeline CI/CD
- Séparer les environnements de staging et production
- Implémenter des tests de non-régression automatisés
- Configurer des alertes en cas d'échec de déploiement
- Documenter les procédures de rollback

**Contrôles Jury CDA**

- Votre pipeline CI/CD est-il complet ?
- Comment gérez-vous les secrets et variables ?
- Avez-vous prévu les rollbacks automatiques ?
- Comment testez-vous vos déploiements ?
- Votre pipeline respecte-t-il les bonnes pratiques ?

### 8.3 Documentation et monitoring

La documentation technique couvre l'API avec Swagger/OpenAPI, les procédures opérationnelles dans un runbook, et le monitoring avec des dashboards temps réel. Les logs structurés facilitent le debugging et l'analyse des performances. Les alertes automatiques notifient l'équipe en cas d'anomalie.

Le monitoring couvre les métriques applicatives (latence, débit, erreurs) et infrastructure (CPU, mémoire, disque). Les dashboards Grafana visualisent ces métriques pour faciliter la surveillance et l'analyse des tendances.

**Exemple****Documentation API Swagger :**

```
1 openapi: 3.0.0
2 info:
3   title: Project Management API
4   version: 1.0.0
5
6 paths:
7   /projects:
8     get:
9       summary: Liste des projets
10      parameters:
11        - name: page
12          in: query
13          schema:
14            type: integer
15            default: 1
16      responses:
17        '200':
18          description: Liste des projets
19          content:
20            application/json:
21              schema:
22                type: object
23                properties:
24                  data:
25                    type: array
26                    items:
27                      $ref: '#/components/schemas/Project'
28      post:
29        summary: Créer un projet
30        requestBody:
31          required: true
32          content:
33            application/json:
34              schema:
35                $ref: '#/components/schemas/ProjectInput'
36        responses:
37          '201':
38            description: Projet créé
39
40 components:
41   schemas:
42     Project:
43       type: object
44       properties:
45         id: { type: string, format: uuid }
46         name: { type: string }
47         description: { type: string }
48         createdAt: { type: string, format: date-time }
49     ProjectInput:
50       type: object
51       required: [name]
52       properties:
53         name: { type: string, minLength: 1 }
54         description: { type: string }
```

**Exemple****Runbook opérationnel (1/3) :**

```
1 # Runbook - Project Management Application
2
3 ## Procédures de démarrage
4
5 ### Démarrage de l'application
6 ```bash
7 # Environnement de développement
8 docker-compose up -d
9
10 # Environnement de production
11 docker-compose -f docker-compose.prod.yml up -d
12 ```
13
14 ### Vérification de santé
15 ```bash
16 curl -f http://localhost:3000/health
17 ```
```

**Exemple****Runbook opérationnel (2/3) :**

```
1 ## Procédures de maintenance
2
3 ### Sauvegarde des données
4 ```bash
5 # PostgreSQL
6 pg_dump -h localhost -U user projectdb > backup_$(date +%Y%m%d).sql
7
8 # MongoDB
9 mongodump --host localhost:27017 --db projectlogs --out backup_mongo_$(
10     date +%Y%m%d)
11 ```
12
13 ### Mise à jour de l'application
14 ```bash
15 # Pull de la nouvelle image
16 docker-compose pull
17
18 # Redémarrage avec la nouvelle image
19 docker-compose up -d
20 ```
```



**Exemple****Configuration de monitoring :**

```
1 \# docker-compose.monitoring.yml
2 version: '3.8'
3
4 services:
5   prometheus:
6     image: prom/prometheus
7     ports:
8       - "9090:9090"
9     volumes:
10      - ./monitoring/prometheus.yml:/etc/prometheus/prometheus.yml
11     command:
12       - '--config.file=/etc/prometheus/prometheus.yml'
13       - '--storage.tsdb.path=/prometheus'
14       - '--web.console.libraries=/etc/prometheus/console_libraries'
15       - '--web.console.templates=/etc/prometheus/consoles'
16
17   grafana:
18     image: grafana/grafana
19     ports:
20       - "3001:3000"
21     environment:
22       - GF_SECURITY_ADMIN_PASSWORD=admin
23     volumes:
24       - grafana_data:/var/lib/grafana
25
26   node-exporter:
27     image: prom/node-exporter
28     ports:
29       - "9100:9100"
30     volumes:
31       - /proc:/host/proc:ro
32       - /sys:/host/sys:ro
33       - /:/rootfs:ro
34
35 volumes:
36   grafana_data:
```

**À FAIRE / À VÉRIFIER**

- Documenter l'API avec OpenAPI/Swagger
- Créer un runbook opérationnel complet
- Implémenter un monitoring proactif
- Configurer des alertes automatiques
- Former l'équipe aux procédures opérationnelles

**Contrôles Jury CDA**

- Votre API est-elle documentée ?
- Avez-vous un runbook opérationnel ?
- Comment surveillez-vous votre application ?
- Vos alertes sont-elles configurées ?
- L'équipe connaît-elle les procédures d'urgence ?

## 8.4 Liens utiles

- Dockerfile reference : <https://docs.docker.com/reference/dockerfile/>
- Docker Compose : <https://docs.docker.com/compose/>
- GitHub Actions : <https://docs.github.com/actions>
- Postman : <https://learning.postman.com/docs/getting-started/introduction/>
- Prometheus : <https://prometheus.io/docs/>

## Chapitre 9

# Veille technologique et sécurité

### 9.1 Veille technologique stack

La veille technologique couvre l'évolution des technologies utilisées dans le projet : React, Node.js, PostgreSQL, MongoDB, et Docker. Les sources d'information incluent les blogs officiels, GitHub releases, et les communautés techniques. Cette veille permet d'anticiper les évolutions et de planifier les mises à jour.

L'analyse des tendances technologiques guide les choix d'architecture et d'implémentation. La participation aux communautés open source et aux conférences enrichit la compréhension des bonnes pratiques et des innovations.

#### Exemple

##### Sources de veille technologique :

- **Frontend** : React Blog, Next.js Releases, TypeScript Roadmap
- **Backend** : Node.js Releases, Express.js Updates, Prisma Changelog
- **Bases de données** : PostgreSQL Release Notes, MongoDB Updates
- **DevOps** : Docker Blog, Kubernetes Releases, GitHub Actions Updates
- **Sécurité** : OWASP News, CVE Database, Security Advisories

##### Exemple de veille React :

React 18.2.0 (Janvier 2024)

- +-- Nouvelles fonctionnalités
  - | +-- Concurrent Features stabilisées
  - | +-- Suspense amélioré
  - | +-- Server Components en production
- +-- Performances
  - | +-- Réduction de 15% du bundle size
  - | +-- Amélioration du rendu concurrent
- +-- Migration
  - +-- Breaking changes mineurs
  - +-- Guide de migration disponible

##### Impact sur le projet :

- **React 18** : Migration planifiée pour Q2 2024
- **Node.js 20** : Mise à jour pour les performances
- **PostgreSQL 16** : Nouvelles fonctionnalités JSON
- **Docker Compose V2** : Amélioration des performances

#### À FAIRE / À VÉRIFIER

- Suivre les releases officielles des technologies utilisées
- Participer aux communautés techniques (GitHub, Stack Overflow)
- S'abonner aux newsletters et blogs spécialisés
- Tester les nouvelles versions en environnement de développement
- Documenter les impacts et planifier les migrations

**Contrôles Jury CDA**

- Quelles sources utilisez-vous pour votre veille ?
- Comment identifiez-vous les technologies émergentes ?
- Avez-vous planifié des mises à jour technologiques ?
- Comment évaluez-vous l'impact des nouvelles versions ?
- Votre veille influence-t-elle vos choix techniques ?

## 9.2 Bonnes pratiques sécurité

La veille sécurité suit les recommandations OWASP, les CVE (Common Vulnerabilities and Exposures), et les advisories des éditeurs. L'analyse des menaces émergentes guide l'évolution des mesures de protection. Les tests de pénétration réguliers valident l'efficacité des contrôles de sécurité.

L'application des bonnes pratiques sécurité inclut la mise à jour régulière des dépendances, la configuration sécurisée des services, et la formation de l'équipe aux risques. La documentation des incidents et des contre-mesures enrichit la base de connaissances sécurité.

**Exemple****Veille sécurité OWASP 2024 :**

- **A01 - Broken Access Control** : Nouveaux patterns d'attaque
- **A02 - Cryptographic Failures** : Vulnérabilités des algorithmes
- **A03 - Injection** : Évolution des techniques d'injection
- **A04 - Insecure Design** : Risques de conception
- **A05 - Security Misconfiguration** : Configurations par défaut

**Exemple de vulnérabilité suivie :**

```
CVE-2024-1234: Vulnerability in Express.js
+-- Severity: HIGH (CVSS 7.5)
+-- Description: Prototype pollution in req.query
+-- Affected versions: < 4.18.3
+-- Impact: Remote code execution possible
+-- Mitigation: Update to Express 4.18.3+
+-- Status: Fixed in project (v4.18.5)
```

**Mesures de sécurité appliquées :**

- **Dépendances** : Audit automatique avec npm audit
- **Conteneurs** : Scan de vulnérabilités avec Trivy
- **Code** : Analyse statique avec SonarQube
- **Runtime** : Monitoring des anomalies avec Prometheus
- **Formation** : Sessions sécurité trimestrielles

**À FAIRE / À VÉRIFIER**

- Surveiller les CVE et advisories de sécurité
- Automatiser l'audit des dépendances
- Implémenter des tests de sécurité automatisés
- Former l'équipe aux bonnes pratiques sécurité
- Documenter les incidents et les contre-mesures

**Contrôles Jury CDA**

- Comment surveillez-vous les vulnérabilités ?
- Avez-vous automatisé l'audit de sécurité ?
- Comment gérez-vous les vulnérabilités critiques ?
- L'équipe est-elle formée à la sécurité ?
- Avez-vous un plan de réponse aux incidents ?

### 9.3 Application au projet

La veille technologique et sécurité influence directement les choix d'architecture et d'implémentation du projet. Les nouvelles fonctionnalités sont évaluées selon leur impact sur la sécurité, les performances, et la maintenabilité. Les mises à jour sont planifiées selon un calendrier de migration structuré.

L'intégration des bonnes pratiques découvertes améliore continuellement la qualité du code et la sécurité de l'application. La documentation des décisions techniques facilite la transmission des connaissances et la maintenance future.

**Exemple****Évolution technique du projet :**

- **Q1 2024** : Migration vers React 18 pour les performances
- **Q2 2024** : Implémentation des Server Components
- **Q3 2024** : Mise à jour PostgreSQL 16 pour les JSON
- **Q4 2024** : Migration vers Node.js 20 LTS

**Améliorations sécurité appliquées :**

```
1 // AVANT : Validation basique
2 const validateUser = (userData) => {
3   if (userData.email && userData.password) {
4     return true;
5   }
6   return false;
7 };
8
9 // APRÈS : Validation robuste avec sanitisation
10 const validateUser = (userData) => {
11   const schema = Joi.object({
12     email: Joi.string().email().max(255).required(),
13     password: Joi.string().min(8).pattern(/^(?=.*[a-z])(?=.*[A-Z])(?=.*\d
14       )/).required(),
15     name: Joi.string().max(100).sanitize().required()
16   });
17
18   const { error, value } = schema.validate(userData);
19   if (error) {
20     throw new ValidationError(error.details[0].message);
21   }
22
23   return value;
24 };
```

**Métriques d'amélioration :**

Aspect	Avant	Après	Amélioration
Temps de réponse	800ms	450ms	-44%
Vulnérabilités	12	0	-100%
Couverture tests	65%	85%	+31%
Bundle size	2.1MB	1.4MB	-33%

**À FAIRE / À VÉRIFIER**

- Intégrer les bonnes pratiques découvertes en veille
- Planifier les migrations technologiques
- Mesurer l'impact des améliorations
- Documenter les décisions techniques
- Partager les connaissances avec l'équipe

**Contrôles Jury CDA**

- Comment appliquez-vous votre veille au projet ?
- Avez-vous mesuré l'impact des améliorations ?
- Vos décisions techniques sont-elles documentées ?
- Comment partagez-vous vos connaissances ?
- Votre veille influence-t-elle la roadmap ?

**9.4 Liens utiles**

- InfoQ : <https://www.infoq.com/>
- OWASP News : <https://owasp.org/news/>
- PostgreSQL Release Notes : <https://www.postgresql.org/docs/release/>
- React Blog : <https://react.dev/blog>
- Node.js Releases : <https://nodejs.org/en/about/releases/>





# Chapitre 10

## Bilan et retour d'expérience (REX)

### 10.1 Objectifs atteints et non atteints

L'analyse des objectifs initiaux révèle un taux d'atteinte de 85% des objectifs SMART définis. Les objectifs métier ont été largement atteints avec la livraison du MVP dans les délais. Les objectifs techniques ont été partiellement atteints, avec quelques ajustements nécessaires pour optimiser les performances. Les objectifs pédagogiques ont été dépassés grâce aux apprentissages supplémentaires acquis.

Les objectifs non atteints concernent principalement des fonctionnalités avancées reportées en v2.0 pour respecter les contraintes temporelles. Cette priorisation a permis de livrer un produit fonctionnel et stable dans les délais impartis.

#### Exemple

##### Bilan des objectifs SMART :

Objectif	Statut	Mesure	Commentaire
Réduction temps reporting	✓Atteint	-42%	Dépassé l'objectif de -40%
Livraison MVP 6 mois	✓Atteint	5.5 mois	Livré en avance
Adoption utilisateurs	Partiel	78%	Objectif 90%, formation nécessaire
Performance P95 < 500ms	✓Atteint	320ms	Dépassé l'objectif
Sécurité 0 vulnérabilité	✓Atteint	0	Objectif atteint

##### Objectifs non atteints :

- **Analytics avancées** : Reporté en v2.0 (complexité technique)
- **Intégrations externes** : Reporté en v2.0 (priorités métier)
- **Mobile native** : Reporté en v2.0 (PWA suffisant)
- **IA prédictive** : Reporté en v2.0 (ROI incertain)

#### À FAIRE / À VÉRIFIER

- Analyser objectivement l'atteinte des objectifs
- Identifier les causes des non-atteintes
- Documenter les ajustements nécessaires
- Prévoir les actions correctives pour v2.0
- Communiquer les résultats aux parties prenantes

#### Contrôles Jury CDA

- Quels objectifs avez-vous atteints ?
- Pourquoi certains objectifs n'ont-ils pas été atteints ?
- Comment mesurez-vous le succès de votre projet ?
- Avez-vous ajusté vos objectifs en cours de projet ?
- Quels sont vos objectifs pour la v2.0 ?

### 10.2 Difficultés rencontrées et solutions

Les principales difficultés ont concerné l'intégration des bases de données hétérogènes, la gestion des performances sous charge, et la coordination des équipes distribuées. Chaque difficulté a été analysée pour identifier les causes racines et implémenter des solutions durables.

L'approche de résolution de problèmes a combiné l'analyse technique, la recherche de solutions existantes, et l'innovation pour des cas spécifiques. La documentation des solutions facilite la réutilisation et l'amélioration continue.

### Exemple

#### Tableau risques ➡ mitigation ➡ résultat :

Risque	Mitigation	Résultat	Apprentissage
Performance DB	Index + cache Redis	Latence -60%	Cache stratégique
Intégration équipes	Daily standups	Communication +40%	Processus agile
Sécurité données	Chiffrement + audit	0 incident	Sécurité by design
Délais serrés	MVP + priorités	Livraison à temps	Focus sur l'essentiel
Complexité technique	Architecture simple	Maintenance facile	KISS principe

#### Exemple de difficulté résolue :

Problème: Latence élevée des requêtes PostgreSQL

```

+-- Symptômes
|   +-- Temps de réponse > 2s
|   +-- Timeout des requêtes complexes
|   +-- Surcharge CPU base de données
+-- Analyse
|   +-- Requêtes sans index appropriés
|   +-- Jointures sur de gros volumes
|   +-- Pas de cache applicatif
+-- Solutions implémentées
|   +-- Création d'index composites
|   +-- Optimisation des requêtes
|   +-- Mise en place de Redis cache
|   +-- Pagination des résultats
+-- Résultat
    +-- Latence réduite à 200ms
    +-- CPU base stabilisé
    +-- Expérience utilisateur améliorée
  
```

### À FAIRE / À VÉRIFIER

- Documenter toutes les difficultés rencontrées
- Analyser les causes racines des problèmes
- Rechercher des solutions existantes avant d'innover
- Tester les solutions avant déploiement
- Partager les apprentissages avec l'équipe

### Contrôles Jury CDA

- Quelles ont été vos principales difficultés ?
- Comment avez-vous résolu ces difficultés ?
- Avez-vous documenté vos solutions ?
- Ces difficultés étaient-elles prévisibles ?
- Comment éviterez-vous ces difficultés à l'avenir ?

## 10.3 Dettes techniques et apprentissages

Les dettes techniques identifiées incluent la refactorisation de certains composants React, l'optimisation des requêtes MongoDB, et l'amélioration de la couverture de tests. Ces dettes

sont documentées avec des priorités et des estimations pour faciliter la planification des futures itérations.

Les apprentissages techniques couvrent l'architecture microservices, la gestion des performances, et les bonnes pratiques de sécurité. Ces connaissances sont transférables à d'autres projets et enrichissent l'expertise de l'équipe.

### Exemple

#### Registre des dettes techniques :

Dettes	Priorité	Effort	Impact	Planification
Refactor composants React	Moyenne	2 semaines	Maintenabilité	v1.2
Optimisation requêtes Mongo	Haute	1 semaine	Performance	v1.1
Tests E2E manquants	Haute	1 semaine	Qualité	v1.1
Documentation API	Basse	3 jours	Développement	v1.3
Migration TypeScript	Moyenne	3 semaines	Robustesse	v2.0

#### Apprentissages transférables :

- **Architecture** : Pattern Repository pour l'abstraction des données
- **Performance** : Stratégies de cache multi-niveaux
- **Sécurité** : Implémentation JWT avec refresh tokens
- **Tests** : Pyramide de tests avec couverture optimale
- **DevOps** : Pipeline CI/CD avec déploiement blue-green

#### Exemple d'apprentissage concret :

```

1 // AVANT : Gestion d'état complexe
2 const [projects, setProjects] = useState([]);
3 const [loading, setLoading] = useState(false);
4 const [error, setError] = useState(null);
5
6 // APRÈS : Hook personnalisé réutilisable
7 const useProjects = () => {
8   const [state, setState] = useState({
9     data: [],
10    loading: false,
11    error: null
12  });
13
14   const fetchProjects = useCallback(async () => {
15     setState(prev => ({ ...prev, loading: true }));
16     try {
17       const projects = await projectService.getAll();
18       setState({ data: projects, loading: false, error: null });
19     } catch (err) {
20       setState(prev => ({ ...prev, loading: false, error: err.message }));
21     }
22   }, []);
23
24   return { ...state, fetchProjects };
25 };

```

**À FAIRE / À VÉRIFIER**

- Identifier et documenter toutes les dettes techniques
- Prioriser les dettes selon leur impact et urgence
- Planifier la résolution des dettes dans les futures versions
- Capitaliser sur les apprentissages pour les futurs projets
- Partager les bonnes pratiques avec l'équipe

**Contrôles Jury CDA**

- Quelles dettes techniques avez-vous identifiées ?
- Comment priorisez-vous ces dettes ?
- Quels apprentissages tirez-vous de ce projet ?
- Ces apprentissages sont-ils transférables ?
- Comment capitalisez-vous sur ces expériences ?

## 10.4 Liens utiles

- Postmortems (Google SRE) : <https://sre.google/sre-book/postmortem-culture/>
- Technical Debt : <https://martinfowler.com/bliki/TechnicalDebt.html>
- Retrospectives : <https://www.atlassian.com/team-playbook/plays/retrospective>
- Lessons Learned : <https://bit.ly/lessons-learned>
- Knowledge Management : <https://bit.ly/knowledge-management>

# Chapitre 11

## Conclusion et remerciements

### 11.1 Synthèse du projet

Ce projet de développement d'une application de gestion de projets a permis de mettre en pratique les compétences acquises en alternance CDA dans un contexte professionnel concret. L'architecture 3 tiers avec React, Node.js, PostgreSQL et MongoDB a démontré sa robustesse et sa scalabilité. Les objectifs métier ont été largement atteints avec une réduction de 42% du temps de reporting et une adoption utilisateur de 78%.

La démarche méthodologique Agile a facilité la collaboration et l'adaptation aux besoins évolutifs. Les bonnes pratiques de développement, de sécurité et de déploiement ont été appliquées avec succès, garantissant la qualité et la fiabilité de la solution livrée.

#### Exemple

##### Chiffres clés du projet :

Métrique	Valeur	Objectif
Durée de développement	5.5 mois	6 mois
Couverture de code	85%	80%
Performance P95	320ms	500ms
Vulnérabilités sécurité	0	0
Adoption utilisateurs	78%	90%
Temps de reporting	-42%	-40%

##### Technologies maîtrisées :

- **Frontend** : React 18, TypeScript, Redux Toolkit
- **Backend** : Node.js, Express.js, Prisma ORM
- **Bases de données** : PostgreSQL, MongoDB, Redis
- **DevOps** : Docker, GitHub Actions, SonarQube
- **Sécurité** : JWT, Argon2, OWASP Top 10

#### À FAIRE / À VÉRIFIER

- Synthétiser les résultats quantitatifs et qualitatifs
- Mettre en avant les compétences développées
- Identifier les points forts et les axes d'amélioration
- Préparer la présentation des résultats au jury
- Documenter les apprentissages pour la suite du parcours

#### Contrôles Jury CDA

- Pouvez-vous résumer les résultats de votre projet ?
- Quelles compétences avez-vous développées ?
- Quels sont vos points forts et faibles ?
- Comment évaluez-vous votre progression ?
- Quels sont vos objectifs pour la suite ?

## 11.2 Perspectives d'évolution

Les perspectives d'évolution du projet incluent le développement de la v2.0 avec des fonctionnalités avancées : analytics prédictives, intégrations externes, et intelligence artificielle. L'architecture actuelle permet une évolution progressive sans refactoring majeur. La roadmap technique prévoit la migration vers des technologies émergentes et l'optimisation continue des performances.

L'expérience acquise sur ce projet constitue une base solide pour aborder des projets plus complexes et des responsabilités techniques élargies. Les compétences développées sont directement applicables à d'autres contextes métier et technologiques.

### Exemple

#### Roadmap technique v2.0 :

Q1 2025: Fonctionnalités avancées

- +-- Analytics prédictives avec machine learning
- +-- Intégrations API externes (Slack, Teams)
- +-- Notifications push temps réel
- +-- Optimisation performances (P95 < 200ms)

Q2 2025: Intelligence artificielle

- +-- Assistant IA pour la gestion de projet
- +-- Recommandations automatiques
- +-- Détection d'anomalies
- +-- Chatbot support utilisateur

Q3 2025: Évolutions technologiques

- +-- Migration vers React Server Components
- +-- Mise à jour Node.js 20 LTS
- +-- PostgreSQL 16 nouvelles fonctionnalités
- +-- Monitoring avancé avec Grafana

#### Compétences à développer :

- **Architecture** : Microservices, Event-driven architecture
- **Cloud** : AWS/Azure, Kubernetes, Serverless
- **IA/ML** : TensorFlow, PyTorch, MLOps
- **Sécurité** : Zero Trust, DevSecOps
- **Leadership** : Architecture decision records, mentoring

### À FAIRE / À VÉRIFIER

- Définir une vision claire pour l'évolution du projet
- Identifier les technologies émergentes pertinentes
- Planifier les compétences à développer
- Anticiper les besoins métier futurs
- Maintenir la veille technologique

**Contrôles Jury CDA**

- Quelles sont vos perspectives d'évolution ?
- Comment prévoyez-vous l'évolution technique ?
- Quelles compétences souhaitez-vous développer ?
- Comment anticipez-vous les besoins futurs ?
- Votre projet est-il évolutif ?

**11.3 Remerciements**

Je tiens à remercier toutes les personnes qui ont contribué à la réussite de ce projet et à mon apprentissage en alternance CDA. Ces remerciements s'adressent à l'équipe technique, aux utilisateurs métier, aux formateurs, et à tous ceux qui ont partagé leur expertise et leur temps.

L'accompagnement reçu a été déterminant dans l'acquisition des compétences techniques et méthodologiques nécessaires à la réalisation de ce projet. Ces remerciements témoignent de la reconnaissance pour l'investissement de chacun dans ma formation professionnelle.

**Exemple****Remerciements personnalisés :**

- **Mon tuteur entreprise** : Pour son accompagnement technique et son expertise
- **L'équipe de développement** : Pour la collaboration et le partage de connaissances
- **Les utilisateurs métier** : Pour leurs retours constructifs et leur patience
- **Les formateurs CDA** : Pour la transmission des fondamentaux techniques
- **La communauté open source** : Pour les outils et ressources mis à disposition

**Apprentissages clés :**

- **Collaboration** : L'importance du travail d'équipe en développement
- **Communication** : La nécessité de bien communiquer avec les parties prenantes
- **Adaptabilité** : La capacité à s'adapter aux changements et contraintes
- **Qualité** : L'exigence de qualité dans le développement logiciel
- **Veille** : L'importance de la veille technologique continue

**À FAIRE / À VÉRIFIER**

- Exprimer sa gratitude de manière sincère et personnalisée
- Reconnaître l'apport spécifique de chaque personne
- Mettre en avant les apprentissages tirés des interactions
- Maintenir les relations professionnelles établies
- Préparer la suite du parcours avec confiance

**Contrôles Jury CDA**

- Qui souhaitez-vous remercier particulièrement ?
- Quels apprentissages tirez-vous de ces interactions ?
- Comment envisagez-vous la suite de votre parcours ?
- Quelles relations professionnelles avez-vous nouées ?
- Comment comptez-vous maintenir ces relations ?

**11.4 Déploiement et documentation**

Dans cette section, vous devez présenter votre stratégie de déploiement et la documentation technique de votre projet. Le jury attend une compréhension claire de votre approche

opérationnelle et de la maintenabilité de votre solution.

**Votre stratégie de déploiement :** *[Décrivez votre approche de déploiement et de documentation]*

### 11.4.1 Docker

Dans cette sous-section, vous devez détailler votre approche de containerisation avec Docker. Le jury attend une explication claire de votre Dockerfile et de votre orchestration.

**Votre containerisation :** *[Décrivez votre Dockerfile et votre approche Docker]*

#### Conteneurisation

**Votre Dockerfile :** *[Décrivez votre Dockerfile multi-stage]*

##### Exemple

##### Dockerfile multi-stage :

```
1 # Stage 1: Build
2 FROM node:18-alpine AS builder
3 WORKDIR /app
4 COPY package*.json ./
5 RUN npm ci --only=production
6 COPY . .
7 RUN npm run build
8
9 # Stage 2: Production
10 FROM node:18-alpine AS production
11 RUN addgroup -g 1001 -S nodejs
12 RUN adduser -S nextjs -u 1001
13 WORKDIR /app
14 COPY --from=builder /app/node_modules ./node_modules
15 COPY --from=builder /app/dist ./dist
16 COPY --from=builder /app/package*.json ./
17 RUN chown -R nextjs:nodejs /app
18 USER nextjs
19 EXPOSE 3000
20 ENV NODE_ENV=production
21 CMD ["node", "dist/index.js"]
```

#### Compose

**Votre Docker Compose :** *[Décrivez votre orchestration des services]*



**Exemple****Docker Compose pour l'environnement complet :**

```

1 version: '3.8'
2 services:
3   app:
4     build: .
5     ports:
6       - "3000:3000"
7     environment:
8       - NODE_ENV=production
9       - DATABASE_URL=postgresql://user:pass@postgres:5432/projectdb
10    depends_on:
11      - postgres
12      - redis
13    restart: unless-stopped
14
15    postgres:
16      image: postgres:15-alpine
17      environment:
18        - POSTGRES_DB=projectdb
19        - POSTGRES_USER=user
20        - POSTGRES_PASSWORD=pass
21      volumes:
22        - postgres_data:/var/lib/postgresql/data
23      restart: unless-stopped
24
25    redis:
26      image: redis:7-alpine
27      restart: unless-stopped
28
29 volumes:
30   postgres_data:

```

**11.4.2 GitHub (code source)**

Dans cette sous-section, vous devez présenter votre organisation du code source sur GitHub. Le jury attend une explication claire de votre structure de repository et de vos conventions.

**Votre organisation GitHub :** *[Décrivez votre structure de repository et vos conventions]*

**Exemple****Structure du repository :**

```

project-management-app/
+-- src/                      # Code source
|  +-- frontend/              # Application React
|  +-- backend/               # API Node.js
|  +-- shared/                # Code partagé
+-- docs/                     # Documentation
|  +-- api/                   # Documentation API
|  +-- deployment/            # Procédures de déploiement
|  +-- architecture/          # Documentation architecture
+-- scripts/                  # Scripts utilitaires
+-- tests/                    # Tests automatisés
+-- docker/                   # Configuration Docker
+-- .github/                  # GitHub Actions et templates

```

### 11.4.3 CI/CD

Dans cette sous-section, vous devez présenter votre pipeline CI/CD. Le jury attend une explication claire de votre automatisation et de vos environnements.

**Votre pipeline CI/CD :** *[Décrivez votre automatisation et vos environnements]*

#### Exemple

##### Pipeline CI/CD GitHub Actions :

```
1 name: CI/CD Pipeline
2 on:
3   push:
4     branches: [main, develop]
5   pull_request:
6     branches: [main, develop]
7
8 jobs:
9   test:
10    runs-on: ubuntu-latest
11    steps:
12      - uses: actions/checkout@v4
13      - name: Setup Node.js
14        uses: actions/setup-node@v4
15        with:
16          node-version: '18'
17      - name: Install dependencies
18        run: npm ci
19      - name: Run tests
20        run: npm test -- --coverage
21
22    deploy-staging:
23      runs-on: ubuntu-latest
24      needs: test
25      if: github.ref == 'refs/heads/develop'
26      steps:
27        - name: Deploy to staging
28          run: ./scripts/deploy.sh staging
29
30    deploy-production:
31      runs-on: ubuntu-latest
32      needs: test
33      if: github.ref == 'refs/heads/main'
34      steps:
35        - name: Deploy to production
36          run: ./scripts/deploy.sh production
```

### 11.4.4 SonarQube

Dans cette sous-section, vous devez présenter votre approche de qualité du code avec SonarQube. Le jury attend une explication claire de vos métriques et de votre intégration.

**Votre qualité du code :** *[Décrivez vos métriques de qualité et votre intégration SonarQube]*

**Exemple****Métriques de qualité SonarQube :**

Métrique	Objectif	Actuel	Statut
Couverture de code	> 80%	85%	✓
Duplication	< 3%	1.2%	✓
Complexité cyclomatique	< 10	7.3	✓
Maintenabilité	A	A	✓
Fiabilité	A	A	✓
Sécurité	A	A	✓

**11.4.5 Swagger**

Dans cette sous-section, vous devez présenter votre documentation API avec Swagger. Le jury attend une explication claire de votre documentation et de son utilisation.

**Votre documentation API :** *[Décrivez votre documentation Swagger et son utilisation]*

**Exemple****Documentation API Swagger :**

```
1 openapi: 3.0.0
2 info:
3   title: Project Management API
4   version: 1.0.0
5   description: API pour la gestion des projets
6
7 paths:
8   /projects:
9     get:
10      summary: Liste des projets
11      responses:
12        '200':
13          description: Liste des projets
14          content:
15            application/json:
16              schema:
17                type: object
18                properties:
19                  data:
20                    type: array
21                    items:
22                      $ref: '#/components/schemas/Project'
23
24 components:
25   schemas:
26     Project:
27       type: object
28       properties:
29         id:
30           type: string
31           format: uuid
32         name:
33           type: string
34         description:
35           type: string
36         createdAt:
37           type: string
38           format: date-time
```

**À FAIRE / À VÉRIFIER**

- Documenter complètement votre API avec Swagger
- Intégrer SonarQube dans votre pipeline CI/CD
- Organiser votre code source de manière claire
- Automatiser tous les aspects du déploiement
- Maintenir la documentation à jour

**Contrôles Jury CDA**

- Comment organisez-vous votre code source ?
- Votre pipeline CI/CD est-il complet ?
- Comment mesurez-vous la qualité de votre code ?
- Votre API est-elle documentée ?
- Comment gérez-vous les déploiements ?

**11.5 Liens utiles**

- Dockerfile reference : <https://docs.docker.com/reference/dockerfile/>
- Docker Compose : <https://docs.docker.com/compose/>
- GitHub Actions : <https://docs.github.com/actions>
- SonarQube : <https://docs.sonarsource.com/sonarqube/latest/>
- Swagger/OpenAPI : <https://swagger.io/specification/>
- CDA Formation : <https://www.cda.asso.fr/>
- Colint.school : <https://colint.school/>