

crible d'Ératosthène - Résultat et Définition

Définition



Le **crible d'Ératosthène** est un algorithme qui permet de trouver tous les nombres premiers jusqu'à une limite donnée en **éliminant** progressivement les multiples de chaque **nombre premier**.

Résultat

```
entrer un nombre entre 1 to 100: 34

Liste initial:
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34

mn mor mams7na 2 w moda3afat dyawlha:
1 X 3 X 5 X 7 X 9 X 11 X 13 X 15 X 17 X 19 X 21 X 23 X 25 X 27 X 29 X 31 X 33 X

mn mor mams7na 3 w moda3afat dyawlha:
1 X X X 5 X 7 X X X 11 X 13 X X X 17 X 19 X X X 23 X 25 X X X 29 X 31 X X X

mn mor mams7na 5 w moda3afat dyawlha:
1 X X X X X 7 X X X 11 X 13 X X X 17 X 19 X X X 23 X X X X X 29 X 31 X X X

Nombres premiers :
[2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19, 23, 29, 31]
PS C:\Users\said> █
```

Le programme affiche d'abord tous les nombres de **1 jusqu'au nombre saisi.**

Il trouve ensuite le **prochain nombre premier**, en commençant par 2.

Il marque ce nombre premier et tous ses **multiples** par un "X".

Après chaque étape, il affiche la nouvelle ligne mise à jour.

À la fin, les seuls nombres non marqués sont les **nombres premiers.**

MADE By SAÏD OUALACHE :)