# Cours : Outils de programmation pour les mathématiques

29/01/2023

# Programme

- Maîtrise du logiciel Matlab,
- Exemples d'application.

# Maîtrise du logiciel Matlab

# Matlab

- Générlités
- Introduction à Matlab
- Interface matlab
- Liste de quelques commandes d'environnement
- Exemple

### Généralités

- ➤ La programmation: Programmer signifie écrire des lignes de code selon un langages de programmation défini et ce pour réaliser des « programmes informatiques ». Les programmes sont des suites d'instructions qui permettent à l'ordinateur d'effectuer des actions dans des buts connues.
- Les langages de programmation: Un langage de programmation est un langage compris par l'être humain et ce pour faciliter l'interaction avec l'ordinateur qui a son tour utilise une succession de 0 et 1 appelé langage machine( langage binaire).
- Les logiciels: Un logiciel est un ensemble de programmes informatiques qui permettent à un système informatique d'assurer une fonction particulière. Généralement les logiciels possèdent une interface graphique pour faciliter les interactions avec l'utilisateur.

# Maîtrise du logiciel Matlab

# Matlab

- Généralités
- Introduction a Matlab
- Interface matlab
- Listes de quelques commandes d'environnement
- Exemple

### Introduction

- Matlab est une logiciel de calcul
- Conçu pour répondre à votre manière de réfléchir et de travailler.
  - MATLAB associe un environnement de bureau, conçu pour l'analyse par itération et les processus de conception avec un langage de programmation permettant d'exprimer directement les mathématiques sous forme de tableaux et de matrices.

### Le langage de programmation Matlab:

- ➤ Est une abréviation du terme matrix laboratory qui signifie un atelier de calculs à base matricielle il a été conçu par le mathématicien (Cleve Moler vers la fin des années 1970) à partir des bibliothèques Fortran et ce pour permettre à ses étudiants de pouvoir utiliser des bibliothèques de Fortran sans connaître le Fortran.
- MATLAB est utilisé à des fins de calcul numérique, il permet de manipuler des matrices, d'afficher des courbes et des données, de mettre en oeuvre des algorithmes, de créer des interfaces utilisateurs, et peut s'interfacer avec d'autres langages comme le C, C++, Java, et Fortran, etc.

# Fonctionnalités







**Graphiques** Visualiser et explorer vos données



**Développement d'algorithmes** Concevez des algorithmes pour des applications PC et embarquées





Interopérabilité avec d'autres langages Utilisez MATLAB avec Python, C/C++, Fortran,



**Hardware** Connectez MATLAB au hardware



clouds

GPU, clusters, grilles et



Déploiement sur PC et sur le web Partagez vos programmes

**MATLAB** 

Java et d'autres langages



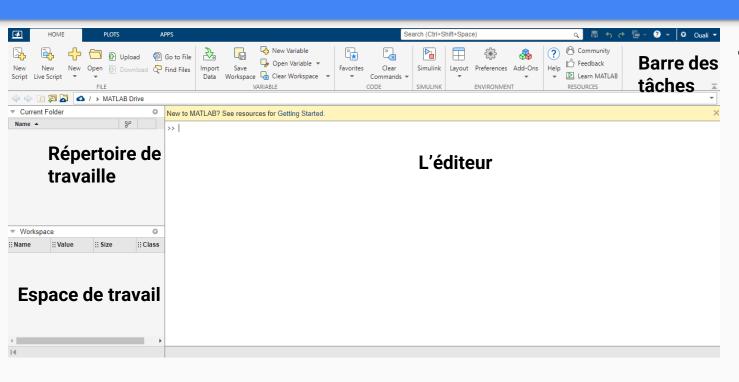
Cloud Computing Exécutez des applications dans des clouds comme le Cloud MathWorks ou les clouds publics comme AWS et Azure

# Maîtrise du logiciel matlab

# matlab

- Généralités
- Introduction a Matlab
- Interface matlab
- Listes de quelques commandes d'environnement
- Exemple

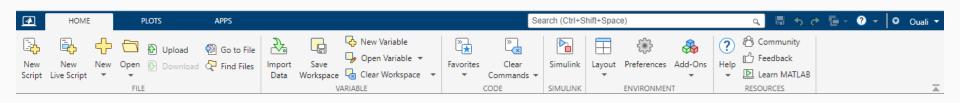
### Interface Matlab



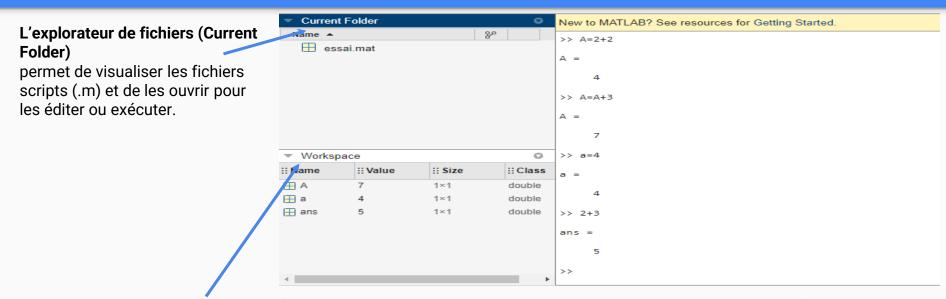
 Selon la version utilisée, l'interface peut changer légèrement mais les points centraux resteront identiques. Généralement l'interface de Matlab se compose de plusieurs zones.

### Interface Matlab

Cette interface présente l'éditeur textuel fourni par l'environnement Matlab, il offre l'espace et les outils nécessaires pour l'écriture des scripts Matlab, citons l'ouverture, la sauvegarde, d'importation et l'exportation, d'un fichier Matlab, etc.



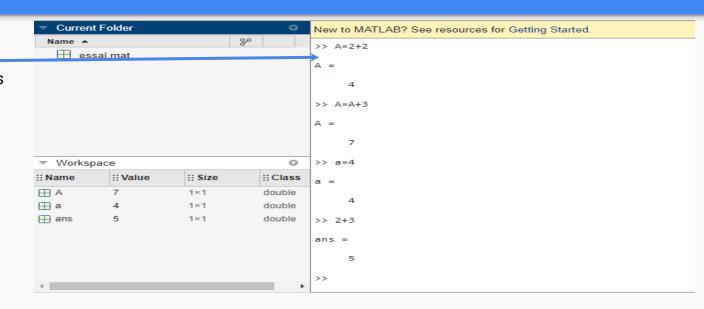
### Interface Matlab



La zone des variables (Workspace) permet de visualiser toutes les variables en mémoire à l'instant présent (les noms ainsi que les contenus de ces variables). Un double-clique sur le nom de la variable permet d'afficher sa valeur tandis qu'un clic-droit sur une variable offre de nombreuses options (copier, coller, supprimer etc).

### Interface Matlab

Zone de commande (Command Window) c'est le terminal quipermet d'écrire des commandes et de visualiser leur résultats. Une ligne commence toujours par ».



# Maîtrise du logiciel matlab

# matlab

- Généralités
- Introduction a Matlab
- Interface matlab
- Listes de quelques commandes d'environnement
- Exemple

### Listes de quelques commandes d'environnement

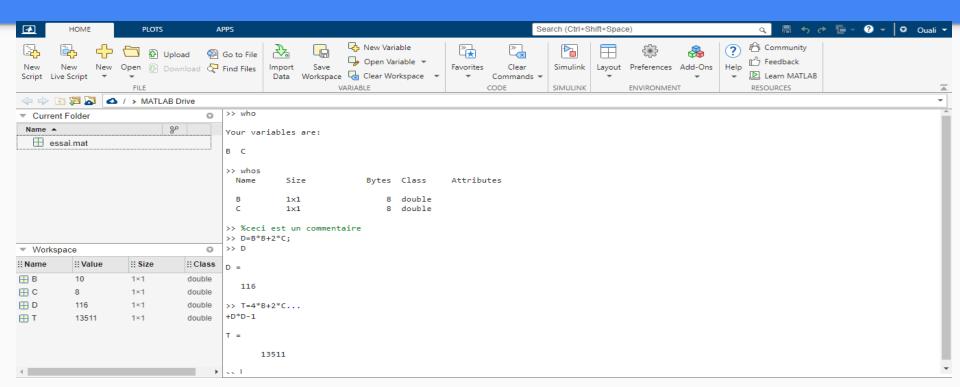
Commande	Description
clc	Permet d'effacer l'ensemble des commandes MATLAB introduite dans la zone de commande
clear all	Permet de supprimer l'historique
quit ou exit	Permettent de quitter l'interface MATLAB
help	C'est la fonction la plus importante pour comprendre MATLAB. Afin d'avoir des informations sur l'utilisation d'une fonction matlab : »help Nomfonction.
lookfor	Cette fonction est utilisée lorsque on chercher une commande sans avoir une idée sur le nom de cette commande : »lookfor sinus.
doc	Permet d'avoir une description détaillée avec des exemples : » doc sin
who	Affiche la listes des variables de l'espace de travail
whos	Affiche la listes des variables avec description détaillée de l'espace de travail

# Maîtrise du logiciel matlab

# matlab

- Généralités
- Introduction a Matlab
- Interface matlab
- Listes de quelques commandes d'environnement
- Exemple

### Exemple



# Maîtrise du logiciel matlab

# La programmation sous matlab

- Introduction & généralités
- Le typage de données
- Les entrées/sorties sous matlab
- Les structures de programmations
- Vecteurs
- Matrices

### La programmation sous Matlab

### Introduction & généralités

- Les programmes sous Matlab s'appellent scripts,
- Un script Matlab ne contient pas de partie déclarative et ne contient pas d'entête du programme,
- Un script Matlab se compose d'un ensemble d'instruction,
- Les variables sont déclarées automatiquement (les types de variables et dimensions de variables n'ont pas à être déclarés préalablement avant leur utilisation et manipulation, même pour les tableaux et les matrices. Il suffit simplement d'affecter ( = ) une valeur au nom de la variable depuis la fenêtre de commande.).

### La programmation sous Matlab

- Dans le cas où la variable existe déjà, Matlab modifie son contenu et, si nécessaire, effectue une allocation d'espace mémoire selon le besoin (exemple : redimensionnement d'un tableau de variables).
- La création et la manipulation de variables est basée sur des expressions. Un nom (identifiant) de variable valide doit respecter les conditions suivantes :
  - → Un Identifiant de variable ne peut pas être un mot clé propre à Matlab
  - → Commencer par une lettre suivie de lettres, chiffres ou caractères souligné « \_ »
  - → Un Identifiant de variable ne peut pas contenir d'espace
  - → Utiliser des lettres dans l'intervalle a-z et A-Z
  - → Les caractères spéciaux et accentués ne sont pas autorisés (@, #, é, è...)
  - → Contenir jusqu'à 63 caractères maximum.

### La programmation sous Matlab

### **Exemples**

Quels sont les exemples valide et non valide parmi les variables ci-dessous:

temp1, temp-1, temp\_1,tempé\_1, X\_min, mat\_B1,01XY,Temp1

### La programmation sous Matlab

### **Exemples**

- Exemples valides :
  - temp1, Temp1, temp\_1, X\_min, mat\_B1
- Exemples non valides :
  - > 01XY (commence par un chiffre),
  - ➤ temp-1 (contient ),
  - tempé\_1 (contient un caractère accentué)

Remarque : Matlab fait une distinction entre les minuscules et les majuscules. La variable MAT\_A est différente de la variable mat\_a

# Maîtrise du logiciel matlab

# La programmation sous matlab

- Introduction & généralités
- Le typage de données
- Les entrées/sorties sous matlab
- Les structures de programmations
- Vecteurs
- Matrices

### La programmation sous Matlab

- Le typages de données standards:
  - Le type "double" représente les nombres réels, entier et même les nombres complexe avec deux valeurs (partie réelle et partie imaginaire 'codé sur 8 octets')
     Exemple

```
>> a=2 %le pourcentage permet d'introduire des commentaires a = 2 
>> b=2.02 %nombre réel 
b = 2.0200 
>> f=0.000123 %notation décimale 
f = 1.2300e-04 %Avec résultat en notation scientifique (e)
```

```
>>c=2.34*10^(-6) %expression_1
c = 2.34ss00e-06 %notation scientifique équivalente de
l'expression_1
```

### La programmation sous Matlab

- Le typages de données standards:
  - Le type complexe : dans Matlab, un nombre complexe est donné sous la forme z = a + bi .
     Stocké de façon interne sur 2x 8 octets, respectivement pour la partie réelle et la partie imaginaire. Les fonctions usuelles de manipulation des nombres complexes sont prédéfinies dans Matlab (real(z), imag(z), abs(z), arg(z) et conj(z)).

Exemple

```
>> z=1+2.3i

z=1.0000+2.3000i

>> real(z) %Partie réelle de z

ans = 1

>> imag(z) %Partie imaginaire de z

ans = 2.3000
```

```
>> conj(z) %Calculer le conjugué de z
ans = 1.0000 - 2.3000i
>> abs(z) %Calculer le module de z
ans = 2.5080
```

### La programmation sous Matlab

- Le typages de données standards:
  - le type "char" qui représente les caractères et les chaînes de caractères, ce type est codé sur 2 octets pour chaque caractère(en utilisant la codification Unicode), pour créer une chaîne de caractères il faut la déclarer avec des guillemets simples (') au début et à la fin.

Exemple

```
>> CH='Matlab' %Créer une chaîne de caractères CH = Matlab
>> CH(3) %Afficher le 2ième élément de la chaîne CH
ans = t
```

### La programmation sous Matlab

- Le typages de données standards:
  - le type "logical" représente deux valeurs logiques "true" représenté par 1 et "false" représenté par la valeur 0. Ce type est codé sur 1 octet Exemple

```
>> x= true
x = 1
>> y= false
y = 0
>>d=1==5
d=
logical
0

>>k=8==5+3

k =
logical
1
```

### La programmation sous Matlab

