

Vale, como todos los iconos pertenecen a una única librería, entonces solo explicaré como añadí uno.

Por ejemplo, en reinos.ts exporté la constante REINOS creando un id, nombre, descripción y lo más importante para esto, la imagen. escribiendo esto de aquí:

```
export const REINOS = [
  {
    id: 'trebol',
    nombre: 'Reino del Trébol',
    descripcion: 'Lugar donde están los protas, claramente es el reino más roto, osea, Duh',
    imagen: require('../assets/Trebol.png'),
  },
],
```

Para que después, en ReinoCard.tsx pudiese llamar a imagen, usándolo como exportar la constante de ReinoCard con el React.FC para que cuando pusiese ImageBackground, busque a imagen:

```
export const ReinoCard: React.FC<Props> = ({ nombre, descripcion, imagen }) => {
  return (
    <View style={styles.card}>
      <ImageBackground source={imagen} style={styles.image}
imageStyle={styles.imageRadius}>
        <View style={styles.overlay}>
          <Text style={styles.title}>{nombre}</Text>
          <Text style={styles.desc}>{descripcion}</Text>
        </View>
      </ImageBackground>
    </View>
  );
};
```

Para finalmente aparecer en App.tsx siendo invocado gracias a que aprendí más o menos como funciona una Flatlist, indicando que su data es REINOS para después añadir todo lo que hemos estado construyendo:

```
<Text style={styles.sectionTitle}>Reinos disponibles:</Text>
<FlatList
  data={REINOS}
  keyExtractor={({item}) => item.id}
  renderItem={({ item }) => (
    <ReinoCard
      nombre={item.nombre}
      descripcion={item.descripcion}
      imagen={item.imagen}
    />
  )}
/>
```

