Universidad San Carlos de Guatemala Facultad de Ingeniería Escuela ciencias y Sistemas Arquitectura de Computadores y Ensambladores 1



PRACTICA 2 Smart Home

No.	Nombre	Carnet
1	Kevin Manuel Veliz Galvez	201901441
2	Mario Alexander Ruano García	201902382
3	Byron Enrique Rumpich Sal	201907769
4	Iris Carolina Paz Guzman	202101728
5	Oscar David Padilla Vásquez	202103250

INTRODUCCIÓN

En este proyecto, se desarrollará un sistema de automatización del hogar utilizando la Raspberry Pi para convertir las viviendas de la residencial "Pinos Altos" en Smart Homes. Se emplearán tecnologías avanzadas como sensores de temperatura, detectores de fuego, botones de acceso y motores para controlar el aire acondicionado, todos programados en Python.

El diseño e implementación de los circuitos electrónicos se realizará directamente en el entorno físico, asegurando la correcta funcionalidad en la práctica. Los pines GPIO de la Raspberry Pi permitirán la comunicación directa con los sensores y actuadores, mientras que una pantalla LCD de 16x2 mostrará información relevante a los usuarios, como el estado de acceso y la temperatura del hogar.

El sistema integrará control manual y automático para dispositivos específicos, mejorando la comodidad y seguridad del hogar. El enfoque se centrará en mantener la seguridad del sistema de control de acceso y en automatizar inteligentemente los dispositivos del hogar, como el aire acondicionado, en función de las condiciones ambientales. No se utilizarán controladores externos o hardware avanzado más allá de los componentes básicos disponibles.

Objetivos Generales

- 1. Desarrollar un sistema sencillo de domótica que integre varios dispositivos y sensores, mejorando la comodidad y seguridad de las casas en la residencial "Pinos Altos".
- 2. Familiarizarse con el uso de la Raspberry Pi Zero para automatizar procesos en el hogar.

Objetivos Específicos

1. Implementar un circuito físico que incluya dispositivos de automatización del hogar, como botones de acceso, sensores de temperatura y detectores de fuego.

Contenido

En el contexto del proyecto de automatización del hogar para la residencial "Pinos Altos", se emplean varios componentes clave que contribuyen al funcionamiento eficiente y seguro del sistema. A continuación, se presentan definiciones y explicaciones de los componentes utilizados, con un enfoque orientado a la arquitectura de computadoras y sistemas embebidos.

Sensor de Flama

Un sensor de flama es un dispositivo electrónico diseñado para detectar la presencia de fuego o llamas. Estos sensores generalmente utilizan fotodiodos o fototransistores para capturar la radiación infrarroja emitida por una llama. La señal detectada es convertida en una señal eléctrica que puede ser procesada por un microcontrolador o una placa de desarrollo como la Raspberry Pi. En el contexto del proyecto, el sensor de flama permite al sistema automatizado detectar condiciones de incendio, mejorando así la seguridad del hogar.

Arquitectura de Computadoras:

El sensor de flama envía señales digitales o analógicas a través de pines GPIO, que son gestionadas por el procesador de la Raspberry Pi. Estas señales se interpretan mediante el software para activar o desactivar otros dispositivos, como el buzzer o la luz de advertencia.

Buzzer

Un buzzer es un dispositivo que emite sonido cuando recibe una señal eléctrica. Existen dos tipos principales de buzzers: piezoeléctricos y electromagnéticos. En el contexto del proyecto, el buzzer piezoeléctrico se utiliza para emitir una alarma sonora cuando el sensor de flama detecta una llama. El buzzer convierte las señales eléctricas en ondas sonoras, proporcionando una indicación audible de una condición crítica.

Arquitectura de Computadoras: El buzzer se controla mediante los pines GPIO de la Raspberry Pi. Una señal lógica de alto o bajo enviada desde la Raspberry Pi activa o desactiva el buzzer, generando sonidos de alerta que se sincronizan con las señales de los sensores y otros componentes del sistema.

MCP3208

El MCP3208 es un convertidor analógico a digital (ADC) de 12 bits con 8 canales de entrada. Este componente es fundamental para la conversión de señales analógicas (como las del sensor de temperatura) en valores digitales que pueden ser procesados por la Raspberry Pi. Permite la lectura precisa de las señales analógicas desde varios sensores, facilitando la integración de datos analógicos en sistemas digitales.

Arquitectura de Computadoras: El MCP3208 se comunica con la Raspberry Pi a través del protocolo SPI (Serial Peripheral Interface). La Raspberry Pi envía comandos de lectura y recibe datos digitales del MCP3208, lo que permite el monitoreo de variables físicas como la temperatura del ambiente. Este ADC es crucial para la conversión de señales en el proceso de adquisición de datos en el sistema.

L293D

El *L293D es un controlador de motor de puente H que permite el control bidireccional de motores de corriente continua. Este componente es esencial para el manejo de actuadores como el motor que simula el aire acondicionado en el proyecto. El L293D puede manejar corrientes relativamente altas y proporciona protección contra sobrecargas y cortocircuitos.

Arquitectura de Computadoras: El L293D recibe señales de control desde los pines GPIO de la Raspberry Pi, que determinan la dirección y la velocidad del motor. El controlador de motor gestiona las señales eléctricas para dirigir el motor, permitiendo la automatización del control del aire acondicionado basado en las lecturas de temperatura. Esto demuestra cómo un controlador de motor se integra en un sistema embebido para realizar tareas físicas de manera eficiente.

Sensor de Luz: Un sensor de luz es un dispositivo que detecta la intensidad de la luz en su entorno y convierte esta información en una señal eléctrica, que puede ser procesada por un sistema computacional. En la arquitectura de computadoras, estos sensores se utilizan para diversas aplicaciones, como ajustar el brillo de una pantalla, encender o apagar luces automáticamente, o en sistemas más complejos como cámaras y robots autónomos.

Código Comentado

```
import RPi.GPIO as GPIO
from time import sleep
import drivers
from datetime import datetime
import Adafruit_DHT
```

Este bloque importa las librerías necesarias para trabajar con los pines GPIO de la Raspberry Pi, controlar la pantalla LCD, manejar el tiempo, obtener la fecha y hora actual, y leer datos de un sensor de temperatura y humedad DHT11.

```
GPIO.setwarnings(False)
GPIO.setmode(GPIO.BCM)
```

Este bloque configura los pines GPIO para que no muestren advertencias y establece el modo de numeración BCM, que se basa en los números de los pines GPIO en la placa Raspberry Pi.

```
BTN 1 = 4
BTN_2 = 17
BTN_3 = 27
BTN_4 = 22
GPIO.setup(BTN_1, GPIO.IN)
GPIO.setup(BTN_2, GPIO.IN)
GPIO.setup(BTN_3, GPIO.IN)
GPIO.setup(BTN_4, GPIO.IN)
TEMP SENSOR PIN = 23
TEMP_CONTROL_PIN = 24
PIR PIN = 5
FLAME_SENSOR_PIN = 6
BUZZER_PIN = 12
SENSOR_PIN = 20  # Reasignado desde el pin 4
LED1_PIN = 21  # Reasignado desde el pin 17
BTN_PIN = 19  # Reasignado desde el pin 27
GPIO.setup(TEMP_CONTROL_PIN, GPIO.OUT)
GPIO.setup(PIR_PIN, GPIO.IN)
GPIO.setup(FLAME_SENSOR_PIN, GPIO.IN)
GPIO.setup(BUZZER_PIN, GPIO.OUT)
GPIO.setup(LED_PIN, GPIO.OUT)
GPIO.setup(LED CONTROL PIN, GPIO.OUT)
                                                "LED_CONTROL_PIN" no está definido
```

Este bloque define los pines GPIO que se utilizarán para botones, sensores y otros dispositivos como un zumbador y LEDs. Luego, configura cada pin como entrada (GPIO.IN) o salida (GPIO.OUT).

```
# Configuración de los pines del segundo script
GPIO.setup(SENSOR_PIN, GPIO.IN)
GPIO.setup(LED1_PIN, GPIO.OUT)
GPIO.setup(BTN_PIN, GPIO.IN)
```

Este bloque configura los pines adicionales para sensores y LEDs, reasignando los pines GPIO utilizados previamente en otro script.

```
# Variables de control
patron = 'B03'
patron_guardado = ''
contador = 0
```

Este bloque define las variables que controlan el proceso de ingreso del patrón, incluyendo el patrón esperado, el patrón ingresado por el usuario y un contador para los intentos fallidos.

```
print("Inicio")
lcd.lcd_display_string("Bienvenido", 1)
lcd.lcd_display_string("Ingresar Patron", 2)
   boton_1 = GPIO.input(BTN_1)
   boton 2 = GPIO.input(BTN 2)
   boton_3 = GPIO.input(BTN_3)
   boton_4 = GPIO.input(BTN_4)
   if boton 1 == 0:
      lcd.lcd_clear()
       print("B")
       patron_guardado += 'B'
       lcd.lcd_display_string(patron_guardado, 2)
       sleep(0.15)
    if boton_2 == 0:
       lcd.lcd clear()
       print("0")
       patron_guardado += '0'
       lcd.lcd_display_string(patron_guardado, 2)
       sleep(0.15)
   if boton_3 == 0:
       lcd.lcd_clear()
       print("3")
       patron_guardado += '3'
       lcd.lcd_display_string(patron_guardado, 2)
       sleep(0.15)
    if boton 4 == 0:
       print("ENTER")
        lcd.lcd_display_string(patron_guardado, 1)
        sleep(0.15)
        if patron_guardado == patron:
```

Este bloque permite al usuario ingresar un patrón utilizando botones físicos.

El patrón se muestra en la pantalla LCD y se compara con el patrón

predefinido. Si se ingresa incorrectamente tres veces, el usuario debe esperar

antes de volver a intentarlo.

```
# Paso 2: Funcionalidades adicionales
lcd.lcd_display_string("Bienvenido", 1)
lcd.lcd_display_string("A tu casa :D", 2)
sleep(1)
lcd.lcd_clear()
sensor = Adafruit_DHT.DHT11
```

Este bloque muestra un mensaje de bienvenida después de que el usuario ingresa correctamente el patrón y prepara el sensor DHT11 para leer temperatura y humedad.

Este es el bucle principal que realiza diversas tareas:

- Muestra la hora actual en la pantalla LCD.
- Lee la temperatura y la humedad del sensor DHT11 y controla un dispositivo de acuerdo a la temperatura.
- Detecta movimiento utilizando un sensor PIR y muestra el estado en la consola.
- Detecta llamas utilizando un sensor de flama y activa un zumbador si se detecta fuego.
- Controla un LED basado en la entrada de un sensor y un botón adicional.

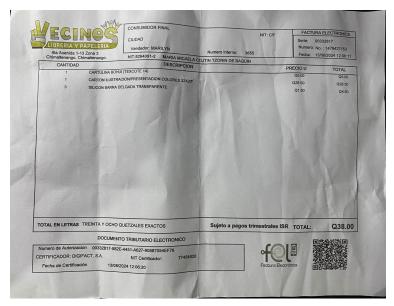
```
except KeyboardInterrupt:
    pass

finally:
    GPIO.cleanup() # Limpia la configuración de los GPIO al finalizar
```

Este bloque asegura que si el programa es interrumpido manualmente (por ejemplo, con Ctr1+C), los pines GPIO se limpian y restablecen a su estado original.

Presupuesto y Facturas





	Fac	tura			
SILVIA LUCRECIA, AVILA SATZ DE BAY NIK Emisor, 1978758 FERRETERIA INTERAMERICANA GALLE 3-13 con 1, Chimaltenango, CHIMALTE NIT Receptor: CF Nombre Receptor: CONSUMIDOR FINAL	NÚMERO DE AUTORIZACIÓ STIESZE-BOBF-4884-A12E-773036A464 Serie: 670302EZ Mimero de DIE-23781244 Numero Acces Fecha y hora de entileo:13-3eg-2024 16227 Fecha y hora de certificación: 13-ago-2024 0027.				
#No B/S Cantidad Descripcion	Precio/Valor unitario (Q)	Descuentos (Q)	Otros Descuentos(Q)	Total (Q)	Impuestos
	25.00	0.00	0.00	25.00 1	VA 2678
1 Bien 1 Pieza Durpanel 1/4	TOTALES:	0.00	0.00	25.00	
1 Dien 1 Pieza Durpanel 1/4					











Total: 1142.62

Conclusiones

- Detección y Seguridad: El sensor de flama es crucial para la detección temprana de incendios, mejorando la seguridad del hogar al enviar señales a la Raspberry Pi, que posteriormente activa alarmas sonoras mediante un buzzer. Esto asegura una respuesta rápida ante condiciones de peligro.
- 2. Conversión de Señales y Procesamiento de Datos: El MCP3208 es fundamental en la conversión de señales analógicas, como las provenientes de un sensor de temperatura, en datos digitales procesables por la Raspberry Pi. Esta capacidad de conversión es vital para integrar sensores analógicos en un sistema digital, permitiendo un monitoreo preciso de variables físicas.
- 3. Control de Actuadores: El L293D permite el control eficiente de motores de corriente continua, como los utilizados en sistemas de aire acondicionado, mediante la gestión de señales eléctricas desde la Raspberry Pi. Esto demuestra cómo los componentes de control, junto con la lógica de sistemas integrados, pueden automatizar tareas físicas basadas en datos de sensores.
- 4. Arquitectura de Computadoras: La interacción entre los diversos componentes y la Raspberry Pi a través de pines GPIO y protocolos como SPI, resalta la importancia de la arquitectura de computadoras en la implementación de sistemas embebidos para automatización. La gestión precisa de señales y la sincronización entre los componentes son clave para el funcionamiento integral del sistema automatizado.

Imágenes de la maqueta y componentes





Maqueta Física

Sensores y Componentes

