

Exercice 4.1

Objectif

Concevoir une première application *iOS* avec interface graphique basée sur *SwiftUI*.

Problème

Concevez dans Xcode une application iOS indiquant si un mot entré par l'utilisateur constitue un palindrome ou non. Un palindrome est un mot que se lit indifféremment de gauche à droite comme de droite à gauche, tels que kayak et radar.

Voici les spécifications de l'application à concevoir :

1. L'application dispose d'un champ dans lequel l'utilisateur entre le mot à vérifier.
2. La vérification du mot entré est effectuée lorsque l'utilisateur touche le bouton « Vérifier ».
3. Le résultat de cette vérification est affiché sous le bouton.

4. À soumettre

5. Une fois l'exercice solutionné, démontrez à l'instructeur que ça fonctionne bien.

6. Suggestions

7. Référez-vous aux chapitres 16 à 19 du manuel de référence.

