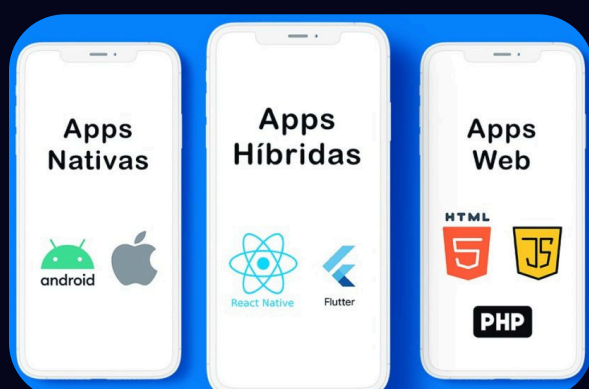


FUNDAMENTOS

De apps móviles

¿Qué es una App Móvil?

Aplicación diseñada para smartphones y tablets.



Tipos de Apps

- **Nativas:** Desarrolladas para un sistema operativo específico (Android, iOS).
- **Web Apps:** Funciona desde un navegador.
- **Híbridas:** Combinación de tecnologías web y nativas.

Plataformas Móviles

- **Android:** Plataforma abierta de Google.
- **iOS:** Sistema cerrado y optimizado por Apple.

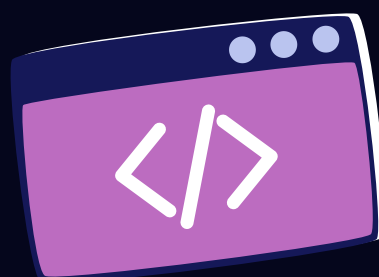


Lenguajes de Programación

- **Kotlin:** Para Android.
- **Swift:** Para iOS.
- **HTML5:** Para aplicaciones web.

Etapas del Desarrollo

Idea → Prototipo → Diseño → Desarrollo → Pruebas → Lanzamiento



Herramientas de Desarrollo

- **Android Studio:** Entorno para apps Android.
- **Xcode:** Para desarrollar en iOS.
- **Flutter:** Framework multiplataforma.



Tendencias Actuales



- **Inteligencia Artificial:** Apps que usan IA.
- **Realidad Aumentada:** Experiencias inmersivas.
- **Pagos Móviles:** Transacciones desde el móvil.

"Las apps móviles son el futuro, con un mercado en constante crecimiento. ¡El momento de innovar es ahora!"