

# Saif Abdelkefi

## Ingénieur Full Stack

[hello@saifabdelkefi.com](mailto:hello@saifabdelkefi.com)

[saifabdelkefi.com](https://saifabdelkefi.com)

+1 438 505 8430

Montréal, Québec, Canada

## RÉSUMÉ

---

- Développeur full stack avec plus de trois ans d'expérience dans la conception et la mise en production d'applications web et intelligence d'affaire
- Spécialisé en TypeScript et Python, je développe actuellement mon expertise dans la conception de solutions évolutives intégrant l'intelligence artificielle.
- Communicateur efficace, je sais faire le lien entre les équipes techniques et non techniques et transformer les besoins métiers en solutions d'ingénierie concrètes et performantes

## COMPÉTENCES

---

**Langages de programmation** : TypeScript, Python, Java, SQL, R

**Cloud** : AWS, GCP, Vercel, Docker

**Web** : Next.js, React, Redux, Zustand, SWR, Three.js, HTML, JSX, CSS, Node.js, NestJS, WebSocket, Prisma, REST

**Data & IA** : LangChain, Hugging Face, PyTorch, NLTK, pandas, PostgreSQL, MongoDB

**Compétences douces** : Collaboration inter-équipes, autonomie, sens des responsabilités, curiosité intellectuelle

**Langues** : Arabe, Français, Anglais

## EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

---

### Ingénieur fondateur, Power Dime — Montréal, Canada

Juil 2025

*Contribution volontaire lors de la phase initiale de la startup ; poste actuellement suspendu en attente de la prochaine étape de développement.*

- Participation aux décisions techniques et à la planification de l'architecture de l'MVP, en collaboration avec l'équipe fondatrice interne et les partenaires de design externes chez OpsGuru.
- Conception et mise en œuvre d'une fonctionnalité de téléversement de documents venant compléter le formulaire RFP, intégrant un frontend Next.js, une API backend NestJS, Google Cloud Storage pour la gestion des fichiers et PostgreSQL pour le stockage des références de chemins de fichiers.

### Développeur Full Stack, PixMob — Montréal, Canada

Mai 2023 – Août 2024

#### Projet1 – PixMob Platform

*Système interne conçu pour gérer et suivre l'état de l'écosystème technologique des événements de PixMob (projecteurs, dispositifs lumineux, micrologiciels, lieux, personnel, etc.).*

- Conçu et déployé un système évolutif de mise à jour de micrologiciels d'appareils à distance (plus de 90 000 appareils), intégrant le frontend, le backend et une application passerelle pour l'interrogation et la mise à jour en temps réel des dispositifs.
- Conçu les schémas et relations de base de données sous PostgreSQL et développé/maintenu une API RESTful évolutive avec Next.js, afin de faciliter l'accès adapté à la base de données contenant l'inventaire et les ressources pour les employés internes et les clients.

## Projet 2 – The Visualizer

*Application Web de visualisation de spectacles lumineux 3D basée sur le protocole d'éclairage DMX de PixMob.*

- Conçu, développé et testé des fonctionnalités telles que les transitions de caméra 3D et le rendu 3D de lieux avec Three.js et React TypeScript, en respectant les bonnes pratiques agiles et de gestion de versions.
- Créé une interface UI/UX dynamique et intuitive pour les panneaux de contrôle et les outils, en intégrant et personnalisant des bibliothèques open source dans un processus itératif guidé par les retours utilisateurs.

**Stagiaire Développeur, Raymond Chabot Grant Thornton — Montréal, Canada      Mai 2022 – Avr 2023**

- Conçu et développé une application intégrée à PowerBI pour optimiser la gestion des commentaires sur les états financiers, améliorant ainsi la collaboration entre les CFO et les comptables.
- Participé à une conférence produit pour présenter l'application à des clients potentiels du secteur entreprise et animer une session de questions-réponses en direct, répondant aux demandes techniques. L'application a été vendue avec succès à deux clients pour plus de 80 000 \$.

## FORMATION ACADÉMIQUE

---

**Baccalauréat en sciences, Université McGill — Montréal, Canada**

**Sep 2020 – Déc 2024**

- Majeure en informatique, mineure en mathématiques
- Projet de recherche indépendant – Interaction homme-machine : santé mentale des étudiants et leur utilisation des applications de bien-être

**Semestre d'échange, Université de Lund — Lund, Suède**

**Sep 2023 – Déc 2023**

## RÔLES ET PROJETS PERTINENTS

---

**GraphCards, Projet personnel (en cours)**

**Présent**

- Développement d'une application web de cartes mémoire (flashcards) qui visualise les relations entre les cartes sous forme de graphe interactif, permettant une meilleure compréhension grâce à la contextualisation et facilitant la mémorisation.
- Utilisation de l'API OpenAI et de techniques d'apprentissage automatique, incluant les *word embeddings* et le *clustering*, pour créer des connexions intelligentes basées sur le contexte.

**Détecteur de Sarcasme, Projet NLP (travail académique)**

**Sep 2024 – Déc 2024**

- Atteint une grande précision dans la distinction entre énoncés sarcastiques et littéraux en ajustant les hyperparamètres de modèles de langage préentraînés pour une performance optimale.
- Exploration des schémas linguistiques et des indices contextuels signalant le sarcasme dans le langage écrit.

**Membre exécutif, CodeJam, le plus grand hackathon annuel de McGill**

**Sep 2024 – Nov 2024**

- Développé l'inscription et la mise en relation des équipes sur le site CodeJam pour 500+ utilisateurs.
- Animé un atelier technique Node.js/MongoDB pour 50+ participants, couvrant backend et intégration d'API.
- Encadré les participants dans l'architecture et la conception de leurs projets pour assurer leur succès.

**Prédicteur Coupe du Monde 2022, Projet à la McGill Artificial Intelligence Society**

**Déc 2022**

- Entraîné un modèle d'apprentissage automatique ayant prédit avec précision la finale de la Coupe du Monde de la FIFA 2022 entre la France et l'Argentine, en désignant correctement l'Argentine comme vainqueur.
- Développé une application Django permettant aux utilisateurs de sélectionner les équipes en entrée, de les transmettre au modèle et d'afficher le résultat de la prédiction.