













# ReactiveX

An API for asynchronous programming  
with observable streams







## Languages

- Java: [RxJava](#)
- JavaScript: [RxJS](#)
- C#: [Rx.NET](#)
- C#(Unity): [UniRx](#)
- Scala: [RxScala](#)
- Clojure: [RxClojure](#)
- C++: [RxCpp](#)
- Lua: [RxLua](#)
- Ruby: [Rx.rb](#)
- Python: [RxPY](#)
- Go: [RxGo](#)
- Groovy: [RxGroovy](#)
- JRuby: [RxJRuby](#)
- Kotlin: [RxKotlin](#)
- Swift: [RxSwift](#)
- PHP: [RxPHP](#)
- Elixir: [reaxive](#)
- Dart: [RxDart](#)

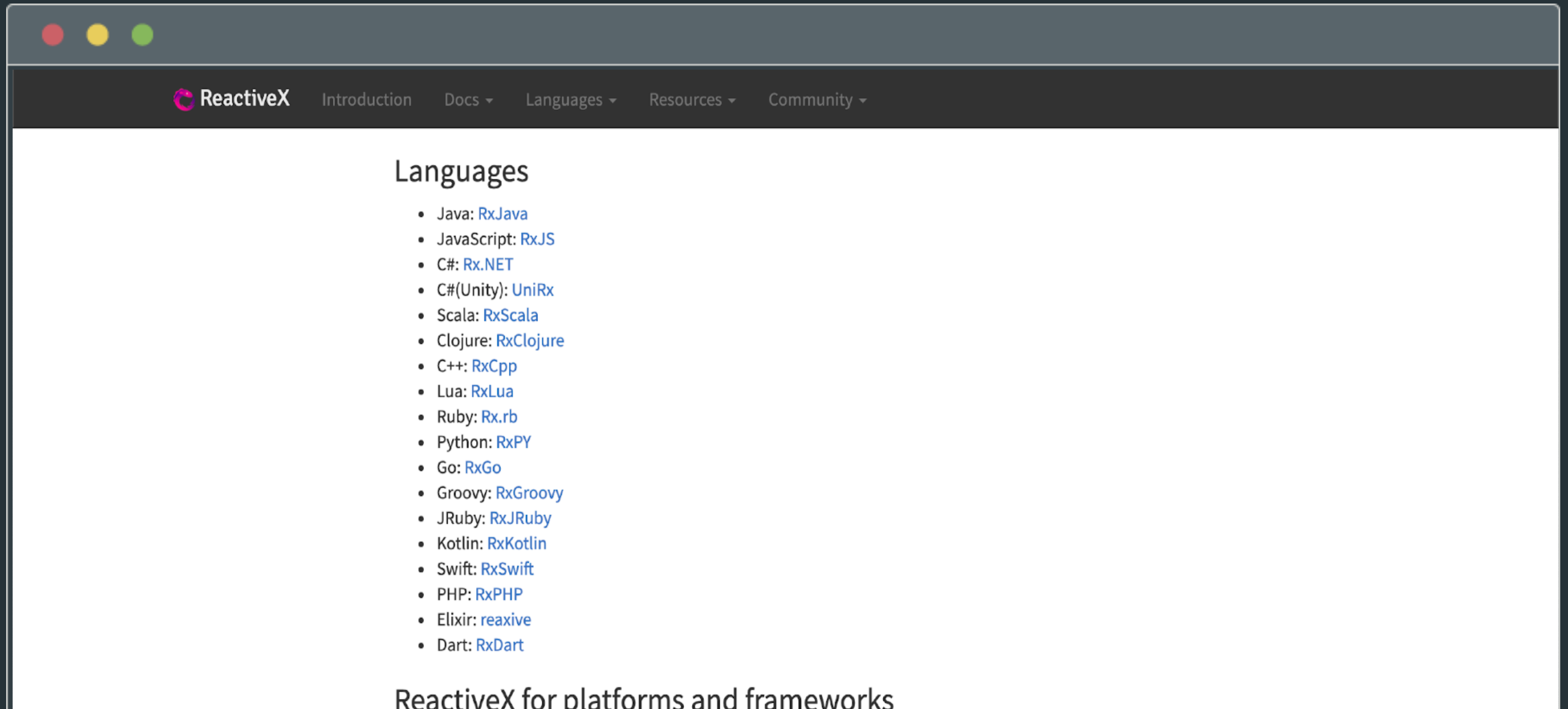
## ReactiveX for platforms and frameworks

- [RxNetty](#)
- [RxAndroid](#)
- [RxCocoa](#)





# ReactiveX.io





# RxJS

- Observables
- Subjects
- Static Function & Operators