



Saif BENCHIKH

CONTACT

- ✉ sa.benchikh6@gmail.com
- 📍 HERBLAY 95220
- 📞 07 49 79 99 01
- 📅 18/09/06 (19 ans)
- 🌐 Permis B permis en cours (Véhiculé)
- linkedin.com/in/saif-benchikh/

PORTFOLIO

- saifbenchikh.github.io/portfolio/

LANGAGES

- Java / JEE - Python - C - HTML
- CSS - SQL - JavaScript - C#

SOFT SKILLS

- Autonomie
- Capacité d'apprentissage
- Résolution de problèmes
- Rigueur

LANGUES

- Anglais B2 : Intermédiaire supérieur
- Allemand A2 : Pré-intermédiaire
- Arabe C2 : Compétent/Courant

HOBBIES / SPORTS

- Informatique - Jeux de société - Cinéma
- Football - Handball

DESCRIPTION

Élève-Ingénieur en informatique à l'ESIEE-IT, passionné par le développement. Fort d'une expérience pratique (création de jeu vidéo en C, modélisation 3D) et de stages, j'ai développé ma rigueur et mes compétences techniques. Je recherche activement une alternance de 3 ans pour m'investir dans des projets concrets.

- Dates souhaitées : 09/2026 - 08/2029 (3 ans)
- Rythme d'alternance : 5 semaines en entreprise / 4 semaine en formation

COMPÉTENCES

- Microsoft Office - VS Code - Git & GitHub
- Programmation App/Web, gestion de projet, cybersécurité

FORMATIONS

▷ Cycle Ingénieur en Informatique & Application - Accrédité CTI | Bac + 5

ESIEE-IT - Pontoise | 09/2026 - 06/2029 (3 ans)

- Objectif : Conception et développement d'applications logicielles, maîtrise des technologies graphiques (ex. : 3D, réalité virtuelle).
- Compétences clés : Développement full-stack, DevOps, bases de données, et technologies pour les applications multimédias.

▷ Classe préparatoire | Bac + 2

ESIEE-IT - Pontoise | 09/2024 - 06/2026 (2 ans)

Diplôme de niveau Bac + 2 en informatique, mathématiques, physique, sciences de l'ingénier et compétences transversales obtenu après 2 ans de classe préparatoire à ESIEE-IT.

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

▷ Logiciel de Gestion de Tâches - Projet personnel/Académique

ESIEE-IT - Pontoise | 09/2025 - 01/2026 (5 mois)

- Conception d'une architecture full-stack Python, SQL, HTML/CSS.
- Développement d'une base de données de gestion de projets et échéances.
- Implémentation d'algorithmes de tâches récurrentes automatisées.
- Création des tableaux de bord et graphiques de suivi (Matplotlib, NumPy).

▷ Projet Jeu vidéo (C) - Projet école

ESIEE-IT - Pontoise | 09/2024 - 06/2025 (9 mois)

- Développement d'un jeu de plateforme fonctionnel et gérer l'affichage graphique.
- Implémentation de la boucle de jeu (Input, Update, Render).
- Développement des mécaniques de déplacement, d'attaque et de vie.
- Optimisation de la gestion mémoire et des performances.

▷ Informatique & électronique - Stage pratique

UNIVERSITÉ CERGY - Neuville-sur-Oise | 03/2023 - 05/2023 (2 mois)

- Assistance d'étudiants en travaux pratiques informatique et électronique.
- Accompagnement d'étudiants sur les protocoles de travaux pratiques.
- Utilisation d'oscilloscopes, multimètres et composants électroniques.
- Vérification du fonctionnement des équipements et postes.