



**Technisch ontwerp**

| Technisch ontwerp [GamePlayParty] | [14-11-2019]

Inhoudsopgave

**Geen inhoudsopgavegegevens gevonden.**

# Technische specificaties

Werk het functioneel ontwerp uit naar technische specificaties. Gebruik, indien gewenst, schematechnieken (bijv. Use Case, Activity Diagram, Class Diagram). Je dient ervoor te zorgen dat de oplossing/uitwerking haalbaar en realistisch is.

# Relationeel datamodel

* Normaliseer de overzichten en eventueel formulieren. Gebruik hiervoor de 0e tot en met 3e normaalvorm.
* Voeg de 3e normaalvormen samen tot één 3e normaalvorm.
* Maak op basis van de samenvoeging het EntiteitRelatieDiagram (ERD), waarin duidelijk naar voren komt:
  + Welke entiteiten gebruikt worden
  + Welke eigenschappen of attributen gebruikt worden en bij welke entiteiten zij horen
  + Welke sleutels gebruikt worden
  + Welke relaties er zijn.
* Maak op basis van het ERD de datadictionary. Gebruik daarvoor het onderstaand schema per entiteit.

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam entiteit** | |
| **Definitie** |  |  |
| **Attribuutnaam** | **Datatype** | **Toelichting** |
| … | … | … |
| … | … | … |
| … | … | … |
| **Relatie** | **Toelichting** |  |
| R1 | … | |
| R2 | … | |