

Title:

Modelo Cynefin

Keyword

Complejidad
Complicado
Simple
Obvio
Adaptabilidad
Retroalimentación

Topic: Conceptos

Notes: Marco conceptual, signfica "habitat",
Creado por Dave Snowden.
Ayuda a describir situaciones y seleccionar
métodos para abordarlas.

Se fundamenta en principios clave: adaptabilidad,
autoorganización y retroalimentación continua.

Complejidad: Múltiples factores coexisten en los proyectos,
esto dificulta su predicción y gestión.

Questions

¿De qué tipos
de proyectos
puede aplicarse?

Entornos dinámicos: En estos entornos existe un constante
cambio y evolución, ya sea internos o externos
que modifican el proyecto.

¿Este marco
teórico ha
sido cambiado
recientemente?

Sistemas adaptativos complejos: los proyectos sociales
caen dentro de esta categoría. Viéndose
así, se describen como organismos con múltiples
partes interconectadas que se adaptan y aprenden
basados en cambios acontecidos y desafíos
presentados.

Summary:

Cynefin ayuda a categorizar conocimiento y
proyectos, con el enfoque que le corresponde a cada
situación, ya que no todos los entornos son iguales
y requieren el mismo método de respuesta. Además de que
pueden adaptarse y cambiar sus necesidades y categoría.

Title:

Modelo Cynefin

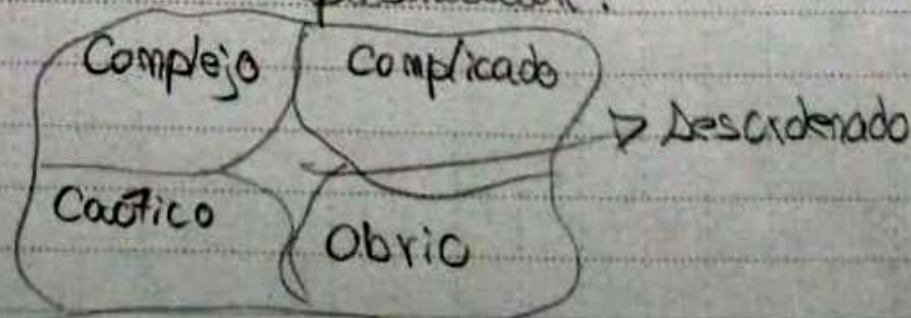
Keyword

Topic: Domios

Notes: El modelo Cynefin tiene 5 dominios:

1. Obvio: Problemas claros y bien definidos. Hay reglas y patrones claros para su resolución.
2. Complicado: Requiere de un análisis exhaustivo, teniendo múltiples enfoques de resolución, sin embargo, se necesita experiencia.
3. Complejo: No existen respuestas correctas, entramos a un terreno desconocido, hay que tomar los resultados anteriores para tomar decisiones.
4. Caótico: Situaciones confusas de las que debe interpretarse lo más pronto posible.
5. Desorden: No se tiene claro qué dominio tenemos presente.

Representación:



Questions

Summary: