





### **DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR**

### PROGRAMA SINTÉTICO

UNIDAD ACADÉMICA: ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO, UNIDAD PROFESIONAL INTERDISCIPLINARIA DE INGENIERÍA, CAMPUS ZACATECAS

PROGRAMA ACADÉMICO: Ingeniería en Sistemas Computacionales

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Análisis y diseño de algoritmos SEMESTRE: III

#### PROPÓSITO DE LA UNIDAD DE APRENDIZAJE

Evalúa la resolución de estrategias de diseño d		ales cor	base	en las técnicas de análisis de	e complejidad	y las			
CONTENIDOS:	I. Análisis de complejida II. Estrategias de diseño III. Problemas NP								
	Métodos de enseñanza	3		Estrategias de aprendizaje					
	a) Inductivo		Х	a) Estudio de Casos	a) Estudio de Casos				
ORIENTACIÓN	b) Deductivo		Х	b) Aprendizaje Basado en F	Problemas	Х			
DIDÁCTICA:	c) Analógico			c) Aprendizaje Orientado a	Proyectos				
	d) Intuitivo		Х	d)					
	e)			e)					
	Diagnóstica		Х	Saberes Previamente Adquiridos					
_	Solución de casos			Organizadores gráficos					
	Problemas resueltos		Х	Problemarios					
EVALUACIÓN Y ACREDITACIÓN:	Reporte de proyectos			Exposiciones	nes				
AGILEST AGION.	Reportes de indagació	n	Х	Otras evidencias a evaluar:					
	Reportes de prácticas		Х	Ejercicios resueltos					
	Evaluaciones escritas								
	Autor(es)	Año		Título del documento	Editorial / IS				
	Cormen, T. & Leiserson, C.	2009	Intro	duction to Algorithms	The MIT Press/ 97 02620338	'8-			
BIBLIOGRAFÍA	Dasgupta, S., Papadimitriou, C. & Vazirani, U.	2006	Algo	rithms	McGrawHill Education/ 978- 0073523408				
BÁSICA:	Kleinberg, J. & Tardos, E.	2013	Algo	rithm Design	Pearson/ 9 03212953	54			
	Roughgarden, T.	2019	Algo & 3.	rithms Illuminated, Parts 1, 2	Soundlikeyou Publishing, I 978-0999282	LC/			
	Skienna, S.	2011	The	Algorithm Design Manual	Springer/ 978- 1849967204				







### **DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR**

#### PROGRAMA DE ESTUDIOS

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Análisis y Diseño de Algoritmos HOJA 2 DE 9

UNIDAD ACADÉMICA: ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO, UNIDAD PROFESIONAL INTERDISCIPLIANRIA DE INGENIERÍA, CAMPUS ZACATECAS PROGRAMA ACADÉMICO: Ingeniería en Sistemas Computacionales ÁREA DE FORMACIÓN: SEMESTRE: MODALIDAD: Ш Profesional Escolarizada TIPO DE UNIDAD DE APRENDIZAJE: Teórica-Práctica/ Obligatoria **VIGENTE A PARTIR DE: CRÉDITOS** Enero 2021 **TEPIC**: 7.5 **SATCA:** 5.9

#### INTENCIÓN EDUCATIVA

La unidad de aprendizaje contribuye al perfil de egreso de la Ingeniería en Sistemas Computacionales brindándole los conocimientos que le permitan resolver problemas computacionales mediante el análisis de complejidad temporal de algoritmos eficaces, así como el diseño de algoritmos eficientes. Asimismo, fomenta el desarrollo de las habilidades transversales como pensamiento estratégico, creatividad, ingenio, trabajo colaborativo, trabajo participativo, comunicación asertiva y ética.

Esta unidad de aprendizaje se relaciona de manera antecedente con Fundamentos de programación, Algoritmos y Estructuras de datos, Matemáticas discretas y Cálculo; lateralmente con Paradigmas de programación y Bases de datos, y consecuentemente con Teoría de la computación y Sistemas operativos.

#### PROPÓSITO DE LA UNIDAD DE APRENDIZAJE

Evalúa la resolución de problemas computacionales con base en las técnicas de análisis de complejidad y las estrategias de diseño de algoritmos.

#### **TIEMPOS ASIGNADOS**

**HORAS TEORÍA/SEMANA:** 3.0

**HORAS PRÁCTICA/SEMANA: 1.5** 

**HORAS TEORÍA/SEMESTRE: 54.0** 

HORAS PRÁCTICA/SEMESTRE:

27.0

HORAS APRENDIZAJE

AUTÓNOMO: 17.0

**HORAS TOTALES/SEMESTRE: 81.0** 

#### UNIDAD DE APRENDIZAJE

**REDISEÑADA POR:** Academia de Ciencias de la Computación

**REVISADA POR:** 

M. en C. Iván Giovanny Mosso García

M. en A. Mario César Ordoñez Gutiérrez Subdirección Académica

Subdirección Académica ESCOM/ UPIIZ

APROBADA POR:

Consejo Técnico Consultivo Escolar

M. en C.. Andrés Ortigoza Campos

M. en C. Juan Alberto Alvarado Olivares

Presidente del CTCE de ESCOM/

dd/mm/aaaa

APROBADO POR: Comisión de Programas Académicos del Consejo General Consultivo del IPN.

dd/mm/aaaa

AUTORIZADO Y VALIDADO

Ing. Juan Manuel Velázquez Peto Director de Educación Superior







9

**UNIDAD DE APRENDIZAJE:** Análisis y Diseño de Algoritmos

HOJA 3 DE

UNIDAD TEMÁTICA I Análisis de complejidad	CONTENIDO	HORA	HRS AA	
computacional		T	P	, , , , ,
Analiza la complejidad computacional temporal de algoritmos iterativos y recursivos con base en el conteo de	1.1 Problemas computacionales 1.1.1 Problemas computables y no computables 1.1.2 Complejidad espacial y temporal de problemas y algoritmos 1.1.3 Clases de complejidad: P, NP, NP-Completos y NP-Difíciles	3.0	3.0	1.5
operaciones secuenciales, estructuras de control y la resolución de ecuaciones de recurrencia.	1.2 Algoritmos 1.2.1 Eficacia y eficiencia en resolución de problemas 1.2.2 Funciones de complejidad 1.2.3 Orden de crecimiento asintótico 1.2.4 Notación asintótica 1.2.5 Análisis de casos: mejor, peor, promedio y estricto 1.2.6 Comparativa de órdenes de complejidad 1.2.7 Comparativa de tiempos de ejecución	7.5	3.0	1.5
	1.3 Cálculo de Complejidad 1.3.1 Operaciones secuenciales y estructuras de control 1.3.2 Algoritmos iterativos 1.3.3 Algoritmos recursivos 1.3.4 Árboles de invocaciones recursivas 1.3.5 Solución de ecuaciones de recurrencia	7.5	3.0	2.0
	Subtotal	18.0	9.0	5.0



DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR





UNIDAD DE APRENDIZAJE: Análsis y Diseño de Algoritmos

**HOJA** 4 **DE** 9

UNIDAD TEMÁTICA II Estrategias de diseño de	CONTENIDO		S CON ENTE	HRS AA
algoritmos		T	Р	
UNIDAD DE COMPETENCIA  Diseña soluciones algorítmicas a problemas computacionales a partir de las estrategias de divide y	2.1 Divide y vencerás 2.1.1 Formulación recursiva 2.1.2 Ordenamiento rápido y por mezcla 2.1.3 Multiplicación de enteros largos 2.1.4 Multiplicación de matrices 2.1.5 Transformada Rápida de Fourier 2.1.6 Resolución de problemas adicionales	9.0	4.0	2.0
vencerás, heurísticas voraces y programación dinámica.	2.2 Heurísticas voraces 2.2.1 Factibilidad y optimalidad 2.2.2 Cambio de monedas 2.2.3 Mochila fraccionaria 2.2.4 Códigos de Huffman 2.2.5 Árboles de recubrimiento mínimo 2.2.6 Resolución de problemas adicionales	9.0	4.0	2.0
	2.3. Programación dinámica 2.3.1 Memoización y optimalidad 2.3.2 Sucesión de Fibonacci y coeficientes binomiales 2.3.3 Mochila entera 2.3.4 Subsecuencia común más larga 2.3.5 Líneas de producción 2.3.6 Resolución de problemas adicionales	9.0	4.0	2.0
	Subtotal	27.0	12.0	6.0

UNIDAD TEMÁTICA III Problemas NP			HORAS CON DOCENTE		
		T	Р		
UNIDAD DE COMPETENCIA  Plantea soluciones a problemas NP de acuerdo con el análisis de su complejidad computacional y la aplicación de algoritmos de aproximación junto con las estrategias de diseño.	3.1 Clases P y NP 3.1.1 Certificados de verificación de soluciones 3.1.2 Reducibilidad polinomial 3.1.3 Clases de complejidad P, NP, NP-Completos y NP-Difíciles. 3.1.3 Problemática P vs NP  3.2. Problemas NP-Completos 3.2.1 Completitud en la clase NP 3.2.2 Problema de la mochila	6.0	3.0	3.0	
	<ul><li>3.2.3 Satisfacibilidad booleana</li><li>3.2.4 Cliqué máximo</li><li>3.2.5 Coloreado de grafos</li><li>3.2.6 Algoritmos de aproximación</li></ul>				
	Subtotal	9.0	6.0	6.0	







UNIDAD DE APRENDIZAJE: Análisis y Diseño de Algoritmos HOJA: 6 DE 9

#### **ESTRATEGIAS DE APRENDIZAJE**

#### Estrategia de aprendizaje basado en problemas.

El alumno desarrollará las siguientes actividades:

- 1. Desarrollo de conceptos teóricos y/o realización de búsquedas bibliográficas
- 2. Solución de ejercicios que consisten en análisis de problemas de dificultad baja, intermedia y alta, donde será necesario razonar abstraer, modelar, diseñar y calcular la respuesta empleando técnicas ya estudiadas
- 3. Solución de problemas acerca de los temas revisados
- 4. Realización de prácticas de programación

#### **EVALUACIÓN DE LOS APRENDIZAJES**

Evaluación diagnóstica.

Portafolio de evidencias:

- 1. Reporte de indagación bibliográfica
- 2. Ejercicios resueltos en equipo
- 3. Problemas compuestos resueltos de manera individual
- 4. Reportes de práctica

RELACIÓN DE PRÁCTICAS							
PRÁCTICA No.	NOMBRE DE LA PRÁCTICA	UNIDADES TEMÁTICAS	LUGAR DE REALIZACIÓN				
1	Complejidad de algoritmos iterativos	1					
2	Complejidad de algoritmos recursivos	I					
3	Divide y vencerás	II					
4	Heurísticas voraces	П	Laboratorio de Cómputo				
5	Programación dinámica	П					
6	Problemas NP-Completos	III					
		TOTAL DE HORAS:	27.0				







UNIDAD DE APRENDIZAJE: Análisis y Diseño de Algoritmos HOJA: 7 DE 9

Bibliografía								
						Document o		
Tipo	Autor(es)	Año	Título del documento	Editorial/ ISBN	Libro	Antología	Otros	
С	Sanjev, A. & Barak, B.	2007	Computational Complexity: A Modern Approach	Cambridge University Press/ 978-0521424264	Х			
С	Gilles, B. & Bratley, P.	1995	Fundamentals of Algorithms	Prentice Hall/ 0133350681	X			
В	Cormen, T. & Leiserson, C.	2009	Introduction to Algorithms	The MIT Press/ 978- 0262033848	Х			
В	Dasgupta, S., Papadimitriou, C. & Vazirani, U.	2006	Algorithms	McGrawHill Education/ 978- 0073523408	Х			
С	Erickson, J.	2019	Algorithms	Independiente/ 978-1792644832				
С	Ferreira, W.	2017	Computer science distilled: learn the art of solving computational problems	Code Energy LLC/ 978- 0997316025	Х			
С	Jungnickel, D.	2012	Graphs, networks and algorithms	Springer; Corrected edición/ 978-3540637608				
В	Kleinberg, J. & Tardos, E.	2013	Algorithm Design	Pearson/ 978-0321295354	Х			
С	Mertens, S. & Moore, C.	2011	The Nature of Computation	Oxford University Press/ 978- 0199233212	Х			
С	Louridas, P.	2017	Real-World Algorithms	The MIT Press/ 978- 0262035705				
В	Roughgarden, T.	2019	Algorithms Illuminated, Parts 1, 2 & 3.	Soundlikeyourself Publishing, LLC/ 978-0999282908	Х			
С	Sedgewick, R.	2011	Algorithms	Addison-Wesley Professional/ 978-0321573513	Х			
В	Skienna, S.	2011	The Algorithm Design Manual	Springer/ 978-1849967204	Х			





HOJA:



**DE** 9

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Análisis y Diseño de Algoritmos

Recursos digitales								
Autor, año, título y Dirección Electrónica	Texto	Simulador	Imagen	Tutorial	Video	Presentació	Diccionario	Otro
Roufggarden, T. (2019). Algorithms by Stanford University. Recuperado de: https://es.coursera.org/specializations/algorithms				Х				
Menchaca-Mendez, R. 2018. Curso de Análisis y Diseño de Algoritmos impartido en el Centro de Investigación en Computación (CIC) del IPN Recuperado de:  www.youtube.com/playlist?list=PLELqJa6pG1QbsiB_04MnP_nKzptRfrBlz				Х				
Demaine, E. Devadas, S. 2011. Introduction to Algorithms. MIT OpenCourseWare. Recuperado de: <a href="https://ocw.mit.edu/courses/electrical-engineering-and-computer-science/6-006-introduction-to-algorithms-fall-2011/">https://ocw.mit.edu/courses/electrical-engineering-and-computer-science/6-006-introduction-to-algorithms-fall-2011/</a>	х			Х				
Kleinberg, J, Tärdos, E. 2013. Algorithm Design. Recuperado de: https://www.cs.princeton.edu/~wayne/kleinberg-tardos/				Х				
Jain, S. Goel, S. Singh, D. Baranwal, S. 2019. Geeks for Geeks: Fundamentals of Algorithms. Recuperado de: https://www.geeksforgeeks.org/fundamentals-of-algorithms/				Х				
HackerRank. 2019. Problem Solving with Algorithms. Recuperado de: https://www.hackerrank.com/domains/algorithms		Х		Χ				
Mirzayanov, M. 2019. Codeforces.Programming Contest Web Platform. Recuperado de: <a href="https://codeforces.com/">https://codeforces.com/</a>		Х		Х				Х



**DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR** 



**HOJA:** 



**DE** 9

**UNIDAD DE APRENDIZAJE:** 

Análisis y Diseño de Algoritmos

PERFIL DOCENTE: Ingeniería en computación o afín y/o Maestría en Ciencias de la Computación o área afín.

EXPERIENCIA PROFESIONAL	CONOCIMIENTOS	HABILIDADES DIDÁCTICAS	ACTITUDES
Contar con 2 años experiencia laboral en el desarrollo de software o en el área académica y/o de investigación  Contar con 2 años de experiencia en docencia en	Paradigmas de Coordinar grupos de aprendizaje Computación en diversos de la en Clases de computacional tanto de problemas como de Coordinar grupos de Asaprendizaje Computacional de computacional tanto de programación Manejo de aprendizaje Gomputacional tanto de enseñanza y Horizagio Coordinar grupos de Asaprendizaje Computación de la enseñanza de Coordinar grupos de Asaprendizaje Computación de la enseñanza de cordinar grupos de Asaprendizaje Coordinar grupos de Coordin	Coordinar grupos de aprendizaje Planificación de la enseñanza Manejo de estrategias didácticas centradas en el aprendizaje Manejo de TIC en la	Asertividad Compromiso con la enseñanza Congruencia Disponibilidad al cambio Empatía Generosidad Honestidad Honorabilidad
educación superior	algoritmos  Manejo de diferentes evaluadores automáticos de código  Empleo de repositorios de código de programación	Comunicación	Integridad Liderazgo Proactividad Respeto Responsabilidad Sencillez Solidaridad Tolerancia Vocación de Servicio

**ELABORÓ REVISÓ AUTORIZÓ** 

M. en C. Cristhian Alejandro Ávila Sánchez **Profesor Coordinador** 

Dra. Sandra Díaz Santiago

Profesora Colaboradora

Dra. Miriam Pescador Rojas Profesora Colaboradora

M. en C. Roberto Oswaldo Cruz Lejía **Profesor Colaborador** 

> Dr. Fernando Flores Mejía **Profesor Colaborador**

M. en C. Iván Giovanni Mosso García Subdirección Académica **ESCOM** 

M. en C. Andrés Ortigoza Campos **Director ESCOM** 

M. en A. Mario César Ordoñez Gutiérrez

Subdirección Académica UPIIZ

M. en C. Juan Alberto Alvarado Olivares **Director UPIIZ**