

# Analyse du temps de réaction humain

*Thème TIPE 2024 : Jeux, Sports*



Figure 1.1 – Starter de sprint en athlétisme



Figure 1.2 – Compétition de e-sport

Côme Ciavarella – N°32026

CPGE PT



**Améliorer** les performances sportives  
(liées aux temps de réaction)

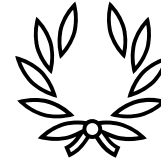


Figure 1.3 – Joueurs de tennis de table



**Prévenir** les événements redoutés  
(blessures, collisions, accidents)



Figure 1.4 – Chute de cyclistes sur route

## Problématique

Est-il pertinent de vouloir optimiser le temps de réaction humain afin d'améliorer les performances sportives ?

# Sommaire TIPE

## 1. Introduction

## 2. Projet d'ingénierie

- Analyse fonctionnelle
- Hardware
- Assemblage
- Software

## 3. Expérimentation

- Protocole
- Traitement des données

## 4. Analyse des résultats

- Expérience 1 - mesure évolution temps de réaction (TDR) à un stimulus
- Expérience 2 - mesure temps de réaction à des stimuli d'intensités croissantes

## 5. Conclusion et ouverture

# Projet d'ingénierie

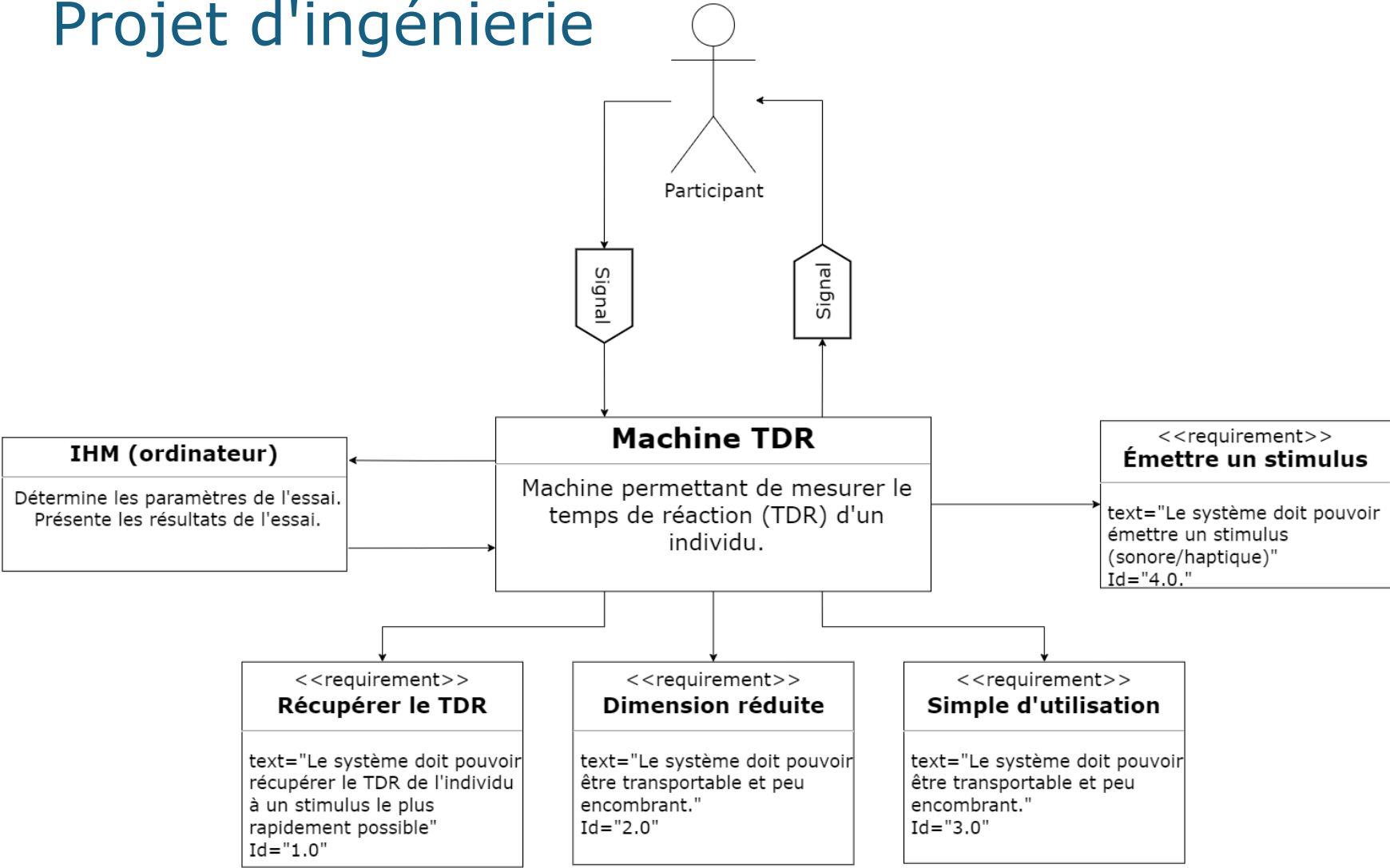


Figure 2.1 – Diagramme de contraintes SysML

## Projet d'ingénierie

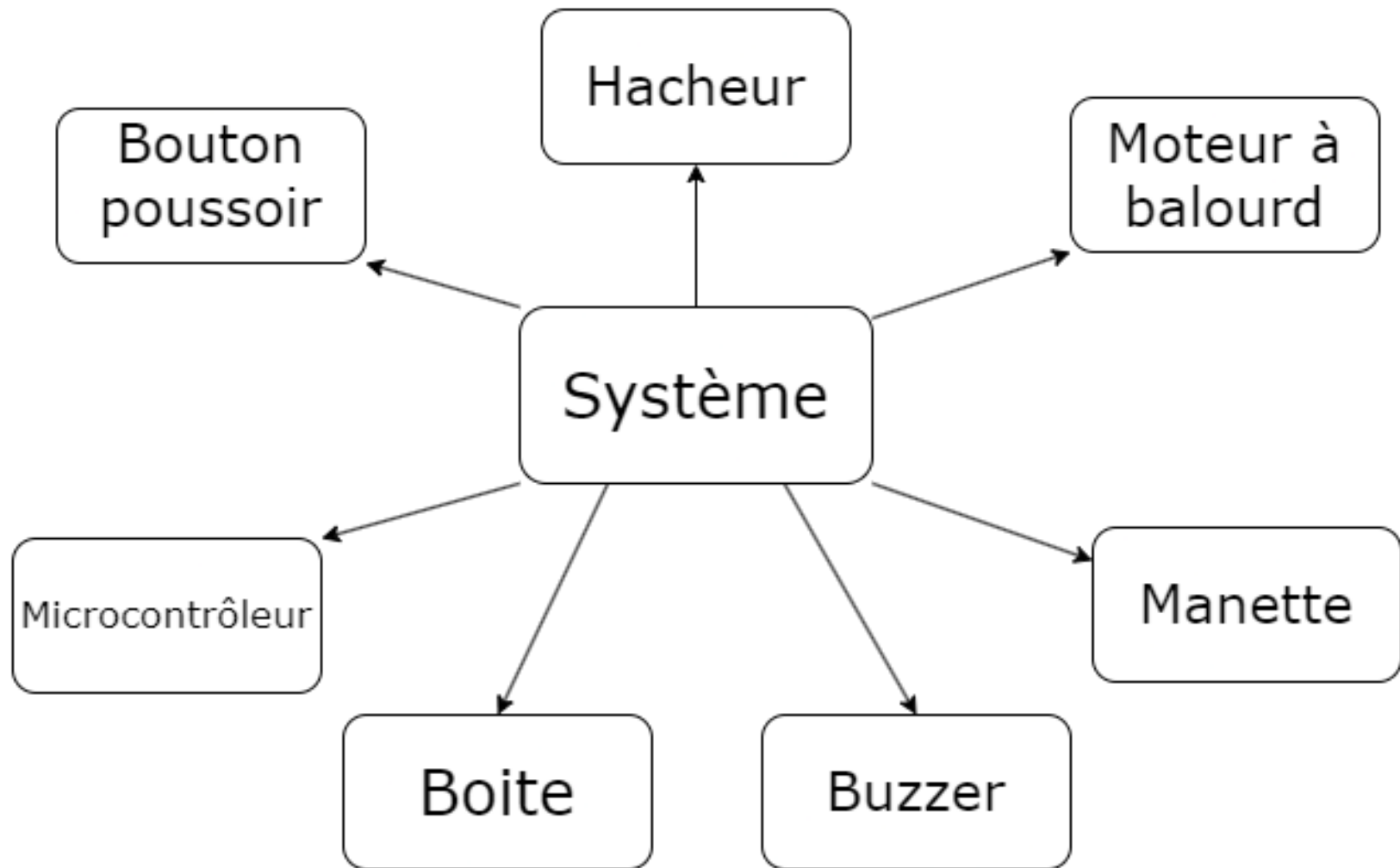


Figure 2.2 – Diagramme de blocs

# Projet d'ingénierie

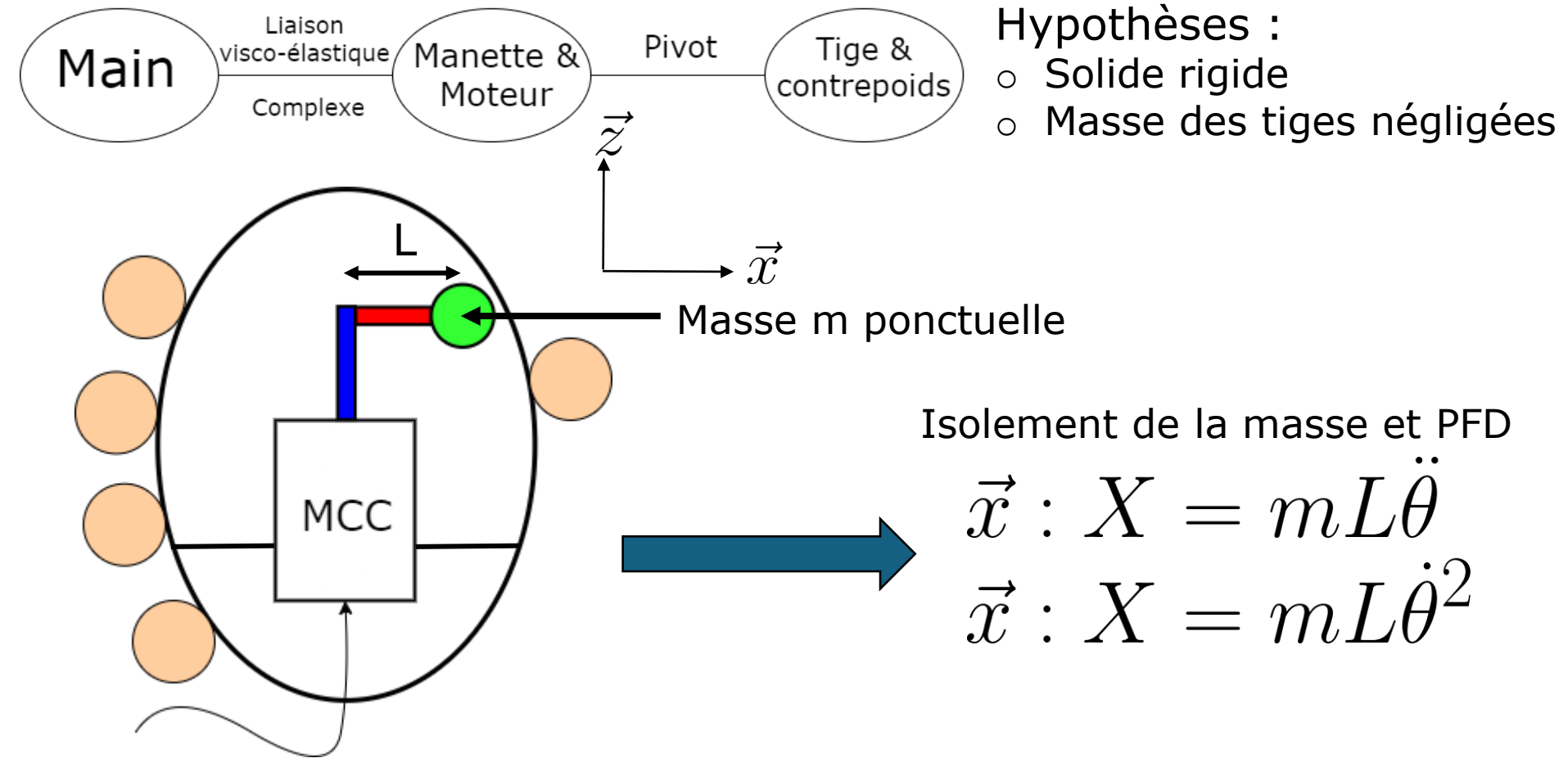


Figure 2.3 – Schéma de principe de la manette vibrante

## Hardware

### Microcontrôleur ESP 32

- Compatible python (V3.4)
- Temps de réponse rapide
- Coût réduit (5 euros)

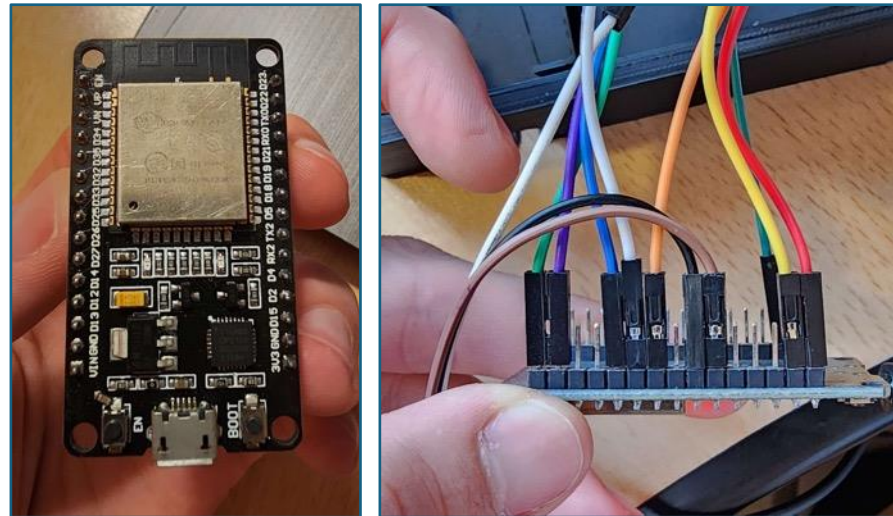


Figure 2.4 – Microcontrôleur ESP 32



## Hardware

### Moteur à balourd

- Courant continu
- Vibrations variables (non équilibré statiquement et dynamiquement)
- Coût : s/o, recyclage



Figure 2.5 – Moteur à balourd machine

*Inspiration de dispositifs existants*

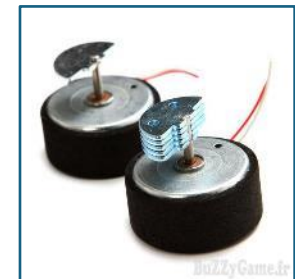


Figure 2.6 – Moteur à balourd de manette de jeux

# Hardware

## Hacheur L298N

- 4 quadrants
- Limites : 35 V / 4 A max.
- Coût réduit (2 euros)

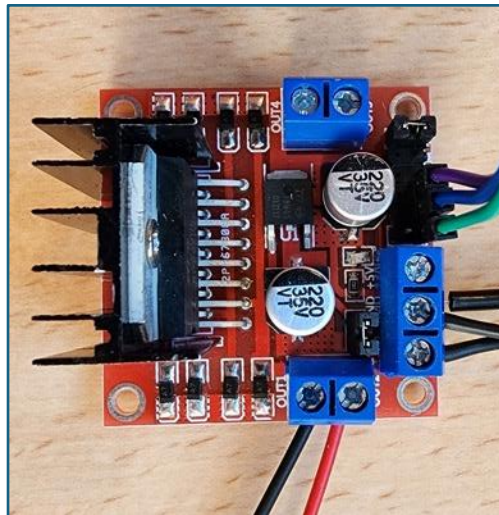


Figure 2.7 – Hacheur 4 quadrants machine

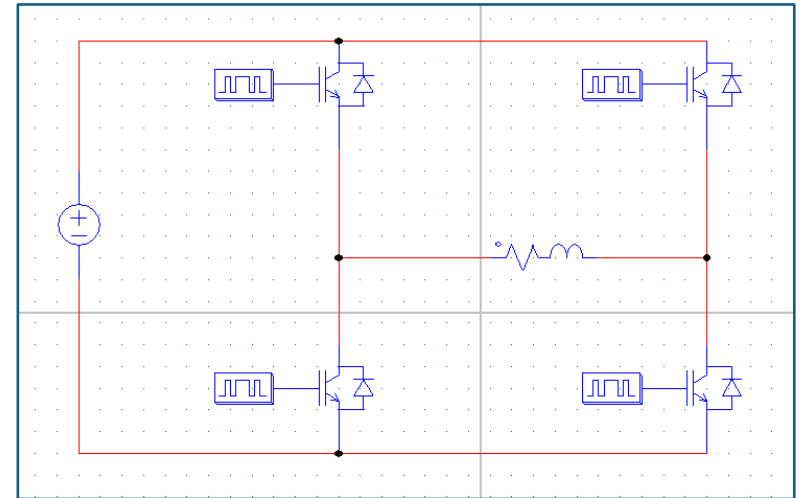


Figure 2.8 – Schéma électrique hacheur 4 quadrants

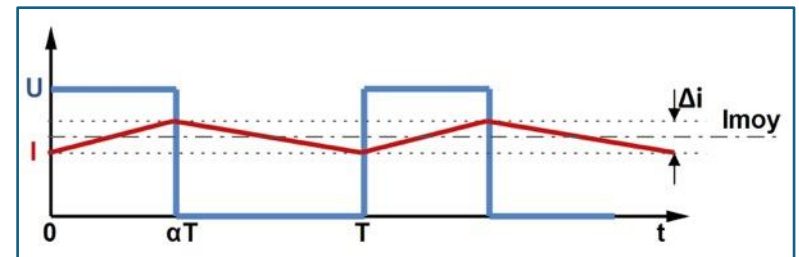


Figure 2.9 – Signaux traversants le moteur

## Hardware

### Buzzer

- Connexion plug & play
- Coût : s/o, recyclage

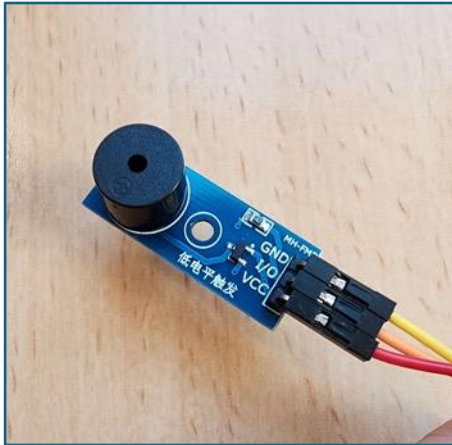


Figure 2.10 – Buzzer machine

### Bouton poussoir

- Course faible
- Rebond limité
- Coût réduit (50 cents)



Figure 2.11 – Bouton poussoir machine

# Conception 3D

## Modélisation Solidworks

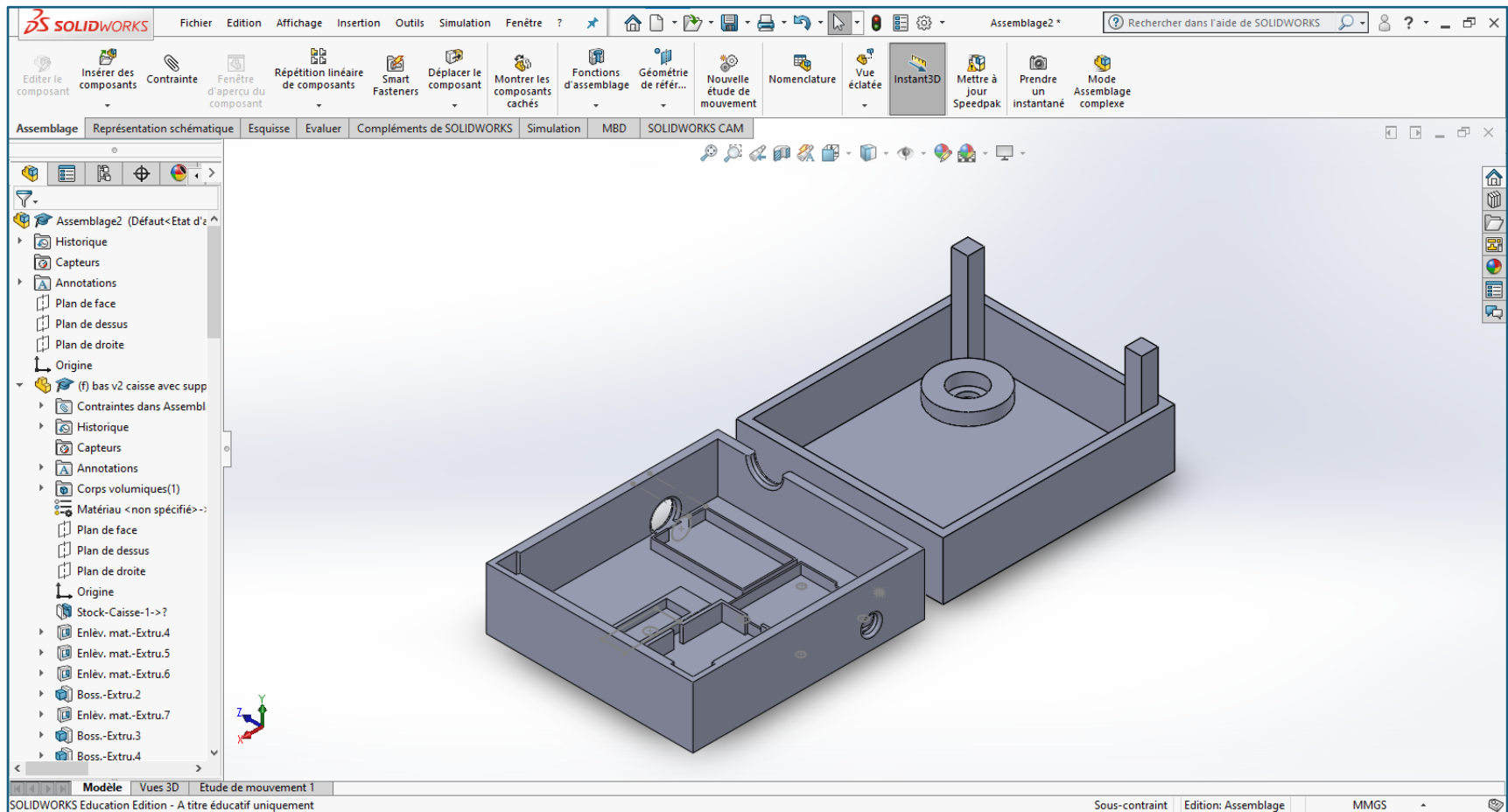


Figure 2.12 – Modèles Solidworks

# Impression 3D

## Exportation des modèles Solidworks vers Cura

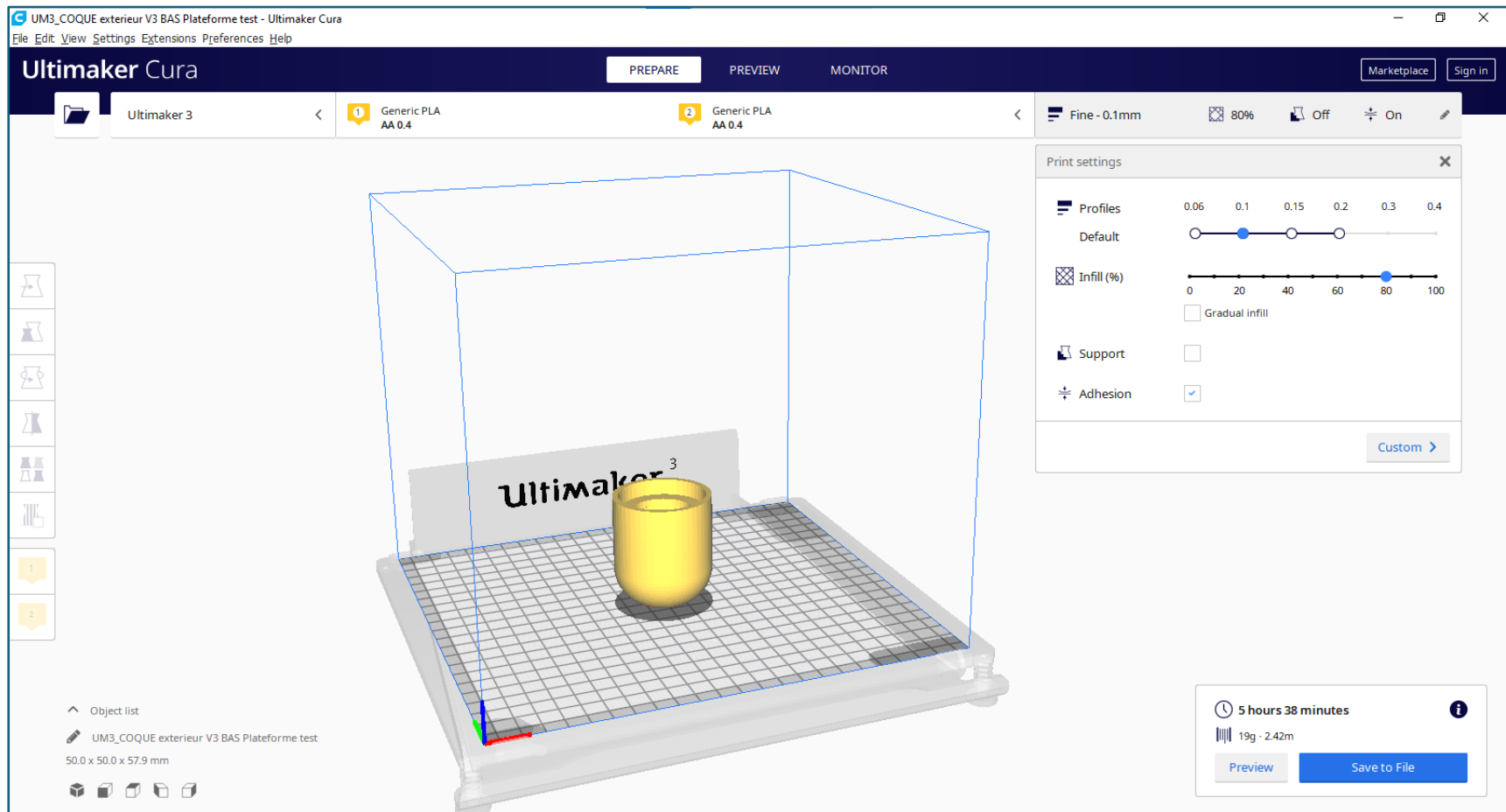
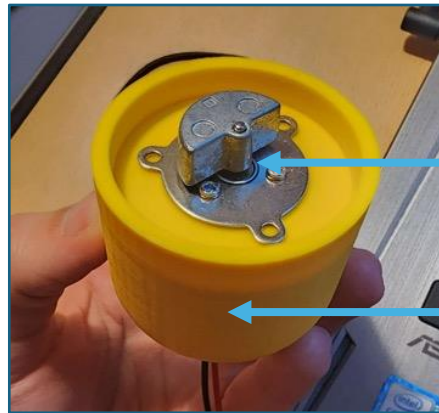


Figure 2.13 – Modèle 3D sur Cura

# Conception de la manette

## Assemblage de la manette vibrante



Moteur

Manette inférieure

Figure 2.14 – Montage moteur

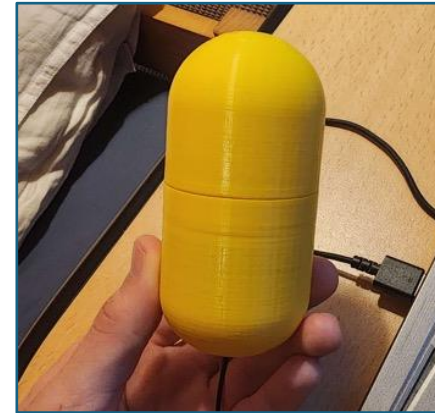
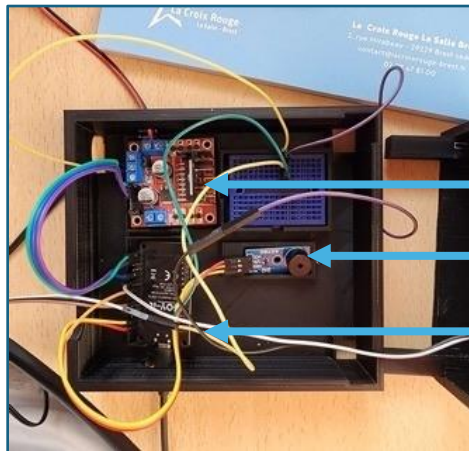


Figure 2.15 – Manette en PLA assemblée



Hacheur

Buzzer

Microcontrôleur

Figure 2.16 – Boîtier en PLA unité centrale

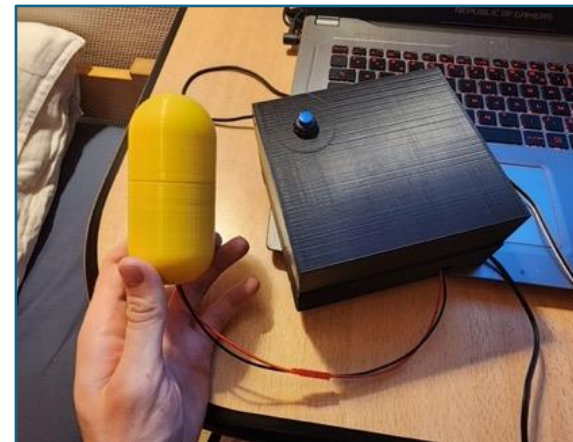


Figure 2.17 – Machine assemblée



## Software

### Programmation du microcontrôleur

- IDE uPyCraft v1.1 : Environnement de développement Python pour ESP 32
- Interface USB (PC / ESP 32)

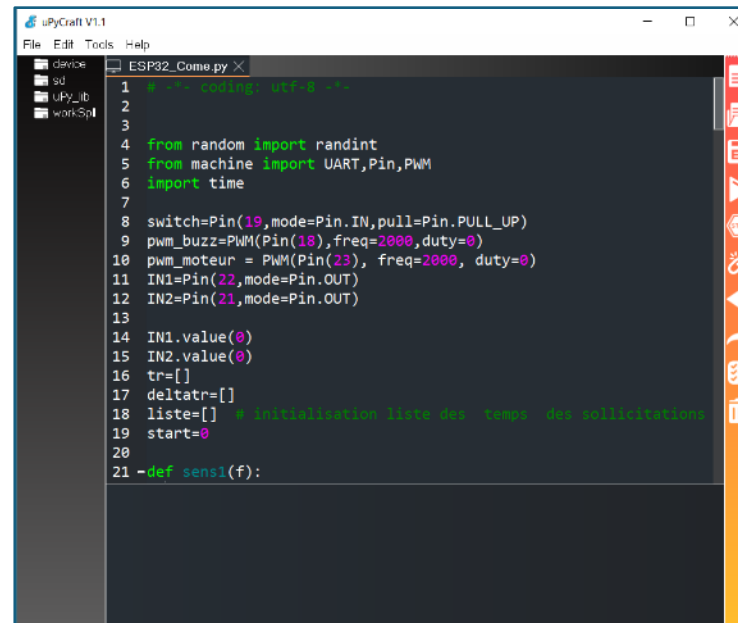


Figure 2.18 – Interface IDE uPyCraft

# Software IHM

## IHM de commande du microcontrôleur sous PyQT 4

Port Serie : com2 Init

Debit Serie (bauds) 115200 Stop

Reception sur le port serie :

Durée de sollicitation (ms) → 10 Duree en sec du test

Choix rapport cyclique (nombre binaire de 0 à 1023) → 5 Nombre d'impulsior

Choix du stimulus → 100 Duree de la sollicitation en n

Lancement de la mesure → 700 Intensite ( 0...1024 )

Zone d'affichage des résultats →

Retard	Temps ms
696	440
506	480
383	520
304	560
241	600
279	640
234	680
226	720
225	760
223	800
206	840
221	880
165	920
199	960
211	1000

Oui Aleatoire

Buzzer Buzzer/ Manette

Initialiser Debut Fin

Chemin de sauvegarde et nom + extension .csv

c:/

Sauvegarde Excel

Figure 2.19 – IHM de commande du microcontrôleur



## Préparation des expériences

- Participants : panel de 6 personnes
- Profils : 4 types différents
  - Sportif (1 individu)
  - Gamer (2 individus)
  - Sportif et Gamer (2 individus)
  - Non sportif et non gamer (1 individu)
- Durée d'étude : 09 jours
- Conditions de réalisation identiques (lieu, environnement, matériels)

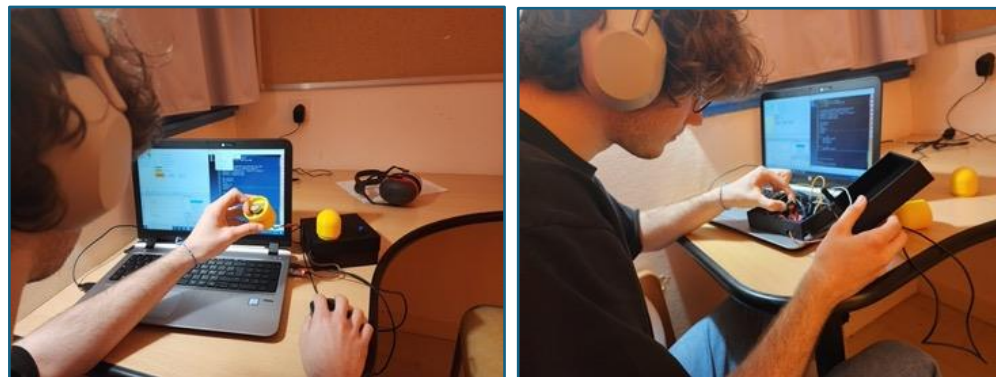


Figure 3.1 – Configuration de la machine

## Protocole Expérience n°1

### Mesure du TDR à un stimulus sonore et haptique

- Instructions participants, test à blanc
- Prise de 5 mesures pour chaque stimulus (sonore, haptique)



Figure 3.2 – Participante Expérience n°1

## Protocole Expérience n°2

### Mesure du TDR à des stimuli d'intensités croissantes

- Instructions participants, test à blanc
- Prise de 15 mesures de rapport cyclique croissant par pas de 40 de 440 à 1000 (nombres binaires)



Figure 3.3 – Participant Expérience n°2

## Traitement des données

### Expérience n°1

- Séparation des résultats de chaque test (sonore, haptique)
- Calcul moyenne, incertitude-type des TDR (groupée, individuelle)

### Expérience n°2

- Regroupement des résultats de chaque test
- Calcul moyenne, incertitude-type des TDR (groupée, individuelle)
- IA algorithme descente de gradient

# Analyse Expérience n°1

## Profils : ensemble des 4 profils

- Progression journalière moyenne : **6,9 ms (3,2 % du TDR initial)**
- Évolution totale : **55,2 ms (25,9 % du TDR initial)**
- Evolution écart type : **36,1 ms (66,9 % de l'écart type initial moyen)**

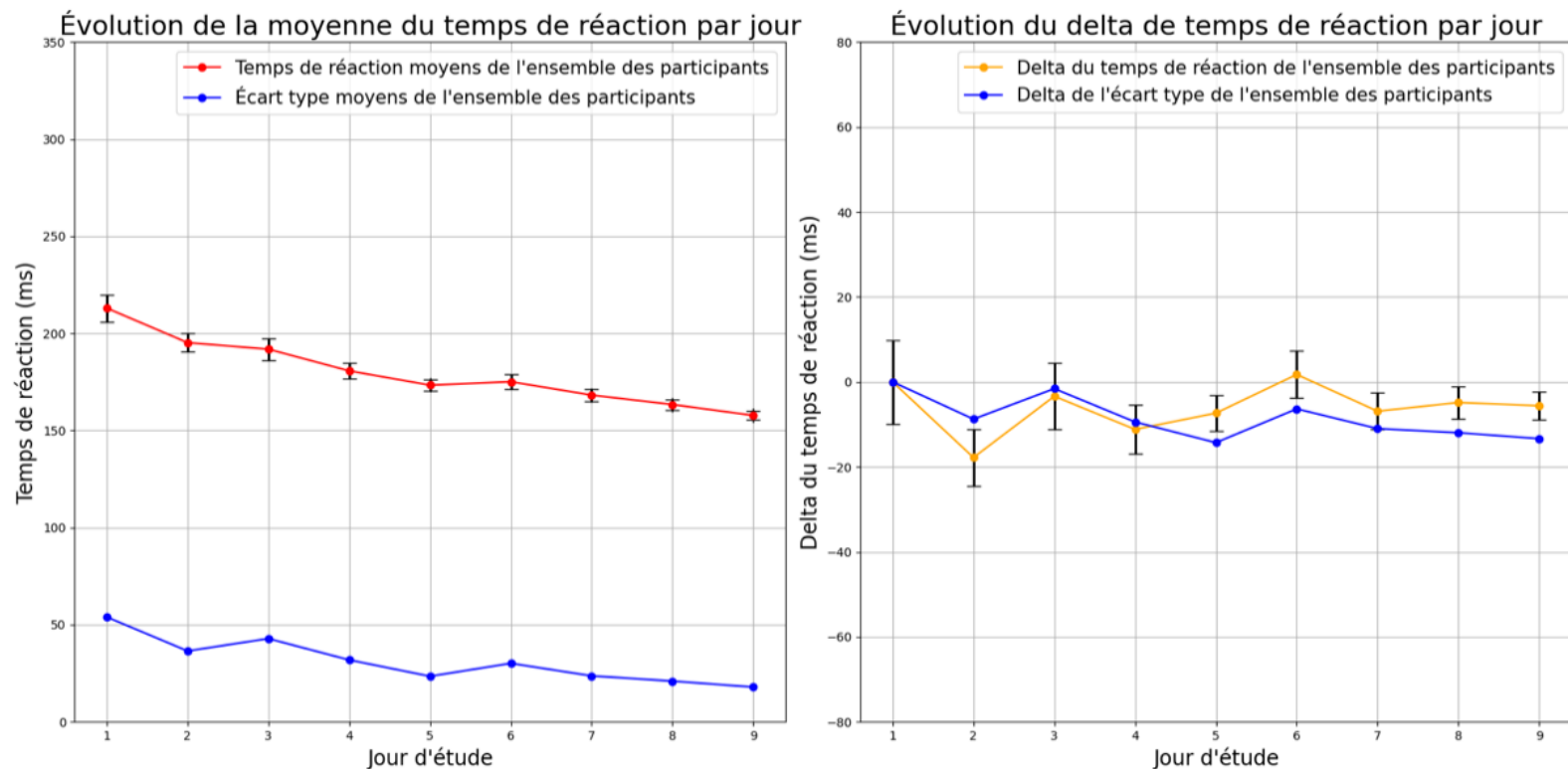


Figure 3.4 – Evolutions des résultats Expérience n°1 (tous profils)

# Analyse Expérience n°1 par profil

## Sportif, gamer

- Progression journalière :  
**3,4 ms (2,0 % du TDR initial moyen)**
- Évolution totale moyenne :  
**27,0 ms (15,7 % du TDR initial moyen)**
- Evolution écart type :  
**21,6 ms (65,3 % de l'écart type initial moyen)**

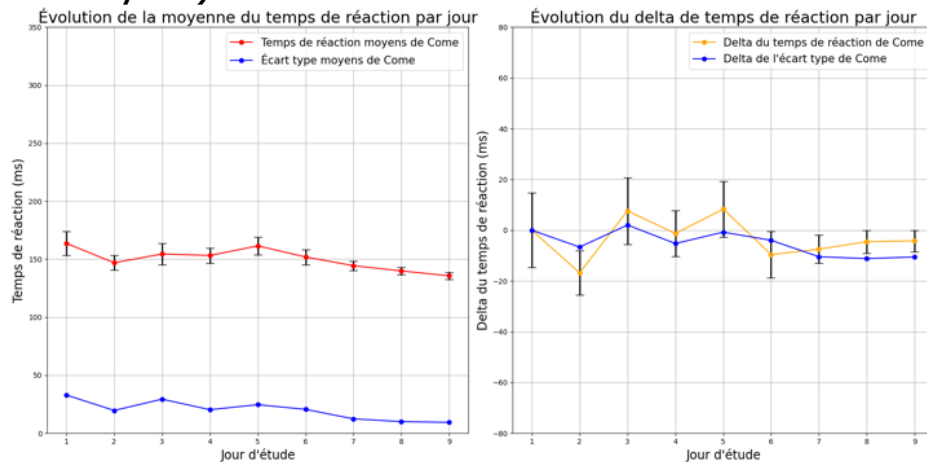


Figure 3.5 – Résultats Expérience n°1  
« sportif, gamer »

## Non sportif, non gamer

- Progression journalière :  
**12,8 ms (4,9 % du TDR initial)**
- Évolution totale moyenne :  
**102,4 ms (39,2 % du TDR initial)**
- Evolution écart type :  
**58,6 ms (76,5 % de l'écart type initial moyen)**

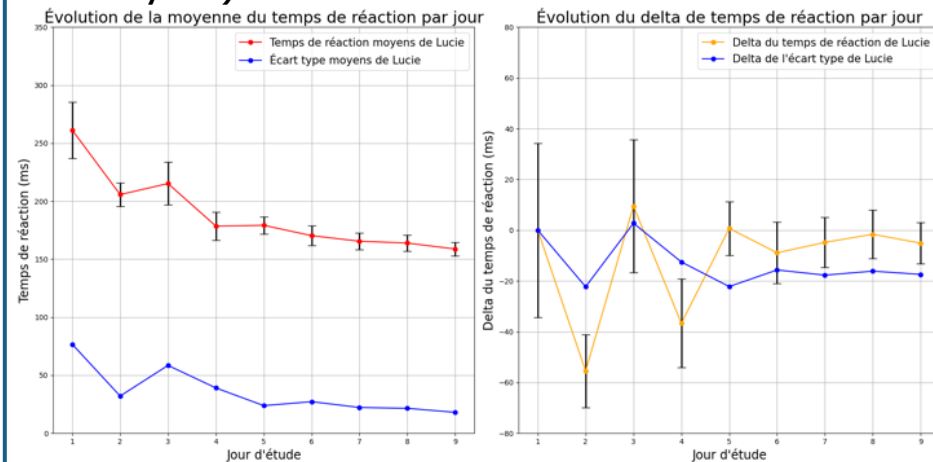


Figure 3.6 – Résultats Expérience n°1  
« non sportif, non gamer »

# Analyse Expérience n°1 par profil

## Sportif

- Progression journalière :  
**6,0 ms (2,9 % du TDR initial moyen)**
- Évolution totale moyenne :  
**48,2 ms (23,2 % du TDR initial moyen)**
- Evolution écart type :  
**18,1 ms (65,8 % de l'écart type initial moyen)**

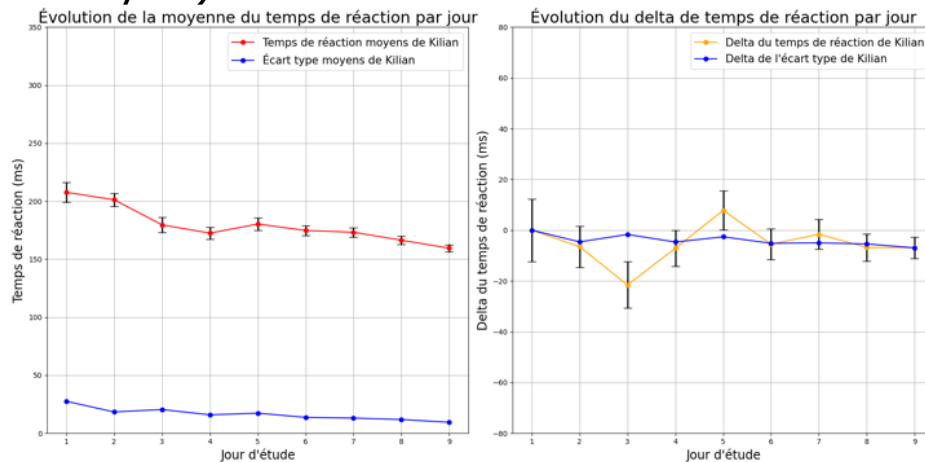


Figure 3.7 – Résultats Expérience n°1  
« sportif »

## Gamer

- Progression journalière :  
**8,0 ms (3,4 % du TDR initial)**
- Évolution totale moyenne :  
**63,5 ms (27,0 % du TDR initial)**
- Evolution écart type :  
**15,3 ms (55,6 % de l'écart type initial moyen)**

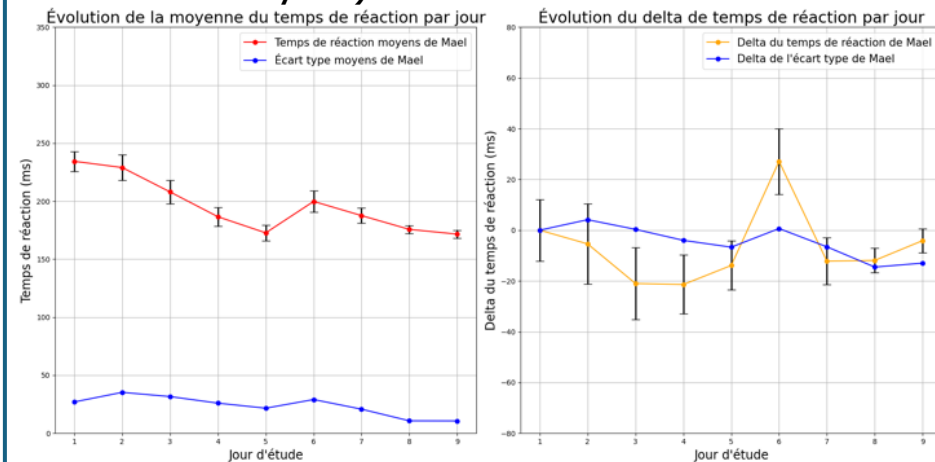
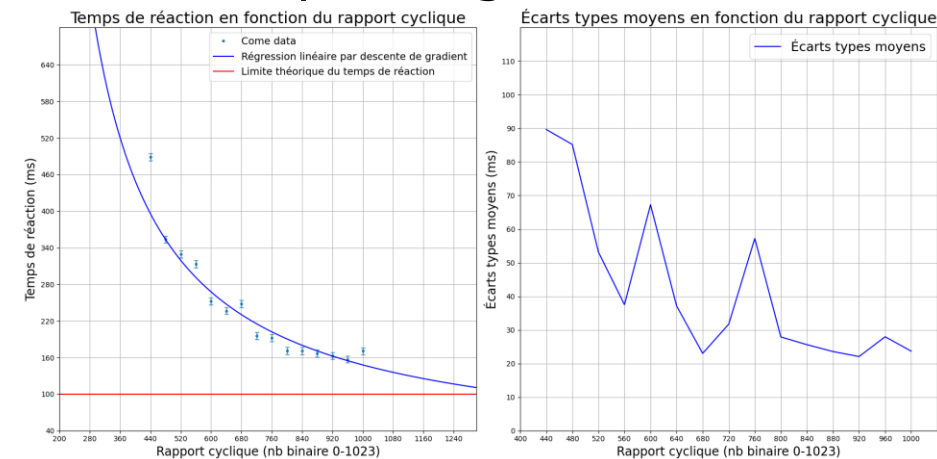


Figure 3.8 – Résultats Expérience n°1  
« gamer »

# Analyse Expérience n°2 par profil

## Sportif, gamer



## Sportif

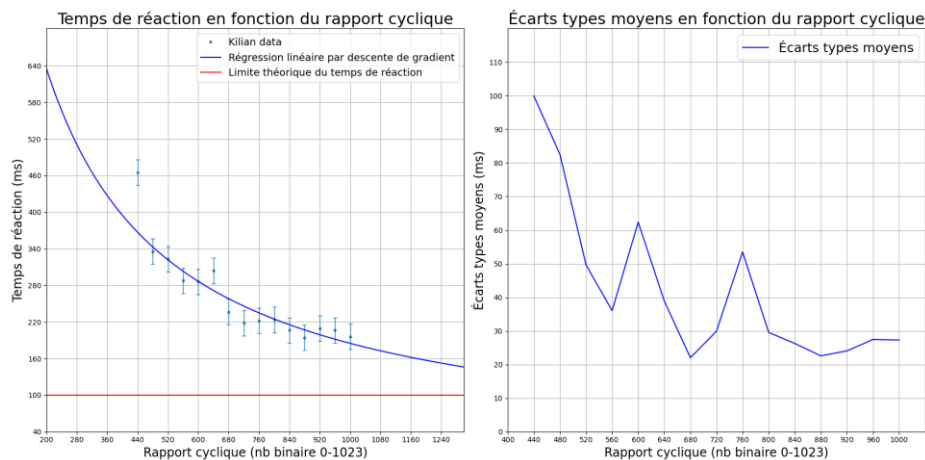
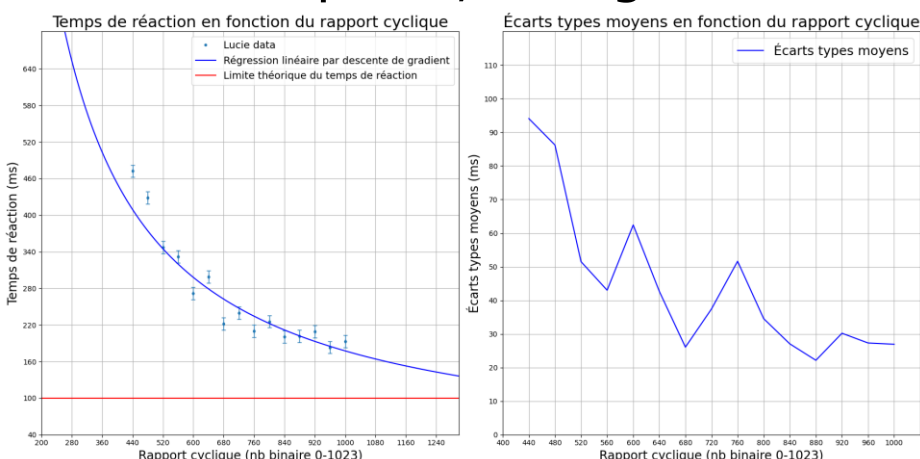


Figure 3.9 – Résultats Expérience n°2  
« sportif, gamer » et « sportif »

## Non sportif, non gamer



## Gamer

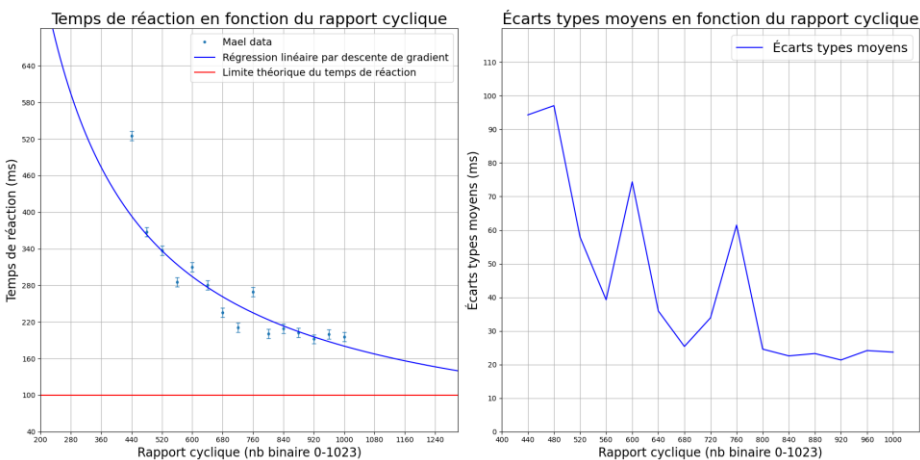


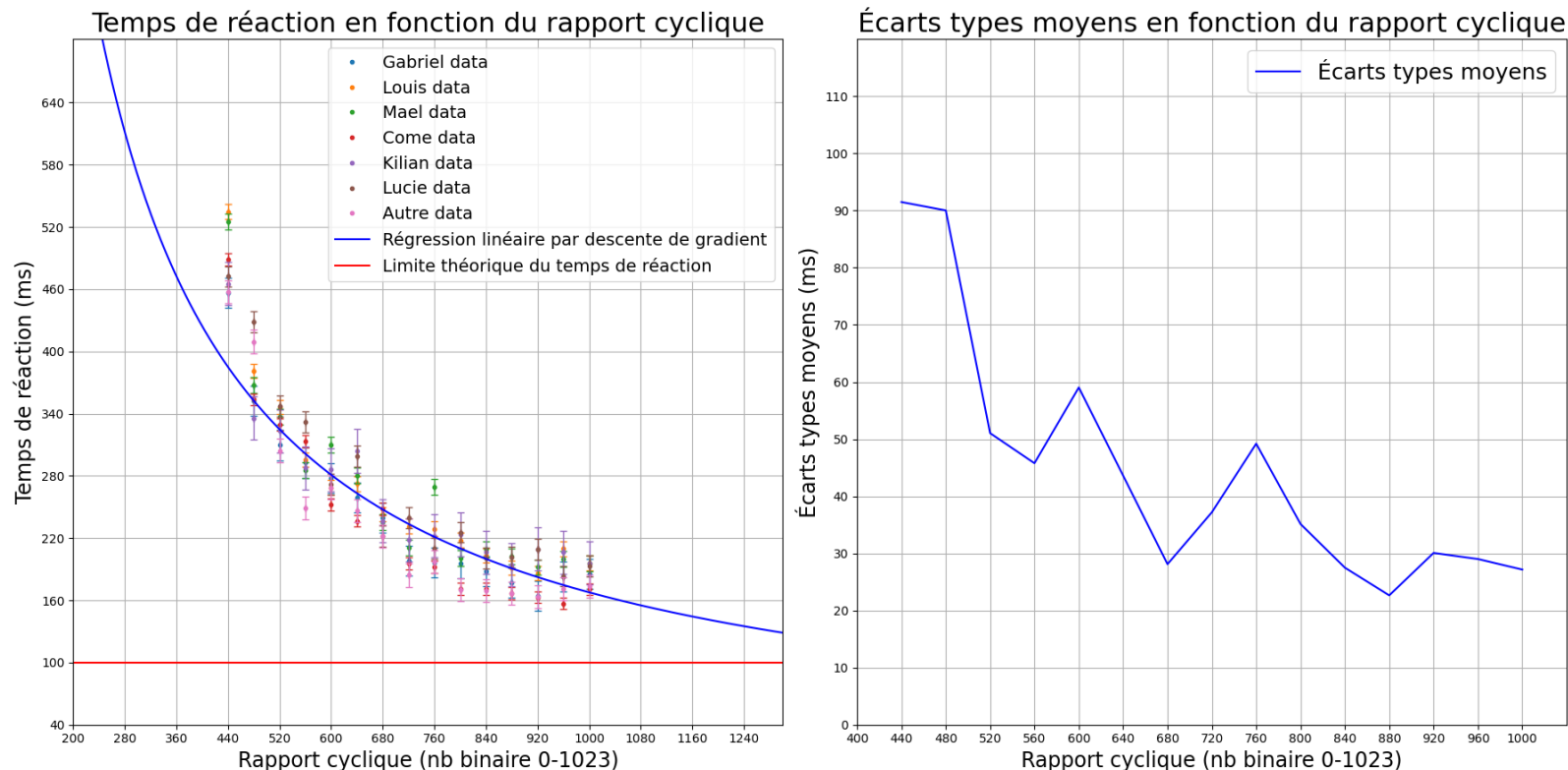
Figure 3.10 – Résultats Expérience n°2  
« non sportif, non gamer » et « gamer »



# Analyse Expérience n°2

## Profils : ensemble des 4 profils

- Equation de la courbe (descente de gradient) :  $y = \frac{1}{6,01 \times 10^{-6}x - 4,84 \times 10^{-5}}$
- Progression totale : **293,1 ms (61,0 % du TDR initial)**
- Progression totale écart type : **64,3 ms (69,2 % de l'écart type initial moyen)**



## Conclusion

Est-il pertinent de vouloir optimiser le temps de réaction humain afin d'améliorer les performances sportives ?

- Entraînement **pertinent** :
  - Gain de **27,0** ms au minimum en 9 jours (4 fois plus faible que pour les non sportifs, non gamers)
  - Gain de **36,1** ms d'écart-type en moyenne
- Privilégier les stimuli de **haute intensité** :
  - **293,1** ms de moins que l'intensité la plus faible en moyenne
  - **64,3** ms d'écart-type en moins en moyenne
- Corroboration de la limite théorique de l'homme (**100** ms)

## Perspectives de développement

- Amélioration du protocole:
  - Prendre en compte plus de paramètres (sommeil, heures de test)
    - Sommeil
    - Heures de mesures (matin/midi/soir)
- Avoir les données d'un sportif de haut niveau
- Personnaliser les stimuli du sport en question



Figure 4.1 – Entrainement du temps de réaction d'un pilote de F1

## Apports personnels

- Conception Solidworks
- Impression 3D
- Commande d'un microcontrôleur ESP 32
- Démarche scientifique

## Table des illustrations

Figure 1.1 – Starter de sprint en athlétisme

Figure 1.2 – Compétition de e-sport

Figure 1.3 – Joueurs de tennis de table

Figure 1.4 – Chute de cyclistes sur route

Figure 2.1 – Diagramme de contrainte SysML

Figure 2.2 – Diagramme de blocs

Figure 2.3 – Schéma de principe de la manette vibrante

Figure 2.4 – Microcontrôleur ESP 32

Figure 2.5 – Moteur à balourd machine

Figure 2.6 – Moteur à balourd de manette de jeux vidéo

Figure 2.7 – Hacheur 4 quadrants machine

Figure 2.8 – Schéma électrique hacheur 4 quadrants

Figure 2.9 – Signaux traversants le moteur

Figure 2.10 – Buzzer machine

Figure 2.11 – Bouton poussoir machine

Figure 2.12 – Modèles SolidWorks

## Table des illustrations

Figure 2.13 – Modèle 3D sur Cura

Figure 2.14 – Montage moteur

Figure 2.15 – Manette assemblée

Figure 2.16 – Boîtier unité centrale

Figure 2.17 – Machine assemblée

Figure 2.18 – Interface IDE uPyCraft

Figure 2.19 – IHM de commande du microcontrôleur

Figure 3.1 – Configuration de la machine

Figure 3.2 – Participante Expérience n°1

Figure 3.3 – Participant Expérience n°2

Figure 3.4 – Evolutions des résultats Expérience n°1 (tous profils)

Figure 3.5 – Résultats Expérience n°1 « sportif, gamer »

Figure 3.6 – Résultats Expérience n°1 « non sportif, non gamer »

Figure 3.7 – Résultats Expérience n°1 « sportif »

Figure 3.8 – Résultats Expérience n°1 « gamer »

Figure 3.9 – Résultats Expérience n°2 « sportif, gamer » et « sportif »

## Table des illustrations

Figure 3.10 – Résultats Expérience n°2 « non sportif, non gamer » et « gamer »

Figure 3.11 – Evolutions des résultats Expérience n°2 (tous profils)

Figure 4.1 – Entrainement du temps de réaction d'un pilote de F1

Figure IV.1 – Manette – tentatives d'impression 3D

Figure IV.2 – Boîte unité centrale – échecs impression 3D

Figure V.1 – Imprimante 3D Ultimaker 3

Figure VI.1 – Représentation de l'allure d'une décroissance (H.Piéron)

# Table des annexes

Annexe I– Sources des images

Annexe II– Programme python traitement des données

Annexe III– Programme python ESP 32

Annexe IV– Fabrication par impression 3D

Annexe V– Imprimante ALM (additive layer manufacturing)

Annexe VI– Résultats Henri Piéron de 1932



# Annexe I - Sources images

Figure 1.1 – Starter de sprint en athlétisme : : [istockphoto.com](https://www.istockphoto.com)

Figure 1.2 – Compétition de e-sport : [riotgames.com](https://www.riotgames.com)

Figure 1.3 – Joueurs de tennis de table : [istockphoto.com](https://www.istockphoto.com)

Figure 1.4 – Chute de coureurs cyclistes sur route : : [istockphoto.com](https://www.istockphoto.com)

Figure 2.6 – Moteur à balourd de manette de jeux vidéo : [buzzygame.fr](https://www.buzzygame.fr)

Figure 2.8 – Schéma électrique hacheur 4 quadrants : [forums.futura-sciences.com](https://forums.futura-sciences.com)

Figure 2.9 – Signaux traversants le moteur : [naytech.blogspot.com](https://www.naytech.blogspot.com)

Figure 4.1 – Entrainement du temps de réaction d'un pilote de F1 : [istockphoto.com](https://www.istockphoto.com)

Figure VI.1 – Représentation de l'allure d'une décroissance : étude H.Piéron (1932)

# Annexe II – 1/13 Programme python traitement des données

```
import csv
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np
import json
import os
import fnmatch

resultat_indiv={}
res_gradient_vib={}
dico_intens_vide={}
rapport_cyclique = np.linspace( start: 440, stop: 1000, num: 15)
moy_ec_intens={int(intens) : [] for intens in rapport_cyclique}
```

2 usages

```
def compter_csv_commencant_par(dossier, prefixe):
    nombre_fichiers = 0
    for fichier in os.listdir(dossier):
        if fnmatch.fnmatch(fichier, pat: f"{prefixe}*.csv"):
            nombre_fichiers += 1
    return nombre_fichiers
```



# Annexe II – 3/13 Programme python traitement des données

```
def ajout_intens(prenom, numtestdep=1, numtestarr=0):
    if numtestarr == 0:
        numtestarr = compter_csv_commençant_par("TIPE/CODE/DONNEES/SESSION TEST/ ".strip() + prenom.lower(), prenom.lower() + "intens")
    dico_intens_vide = {int(i): [] for i in rapport_cyclique}
    res_gradient_vib[prenom.lower()] = dico_intens_vide.copy()
    # Nom des individus : nb de tests, liste des temps de réac au buzzer, liste des temps au vibreur. Toute les 5 données on a un jour (Vibreur et buzzer sont les mêmes.
    for i in range(numtestdep, numtestarr + 1, 1):
        with open("TIPE/CODE/DONNEES/SESSION TEST/ ".strip() + prenom.lower() + "/" + ".strip() + prenom.lower() + 'intens'+str(i)+'.csv', newline='') as fichier_csv:
            lecteur = csv.reader(fichier_csv, delimiter=';')
            next(lecteur)
            for ligne in lecteur:
                if any(field.strip() for field in ligne):
                    try:
                        res_gradient_vib[prenom.lower()][int(ligne[1])].append(int(ligne[0]))
                    except (KeyError, ValueError):
                        pass
```

# Annexe II – 4/13 Programme python traitement des données

```
def analyse_indiv_rapid(prenom,donnees,type=''):
    """
    Calcule la moyenne, variance, écart-type des données
    return([[moy_buzzer,moy_vibreux,moy_tot],[var_buzzer,var_vibreux,var_tot],[ectype_buzzer,ectype_vibreux,ectype_tot]])

    :param prenom: 'tout' ou 'mael (par exemple)
    :param donnees: 'intens' ou quelconque (Intens pour le gradient d'intensité)
    :param type: 'moy','var','ectype'
    :return:
    """
    if donnees=='intens':
        if prenom.lower()=='tout':
            donnees_dico={}
            for nom in res_gradient_vib:
                if type.lower()=='moy' or type.lower()=='moyenne':
                    donnees_dico[nom]={key: round(np.mean(values),2) for key, values in res_gradient_vib[nom].items()}
                elif type.lower() == 'var' or type.lower() == 'variance':
                    donnees_dico[nom] = {key: round(np.var(values),2) for key, values in res_gradient_vib[nom].items()}
                elif type.lower() == 'ectype' or type.lower() == 'ecart type':
                    donnees_dico[nom] = {key: round(np.std(values),2) for key, values in res_gradient_vib[nom].items()}
            return( donnees_dico )
```

# Annexe II – 5/13 Programme python traitement des données

```

else:
    if prenom.lower() == 'tout':
        res_global=[[],[]]
        for nom in resultat_indiv:
            res_global[0].extend(resultat_indiv[nom][1][:])
            res_global[1].extend(resultat_indiv[nom][2][:])
        if type.lower()=='moy' or type.lower()=='moyenne':
            moy_buzzer = np.mean(res_global[0])
            moy_vibreur = np.mean(res_global[1])
            moy_tot = np.mean(resultat_indiv[prenom][1] + res_global[1])
            return([moy_buzzer,moy_vibreur,moy_tot])
        elif type.lower()=='var' or type.lower()=='variance':
            var_buzzer = np.var(res_global[0])
            var_vibreur = np.var(res_global[1])
            var_tot = np.var(res_global[0] + res_global[1])
            return([var_buzzer,var_vibreur,var_tot])
        elif type.lower() == 'ectype' or type.lower() == 'ecart type':
            ectype_buzzer = np.std(res_global[0])
            ectype_vibreur = np.std(res_global[1])
            ectype_tot = np.std(res_global[0] + res_global[1])
            return([ectype_buzzer,ectype_vibreur,ectype_tot])
    else:
        if type.lower()=='moy' or type.lower()=='moyenne':
            moy_buzzer = np.mean(resultat_indiv[prenom][1])
            moy_vibreur = np.mean(resultat_indiv[prenom][1])
            moy_tot = np.mean(resultat_indiv[prenom][1] + resultat_indiv[prenom][1])
            return([moy_buzzer,moy_vibreur,moy_tot])
        elif type.lower()=='var' or type.lower()=='variance':
            var_buzzer = np.var(resultat_indiv[prenom][1])
            var_vibreur = np.var(resultat_indiv[prenom][1])
            var_tot = np.var(resultat_indiv[prenom][1] + resultat_indiv[prenom][1])
            return([var_buzzer,var_vibreur,var_tot])
        elif type.lower() == 'ectype' or type.lower() == 'ecart type':
            ectype_buzzer = np.std(resultat_indiv[prenom][1])
            ectype_vibreur = np.std(resultat_indiv[prenom][1])
            ectype_tot = np.std(resultat_indiv[prenom][1] + resultat_indiv[prenom][1])
            return([ectype_buzzer,ectype_vibreur,ectype_tot])

```



## Annexe II – 6/13 Programme python traitement des données

```
def graph_evojour(prenom='TOUT', type='TOUT'):
    """
    prenom = Nom de l'individu ou TOUT si pour tout les individus
    type = Buzzer, Vibreur, Tout
    Trace le graphique de la progression de chaque individu de façon individuelle par jour (Avec écart type)
    Et renvoie la moyenne de l'évolution par jour de prenom
    """
    liste_donnees = [[], []] # indice 0 : Temps du buzzer ; Indice 1 : Temps du vibreur
    liste_moyennejour = [] #liste des moyennes par jour
    tdrevojour = [] #évolution des moyennes par jour
    liste_ectypejour=[]
    eccevojour=[]
    fig, axs = plt.subplots( nrows= 1, ncols= 2, figsize=(18, 9))
    nb_participant=6
    if prenom.upper() != 'TOUT':
        nb_jour = len(resultat_indiv[prenom.lower()][1])//5
        nb_participant=1
    else:
        nb_jour = len(resultat_indiv[list(resultat_indiv.keys())[0]][1])//5
    liste_jour = np.arange(nb_jour) + 1
    if prenom.upper() != 'TOUT':
        liste_donnees[0]+=resultat_indiv[prenom.lower()][1]
        liste_donnees[1]+=resultat_indiv[prenom.lower()][2]
    else:
        for i in range(nb_jour):
            for nom in resultat_indiv:
                liste_donnees[0]+=resultat_indiv[nom][1][5*i:5*i+5]
                liste_donnees[1]+=resultat_indiv[nom][2][5*i:5*i+5]
    if type.upper()=='TOUT' or type.upper()=='2' or type.upper()=='buzzer + vibreur' or type.upper()=='vibreur + buzzer':
        for i in range(nb_jour):
            moy_jouri = np.mean(liste_donnees[0][5*i*nb_participant:(5*i+5)*nb_participant] + liste_donnees[1][5*i*nb_participant:(5*i+5)*nb_participant])
            ec_jouri = np.std(liste_donnees[0][5*i*nb_participant:(5*i+5)*nb_participant] + liste_donnees[1][5*i*nb_participant:(5*i+5)*nb_participant])
            liste_moyennejour.append(moy_jouri) #commence au jour 0 (1er jour de test)
            tdrevojour.append(liste_moyennejour[i]-liste_moyennejour[i-1])
            liste_ectypejour.append(ec_jouri)
            eccevojour.append(liste_ectypejour[i]-np.mean(liste_ectypejour))
        axs[0].errorbar(i+1, liste_moyennejour[i], yerr=liste_ectypejour[i]/np.sqrt(5*nb_participant*2), xerr=0, linewidth=2, capsize=6, c='black')
        axs[1].errorbar(i+1, tdrevojour[i], yerr=liste_ectypejour[i] / np.sqrt(5 * nb_participant), xerr=0, linewidth=2, capsize=6, c='black')
```

# Annexe II – 7/13 Programme python traitement des données

```
elif type.upper()=='BUZZER' or type.upper()=='SON' or type.upper()=='BRUIT' or type.upper()=='BIP':
    for i in range(nb_jour):
        moy_jour_i = np.mean(liste_donnees[0][5*i*nb_participant:(5*i+5)*nb_participant])
        ec_jour_i = np.std(liste_donnees[0][5*i*nb_participant:(5*i+5)*nb_participant])
        liste_moyennejour.append(moy_jour_i) # commence au jour 0 (1er jour de test)
        tdrevol_jour.append(liste_moyennejour[i] - liste_moyennejour[i - 1])
        liste_ectypejour.append(ec_jour_i)
        eccevol_jour.append(liste_ectypejour[i] - np.mean(liste_ectypejour))
        axs[0].errorbar(i+1, liste_moyennejour[i], yerr=liste_ectypejour[i] / np.sqrt(5 * nb_participant), xerr=0,fmt='o', linewidth=2, capsize=6,c='r')
        axs[1].errorbar(i + 1, tdrevol_jour[i], yerr=liste_ectypejour[i] / np.sqrt(5 * nb_participant), xerr=0,linewidth=2, capsize=6, c='black')
elif type.upper()=='VIBREUR' or type.upper()=='MOTEUR' or type.upper()=='VIBRATION' or type.upper()=='MANETTE':
    for i in range(nb_jour):
        moy_jour_i = np.mean(liste_donnees[1][5*i*nb_participant:(5*i+5)*nb_participant])
        ec_jour_i = np.std(liste_donnees[1][5*i*nb_participant:(5*i+5)*nb_participant])
        analyse_indiv_rapid(prenom)
        liste_moyennejour.append(moy_jour_i) # commence au jour 0 (1er jour de test)
        tdrevol_jour.append(liste_moyennejour[i] - liste_moyennejour[i - 1])
        liste_ectypejour.append(ec_jour_i)
        eccevol_jour.append(liste_ectypejour[i] - np.mean(liste_ectypejour))
        axs[0].errorbar(i+1, liste_moyennejour[i], yerr=liste_ectypejour[i] / np.sqrt(5 * nb_participant), xerr=0, linewidth=2,capsize=6,c='black')
        axs[1].errorbar(i + 1, tdrevol_jour[i], yerr=liste_ectypejour[i] / np.sqrt(5 * nb_participant), xerr=0, linewidth=2, capsize=6, c='black')
if prenom.upper()=='TOUT':
    prenom="l'ensemble des participants"
```



# Annexe II – 8/13 Programme python traitement des données

```
axs[0].grid()
axs[0].set_ylim((0, 350))
axs[0].set_xticks(np.arange(0, nb_jour + 2, 1))
axs[0].set_xlabel("Jour d'étude", fontsize=17)
axs[0].set_ylabel('Temps de réaction (ms)', fontsize=17)
axs[0].plot(liste_jour, liste_moyennejour, marker='o', linestyle='-', c='red', label='Temps de réaction moyens de ' + prenom)
axs[0].plot(liste_jour, liste_ectypejour, marker='o', linestyle='-', c='b', label="Écart type moyens de " + prenom)
axs[0].legend(fontsize=15)
axs[0].set_title("Évolution de la moyenne du temps de réaction par jour", fontsize=22)

axs[1].grid()
axs[1].set_ylim((-80, 80))
axs[1].set_xticks(np.arange(0, nb_jour + 2, 1))
axs[1].set_xlabel("Jour d'étude", fontsize=17)
axs[1].set_ylabel('Delta du temps de réaction (ms)', fontsize=17)
axs[1].plot(liste_jour, tdrevojour, marker='o', linestyle='-', c='orange', label='Delta du temps de réaction de ' + prenom)
axs[1].plot(liste_jour, eccevojour, marker='o', linestyle='-', c='b', label="Delta de l'écart type de " + prenom)
axs[1].legend(fontsize=15)
axs[1].set_title("Évolution du delta de temps de réaction par jour", fontsize=22)

moy_tdrevojour = np.mean(tdrevojour[1:])
plt.tight_layout()
plt.show()
print("La moyenne de l'évolution du tdr par jour de "+prenom+" est de " +str(round(moy_tdrevojour,1))+ ' ms.')
print("L'évolution du temps de réaction depuis le début est de " + str(round(liste_moyennejour[0]-liste_moyennejour[-1],1))+ ' ms.')
```

# Annexe II – 9/13 Programme python traitement des données

```
def inverse_moyenne_tdr_intens(data):
    """
    Créer un dictionnaire de l'inverse de la moyenne des résultats aux tests pour chaque rapport cyclique
    :param data: Dictionnaire des résultats en fonctions des rapports cycliques
    :return:
    """
    return {key: 1 / np.mean(values) for key, values in data.items()}

2 usages
def normaliser(x):
    """
    Permet de normer les données pour ne pas avoir des valeurs trop élevées lors de la descente de gradient
    """
    return (x - np.mean(x)) / np.std(x)

def cout(theta, x_biais, y):
    """
    Fonction cout de la descente de gradient
    :param theta: Paramètres liant x_b et y (Ils évoluent durant la descente de gradient)
    :param x_biais: Colonne des entrées avec une colonne de 1 pour prendre les biais (la constante dans l'équation de la droite)
    :param y: Sortie
    :return:
    """
    m = len(y)
    return (1 / (2 * m)) * np.sum((x_biais.dot(theta) - y.reshape(-1, 1)) ** 2)
```

# Annexe II – 10/13 Programme python traitement des données

```
def descente_gradient(rapport_cyclique, tdr, alpha=0.01, n_iterations=1000):  
    """  
    Fonction effectuant la descente de gradient sur un test de données  
    :param rapport_cyclique: Entrées  
    :param tdr: Sortie  
    :param alpha: Taux d'apprentissage  
    :param n_iterations: Nombres d'itérations de la descente de gradient  
    :return:  
    """  
    rapport_cyclique_norm = normaliser(rapport_cyclique)  
    tdr_norm = normaliser(tdr)  
    nb_points = len(rapport_cyclique_norm)  
    theta = np.random.randn(2, 1)  
    rapport_cyclique_b = np.c_[np.ones((nb_points, 1)), rapport_cyclique_norm.reshape(-1, 1)]  
    for iteration in range(n_iterations):  
        gradients = (2 / nb_points) * rapport_cyclique_b.T.dot(rapport_cyclique_b.dot(theta) - tdr_norm.reshape(-1, 1))  
        theta = theta - alpha * gradients  
    return theta, rapport_cyclique_b, np.mean(tdr), np.std(tdr)
```

## Annexe II – 11/13 Programme python traitement des données

```
def afficher_regression(noms_selectionnes=None, comparaison=False):
    """
    Permet d'afficher sur un graphique les regressions en 1/x du tests de données. Il peut aussi comparer sur un même graphique différentes regressions.
    Et peut afficher la régression de l'ensemble des données
    :param noms_selectionnes: Liste des noms qui doivent être pris en compte pour la/les régressions (Si on les compare ou on les regroupe)
    :param comparaison: False --> Pas de comparaison, donc si plusieurs nom, on a une régression sur l'ensemble des valeurs de noms_selectionnes.
    True --> Comparaison entre les régressions de noms_selectionnes.
    :return:
    """
    fig, axes = plt.subplots(nrows=1, ncols=2, figsize=(18, 9))
    ec_intens=[]
    if noms_selectionnes is None:
        noms_selectionnes = list(res_gradient_vib.keys())

    combined_tdr = []
    combined_rapport_cyclique = []
    ec_i=[]
    points = np.linspace(start=1, stop=1500, num=1000)
    for nom in noms_selectionnes:
        moy_tdr = inverse_moyenne_tdr_intens(res_gradient_vib[nom])
        rapport_cyclique = np.array(list(moy_tdr.keys()))
        tdr = np.array(list(moy_tdr.values()))
        for keys in list(res_gradient_vib[nom].keys()):
            moy_ec_intens[keys].extend(res_gradient_vib[nom][keys])
            ec_i=np.std(res_gradient_vib[nom][keys])
        # Tracer les points de données d'origine (TDR inversé)
        line, =axes[0].plot(rapport_cyclique, 1/tdr, "x", label=f"{nom.capitalize()} data")
        couleur_point=line.get_color()
        axes[0].errorbar(rapport_cyclique, 1/tdr, yerr = ec_i / np.sqrt(len(res_gradient_vib[nom][440])), xerr = 0, fmt = 'none', linewidth = 1, capsize = 3,c=couleur_point)
        # Accumuler les données pour la combinaison
        combined_tdr.extend(tdr)
        combined_rapport_cyclique.extend(rapport_cyclique)
```



# Annexe II – 12/13 Programme python traitement des données

```

if comparaison:
    # Tracer la courbe de régression pour un seul participant
    theta, rapport_cyclique_b, mean_tdr, std_tdr = descente_gradient(rapport_cyclique, tdr)
    # Expression de la fonction tracée
    m_i = theta[1][0] * std_tdr / np.std(rapport_cyclique) # Coefficient de pente
    b_i = (theta[0][0] * std_tdr + mean_tdr) - m_i * np.mean(rapport_cyclique) # Ordonnée à l'origine
    axs[0].plot(points, 1 / (m_i * points + b_i), label=f"{nom.capitalize()}")

for keys in moy_ec_intens.keys():
    ec_intens.append(np.std(moy_ec_intens[keys]))

if len(noms_selectionnes) == 1:
    # Tracer la courbe de régression pour un seul participant
    theta, rapport_cyclique_b, mean_tdr, std_tdr = descente_gradient(rapport_cyclique, tdr)
    # Expression de la fonction tracée
    m = theta[1][0] * std_tdr / np.std(rapport_cyclique) # Coefficient de pente
    b = (theta[0][0] * std_tdr + mean_tdr) - m * np.mean(rapport_cyclique) # Ordonnée à l'origine
elif len(noms_selectionnes) > 1:
    # Tracer la courbe de régression combinée pour plusieurs participants
    combined_tdr = np.array(combined_tdr)
    combined_rapport_cyclique = np.array(combined_rapport_cyclique)
    theta_combined, rapport_cyclique_b_combined, mean_combined_tdr, std_combined_tdr = descente_gradient(
        combined_rapport_cyclique, combined_tdr)
    # Expression de la fonction tracée
    m = theta_combined[1][0] * std_combined_tdr / np.std(combined_rapport_cyclique) # Coefficient de pente
    b = (theta_combined[0][0] * std_combined_tdr + mean_combined_tdr) - m * np.mean(
        combined_rapport_cyclique) # Ordonnée à l'origine

```

# Annexe II – 13/13 Programme python traitement des données

```

axs[0].plot(points, 1/(m*points+b), c='b', label='Régression linéaire par descente de gradient')
axs[0].plot(points, 100*points/points, c='r', label='Limite théorique du temps de réaction')
axs[0].set_xlabel("Rapport cyclique (nb binaire 0-1023)", fontsize=17)
axs[0].set_ylabel("Temps de réaction (ms)", fontsize=17)
axs[0].set_ylim((100, 701))
axs[0].set_xlim(200, 1300)
axs[0].set_xticks(np.arange(200, 1300, 80))
axs[0].set_yticks(np.arange(40, 700, 60))
axs[0].legend(fontsize=14)
axs[0].grid()
axs[0].set_title(f"Temps de réaction en fonction du rapport cyclique", fontsize=22)

axs[1].plot(rapport_cyclique, ec_intens, c='b', label='Écarts types moyens')
axs[1].set_xlabel("Rapport cyclique (nb binaire 0-1023)", fontsize=17)
axs[1].set_ylabel("Écarts types moyens (ms)", fontsize=17)
axs[1].set_ylim((0, 120))
axs[1].set_xlim(400, 1040)
axs[1].set_xticks(np.arange(400, 1040, 40))
axs[1].set_yticks(np.arange(0, 120, 10))
axs[1].legend(fontsize=18)
axs[1].grid()
axs[1].set_title(f"Écarts types moyens en fonction du rapport cyclique", fontsize=22)
plt.tight_layout()
plt.show()
print("L'équation de la courbe est " + f"y = 1/({m:.2e}x + {b:.2e})")

```

# Annexe III – 1/4 - Programme python ESP 32

```
from random import randint
from machine import UART, Pin, PWM
import time

switch=Pin(19,mode=Pin.IN,pull=Pin.PULL_UP)
pwm_buzz=PWM(Pin(18),freq=2000,duty=0)
pwm_moteur = PWM(Pin(23), freq=2000, duty=0)
IN1=Pin(22,mode=Pin.OUT)
IN2=Pin(21,mode=Pin.OUT)
IN1.value(0)
IN2.value(0)
tr=[]
deltatr=[]
liste=[] # initialisation liste des temps des sollicitations
start=0
def sens1(f):
    pwm_moteur.duty(f)
    IN1.value(0)
    IN2.value(1)
def stop():
    IN1.value(0)
    IN2.value(0)
def duree_sollicitation(l): # renvoie la duree maximale de sollicitation
    duree_max=l[-1] # sur la liste l
    for i in range(1,len(l)-1):
        if l[i+1]-l[i]<duree_max:
            duree_max=l[i+1]-l[i]
    return duree_max
```

# Annexe III – 2/4 - Programme python ESP 32

```
def renvoi_temps(dt,n,d,a):# renvoie la liste des temps de sollicitation
    pas=int(dt*1000/(n+1))
    l=list(range(pas,(dt)*999,pas))
    if a==0: # aleatoire
        flag=True
        while flag:
            for i in range(len(l)):
                k=randint( a: 0, b: 100)
                l[i]+=int(pas/100)*k
            if duree_sollicitation(l)>d:
                flag=False
    else:
        pass
    return l

def mesure_temps(switch):# envoi vers le pc a chaque appui de switch
    global tr,liste,start
    chaine=''
    t=time.time()-start
    if len(tr)!=0:
        if (t-tr[-1])>200: #pour eviter le rebond du switch
            tr.append(t)
            t_liste=liste[len(tr)-1]
            delta=t-t_liste
            chaine=str(delta)+' '+str(t_liste)
            print(chaine)
            uart.write(chaine.encode())
    else:
        tr.append(t)
        delta=t-liste[0]
        chaine=str(delta)+' '+str(liste[0])
        print(chaine)
        uart.write(chaine.encode())
```



# Annexe III – 3/4 - Programme python ESP 32

```
# duree observation : dt en s
# nbre d'impulsions :n
# duree de sollicitation: d ( en ms)
# Buzzer Manette: s (s=0 : buzzer s=1 : manette )
# variable aleatoire: a ( a=0 aleatoire)
# intensite de la sollicitation: f ( 0<i<1024 i entier)
# chaine_envoi=dt,n,d,s,a,f
# dt,n,d,s,a,f=10,4,200,True,True,800

def sollicitation(dt,n,d,s,a,f):
    global tr,liste,start
    liste=renvoi_temps(dt,n,d,a)
    tr=[]
    start = time.ticks_ms()
    for i in liste:
        while time.ticks_diff(time.ticks_ms(), start)<=i:
            pass
        startbis=time.ticks_ms()
        if s==0:
            pwm_buzz.duty(f)
            while time.ticks_diff(time.ticks_ms(), startbis)<=d:
                pass
            pwm_buzz.duty(0)
        if s==1:
            sens1(f)
            while time.ticks_diff(time.ticks_ms(), startbis)<=d:
                pass
            stop()
    switch.irq(handler=mesure_temps,trigger=Pin.IRQ_FALLING)
    command="liaison ok "
    retour=''
    attente=True
```

# Annexe III – 4/4 - Programme python ESP 32

```
while attente:
    try:
        uart = UART(2,115200)
        time.sleep_ms(300)
        retour =uart.read().decode('utf8')
        time.sleep_ms(100)
        if retour!='':
            print(retour)
            ch=retour.strip().split(',')
            dt,n,d,s,a,f=int(ch[1]),int(ch[2]),int(ch[3]),int(ch[4]),int(ch[5]),int(ch[6])
            print("dt,n,d,s,a,f : ",dt,n,d,s,a,f)
            uart.write(command.encode())
            attente=False
    except:
        pass
print("connexion ok")
while True:
    try:
        data=uart.read().decode('utf8')
        print(data)
        if data[:6]=="config":
            ch=data.strip().split(',')
            dt,n,d,s,a,f=int(ch[1]),int(ch[2]),int(ch[3]),int(ch[4]),int(ch[5]),int(ch[6])
            print("dt,n,d,s,a,f : ",dt,n,d,s,a,f)
        if data=="on":
            sollicitation(dt,n,d,s,a,f)
        if data=="off":
            break
    except:
        pass
```

## Annexe IV - Fabrication par impression 3D



Figure IV.1 – Manette – échecs impression 3D

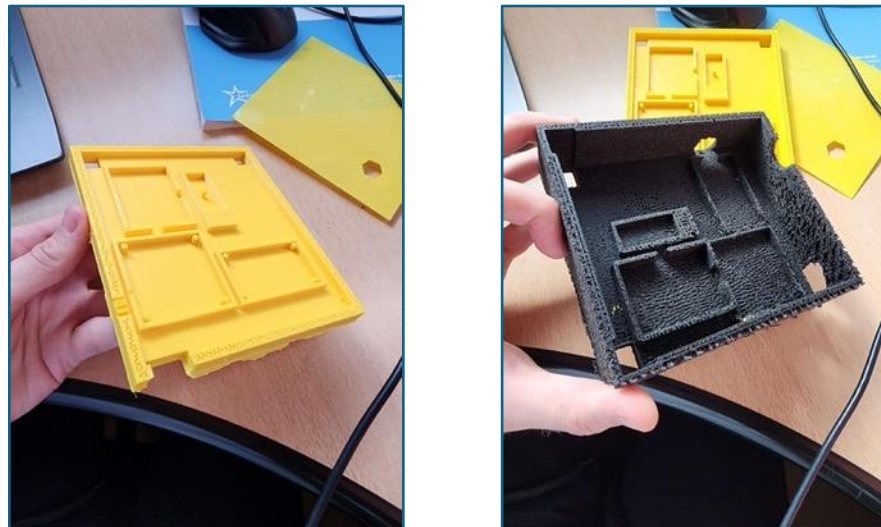


Figure IV.2 – Boîte unité centrale – tentatives d'impression 3D

## Annexe V - Imprimante ALM (additive layer manufacturing)

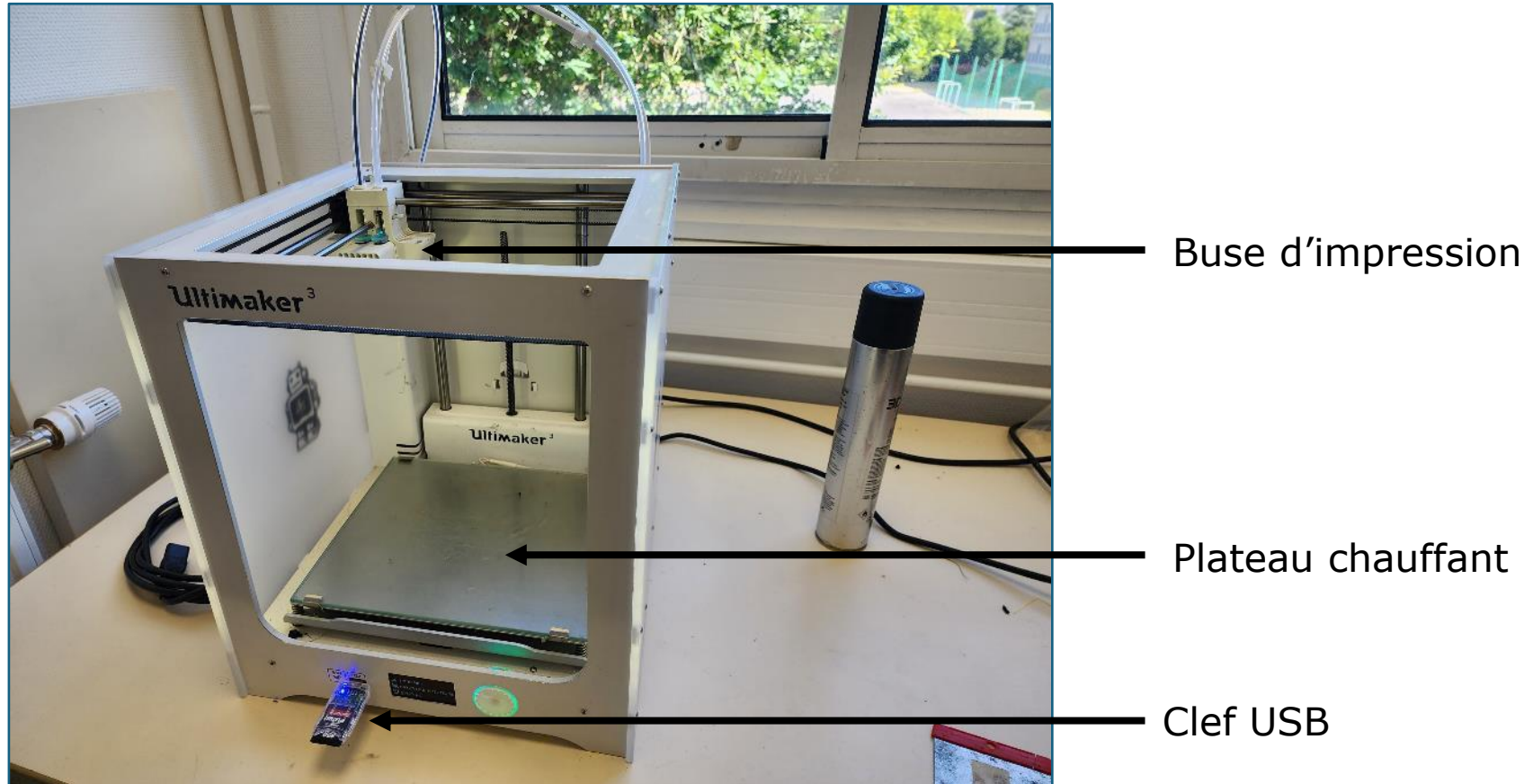


Figure V.1 – Imprimante 3D Ultimaker 3

# Annexe VI - Résultats de Henri Piéron de 1932

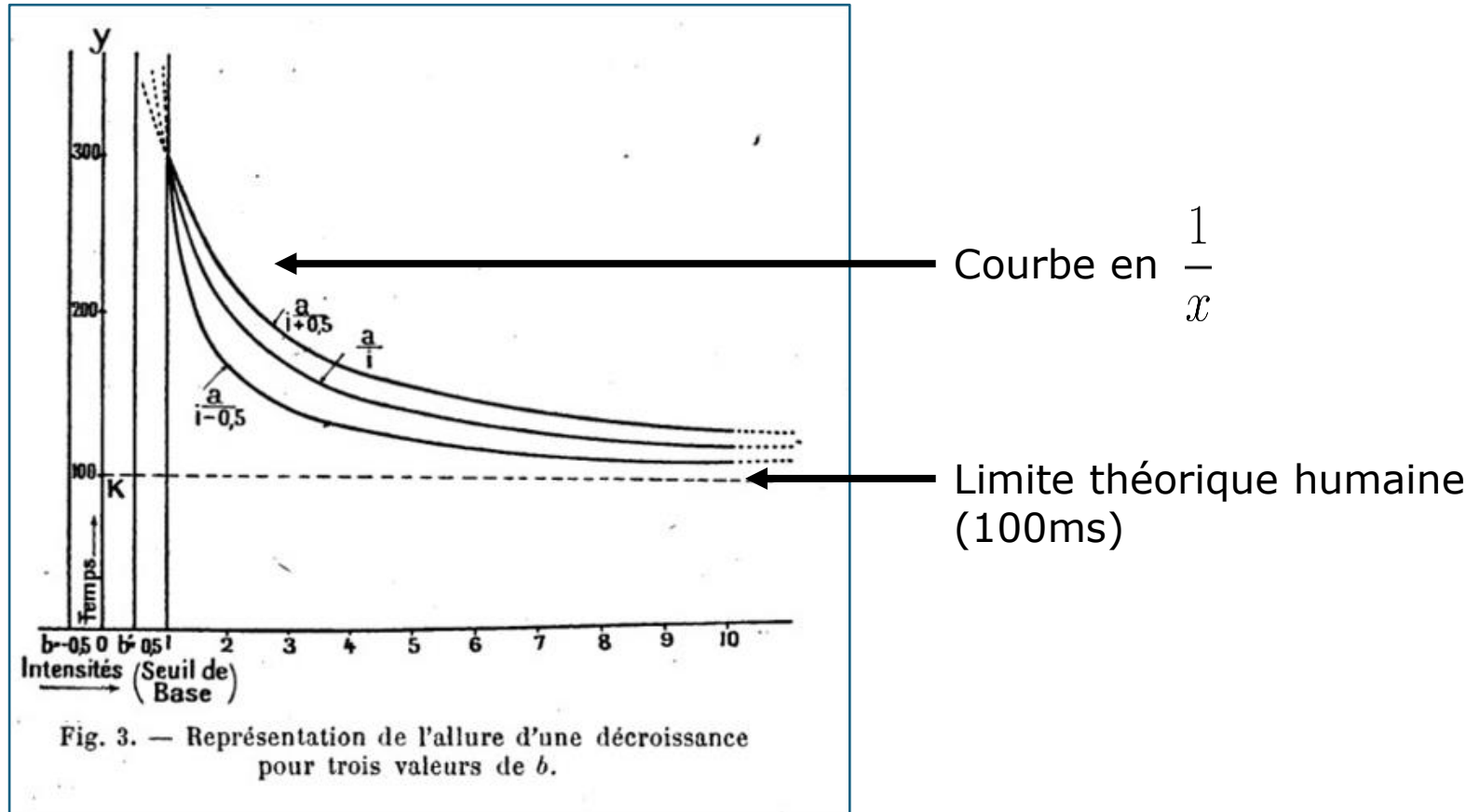


Figure VI.1 – Représentation de l'allure d'une décroissance (H.Piéron)