

Entidades

Usuarios	
PK	<u>Id Usuario INT NOT NULL UQ AI</u>
FK	<u>Id Personaje INT NOT NULL UQ AI</u>
	Correo VARCHAR(45) NOT NULL Usuario VARCHAR(45) NOT NULL Contraseña VARCHAR(45) NOT NULL Horas Jugadas INT NOT NULL Easter Eggs Encontrados INT NOT NULL Juego_Completado INT NOT NULL

Personajes	
PK	<u>Id Personaje INT NOT NULL UQ AI</u>
	Nombre VARCHAR(45) NOT NULL Vida_max INT NOT NULL Vida_Actual INT NOT NULL Suerte INT NOT NULL Stamina INT NOT NULL Multiplicador_Monedas INT NOT NULL Muertes INT NOT NULL

Checkpoints	
PK	<u>Id Checkpoints INT NOT NULL UQ AI</u>
FK	Id_Personaje INT NOT NULL
FK	Id_Niveles INT NOT NULL
	Nombre_Check VARCHAR(45)

Enemigos	
PK	<u>Id Enemigo INT NOT NULL UQ AI</u>
	Nombre VARCHAR(45) NOT NULL Tipo VARCHAR(45) NOT NULL Vida INT NOT NULL Daño_Atq INT NOT NULL Asesinatos INT NOT NULL

Armas	
PK	<u>Id Arma Fuego INT NOT NULL UQ AI</u>
FK	Id_Clase INT NOT NULL
	Nombre INT NOT NULL Tipo_Alcance VARCHAR(45) NOT NULL Daño_Atq INT NOT NULL

Tienda	
PK	<u>Id Tienda INT NOT NULL UQ AI</u>
	Nivel VARCHAR(45) NOT NULL

NPC	
PK	<u>Id NPC INT NOT NULL UQ AI</u>
	nombre VARCHAR(45) NOT NULL

Clase	
PK	<u>Id Clase INT NOT NULL UQ AI</u>
	Clase VARCHAR(45) NOT NULL Ocurrencia INT NOT NULL

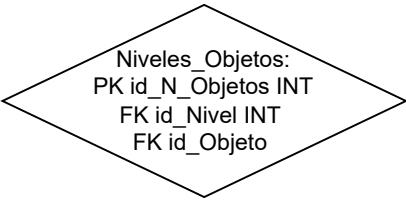
Objetos Consumibles	
PK	<u>Id Objeto INT NOT NULL UQ AI</u>
FK	Id_clase INT NOT NULL
	Nombre VARCHAR(45) Duracion_Objeto INT NOT NULL Precio_Objeto INT NOT NULL

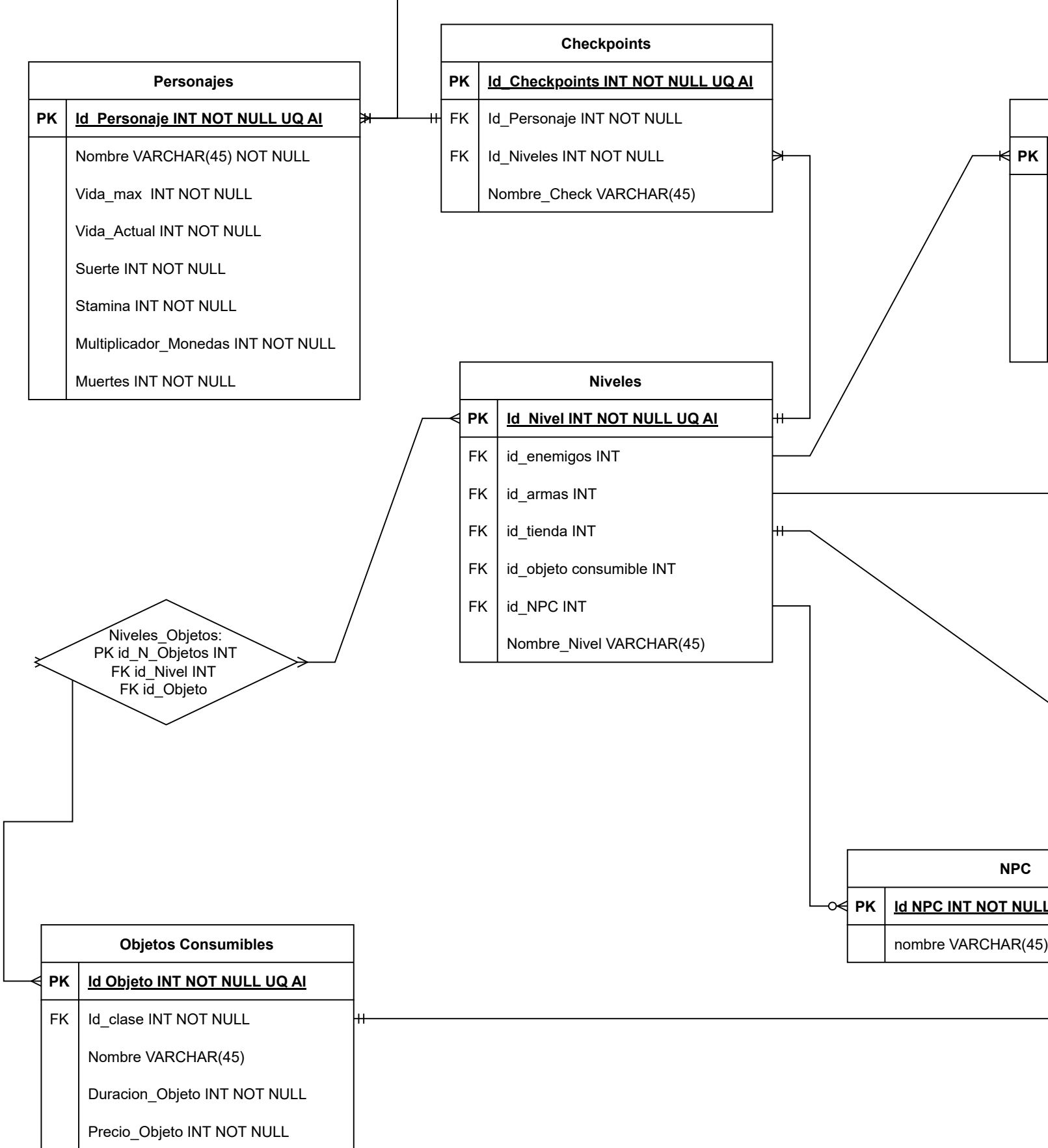
Diagrama

Usuarios	
PK	<u>Id Usuario INT NOT NULL UQ AI</u>
FK	<u>Id Personaje INT NOT NULL UQ AI</u>
	Correo VARCHAR(45) NOT NULL Usuario VARCHAR(45) NOT NULL Contraseña VARCHAR(45) NOT NULL Horas Jugadas INT NOT NULL Easter Eggs Encontrados INT NOT NULL Juego_Completado INT NOT NULL

++

Niveles	
PK	<u>Id Nivel INT NOT NULL UQ AI</u>
FK	id_enemigos INT
FK	id_armas INT
FK	id_tienda INT
FK	id_objeto consumible INT
FK	id_NPC INT
	Nombre_Nivel VARCHAR(45)





Enemigos
<u>Id Enemigo INT NOT NULL UQ AI</u>
Nombre VARCHAR(45) NOT NULL
Tipo VARCHAR(45) NOT NULL
Vida INT NOT NULL
Daño_Atq INT NOT NULL
Asesinatos INT NOT NULL

Armas	
PK	<u>Id Arma Fuego INT NOT NULL UQ AI</u>
FK	Id_Clase INT NOT NULL
	Nombre INT NOT NULL
	Tipo_Alcance VARCHAR(45) NOT NULL
	Daño_Atq INT NOT NULL

Tienda	
PK	<u>Id Tienda INT NOT NULL UQ AI</u>
	Nivel VARCHAR(45) NOT NULL

<u>Id Clase INT NOT NULL UQ AI</u>
NOT NULL

Clase	
PK	<u>Id Clase INT NOT NULL UQ AI</u>
	Clase VARCHAR(45) NOT NULL
	Ocurrencia INT NOT NULL

