

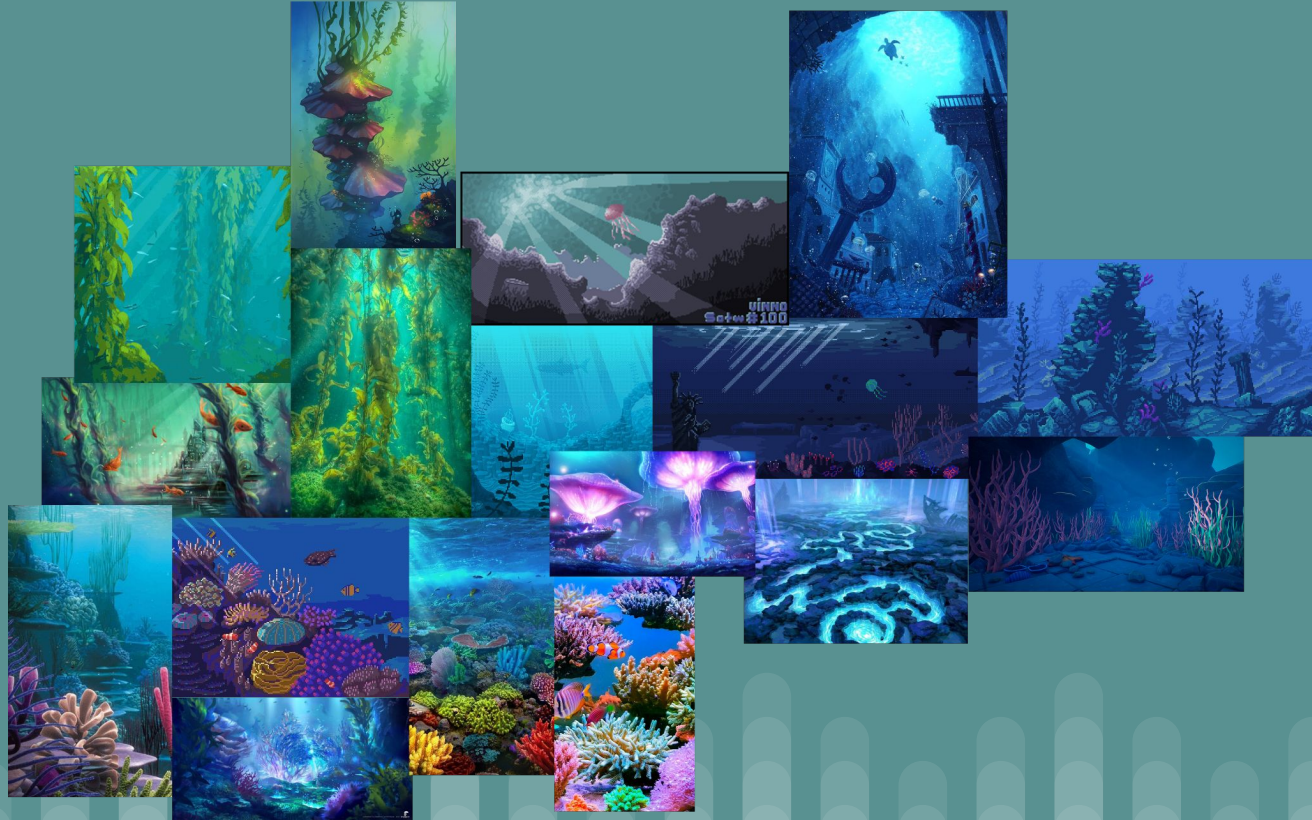
Pearl



Les moodboards

Environnement

Le jeu se passe sous l'océan, ainsi, les décors doivent être dans un style aquatique, avec beaucoup de natures

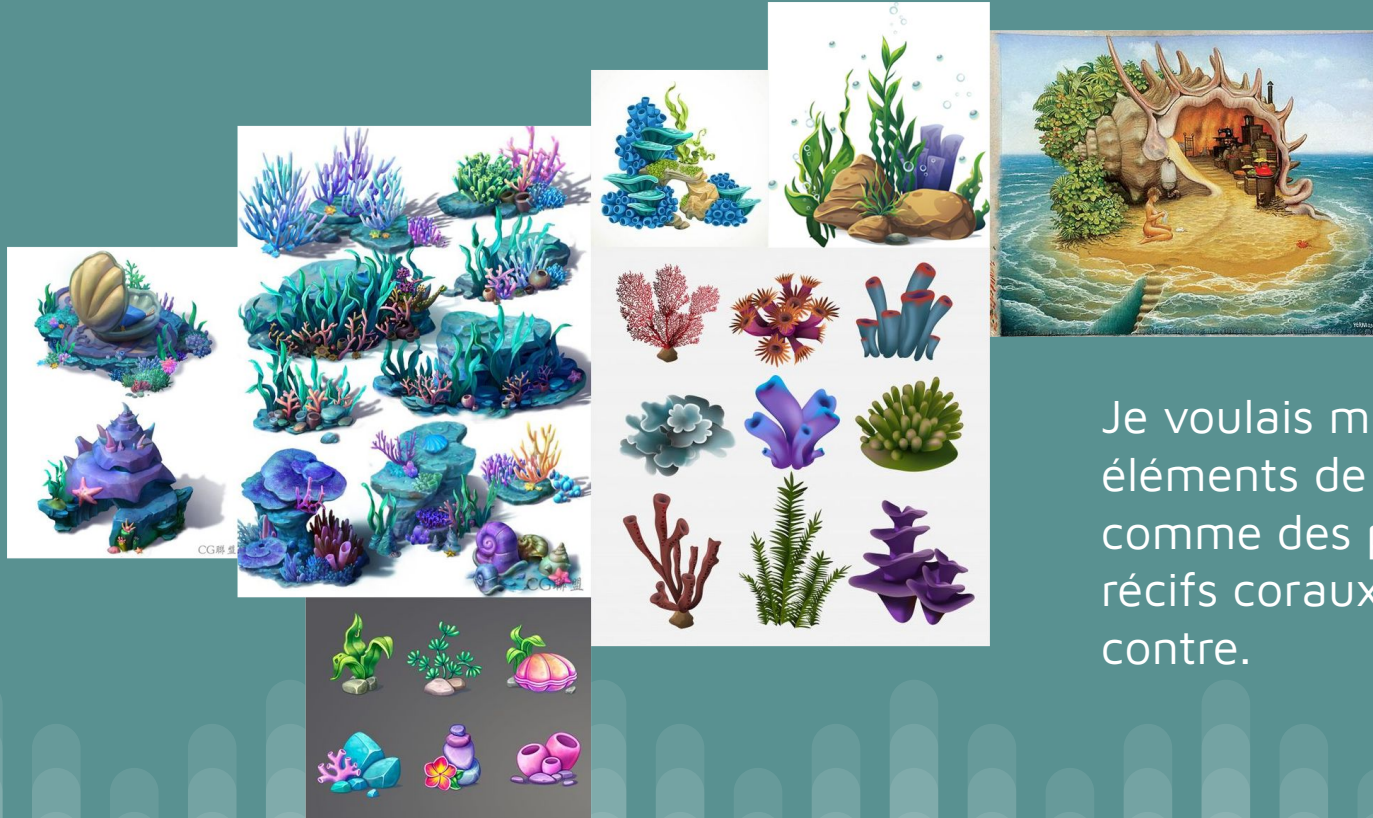


Population



Les habitants sont
des animaux marins.
Donc euh voilà

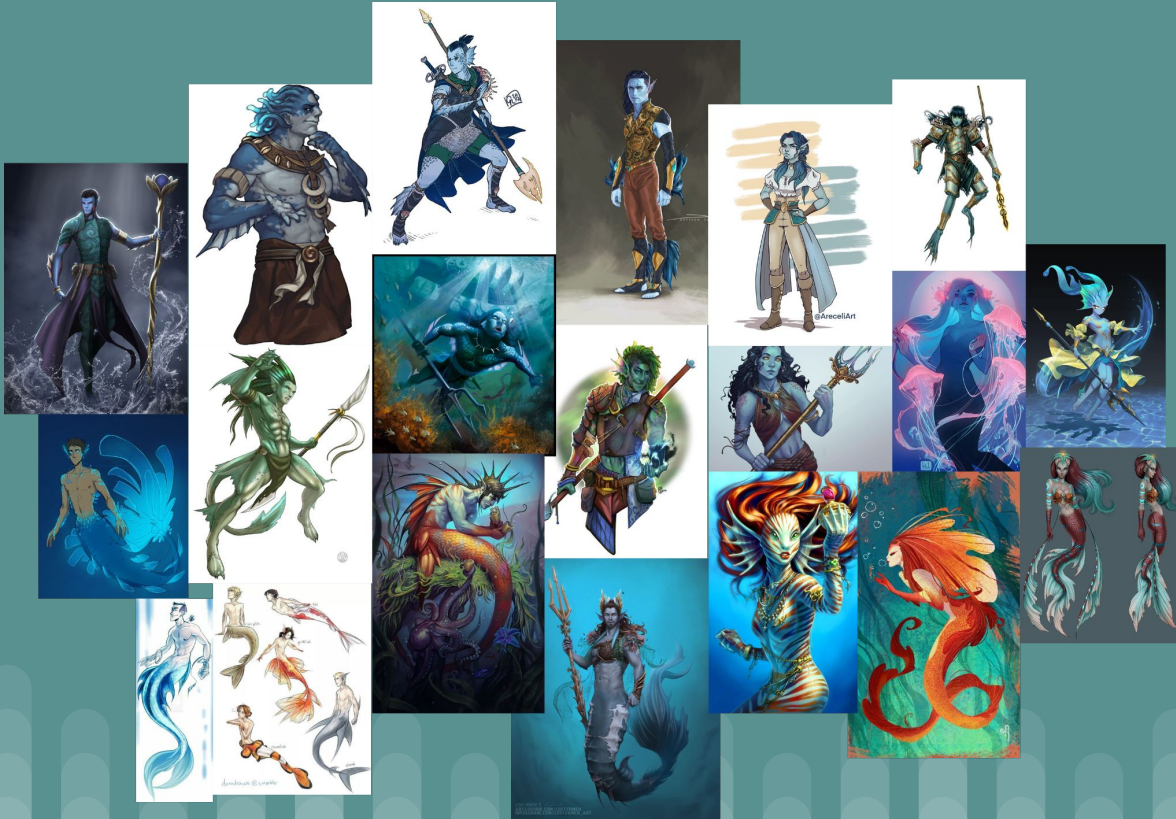
Éléments de décors



Je voulais mettre des éléments de décors, comme des petits récifs coraux, ci contre.

Personnage

Pour le personnage principal, j'avais en tête une sorte de sirène/triton. Une sorte d'incarnation d'un végétale aquatique.



La map entière

Voici la map entière du niveau. Il y a un bateau pirate coulé (donjon), un village avec plusieurs maisons et une boutique, et sur la gauche, une sorte de cachette avec pleins de coffres de perles.

