

Trabajo Práctico 4

Fundamentos de diseño interactivo



Nombre: Natalia Amaro Jure

Semana 2 Verano 2020

INTRODUCCIÓN

El trabajo consiste en conocer el concepto de mobile first.

Ejercicio 1

Investiga qué es el concepto de mobile first.

Da una opinión sobre mobile first. ¿Es un buen acercamiento?

Puede ser un buen acercamiento dependiendo de quién es la audiencia. Si la audiencia y su propósito son más relacionadas a cosas que uno haría en el celular tiene mucho sentido.

Ejercicio 2

Investiga qué es *responsive*.

Explica cuándo un sitio es *responsive*.

¿Qué piensas de esta forma de trabajar?

Un sitio es responsive cuando es adaptable a los diferentes dispositivos y se adapta a los diferentes tamaños. Me gusta esta forma de trabajar porque no me tengo que preocupar de que funcione o no en mi laptop o mi celular.

Ejercicio 3

Haz una tabla con las formas de interactuar en desktop / smartphone.

Por ejemplo el mouse.

Señala, según tu opinión, qué formas de interacción son más populares, son más precisas. Usa una escala de colores para señalar los más y los menos.

Formas de interactuar	Desktop	Smartphone
Mouse	Facilita la selección de	No hay

	texto, objetos, facilita el diseño gráfico, es más fácil drag and drop	
Touch Screen	Algunas computadoras tienen pero mancha mucho la pantalla y a mi en lo personal no me gusta	Es fácil de entender y no pierdes el mouse en la pantalla.
Pantalla	Pantalla más grande. Facilita leer y tener más cosas abiertas. Más difícil de llevar a todos lados	Solo una cosa a la vez. Puede ser difícil leer algunas cosas
Keyboard	Más preciso	A veces es más difícil escribir y no funciona con guantes o si tenemos las manos mojadas

Ejercicio 4

Explica si el CSS te ayuda a realizar un sitio mobile first.

Da 2 ejemplos.

El CSS ayuda a ajustar los tamaños de la página para que se adapten al móvil. Un ejemplo es cuando se ajusta el layout para en lugar de ser horizontal, sea vertical y del tamaño del celular. Otro ejemplo es que los iconos se encogen y los menus se abren solo si los seleccionas.

Ejercicio 5

Investiga:

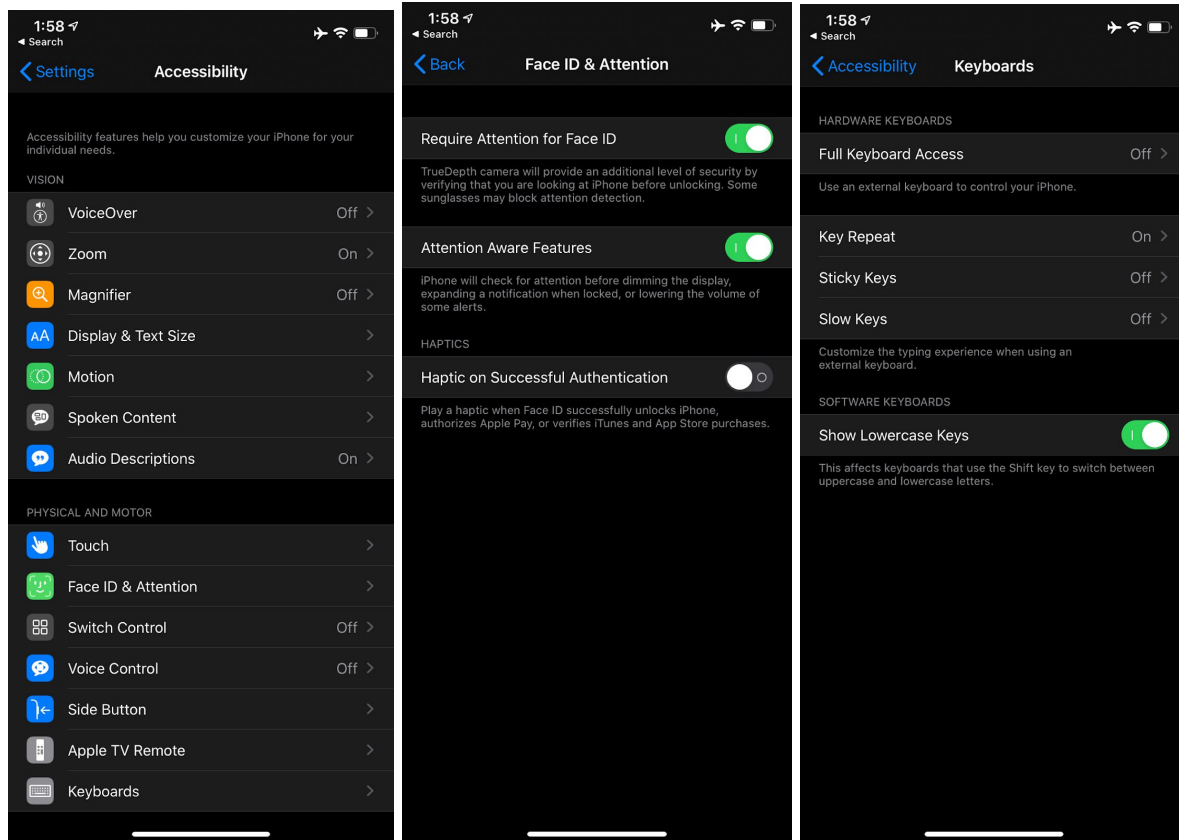
¿Qué es accesibilidad? ¿Para qué sirve?

Accesibilidad es a qué nivel se puede usar por diferentes públicos. Sirve para que más personas puedan usar algo y que sea más fácil para ellos tener acceso a ello.

Revisa en tu smartphone y conoce qué funcionalidades tiene para la accesibilidad. ¿Las conocías?

Si, si conocía varias de ellas pero no todas.

Haz 3 capturas de pantalla de esas funcionalidades.



Ejercicio 6

Genera un pdf de tu trabajo. Entrega el link a ese pdf en tu página de github.

AUTO-EVALUACIÓN

1. Señala si lograste el objetivo de los ejercicios. Indica los problemas que tuviste.

Yo pienso que si logre el objetivo de los ejercicios. Solo tuve unos problemas con la tabla.

REFERENCIAS

1. <https://www.google.com/search?q=css+and+mobile+websites&oq=css+and+mobile+websites&aqs=chrome..69i57.7071j0j1&sourceid=chrome&ie=UTF-8>
2. <https://medium.com/@Vincentxia77/what-is-mobile-first-design-why-its-important-how-to-make-it-7d3cf2e29d00>