

Trabajo Práctico 7

Fundamentos de diseño interactivo



Nombre: Natalia Amaro Jure

Semana 4 Verano 2020

INTRODUCCIÓN “¿Banksy es UX?”

El trabajo consiste en realizar una investigación sobre algún movimiento artístico (menos el Bauhaus) y su relación con UX.

Ejercicio 1

Investiga los aspectos básicos de un movimiento artístico. (Dos párrafos es suficiente)

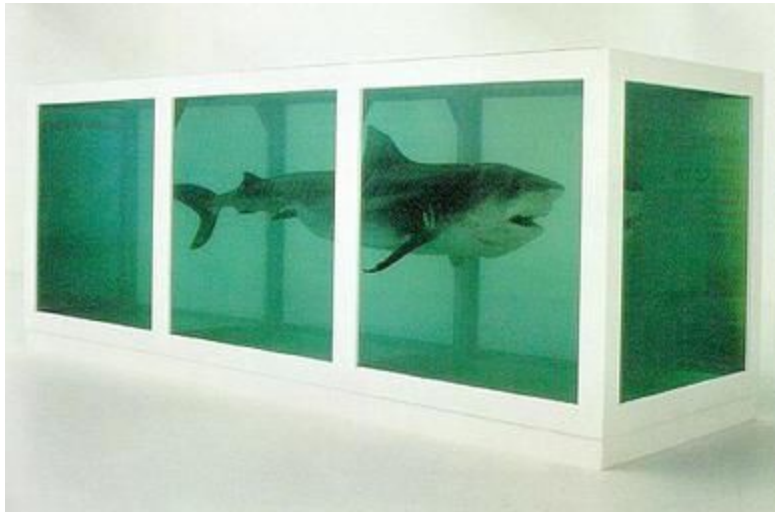
El arte contemporáneo denomina todas las expresiones artísticas del siglo XX. Se caracteriza por negar el pasado y experimentar diferentes formas de expresión a través del arte. Algunos artistas contemporáneos importantes son Jeff Koons, Damien Hirst y Yayoi Kusama. Hay mucha variedad de estilos, medios que se usan y de temas que se exploran en el arte contemporáneo. Muchos artistas crean arte controversial que va contra lo que la sociedad cree que es arte. Toca muchos temas relacionados a crítica o muy emocionales como el dinero o la muerte.

Su nombre significa que está pasando ahora y por eso cuando se trata del mercado del arte es muy arriesgado invertir en artistas contemporáneos. Esto es gracias a que uno nunca sabe si un artista va a crecer y si se va a mantener en un lugar importante. Hay artistas contemporáneos que hace 20 años vendían sus trabajos a precios increíblemente altos y hoy ya no aparecen en el mercado del arte.

Ejercicio 2


Muestra el trabajo más relevante de un artista de ese movimiento. Explica tu selección.


Hay muchos trabajos relevantes pero me voy a limitar a los artistas contemporáneos más famosos de ahorita. “The Physical impossibility of Death in the Mind of Someone Living” es uno de los trabajos más famosos de este movimiento ya que desafió todo lo que entendemos como arte. Es un trabajo muy controversial ya que fue el comienzo de la fama de Damien Hirst y su zoológico de animales muertos. Con ellos explora el concepto de la vida y la muerte. (También es mi artista favorito)



Ejercicio 3

Señala qué aspectos/principios/manifiestos de ese movimiento aplicarías a UX. Muestra ejemplos de la forma de usarlos en algún(os) producto(s) digital/no digital existente.

UX	Arte	Ejemplo
Useful	El arte contemporáneo sirve de experimentación, decoración en algunos casos, atrae a gente a museos.	Todos los museos de arte contemporáneo como el Jumex.
Valuable	El mercado del arte contemporáneo tiene un valor enorme. Los coleccionistas compran las piezas a precios extremadamente altos y es un mercado muy competitivo.	 <p>Michael Jackson and Bubbles de Jeff Koons se vendió en \$54 millones</p>
Accessible and findable	Se puede encontrar en varios museos de arte contemporáneo. No es tan	Museo Jumex, Museo Marco, MoMA

	accesible ya que ser dueño de una pieza puede ser extremadamente caro pero es fácil encontrar museos de arte moderno.	
Desirable	El arte contemporáneo se ha mezclado mucho con la ropa últimamente. Muchos artistas tienen colaboraciones con marcas de zapatos y ropa.	 <p>Uniqlo en colaboración con KAWS.</p>

Ejercicio 4

Entrega la liga a tu pdf en github pages

AUTO-EVALUACIÓN

1. Señala si lograste el objetivo de los ejercicios. Indica los problemas que tuviste.

REFERENCIAS

1. <https://tiposdearte.com/que-es-el-arte-contemporaneo/>
2. <https://theculturetrip.com/north-america/usa/new-york/new-york-city/articles/the-10-most-expensive-contemporary-artists/>