

Projet : WebAppSaler

Spécifications Techniques

Description générale du projet

L'objectif est de réaliser un jeu vidéo en ligne sous forme d'application web. Les technologies utilisées seront un serveur web Apache, un serveur de bases de données MySQL et le langage PHP (v7.4.x)

Le jeu, intitulé **WebAppSaler** est un simulateur dans lequel les utilisateurs peuvent créer puis développer une entreprise de service informatique de type SS2I.

Modélisation des entités

Dans cette entreprise, on propose trois types de services : - le développement de composants logiciels web - le développement de modules applicatifs - le développement d'applications web

Les applications sont des ensembles de modules applicatifs.

Les modules applicatifs sont des ensembles de composants logiciels

*Un composant logiciel se définit notamment par un type : - frontend
- backend - base de données*

Ces services peuvent être proposés à deux types de clients : - des entreprises de type SS2I - des entreprises tierces qui ne sont pas des SS2I

Les SS2I achètent des modules ou des composants mais pas d'applications.

Les entreprises tierces achètent des applications ou des modules mais pas des composants

Ces services sont réalisés par des collaborateurs qui se regroupent dans 3 domaines de compétence : - des développeurs frontend - des développeurs backend - des administrateurs de bases de données

Les collaborateurs font, back et database se définissent notamment par : - leur indice de production (vitesse à laquelle ils produisent du contenu) - leur niveau de compétence (stagiaire/junior/senior)

Les collaborateurs peuvent travailler en équipe s'ils sont supervisés par un **chef de projet**

- Les chefs de projets se définissent par :*
- *leur boost de productivité (bonus qu'ils accordent à la productivité des collaborateurs de leur équipe)*
- *leur niveau de compétence (stagiaire/junior/senior)*