

EXERCÍCIOS



Ações:

1. Remoção de um nó;
2. Inclusão do valor G;
3. Inclusão do valor K;
4. Remoção de um nó;
5. Inclusão do valor N;
6. Inclusão do valor B;
7. Inclusão do valor X;
8. Inclusão do valor Y;
9. Remoção de um nó;
10. Remoção de um nó;
11. Inclusão do valor P;
12. Remoção de um nó.

- Observação:** para cada avião são necessárias as seguintes informações: código do avião, número de

é um programa para verificar se uma cadeia de caracteres é palíndroma. Uma cadeia é palíndroma se ela é igual

- Dica:** Percorrer a cadeia de caracteres, inserindo cada caractere encontrado numa pilha e numa fila (em ambas

...estruturas foram iguais, a cadeia de caracteres é punhada e não...

4. Descreva as principais diferenças entre as estruturas de dados fila e pilha.
5. Faça um programa que cadastre vários números em uma estrutura do tipo pilha. Ao remover um número da **pilha**, este deve ser enfileirado em uma **fila**, conforme os critérios abaixo:

Critérios:

- Se o número for primo, na fila dos primos
- Se o número for par, na fila dos pares
- Se o número for ímpar, na fila dos ímpares

O menu deve conter as seguintes opções:

- Incluir na pilha
- Remover da pilha
- Mostrar pilha
- Mostrar as filas (Primos/Pares/Ímpares)

6. Faça um programa que implemente uma fila circular com no máximo 8 elementos, nesta fila é possível inserir números reais, seguindo as regras descritas abaixo:

Regras:

- Não pode ser permitido inserir números maiores que 50;
- Todo elemento excluído da fila deve ser adicionado em um arquivo texto chamado revisa.txt, inserindo cada elemento em uma linha;
- Deve existir no menu uma opção para mostrar os dados existentes no arquivo na tela, juntamente com a soma dos elementos.

O menu deve ter as seguintes opções:

- Sair
- Incluir na fila
- Mostrar a fila
- Remover da fila
- Mostrar dados do arquivo e a soma