**BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO**

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC NGOẠI NGỮ - TIN HỌC TP.HCM**

**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

**BÁO CÁO MÔN HỌC**

**THIẾT KẾ GIAO DIỆN**

**<TÊN ĐỀ TÀI>**

***Size: 22***

**GIẢNG VIÊN HƯỚNG DẪN: ThS. Trần Nguyễn Quỳnh Trâm**

**SINH VIÊN THỰC HIỆN:**

**Nguyễn Văn B – MaSV**

**Nguyễn Văn C - MaSV**

**TP.HỒ CHÍ MINH - <NĂM>**

LỜI CẢM ƠN

🙞🕮🙜

Page size: *A4 (21 cm x 29,7 cm)*

Margins:

*- Left :3,5 cm*

*- Top :3,5 cm*

*- Right: 2*

*- Bottom: 3 cm*

Font:

*-Times New Roman*

*- size: 13*

Line spacing: *1,5*

MỤC LỤC

[Chương 1. HỒ SƠ DỰ ÁN 1](#_Toc89417567)

[Chương 2. LẬP KẾ HOẠCH (PLAN) 2](#_Toc89417568)

[I. STRATEGIZE 2](#_Toc89417569)

[1. User Centered Business Canvas 2](#_Toc89417570)

[2. Nghiên cứu sản phẩm (đối thủ) 2](#_Toc89417571)

[3. User Personas 2](#_Toc89417572)

[4. Mô hình AARRR 2](#_Toc89417573)

[II. ORGANIZE 2](#_Toc89417574)

[1. Functionality map 2](#_Toc89417575)

[2. Sitemap 2](#_Toc89417576)

[3. Design Brief 2](#_Toc89417577)

[III. THIẾT KẾ LUỒNG(FLOWS) 2](#_Toc89417578)

[1. Journey map 2](#_Toc89417579)

[2. User stories 2](#_Toc89417580)

[3. User flows 2](#_Toc89417581)

[Chương 3. NGHIÊN CỨU NGƯỜI DÙNG (DISCOVER) 3](#_Toc89417582)

[I. USER INTERVIEW 3](#_Toc89417583)

[II. OBSERVATION 3](#_Toc89417584)

[III. CARD SORTING 3](#_Toc89417585)

[IV. MEASURE & ANALYZE 3](#_Toc89417586)

[V. UX SURVEY 3](#_Toc89417587)

[Chương 4. PHÁC THẢO WIREFRAME (EXPLORER&DEFINE) 4](#_Toc89417588)

[I. CÁC LUỒNG WIREFRAME 4](#_Toc89417589)

[II. BẢNG STYLE GUIDE 4](#_Toc89417590)

[III. BẢNG MOODBOARD 4](#_Toc89417591)

[Chương 5. THIẾT KẾ MẪU TƯƠNG TÁC (PROTOTYPE) 5](#_Toc89417592)

[KẾT LUẬN 6](#_Toc89417593)

[TÀI LIỆU THAM KHẢO 7](#_Toc89417594)

**DANH SÁCH BẢNG**

(Nếu có)

**DANH SÁCH HÌNH**

(Nếu có)

# HỒ SƠ DỰ ÁN

# LẬP KẾ HOẠCH (PLAN)

1. STRATEGIZE
2. User Centered Business Canvas
3. Nghiên cứu sản phẩm (đối thủ)
4. User Personas
5. Mô hình AARRR
6. ORGANIZE
7. **Functionality map**
8. Sitemap
9. Design Brief
10. THIẾT KẾ LUỒNG(FLOWS)
11. Journey map
12. User stories
13. User flows

# NGHIÊN CỨU NGƯỜI DÙNG (DISCOVER)

1. USER INTERVIEW
2. OBSERVATION
3. CARD SORTING
4. MEASURE & ANALYZE
5. UX SURVEY

# PHÁC THẢO WIREFRAME (EXPLORER&DEFINE)

1. CÁC LUỒNG WIREFRAME
2. BẢNG STYLE GUIDE
3. BẢNG MOODBOARD

# THIẾT KẾ MẪU TƯƠNG TÁC (PROTOTYPE)

1. GIAO DIỆN CHÍNH
2. LUỒNG LOG IN
3. LUỒNG…
4. ……………….

# KẾT LUẬN

1. Những vấn đề đã làm được

2. Những vấn đề chưa làm được

3. Hướng phát triển

# TÀI LIỆU THAM KHẢO