Roberto Mora Balderas

Segunda Entrega Proyecto Final

Metodología Agile

Proyecto por trabajar: Creación de Pagina Web/Aplicación E-commerce para empresa de Estudio Fotográfico.

Problemática por resolver: Falta de engagement de la empresa con sus consumidores, falta de organización por parte del equipo involucrado para realizar una página web/aplicación que permita mejorar la relación usuario/empresa, recortar tiempos de entrega de un proyecto funcional en comparación a métodos tradicionales.

Usuarios Interesados: Trabajadores de la empresa fotográfica MOBA STUDIO, ya que se generará un mejor engagement con sus consumidores, usuarios/consumidores de la marca, ya que obtendrán una manera practica para acceder al servicio brindado por la marca.

Objetivos del proyecto: Generar MVPS para la presentación de una aplicación/página web funcional que permita mejorar la interacción entre usuario/empresa favoreciendo al crecimiento de la marca MOBA STUDIO.

Objetivos de los interesados: Mejorar la relación con sus consumidores a partir de una aplicación que muestre sus productos y la forma de acceder a ellos, mejorando el préstamo de sus servicios y de su marketing.

Objetivos de los usuarios: Obtener una forma fácil y practica de acceder a la información relacionada con los servicios prestados por la marca MOBA STUDIO, además de poder compartir dicha información y adquirir dichos servicios.

Segunda Entrega

Listado de tareas en orden de importancia:

1. Generación de backend del proyecto.
2. Elección de base de datos, relacional o no relacional.
3. Conexión del backend con el servidor de base de datos.
4. Generación esquema y tablas.
5. Conexión del backend con el proyecto frontend.
6. Creación de una Home View (Landing Page).
7. Creación de una View para la adquisición de servicio.
8. Creación de un Login.
9. Creación de un Sign Up.
10. Creación de un Log Out.

Tareas Vitales:

1. Generación de backend del proyecto.
2. Elección de base de datos, relacional o no relacional.
3. Conexión del backend con el servidor de base de datos.
4. Generación esquema y tablas.
5. Conexión del backend con el proyecto frontend.
6. Creación de una Home View (Landing Page).
7. Creación de una View para la adquisición de servicio.

Estas tareas son las principales para realizar a lo largo de los primeros Sprints, ya que con esto se puede entregar un producto funcional. Las demás tareas son funcionalidades que irán mejorando el proyecto como un todo y se irán entregando como MVPS.