|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  | | --- | | свойства“8-битная” графика| пошаговая система |стратегия| | | Проект представляет из себя игру на клеточном поле 7на7. Игра разбита на ходы. Каждый ход игрок или компьютерный противник совершают одно из действий на выбор. Либо перемещение, либо стрельба. Противники в игре представлены большим разнообразием: различными видами корпуса, носовых орудий и прочностью самих кораблей. Также ваш корабль можно изменять. Всего в игре представлено 4 вида оружия: «Боевая пушка» - слабое не бронебойное орудие наносящее случайный урон. «Плазменная пушка» - сильное орудие наносящее малый урон внутри корабля. «Магнитная пушка» - слабое орудие наносит малый урон внутренностям корабля, но полностью игнорирующая броню. «Лазерная пушка» - наносит урон в неконтролируемом диапазоне. |  | |  | | |  | | --- | | 0Проект Лопатко Арсения на библиотеке pygame.Реализован с использованием собственных спрайтов и аудио файлов из открытых источников | |