



AP6. Desarrollar la estructura de datos y la interfaz de usuario del software.

AP.7.Codificar módulos de software.

ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE 6:

Diseñar el Software

DURACION DE LA ACTIVIDAD: 1 Sesión

Materiales de formación devolutivos: (Equipos/Herramientas)		Materiales de formación (consumibles)		Ambientes de aprendizaje tipificados
Descripción	Cantidad	Descripción	Cantidad	
<ul style="list-style-type: none">Computador	1	<ul style="list-style-type: none">Resma de papel blanco carta 75gLápizBorradorLapiceroSacapuntas	25 unidades	Ambiente 1: Software 1

ACTIVIDADES DE APROPIACIÓN DEL CONOCIMIENTO.

¿Qué es HTML?

HTML es un lenguaje de etiquetas para crear la estructura de la información de una página web.

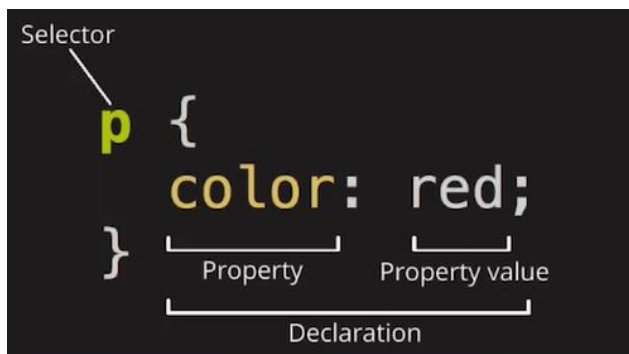
```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4    <meta charset="UTF-8">
5    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
6    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
7    <title>Mi primer HTML</title>
8  </head>
9  <body>
10   <h1>Hola Mundo</h1>
11 </body>
12 </html>
```

Mientras que todas las etiquetas contenedoras (que llevan contenido) siempre llevan etiqueta de cierre, las etiquetas de contenido (que son el contenido) no siempre lo hacen.



¿Qué es CSS?

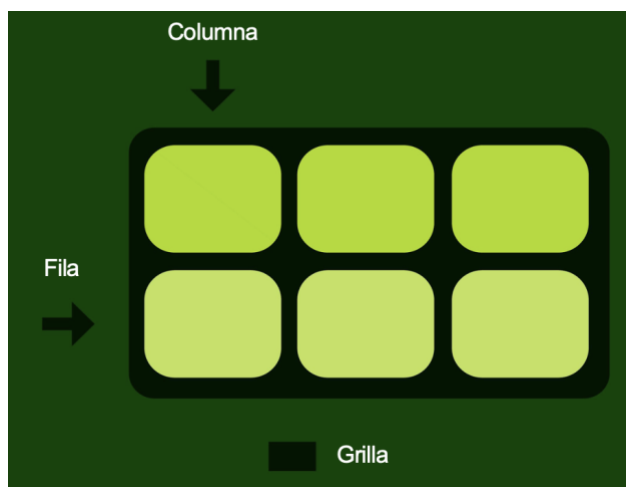
CSS es un lenguaje de estilos en cascada que nos permite aplicar diseños a nuestra estructura en HTML.



Aplicamos los diseños usando reglas. Empleamos una declaración para un selector (casi siempre una etiqueta), que está compuesta por una propiedad y su valor.

¿Qué es CSS GRID?

CSS Grid es una especificación de CSS para realizar layouts más dinámicos. Anteriormente sólo se podía usar tablas para realizar lo que ahora podemos hacer con Grid de manera mucho más sencilla. Nos permite dividir una página en áreas o regiones principales, por definir la relación en términos de tamaño, posición y capas construidas a partir de HTML.



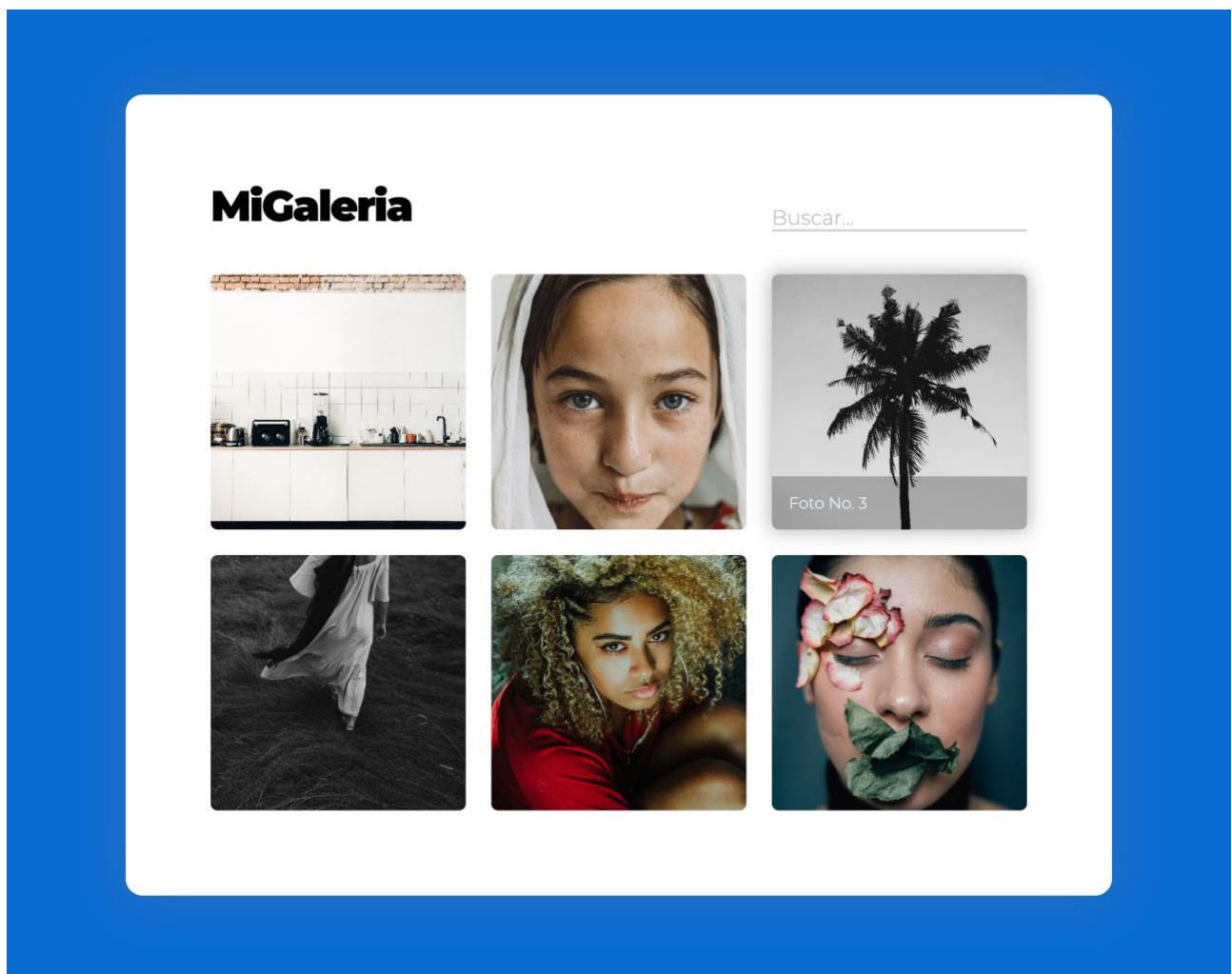
CSS Grid introdujo un sistema de grilla que es una cuadrícula con columnas (columns) y filas (rows), con ellas podemos ubicar elementos de manera más fácil.

Podemos crear, por ejemplo, un layout simple con el header, main y footer ya que cada bloque conforma un elemento de la grilla que se puede ubicar. Como los layouts pueden cambiar mucho, Grid nos ayuda a posicionar y reposicionar los elementos cuantas veces necesitemos.

Actividades a desarrollar:

Realizar el siguiente estilo de CSS de la siguiente pagina.

Nota: Debe quedar igual a la imagen.



Adjunto de la guía de aprendizaje van a encontrar el archivo .html y el respectivo .css donde debe aplicar todos los conocimientos vistos en clase.

Evidencia a entregar: Se solicita el archivo “.html y .css” y video donde explique el código desarrollado, aplicando los conocimientos adquiridos durante las sesiones de formación y el



AP6. Desarrollar la estructura de datos y la interfaz de usuario del software.

AP.7.Codificar módulos de software.

refuerzo de esta actividad. Se deben aplicar los instrumentos pertinentes al caso de estudio, cuando se encuentren completamente diligenciados se deben subir a la plataforma por el link Actividades prevista para esta entrega.

	Nombre	Cargo	Dependencia	Fecha
Autor	J. Sebastián Duque	Instructor	Software CDITI	1 de junio de 2023

