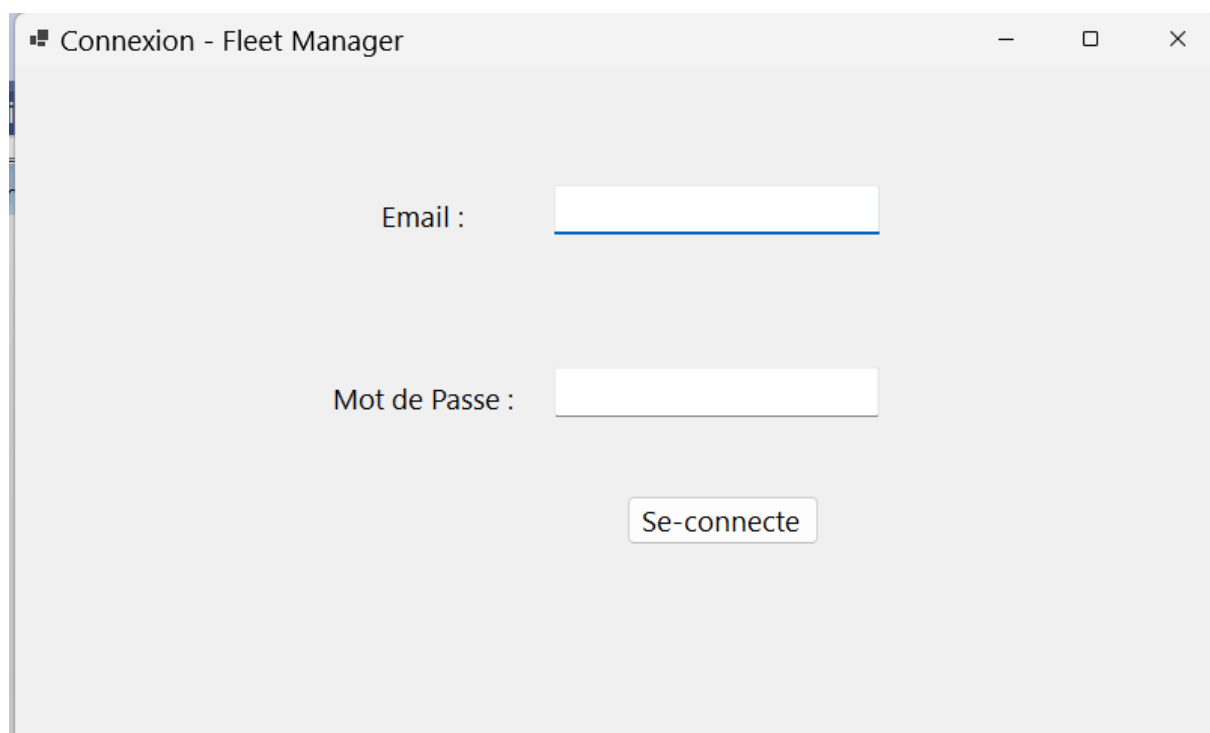

MANUEL D'UTILISATION DE FLEET MANAGER

Ce manuel décrit, étape par étape, l'utilisation de l'application **Fleet Manager**, développée en C# Windows Forms.

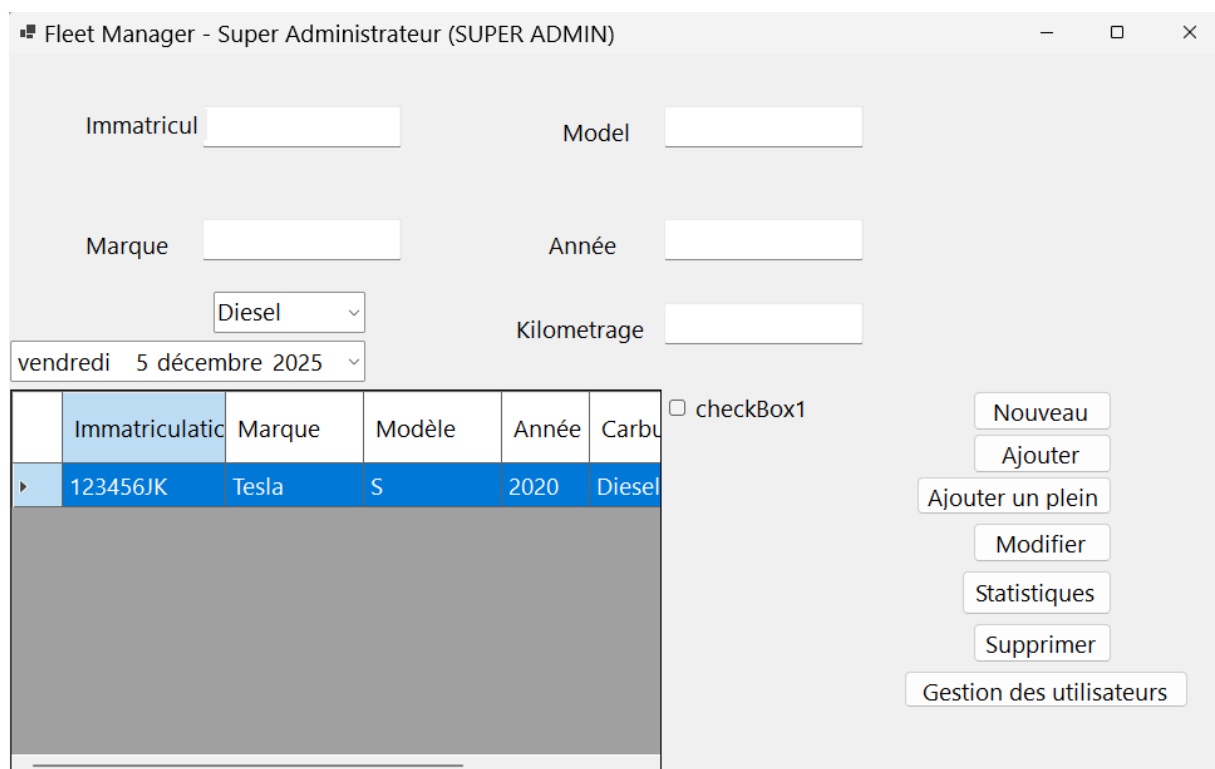
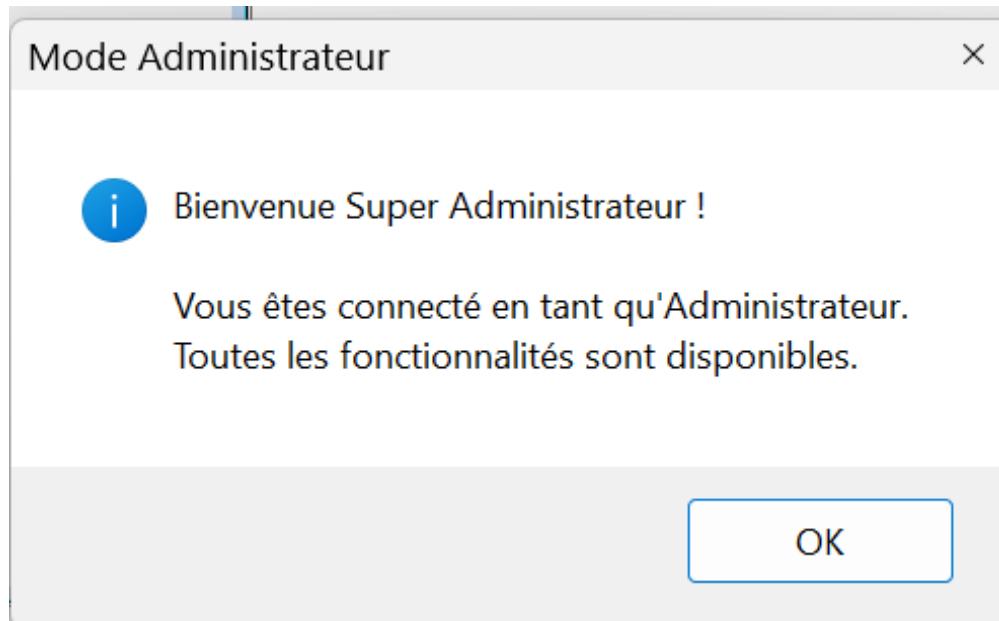
I. Écran de Connexion

Cet écran est le point d'entrée de l'application et assure la sécurité d'accès aux données de la flotte.

The image shows a screenshot of a Windows Forms application window titled "Connexion - Fleet Manager". The window has a light gray background and standard Windows window controls (minimize, maximize, close) in the top right corner. In the center of the window, there are two text input fields. The first field is preceded by the label "Email :" and the second by "Mot de Passe :". Both labels are in a dark gray font. Below the second input field, there is a button with the text "Se-connecte" in a dark gray font. The input fields have a white background and a thin blue border.

La page de connexion de **FleetManager** est conçue pour être simple et sécurisée. L'utilisateur saisit son **nom d'utilisateur** dans le premier champ, puis son **mot de passe** dans le second champ dont le contenu est masqué par des astérisques pour garantir la confidentialité. Une fois les informations renseignées, le bouton **Se connecter** valide les identifiants : en cas de succès, l'application se dirige automatiquement vers le mode administrateur avec un Bienvenue.

II. Tableau de Bord Principal (Main Menu)



Nouveau plein - 1234...

Litres :

Prix total (€)

Kilométrage

☒ Plein

FormGestionUtilisateurs

Double-clic sur un utilisateur pour modifier

Ajouter un utilisateur

Nom :

Prénom :

Email :

Mot de Passe : ☒ Générer un mot de passe automatique

Role : ☒ Compte actif

Après une connexion réussie, l'utilisateur accède au Tableau de Bord Principal (Menu Principal), qui affiche un résumé clair des alertes en cours et offre un accès direct à tous les modules de gestion de la flotte. Depuis cet écran, le bouton [Gestion des Véhicules] ouvre la fenêtre dédiée permettant de consulter, ajouter, modifier ou supprimer les véhicules du parc (modèle , Kilométrage, marque , année, choisir l'Energie,) ; Le bouton gestionnaire d'utilisateurs sert à ajouter , supprimer ou modifier un utilisateur le bouton [Plein / Carburant] donne accès au formulaire d'enregistrement des ravitaillements pour saisir le volume, le coût et le kilométrage correspondant ; le bouton [Rapports / Statistiques] lance le module d'analyse avec des graphiques de coûts (TCO) et la possibilité d'exporter les données pour des traitements externes ; enfin, le bouton [Déconnexion] ferme la session en cours et ramène l'utilisateur à l'écran de connexion sans quitter l'application.