4. Pontos de Vista Arquiteturais

arQUITETURA

Pontos de vista arquiteturais são descrições específicas de aspectos do sistema sob diferentes perspectivas, com o objetivo de abordar um subconjunto das preocupações levantadas pelos stakeholders. Cada ponto de vista adota uma notação e uma forma de representação adequada à natureza das informações que transmite. A adoção de múltiplos pontos de vista facilita a comunicação entre as partes interessadas, permite avaliações segmentadas da arquitetura e aumenta a rastreabilidade das decisões técnicas.

A tabela a seguir descreve os pontos de vista adotados neste projeto, sua finalidade, artefatos utilizados e as principais preocupações que cada um trata.

ID	Ponto de Vista	Objetivo	Notação / Artefato Utilizado	Preocupações Tratadas
PV01	Lógico	Modelar os módulos, componentes e suas responsabilidades	Diagrama de Componentes (UML)	P02, P05, P06, P07, P08, P10
PV02	Desenvolvimento	Representar a organização do código e boas práticas adotadas	Diagrama de pacotes (UML), árvore de arquivos	P01, P03, P04, P06, P09
PV03	Implantação	Modelar a infraestrutura de execução e distribuição do sistema	Diagrama de Deploy (UML)	P05, P07, P10

		fluxos de execução	Diagrama de Sequência (UML)	<u>P03,</u> <u>P04,</u> P10
PV05	Uso	llustrar a experiência do usuário e seus fluxos de interação	Cenários, fluxos, protótipos (Figma)	P02, P04, P08