

2. Stakeholders

Stakeholders são indivíduos, grupos ou entidades que possuem interesse direto ou indireto na definição, evolução ou operação do sistema. Identificar claramente esses stakeholders é fundamental para garantir que suas preocupações sejam devidamente consideradas durante a elaboração da arquitetura. Isso contribui para a alocação adequada de responsabilidades, melhora a comunicação entre as partes envolvidas e fortalece o alinhamento entre os objetivos de negócio e as decisões técnicas.

A tabela a seguir apresenta os stakeholders identificados para este projeto, descrevendo seus papéis, responsabilidades e as preocupações arquiteturais que representam.

| ID | Nome | Papel | Responsabilidades Principais | Preocupações Relacionadas |
|------|---------------------|-----------------------------|---|---------------------------|
| ST01 | Desenvolvedor Back | Desenvolvimento do backend | Implementar lógica de negócio, integrações, persistência | P01, P06, P07, P09 |
| ST02 | Desenvolvedor Front | Desenvolvimento do frontend | Criar interfaces, garantir UX, consumir APIs | P01, P02, P09 |
| ST03 | Product Owner | Representante do negócio | Definir backlog, validar valor para o usuário, priorizar entregas | P02, P04, P08 |
| ST04 | Analista de QA | Garantia da Qualidade | Verificar cobertura de testes, detectar falhas, validar entregas | P03, P06, P09 |

| | | | |
|----------|---------------------------------------|---|-------------------------------|
| Software | Modelagem e implantação técnica | Projetar a arquitetura do sistema e do banco de dados, realizar implantação em produção | P01, P05, P06, P07, P10 |
|----------|---------------------------------------|---|-------------------------------|
