

2. Stakeholders

Stakeholders são indivíduos, grupos ou entidades que possuem interesse direto ou indireto na definição, evolução ou operação do sistema. Identificar claramente esses stakeholders é fundamental para garantir que suas preocupações sejam devidamente consideradas durante a elaboração da arquitetura. Isso contribui para a alocação adequada de responsabilidades, melhora a comunicação entre as partes envolvidas e fortalece o alinhamento entre os objetivos de negócio e as decisões técnicas.

A tabela a seguir apresenta os stakeholders identificados para este projeto, descrevendo seus papéis, responsabilidades e as preocupações arquiteturais que representam.

ID	Nome	Papel	Responsabilidades Principais	Preocupações Relacionadas
ST01	Desenvolvedor Back	Desenvolvimento do backend	Implementar lógica de negócio, integrações, persistência	P01, P06, P07, P09
ST02	Desenvolvedor Front	Desenvolvimento do frontend	Criar interfaces, garantir UX, consumir APIs	P01, P02, P09
ST03	Product Owner	Representante do negócio	Definir backlog, validar valor para o usuário, priorizar entregas	P02, P04, P08
ST04	Analista de QA	Garantia da Qualidade	Verificar cobertura de testes, detectar falhas, validar entregas	P03, P06, P09
ST05	Arquiteto de Software	Modelagem e implantação		

técnica

Projetar a arquitetura do sistema e do banco de dados, realizar implantação em produção

P01, P05, P06,
P07, P10
