

Nama : Muhammad Saipurrohman
Nim : 181011401341
Kelas : 06 TPLP 001

UTS Mobile Programing

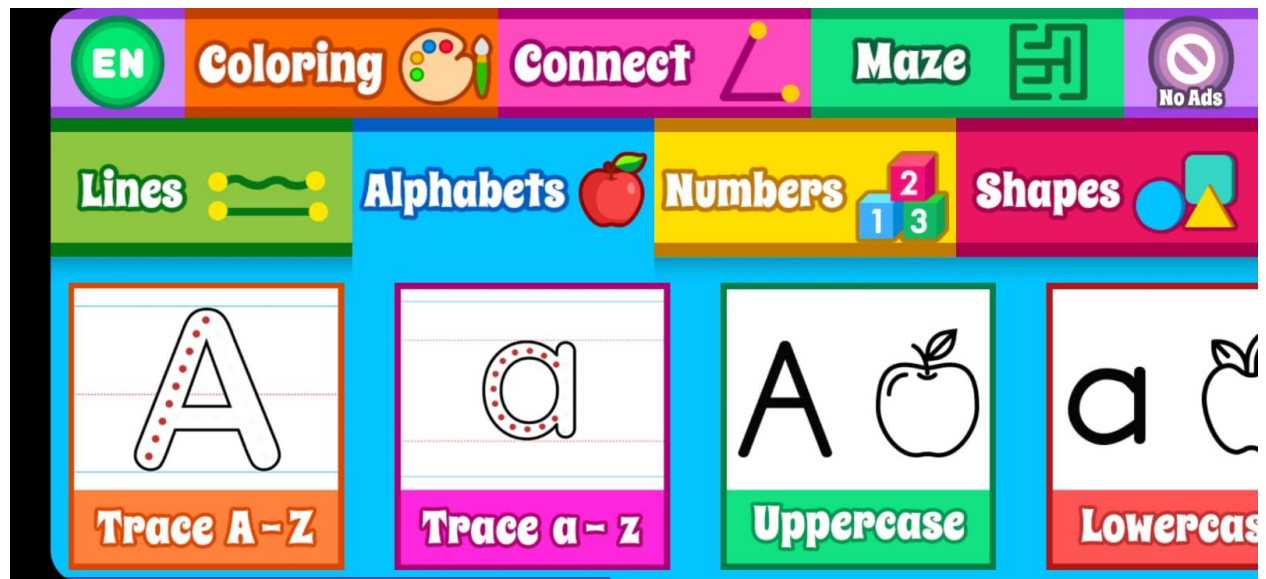
a. ABC Tracing Preschool 2+

ABC Tracing Preschool 2+ adalah aplikasi untuk anak-anak usia 2-5 tahun. Dimana di dalamnya terdapat banyak worksheet yang berguna bagi anak-anak. Seperti belajar menghitung, mewarnai, menggambar, memecahkan kasus-kasus sederhana yang sangat cocok dengan tingkat pemahaman anak-anak usia 2-5 tahun tersebut. Di barengi dengan musik yang unik dan seru, membuat aplikasi ini sangat menyenangkan bagi anak.

ABC Tracing Preschool 2+ merupakan sebuah game edukasi yang dapat menambah kreatifitas anak-anak. Game Edukasi adalah salah satu jenis media yang digunakan dalam memberikan pengajaran yang berupa permainan dengan tujuan untuk merangsang daya pikir dan meningkatkan konsentrasi melalui media yang unik dan menarik. game yang didesain untuk belajar, tapi tetap bisa menawarkan bermain dan bersenang-senang. Game edukasi adalah gabungan dari konten edukasi, prinsip pembelajaran, dan game komputer.

b. <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.gamesforkids.preschoolworksheets.alphabets>

c.



EN

Coloring

Connect

Maze


No Ads

Lines


Alphabets

Numbers


Shapes




Learn









Practice






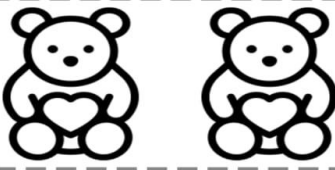
Drawings









Worksh




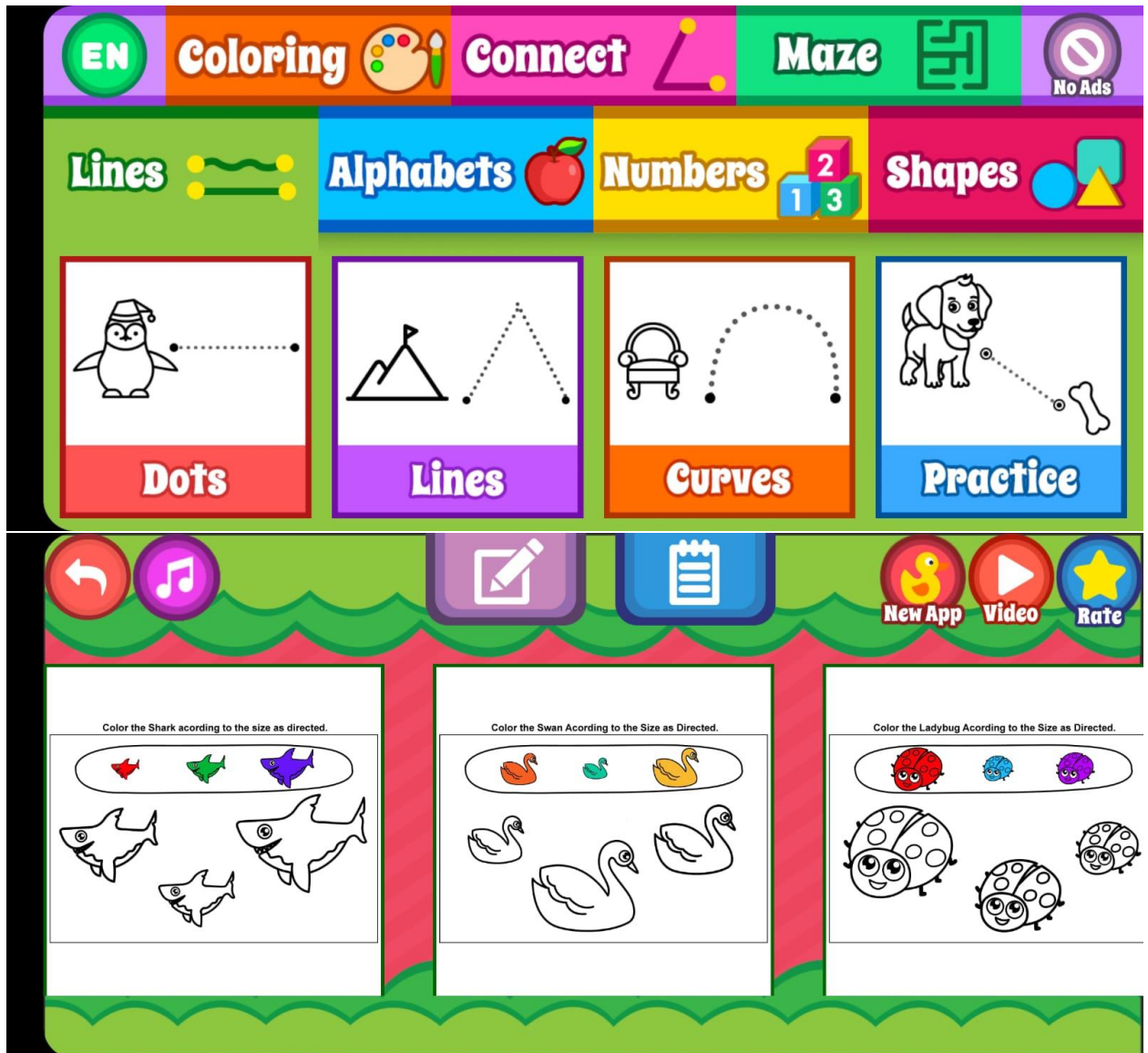






Balon Latex Polkadot Mix 100 pcs by difie toys





Komponen yang terdapat di dalam nya ,di antaranya:

1. Activity : Dimana terdapat interface langsung saat pertamakali aplikasi di jalankan..
Seperti StartActivity,StartActivityForResult..
2. Service : Dimana saat aplikasi berjalan,terdapat musik yang unik . Yang otomatis diputar saat masuk aplikasi maupun perpindahan halaman,bahkan saat ada interaksi dengan user seperti mengklik atau menggambar garis
3. Intent : Dimana kita dapat mengirimkan dan menerima data atau pesan ,seperti menyimpan ,peringatan dan himbauan lain nya
4. Action : terdapat banyak fitur tombol dan lain nya,seperti memilih ,memulai dan mengakhiri permainan
5. ViewGroup : sebagai pengatur tataletak pada tampilan yang ada dalam aplikasi...
6. onDraw : menggambar garis
7. Paint : didalam aplikasi terdapat fitur untuk mewarnai

8. Canvas : terdapat gambar gambar yang unik dan menarik