

САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ПЕТРА ВЕЛИКОГО
Физико-механический институт

УТВЕРЖДАЮ

Руководитель образовательной программы «Прикладная математика и информатика»

К.Н. Козлов

«__» _____ 202__ г.

ЗАДАНИЕ

на выполнение выпускной квалификационной работы
студенту Парусову Владимиру Алексеевичу, гр. 5030102/90201

1. Тема работы: «Оптимизация количества вызовов отрисовки в современных графических системах»
2. Срок сдачи студентом законченной работы: июнь 2023 г.
3. Исходные данные по работе:

Инструментальные средства:

- язык программирования C++
- среда разработки Visual Studio 2022
- программная библиотека для работы с видеокартой DirectX 12
- система контроля версий git

Ключевые источники литературы:

1. Riccio C., Lilley S. Introducing the programmable vertex pulling rendering pipeline //GPU Pro. – 2013. – Т. 4. – С. 21-37
 2. Park H., Han J. H. Fast rendering of large crowds using GPU //International Conference on Entertainment Computing. – Springer, Berlin, Heidelberg, 2008. – С. 197-202.
4. Содержание работы (перечень подлежащих разработке вопросов):
- 1) Введение. Обоснование актуальности
 - 2) Постановка задачи
 - 3) Обзор существующих решений
 - 4) Предлагаемое решение
 - 5) Результаты и их сравнительный анализ
 - 6) Заключение

5. Дата выдачи задания _____

Руководитель ВКР _____ С.Ю. Беляев
(подпись)

Консультант ВКР _____ В.С. Чуканов
(подпись)

Задание принял к исполнению

Студент _____ В.А. Парусов
(подпись)