

EXERCICE SUR FLEXBOX 1

1. Le module des boîtes flexibles, est aussi appelé
 - ☐ Flexi
 - ☒ Flexbox
 - ☐ Flexibilité
2. **flexbox** », a été conçu comme:
 - ☒ un modèle de disposition unidimensionnel
 - ☐ un modèle de disposition multidimensionnel
 - ☐ un modèle de disposition unidirectionnel
 - ☐ un modèle de disposition multidirectionnel
3. **flexbox** » a été conçu comme une méthode permettant de:
 - ☐ attribuer l'espace entre des marges d'une interface ainsi que de les aligner.
 - ☒ distribuer l'espace entre des objets d'une interface ainsi que de les aligner.
 - ☐ supprimer l'espace les marges d'une interface ainsi que de les aligner.
4. Lorsqu'on décrit les boîtes flexibles comme une méthode de disposition unidimensionnelle, on indique en fait que les **flexbox** gèrent une seule dimension à la fois : une ligne ou une colonne.
 - ☒ Vrai
 - ☐ Faux
 - ☐ Je ne sais
5. Lorsqu'on travaille avec les boîtes flexibles, deux axes interviennent : l'axe principal et l'axe secondaire.
 - ☒ Vrai
 - ☐ Faux
 - ☐ Je ne sais
6. L'axe principal est défini par la propriété
 - ☐ Flex-wrap
 - ☐ Flex-flow
 - ☒ Flex-direction
 - ☐ align-items
7. L'axe secondaire est l'axe qui est perpendiculaire à l'axe principal
 - ☒ Vrai
 - ☐ Faux
 - ☐ Je ne sais
8. La propriété flex-direction peut prendre quatre valeurs:
 - ☐ space-around
 - ☒ row

- ☐ justify-content
- ☒ column
- ☒ row-reverse
- ☒ column-reverse

9. Si on choisit la valeur row ou row-reverse, l'axe principal sera aligné avec la direction en ligne

- ☒ Vrai
- ☐ Faux
- ☐ Je ne sais pas

10. Si on choisit la valeur column ou column-reverse, l'axe principal suivra la direction de bloc (*block direction*) et progressera le long de l'axe perpendiculaire au sens d'écriture.

- ☒ Vrai
- ☐ Faux
- ☐ Je ne sais pas