



Les formulaires

Les formulaires

- Ø L'élément `<form>` permet de créer des formulaires, qui peuvent contenir des cases à cocher, des boutons radio, des listes déroulantes...
- Ø Les données recueillies sont transmises à un programme qui s'exécutera sur le serveur Web et vous retournera le résultat.

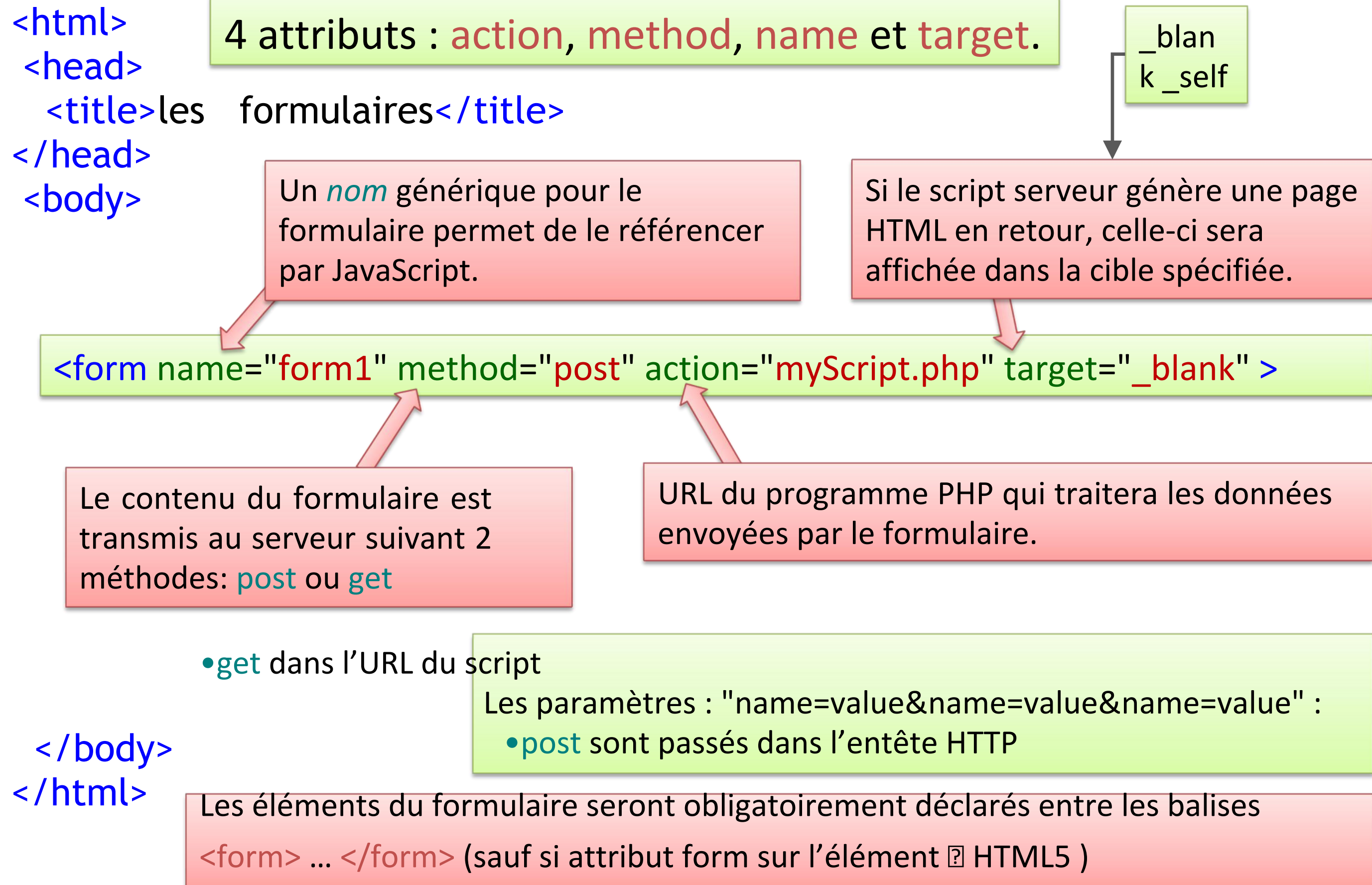
```
<form
```

```
  action="mon_programme.php">      ...
```

```
  éléments du formulaire
```

```
</form>
```

Déclaration du formulaire : `<form> ... </form>`



L'élément `<input />`

1er attribut `type`.

10 Types différents
du champ input:

Type	Description	Intérêt	Attributs spécifiques
checkbox radio	Case à cocher Bouton option	Choix parmi un groupe d'options Choix parmi un groupe d'options	checked checked
button submit reset	Bouton Bouton d'envoi Bouton de RAZ	Lancement d'une fonction javascript Envoie les données saisies Réinitialise le contenu du formulaire	
hidden text password	Champ caché Champ texte Mot de passe	Définir des valeurs utilisables par javascript Saisie de texte sur une ligne Saisie d'un mot de passe, remplacé par des *	size, maxlength size, maxlength
image	Image	Lancement d'une procédure javascript	src, alt
file fichiers	Transfert de	Transfert de fichiers vers le serveur	accept

L'élément `<input />`

1er attribut `type`.

Plus de 10 types différents
du champ input:

checked	Case à cocher par défaut
size	Nombre de caractères affichés
maxlength	Nombre maximum de caractères saisissables
src	Adresse URL de l'image
alt	Texte affiché à la place de l'image
accept	Type MIME du fichier attendu (filtrage par le navigateur)

L'élément `<input />` , Syntaxe :

De nombreux attributs `type`, `name`, `value`, `size`, `maxlength`, `tabindex`, `accesskey`, `src`, `align`, `checked`, `readonly` et `disabled`. Ces attributs ne sont pas utilisés ensemble, mais combinés suivant la valeur de `type`.

checkbox et radio

Case à cocher



Bouton radio



`checked` si la case ou le bouton radio sont initialement cochés.

`value` : `message` retourné en cas de choix

Boutons de contrôle du formulaire

Bouton

Bouton

Bouton envoyé

Envoyer

Bouton Réinitialiser

Effacer

La `valeur` de `value` est affichée dans le bouton.

Ne pas affecter d'attribut `name` au bouton sinon sa valeur (son libellé) sera renvoyé au serveur.

L'élément `<input />` , Syntaxe :

Champs de saisie

Champ caché

Champ texte

texte initial

Mot de passe

value : **texte** affiché par défaut, puis valeur postée par le formulaire.

Image et téléchargement

Une image



Un fichier

Parcourir...

L'attribut **enctype** de la balise `<form>` doit être fixé à *multipart/form-data*, et l'attribut **method** à *post*.

Possibilité de télécharger un fichier, mais le serveur doit avoir été configuré pour cela. Récupération du fichier en PHP.

L'élément `<input />` , Les attributs communs :

name	Nom du champ input (obligatoire si envoi au serveur).
accesskey	Combinaison de touches Alt + "." pour accéder au champ.
tabindex	Ordre d'accès au champ depuis la touche TAB.
disabled	Inactif, le contenu n'est pas posté.
readonly	En lecture seule, le contenu est posté.
title	Info-bulle, apparaît lorsque la souris survole le champ.

L'attribut

value:

checkbox

Valeur retournée si la case est activée.

radio

Libellé du bouton, sera retournée au serveur si la

submit

bouton a un attribut name.

Reset

hidden Valeur par défaut, puis valeur saisie et retournée.

text

Password

Note : Si plusieurs boutons Radio ont le même nom (attribut **name**), alors 1 seul

L'attribut **name:**

bouton ne peut être coché à la fois.

Les attributs **name** et **value** :

Lorsque le formulaire est validé, puis envoyé, les données sont transmises de la façon suivante :

Les espaces sont convertis par "+", les caractères réservés (ex : "#") par leur code hexadécimal "%HH" et le saut de ligne par "%0D%0A".

Cas spécifique du **type="image"**

Les coordonnées (valeurX, valeurY) du point cliqué sur l'image sont transmises
"name.x=valeurX&name.y=valeurY"

Attention : le clique sur une image valide et poste le contenu du formulaire.

Cas spécifique de l'envoi d'un fichier **type="file"**

La balise **<form>** doit contenir l'attribut **enctype="multipart/form-data"** :

```
<form action="http://fichier.php" method="post" enctype="multipart/form-data">  
</form>
```

</form>

L'élément <textarea>

textarea autorise la saisie de texte sur plusieurs lignes. Le contenu initial est déclaré entre les balises HTML de l'élément textarea. La longueur maximale est de 64kO.

3 attributs spécifiques: rows, cols et wrap, plus d'autres attributs communs au champ input.

Déclaration de la partie visible du texte en n lignes (rows) et m colonnes
nombre de lignes et de colonnes. Le texte (cols) visibles.
saisie peut être plus long.

wrap : le texte apparaît tel qu'il est saisi,
ou avec un saut de ligne automatique à la
même colonne. Le texte est posté avec ou
sans la mise en forme.



Affichage Saut	Texte posté	Paramètre	de ligne	Saut de ligne
off	non	non		
soft	oui	non		
hard	oui	oui		

Paramètres communs à l'élément INPUT: name, title, tabindex, accesskey, readonly, maxlength et disabled

Les éléments `<select>` et `<option>`:

Ces balises HTML permettent de faire un choix `<select>` dans une liste d'options `<option>`. 3

attributs : `name`, `size` et `multiple`, plus d'autres attributs communs aux éléments de formulaire.

Un `nom` générique pour un Nombre d'éléments `multiple` autorise la sélection de traitement Java Script de la visibles de la liste. plusieurs options, uniquement liste. Si `=1` : menu déroulant pour une liste.
si `>1` : liste

L'option est sélectionnée par défaut. L'argument de `value` est retournée si l'option est choisie. Si `value` est omis, c'est l'intitulé de `size="1"` l'option qui est retourné.

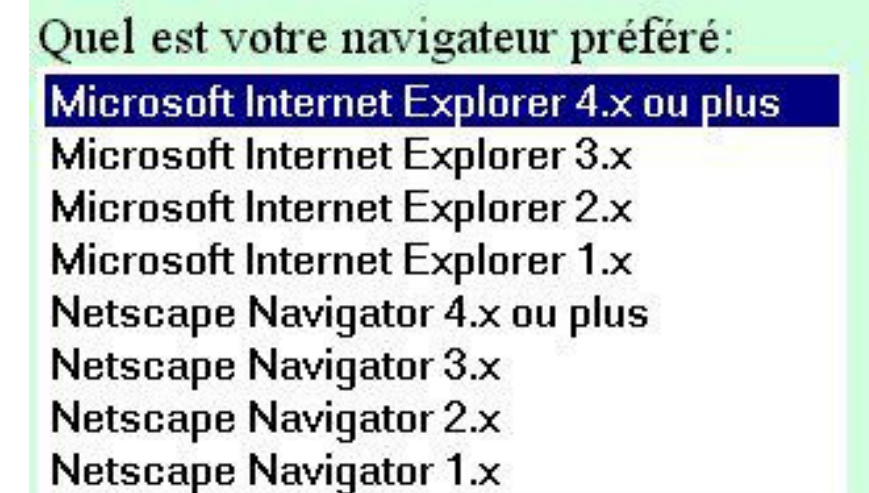


Quel est votre navigateur préféré:

Microsoft Internet Explorer 4.x ou plus ▼

Quel est votre navigateur préféré:

Microsoft Internet Explorer 4.x ou plus
Microsoft Internet Explorer 3.x
Microsoft Internet Explorer 2.x
Microsoft Internet Explorer 1.x
Netscape Navigator 4.x ou plus
Netscape Navigator 3.x
Netscape Navigator 2.x
Netscape Navigator 1.x



Quel est votre navigateur préféré:

Microsoft Internet Explorer 4.x ou plus
Microsoft Internet Explorer 3.x
Microsoft Internet Explorer 2.x
Microsoft Internet Explorer 1.x
Netscape Navigator 4.x ou plus
Netscape Navigator 3.x
Netscape Navigator 2.x
Netscape Navigator 1.x

`size="8"`

Paramètres communs aux éléments du formulaire: `title`, `tabindex`, `accesskey` et `disabled`

Les nouveaux type de champs input

- Ø Ces types de champs ont été créés afin que les navigateurs intègrent des interfaces utilisateurs permettant d'interagir avec le champ (présentation d'un calendrier pour le champ date, présentation d'un colorpicker pour le champ color...)

Attribut type	Description
tel	Définit un numéro de téléphone
search	Identique à la valeur "text"
url	Définit une url absolue
email	Définit une ou des adresses e-mails
datetime	Définit une date et une heure
date	Définit une date
month	Définit un mois de l'année
week	Définit une semaine de l'année
time	Définit une heure
datetime-locale	Definit une heure locale (sans zone de
number	temps) Définit un nombre
range	Définit un nombre dans un intervalle donné.
color	Définit une couleur

Les nouveaux attributs

http://www.w3schools.com/html/html5_form_attributes.asp

Attribut	Éléments	Description
autofocus	input, select, textarea, button	Donne le focus à l'élément.
placeholder	input,	Il affiche une aide sur les informations à saisir.
novalidate	textarea tous	permet de pouvoir placer les éléments du formulaire n'importe où dans la page. L'attribut fera alors le lien entre le formulaire et l'élément
required	input, textarea,	indique au navigateur que le champ est requis
disabled	select fieldset	attribut permet de désactiver les éléments enfants
dirname	input, textarea	Définit la direction de l'écriture (ltr ,de gauche à droite ou rtl, de droite à gauche)
autocomplete	Input, form	Permet de désactiver l'autocomplétion de la saisie précédente, faite par le navigateur.
min	input	Valeur minimum pouvant être saisie
max	Input	Valeur maximum pouvant être saisie
pattern	Input	Expression régulière de validation
step	Input	Pas d'incrémentation
maxlength	textarea	Permet de contrôler la taille maximum des données saisies
wrap	textarea	Permet de gérer le comportement de coupure de ligne lors de la
novalidate	form	validation Permet de spécifier si le formulaire peut être validé ou non
formaction	input, button	Remplace l'attribut action de l'élément form
formenctype	input, button	Remplace l'attribut enctype de l'élément form
formmethod	input, button	Remplace l'attribut method de l'élément form
formnovalidate	input, button	Remplace l'attribut novalidate de l'élément form
formtarget	input, button	Remplace l'attribut target de l'élément form



Conclusion

Ce qu'il ne faut plus faire !!

Certains élément HTML sont devenus obsolètes. Certains sont toujours utilisables mais risquent de ne plus être pris en charge par les navigateurs récents.

Il faut alors utiliser les styles CSS : c'est plus propre et plus pratique!

Balises dépréciées

§ **<basefont>** ,

§ **<center>** ,

§ **** ,

§ **<s>** ,

§ **<strike>** ,

§ **<u>**

Attribut dépréciés (par balise)

- § <a> (les attributs target)
- § <body> (les attributs alink, background, bgcolor, link, vlink, text)
- § <caption> (les attributs bgcolor, height, nowrap, width)
- § <hr /> (les attributs clear, noshade, size, width)
- § (les attributs border, hspace, vspace)
- § (les attributs compact, type)
- § <object> (les attributs border, hspace, vspace)
- § (les attributs start, value)
- § <pre> (les attributs width)
- § <table> (les attributs bgcolor, height, nowrap, width)
- § <tbody> (les attributs bgcolor, height, nowrap, width)
- § <td> (les attributs bgcolor, height, nowrap, width)
- § <tfoot> (les attributs bgcolor, height, nowrap, width)
- § <thead> (les attributs bgcolor, height, nowrap, width)
- § <th> (les attributs bgcolor, height, nowrap, width)
- § <tr> (les attributs bgcolor, height, nowrap, width)

WebApps

Ø **Canvas** : permet de dessiner au sein de la page Web, à l'intérieur de la balise HTML <canvas>.

Ø **SVG** : permet de créer des dessins vectoriels au sein des pages Web.

Ø **Drag & Drop** : permet le glisser / déposer des objets dans la page Web.

Ø **Web Sockets** : permet des échanges plus rapides en temps réel entre le navigateur du visiteur et le serveur qui gère le site Web (c'est une sorte d'AJAX amélioré). C'est un peu l'avenir pour les applications Web, qui pourront devenir aussi réactives que les vrais programmes.

Ø **WebGL** : permet d'introduire de la 3D dans les pages Web, en utilisant le standard de la 3D OpenGL. Les scènes 3D sont directement gérées par la carte graphique.