Übung 2

- a) In der letzten Übung sollten Sie ein Programm zur Berechnung von Flächeninhalt und Umfang von Rechtecken erstellen mit zwei Variablen a und b für die Seitenlängen. Ändern Sie den Code dergestalt ab, dass der Benutzer a und b zur Laufzeit des Programms eingeben kann.
- b) Implementieren Sie ein Programm, bei dem der Benutzer nach seinem Alter gefragt wird. Ist die eingegebene Zahl größer gleich 60, wird *Oldtimer* auf der Konsole ausgegeben. Bei Eingabe einer Zahl kleiner als 60 wird *Jungspund* ausgegeben.
- c) Schreiben Sie ein Programm, um das Spiel "Mäxchen" zu simulieren. Dazu werden zur Laufzeit zwei ganze Zahlen von 1 bis 6 eingegeben, wobei die kleinere Zahl zuerst einzugeben ist. Die Ausgabe soll wie folgt sein:
 - Falls beide Zahlen gleich sind, wird durch Leerzeichen getrennt das Wort *Pasch* und die eingegebene Zahl ausgegeben.
 - Bei einer 1 und einer 2 wird das Wort Maexchen ausgegeben.
 - Wenn es weder Pasch noch Maexchen gibt, dann wird die größte zweistellige Zahl, die sich mit den beiden Zahlen bilden lässt (z.B. 43 bei einer 3 und einer 4), ausgegeben.
- d) Programmieren Sie ein Programm, welches eine ganze Zahl n einliest. Das Programm soll den Rest der Division von n durch 47 auf die Konsole schreiben. Wenn dieser Rest gleich 0 ist, soll zusätzlich *Scherzkeks* ausgegeben werden.
- e) Laden Sie die Datei "week_day.c" aus Moodle herunter, welche ein Programm zur Berechnung des Wochentags zu einem gegebenen Datum enthält. Versuchen Sie das Programm zu verstehen und erklären Sie es Ihrer Sitznachbarin bzw. Ihrem Sitznachbarn.



f) Zusatzaufgabe: Implementieren Sie ein Programm, das die Zahlen a, b und n von der Konsole einliest. Wir haben a kleine Schokoriegel (1 kg) und b große Schokoriegel (5 kg). Wir wollen insgesamt n kg Schokolade essen.

Wie viele kleine Schokoriegel muss man essen, um genau n kg zu essen, wenn man zuerst so viele große Riegel wie möglich isst? Die Anzahl der kleinen Riegel ist auszugeben. Ist dies nicht möglich, soll -1 ausgegeben werden.

Beispiel: a = 7, b = 1, n = 12 ergibt 7, d.h. zuerst einen großen, dann 7 kleine Riegel. Wäre in diesem Fall n = 13, so wäre die Ausgabe -1 (zu wenig Schokolade insgesamt). Wäre im Beispiel b = 2, dann wäre die Ausgabe 2, d.h. erst zwei große, dann zwei kleine Riegel. Was auch nicht funktioniert, ist a = 2, b = 100 und n = 13, weil man hier zu wenig kleine Riegel hat, obwohl die Gesamtmenge mehr als ausreicht.