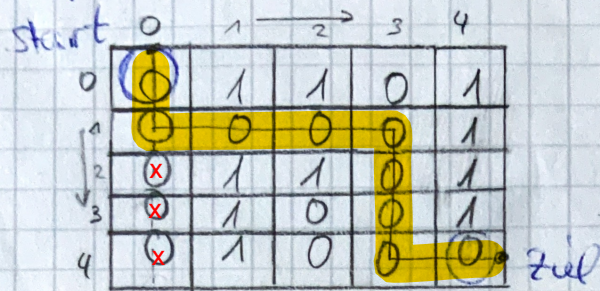


Beispielsituation:

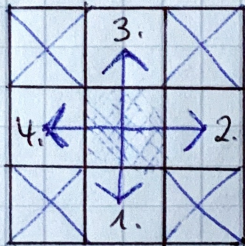


Wenn Labyrinth in Variable zur Verfügung steht, bestehen noch folgende Probleme:

- Sackgassen?
- Schleifen?

=> Wie kann man diese Situationen erkennen und trotzdem zum Ziel kommen?

Lösungs-
vorschlag:
Detail-
ansicht



(voriges Bild)

Wegberechnung am Bsp.:

Aufruf Nr.	Aufruf: search(y, x)	Position markiert
1	0,0	0,0
2	1,0	1,0
3	2,0	2,0
4	3,0	3,0
5	4,0	4,0
6	1,1	1,1
7	1,2	1,2
8	1,3	1,3
9	2,3	2,3
10	3,3	3,3
11	4,3	4,3
12	4,4	4,4