

Übung 4

a) Schreiben Sie ein Programm, welches das Maximum von zehn eingegebenen Zahlen berechnet. (Verwenden Sie im Folgenden *break* bzw. *continue*.) Dabei...

- soll bei Eingabe einer negativen Zahl sofort abgebrochen werden;
- sollen negative Zahlen ignoriert werden.

b) Gegeben seien die folgenden Deklarationen:

```
int x = 1, y = 2;  
bool z = true;
```

Zu was werten die folgenden Ausdrücke aus (jeweils unabhängig voneinander und nicht nacheinander)? Erst überlegen, dann ausprobieren!

- `y++*5+y`
- `y*5%++y`
- `y++-y--`
- `x*5<y||z&&x>y`
- `x=y=y+1`

c) Die Fakultät, $n!$, einer Zahl $n \in \mathbb{N}$ ist das Produkt aller Zahlen von 1 bis n :

$$n! = 1 \cdot 2 \cdot \dots \cdot (n-1) \cdot n \quad (\text{wobei } 0! = 1).$$

Schreiben Sie ein C-Programm zur Berechnung der Fakultät für eine eingegebene Zahl n . Bis zu welchem Wert von n reicht `int` als Datentyp aus ohne Überlauf bzw. `unsigned int`? Bis zu welchem n reicht `long long` (je vorzeichenbehaftet und vorzeichenlos)?

d) Implementieren Sie ein Programm zur Berechnung der Kreiszahl π in zwei Varianten (verwenden Sie für alle Nicht-Ganzzahlen den Datentyp `double`), und zwar mit Hilfe...

- der Leibniz-Reihe mit 1.000.000 Summanden: $\frac{\pi}{4} = \sum_{i=0}^{\infty} \frac{(-1)^i}{2i+1} = 1 - \frac{1}{3} + \frac{1}{5} - \frac{1}{7} + \frac{1}{9} - \dots$
- des Wallis'schen Produktes mit 1.000.000 Faktoren: $\frac{\pi}{2} = \frac{2}{1} \cdot \frac{2}{3} \cdot \frac{4}{3} \cdot \frac{4}{5} \cdot \frac{6}{5} \cdot \frac{6}{7} \cdot \dots$

e) Bei der Verwendung von Gleitkommazahlen kann es manchmal Probleme geben, was hier nachzuvollziehen ist. Geben Sie jeweils das Ergebnis der jeweiligen Addition aus¹, falls der gesamte Vergleich wahr ist, und versuchen Sie, sich die Ausgabe zu erklären:

- `0.1 + 0.2 == 0.3`
- `0.1 + 0.3 == 0.4`

Addieren Sie weiterhin jeweils die ersten n (10000, 100000 bzw. 1000000) Summanden der harmonischen Reihe ($\sum_{i=1}^{\infty} \frac{1}{i} = 1 + \frac{1}{2} + \frac{1}{3} + \frac{1}{4} + \frac{1}{5} + \dots$) erst mit `float` und dann mit `double` Werten. Vergleichen Sie mit den jeweils korrekten Annäherungen unten. Was fällt auf?

9.7876060360443822

12.0901461298634279

14.3927267228657236

Mehr Informationen zum Thema Floating-Point-ungenauigkeiten gibt es z.B. unter:

- <http://www.stat.cmu.edu/~brian/711/week03/perils-of-floating-point.pdf>
- <https://stackoverflow.com/questions/588004/is-floating-point-math-broken>

¹ Floating-Point-Zahlen kann man je nach Formatierungsbedarf über `%f`, `%e` oder `%g` ausgeben. Die Anzahl der gewünschten Nachkommastellen bei `%f` lässt sich, z.B. für 6 Nachkommastellen (Default), so angeben: `%.6f`