

### Hochschule für Technik und Wirtschaft Berlin

**University of Applied Sciences** 

### Untersuchung von Image Colorization Methoden anhand Convolutional Neuronal Networks

#### Abschlussarbeit

zur Erlangung des akademischen Grades

Bachelor of Science (B.Sc.)

an der

Hochschule für Technik und Wirtschaft Berlin
Fachbereich IV: Informatik, Kommunikation und Wirtschaft
Studiengang Angewandte Informatik

Prüfer: Prof. Dr. Christin Schmidt
 Prüfer: M.Sc. Patrick Baumann

Eingereicht von: Adrian Saiz Ferri

Immatrikulationsnummer: s0554249

Eingereicht am: XX.XX.2020

### Abstract

Die vorliegende Arbeit beschäftigt sich mit der Einfärbung von Graustufenbilder durch Convolutional Neuronal Networks. Das Ziel ist es ein Model zu trainieren, dass selbstständig und ohne menschlichen Einfluss, aus einem Graustufenbild ein plausibles Farbbild erzeugen kann. Um das Model zu trainieren werden Farbbilder genommen und in Graustufenbilder umgewandelt. Die Graustufenbilder werden in das Netzwerk eingespeist und daraus werden die Farbkanäle erzeugt. Am ende wird das Graustufenbild mit den Farbkanälen konkateniert um das Farbbild zu generieren. Da Objekte auf einem Bild mehrere Farben haben können, werden mit Hilfe von Hyperparameter realistische anstatt "richtige" Farben bevorzugt.

Es werden verschiedene Netzwerk Architekturen exploriert und verglichen. Zunächst werden mehrere Experimente mit verschiedene Hyperparameter durchgeführt. Anschließend werden die Experimente ausgewertet und die Ergebnisse untersucht.

# Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung								
	1.1	Motiv	vation		1				
	1.2	Zielset	etzung		1				
	1.3	Vorge	ehensweise und Aufbau der Arbeit		1				
2	Gru	Grundlagen							
	2.1	Lab-Fa	Farbraum		2				
	2.2	Neuro	onale Netze		2				
		2.2.1	Feedforward Neural Network		3				
		2.2.2	Fully-connected Neural Network		4				
		2.2.3	Aktivierungsfunktionen		5				
		2.2.4	Convolutional Neural Network		5				
		2.2.5	Andere Layers		5				
		2.2.6	Kostenfunktionen		5				
		2.2.7	Backpropagation		5				
		2.2.8	Optimierungsalgorithmen		5				
	2.3	Verwa	andte Arbeiten		5				
3	Kor	Konzeption (							
	3.1	Vorhe	erige Arbeiten		6				
	3.2	Daten	nsatz		6				
	3.3	3 Netzwerkarchitekturen							
	3.4	Frame	ework		6				
4	Imp	olemen	ntierung		7				
5	Evaluation								
	5.1	Vergle	eich der Modelle		8				

Inhaltsverzeichnis					
6	Faz	it	9		
	6.1	Zusammenfassung	9		
	6.2	Kritischer Rückblick	9		
	6.3	Ausblick	9		
$\mathbf{A}$	bbild	lungsverzeichnis	Ι		
Ta	bell	enverzeichnis	II		
Sc	urc∈	e Code Content	III		
Glossar					
Li	terat	turverzeichnis	$\mathbf{V}$		
O	nline	referenzen	VI		

Bildreferenzen

Eigenständigkeitserklärung

Anhang A

VII

VIII

 $\mathbf{IX}$ 

# Einleitung

### 1.1 Motivation

TODO

### 1.2 Zielsetzung

TODO

## 1.3 Vorgehensweise und Aufbau der Arbeit

## Grundlagen

Dieses Kapitel verschafft einen Überblick über die benötigten theoretische Grundlagen, um die Methoden dieser Arbeit zu verstehen. Als erstes wird der "Lab-Farbraum" kurz erklärt. Als nächstes wird eine Einführung in Neuronale Netzwerke gegeben, anschließend werden einzelne Bestandsteile und Varianten von Neuronalen Netzwerken erklärt. Abschließend wird einen Überblick über verwandte Arbeiten gegeben.

#### 2.1 *Lab*-Farbraum

Der Lab-Farbraum (auch CIELAB-Farbraum genannt) ist ein Farbraum definiert bei der Internationale Beleuchtungskommission (CIE) in 1976. Farben werden mit drei Werte beschrieben. "L" (Lightness) definiert die Helligkeit. Die Werte liegen zwischen 0 und 100. "a" gibt die Farbart und Farbintensität zwischen Grün und Rot und "b" gibt die Farbart und Farbintensität zwischen Blau und Gelb. Die Werte für "a" und "b" liegen zwischen -128 und 127.

TODO: image

#### 2.2 Neuronale Netze

Künstliche Neuronale Netze sind inspiriert durch das Menschliche Gehirn und werden für Künstliche Intelligenz und Maschinelles Lernen angewendet. Sie werden für überwachtes und unüberwachtes lernen verwendet. In der vorliegende Arbeit werden nur Methoden des überwachtes lernen angewendet. Bei überwachtes lernen sind die Datensätze gelabelt

sodass den Output von dem Neuronales Netz mit den richtigen Ergebnissen verglichen werden kann.

Neuronale Netze bestehen aus Neuronen oder auch "Units" genannt, die Schichtenweise in "Layers" (Schichten) angeordnet sind. Beginnend mit der Eingabeschicht (Input Layer) fließen Informationen über eine oder mehrere Zwischenschichten (Hidden Layer) bis hin zur Ausgabeschicht (Output Layer). Dabei ist der Output des einen Neurons der Input des nächsten. [Moe18]

#### 2.2.1 Feedforward Neural Network

Das Ziel von einem Feedforward Neural Network ist die Annäherung an irgendeine Funktion  $f^*$ . Ein Feedforward Neural Network definiert eine Abbildung  $y = f(x; \theta)$  wo x den Input ist und  $\theta$  die lernbare Parameter sind (auch Weights genannt). [GBC16, S. 164-223]

Diese Netzwerkarchitektur heißt "feedforward" weil der Informationsfluss von der Input Layer über die Hidden Layers bis zur Output Layer in einer Richtung weitergereicht wird.

Feedforward Neural Networks werden als eine Kette von Funktionen repräsentiert. Als Beispiel, kann man die Funktionen  $f^{(1)}, f^{(2)}, f^{(3)}$  in Form einer Kette verbinden um  $f(\mathbf{x}) = f^{(3)}(f^{(2)}(f^{(1)}(\mathbf{x})))$  zu bekommen. Diese Kettenstrukturen sind die am häufigsten genutzte Struktur bei Neuronale Netzwerke. In diesem Fall,  $f^{(1)}$  ist das erste Layer,  $f^{(2)}$  das zweite und  $f^{(3)}$  der Output Layer von diesem Netzwerk. Die Länge dieser Kette definiert die Tiefe von einem Netzwerk. Je tiefer ein Netzwerk ist desto mehr lernbare Parameter hat es und somit eine erhöhte Rechenleistung braucht um trainiert zu werden. In der Praxis werden die Netzwerke sehr tief, daher der Begriff Deep Learning.

Während dem Training werden die Weights von f(x) verstellt, um  $f^*(x)$  zu erhalten. Jedes Trainingsbeispiel x ist mit einem Label  $y = f^*(x)$  versehen. Die Trainingsbeispiele legen genau fest, was der Output Layer generieren soll. Der Output Layer soll Werte generieren, die nah an y liegen. Das Verhalten von den Hidden Layers wird nicht durch die Trainingsbeispiele festgelegt, sondern der Lernalgorithmus soll definieren, wie diese Layers verwendet werden, um die beste Annäherung von  $f^*(x)$  zu generieren. [GBC16, S. 164-223]

#### 2.2.2 Fully-connected Neural Network

Fully-connected Neural Networks sind die am häufigsten vorkommende Art von Neuronale Netze. In dieser Netzwerkarchitektur sind alle Neuronen von einem Layer mit alle Neuronen von der vorherige und nächsten Layer verbunden. Neuronen in dem gleichen Layer sind aber nicht miteinander verbunden. [Fei17]

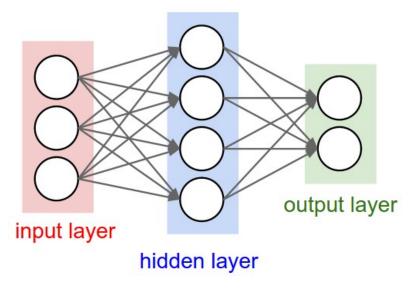


Abbildung 2.1: Fully-connected Neural Network mit 2 Layers (ein Hidden Layer mit 4 Neuronen) und ein Output Layer mit 2 Neuronen [Fei20]

Eine der wichtigsten Gründe für die Anordnung von Neuronale Netze in Layers ist dass so eine Struktur anhand von Matrix Multiplikationen berechnet werden kann. Das obere Bild 2.1 stellt ein Netzwerk mit 3 Inputs x, eine Hidden Layer mit 4 Neuronen und eine Output Layer mit 2 Neuronen dar. Die Kreisen repräsentieren die Neuronen und einem Bias Wert b, die Pfeilen stellen die Weights w dar.

$$f(x) = w * x + b \tag{2.1}$$

Nach jeden Hidden Layer läuft den Output durch eine Aktivierungsfunktion  $\sigma$  die in 2.2.3 erklärt wird. Daraus wird die vorherige Formel um  $\sigma$  erweitert:

$$f(x) = \sigma(w * x + b) \tag{2.2}$$

- 2.2.3 Aktivierungsfunktionen
- 2.2.4 Convolutional Neural Network
- 2.2.5 Andere Layers
- 2.2.6 Kostenfunktionen
- 2.2.7 Backpropagation
- ${\bf 2.2.8~Optimierung salgorithmen}$
- 2.3 Verwandte Arbeiten

# Konzeption

TODO

## 3.1 Vorherige Arbeiten

TODO

### 3.2 Datensatz

TODO

### 3.3 Netzwerkarchitekturen

TODO

### 3.4 Framework

# Implementierung

## Evaluation

TODO

## 5.1 Vergleich der Modelle

## **Fazit**

TODO

### 6.1 Zusammenfassung

TODO

### 6.2 Kritischer Rückblick

TODO (Reflexion und Bewertung der Zielsetzung gegenüber erreichtem Ergebnis)

### 6.3 Ausblick

# Abbildungsverzeichnis

2.1	Fully-connected Neural Network mit 2 Layers (ein Hidden Layer mit 4	
	Neuronen) und ein Output Layer mit 2 Neuronen [Fei20]	4

# Tabellenverzeichnis

# Source Code Content

# Glossar

 $\mbox{{\it CIE}}$  Internationale Beleuchtungskommission. 2

Layer Schicht. 2, 3

## Literaturverzeichnis

[GBC16] Ian Goodfellow, Yoshua Bengio und Aaron Courville. *Deep Learning*. http://www.deeplearningbook.org. MIT Press, 2016.

## Onlinereferenzen

- [Fei17] Serena Yeung Fei-Fei Li Justin Johnson. Neural Networks 1. 2017. URL: https://cs231n.github.io/neural-networks-1/ (besucht am 12.07.2020).
- [Moe18] Julian Moeser. Funktionsweise und Aufbau künstlicher neuronaler Netze. 2018. URL: https://jaai.de/kuenstliche-neuronale-netze-aufbau-funktion-291/ (besucht am 10.07.2020).

## Bildreferenzen

[Fei20] Serena Yeung Fei-Fei Li Justin Johnson. 2020. URL: https://cs231n.github.io/neural-networks-1/ (besucht am 10.07.2020).

# Anhang A

# Eigenständigkeitserklärung

Hiermit versichere ich, dass ich die vorliegende Bachelorarbeit selbstständig und nur unter Verwendung der angegebenen Quellen und Hilfsmittel verfasst habe. Die Arbeit wurde bisher in gleicher oder ähnlicher Form keiner anderen Prüfungsbehörde vorgelegt.

Berlin, den XX.XX.2018

Adrian Saiz Ferri