Dokumentation ueK 335

Ngoc-Phuc Nguyen

Gian-Luca Kunfermann

Inhalt

[1. Einleitung 3](#_Toc122013032)

[1.1 Beschreibung 3](#_Toc122013033)

[1.2 Ausgangslage 3](#_Toc122013034)

[2. Anforderungen 4](#_Toc122013035)

[2.1 User-Stories 4](#_Toc122013036)

[2.2 Personas 4](#_Toc122013037)

[3. Architektur / Design 6](#_Toc122013038)

[3.1 Figma-Mockup 6](#_Toc122013039)

[4. Technischer Bericht 6](#_Toc122013040)

[4.1 Testing 6](#_Toc122013041)

# Einleitung

## Beschreibung

Im Rahmen des übertrieblichen Kurses 335 müssen wir eine Mobile-Applikation realisieren. Der Auftrag liegt darin, eine Erinnerungs-App zu erstellen, mit der ein Nutzer bestimmte Termine festlegen kann, bei der die App ihn an ein Ereignis erinnern soll. Die Art der Ereignisse ist gruppenspezifisch, haben aber auf die Anforderungen der App keinen besonderen Einfluss.

## Ausgangslage

Für die Entwicklung der App wird React Native verwendet. Folgende Elemente sind uns bereits gegeben:

* Applikations-Skeleton für eine mobile Applikation mittels React Native
* Beispiel-Implementation einer Notification (Benachrichtigung)

Für die Funktionalitäten wurde uns ein Beurteilungsraster gegeben.

# Anforderungen

## User-Stories

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| A | Reminder erstellen | 8 |
| Ich als: App-Nutzer  möchte: Reminder erstellen können,  um: mich an das Einnehmen von Medikamenten zu erinnern | | |
| Die User Story ist fertig, wenn:   * Der Nutzer kann eine beliebige Menge an Reminder erstellen * Der Nutzer kann Reminder als aktiv oder inaktiv setzen * Folgende Eigenschaften können beim Reminder gesetzt werden   + Titel des Reminders   + Beschreibung des Reminders   + Uhrzeit im 24h-Format   + An welchen Tagen der Reminder eingesetzt wird   + Wie oft der Reminder wiederholt werden soll | | |

## Personas

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Hans Peter Geerdes, 58**  Musiker | |
|  | Bio  Herr Geerdes ist ein alteingesessener Musiker, der schon seit Jahrzehnten die Technoszene mit seiner Musik bereichert. Nun hat das Alter ihn eingeholt und benötigt regelmässige Einnahmen von lebenswichtigen Medikamenten. | |
| Wünsche, Bedürfnisse   * Reminder, der bei der Benachrichtigung einen lauten Ton abspielt * Sollte einfach zu bedienen sein * Schriften sollten gross genug und lesbar sein | Frust  Frühere Programme sind oft zu kompliziert aufgebaut. Er möchte ein Programm haben, das seine Medizineinnahmen übersichtlich darstellt. |
|  | Fazit  Ein Programm, das einfach zu bedienen und übersichtlich ist. | Lieblingsmarken |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Lea Himmelsläufer, 25**  Kleinkinderzieherin | |
|  | Bio  Frau Himmelsläufer hat ihr Hobby zum Beruf gemacht und möchte Kindern eine Bezugsperson geben, nachdem sie früh im Leben ihre Eltern verloren hat. | |
| Wünsche, Bedürfnisse   * Da sie in ihrem Alltag viel mit beeinträchtigten Kindern arbeitet, möchte sie gerne eine Reminder App haben, die viele Reminder fassen kann * Die Benachrichtigungen sollte eine Beschreibung liefern, die von ihr verfasst wurde, damit sie die Benachrichtigung einfach unterscheiden kann | Frust  Komplexe Programme sind ihr in der Regel zu teuer. Gratis-Programme limitieren ihre Funktionen oder sind voller Werbungen. |
|  | Fazit  Möchte eine vernünftige App zu vernünftigen Preis. | Lieblingsmarken |

# Architektur / Design

## Figma-Mockup

# Technischer Bericht

## Testing