Studierenden-Networking-App

Inhaltsverzeichnis

- 1.Zielbestimmung
- 2.Produkteinsatz
- 3. Produktübersicht
- 4.Produktfunktionen
- 5.Produkdaten
- 6.Szenarien mit Benutzeroberfläche
- 7.Use Case
- 8.Glossar

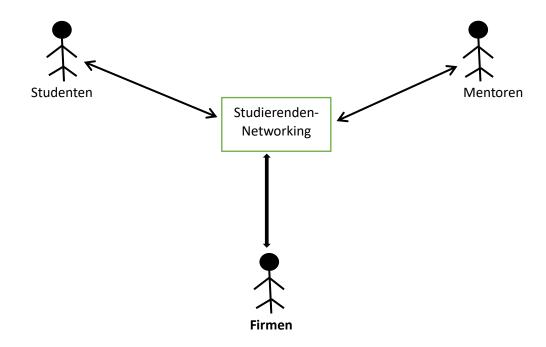
1.Zielbestimmung

Die Studierenden-Networking-App soll Studierenden die Möglichkeit bieten, basierend auf ihren Interessen und Fähigkeiten passende Kontakte zu finden, Lernmaterialien auszutauschen, Mentoren zu finden und berufliche Orientierung zu erhalten. Die App kombiniert soziale Vernetzung, Lernen und Karriereunterstützung, um Studierende durch effektive Zusammenarbeit und Wissensaustausch zu fördern

2.Produkteinsatz

Das System richtet sich an Studierende, die Kontakte knüpfen, Lernprojekte organisieren, an Veranstaltungen teilnehmen oder Job- und Praktikumsangebote finden möchten. Es gibt auch die Firmen eine gute Möglichkeit, um die Studierenden für ihre Praktikumsstellen und Jobangebote zu finden.

3. Produktübersicht



4.Produktfunktionen

4.1 Funktionale Anforderungen

/FA10/

Profil verwalten:

Akteur: Studenten, Firmen und Mentoren

Beschreibung: Studierende und Firmen können sich mit ihrer Uni- oder Firma-E-Mail-Adresse registrieren und einloggen. Jeder Nutzer kann ein Profil erstellen, das Details wie Studiengang, Semester, Fachgebiete, Interessen und Hobbys umfasst.

/FA20/

Profil matchen:

Akteur: Studenten und Mentoren

Beschreibung: Das System bietet eine Matching-Funktion, die basierend auf den Angaben im Profil passende Studierende und Mentoren vorschlägt.

/FA30/

Mentorenprogramm:

Akteur: Mentoren und Studenten

Beschreibung: Studierende in höheren Semestern oder Alumni können sich als Mentoren registrieren, und jüngere Studierende können Mentorship-Programme anfordern und die Mentoren bewerten und Feedback geben.

/FA40/

Lernmaterial teilen:

Akteur: Studenten und Mentoren

Beschreibung: Möglichkeit, Lernmaterialien, Präsentationen, Skripte und Notizen zu bestimmten Themen hochzuladen und zu teilen.

/FA50/

Veranstaltung planen:

Akteur: Studenten und Mentoren

Beschreibung: Studierende können Veranstaltungen (z. B. Lerngruppen, Diskussionsrunden, Hobbies) erstellen und Teilnehmer einladen.

/FA60/

Job matchen

Akteur: Studenten, Mentoren und Firmen

Beschreibung: Eine Plattform, auf der Studierende nach Praktika, Jobs oder Projekten suchen können, die von anderen Studierenden oder Unternehmen angeboten werden und Benachrichtigungen über anstehende Karriereveranstaltungen, Workshops oder Firmenbesuche, die für Studierende interessant sein könnten, erhalten.

/FA70/

Gamification

Akteur: Studierenden und Mentoren

Beschreibung: Studierende können durch das Abschließen von Aufgaben oder durch Engagement Belohnungen verdienen und an Leaderboards stehen. Dies könnte Wettbewerb zwischen Studierenden oder Teams anregen.

4.2 Nichtfunktionale Anforderungen

/NF10/

Die Reaktionszeit soll nicht mehr als 2 Sekunden dauern.

/NF20/

Die Infos von Studierenden müssen nicht verloren gehen und das System soll einen guten Datenschutz leisten.

5.Produkdaten:

/PD10/

Es muss maximal 100.000 Studentendaten (Student oder Mentor) gespeichert werden.

/PD20/

Es muss maximal 500.000 Dateien und Lernmaterial hochgeladen werden.

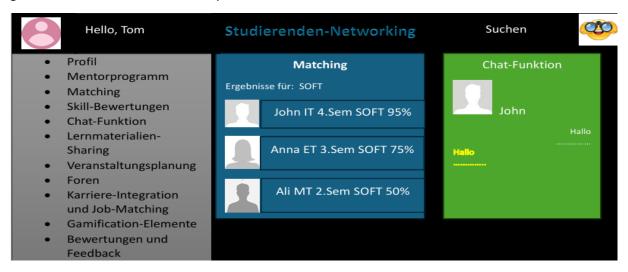
/PD30/

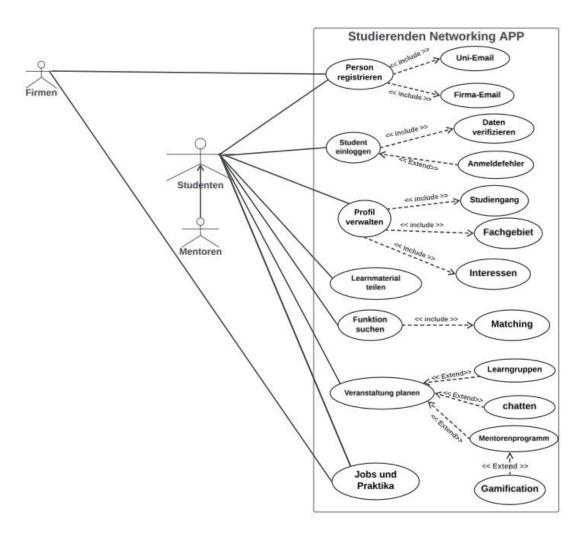
Es muss maximal 50.000 Firmendaten gespeichert werden.

6.Szenarien mit Benutzeroberfläche:

Szenario 1 Lerngruppen finden und Veranstaltungen planen: Ein Student studiert im 3. Semester Maschinenbau und sucht nach Kommilitonen, die an Technische Mechanik interessiert sind und gemeinsam lernen möchten. Sie erstellt ein Profil und gibt ihre Fachgebiete und Interessen an. Die App schlägt ihm andere Studierende vor, die Technische Mechanik als Interesse angegeben haben. Der Student findet mehrere Profile und startet eine Lerngruppe. Sie nutzt die Event-Funktion der App, um ein Treffen zu planen und Einladungen zu verschicken. Im Event-Kalender können die Teilnehmer den Termin bestätigen und über den Chat Zeit und Ort klären.

Szenario 2 Mentoring und Karriere-Chancen: Ein Master-Student im letzten Semester, meldet sich als Mentor für Junior-Studierende in Informatik an. Ein anderer, die gerade im 1. Semester Informatik ist, sucht nach einem Mentor, um Tipps für ihr Studium und Karrieremöglichkeiten zu erhalten. Die App schlägt ihm den Masterstudent als möglichen Mentor vor, und der Bachelorstudent sendet ihm eine Anfrage. Sie vereinbaren ein regelmäßiges Treffen über die Chat-Funktion der App. Der Masterstudent kann außerdem über die Job-Matching-Funktion Praktikumsstellen empfehlen, die gut zu Bachelorstudent Interessen passen.





8.Glossar:

- Student: Ist eine Person, die in einer Uni oder HS eingeschrieben ist und Hilfe braucht.
- Mentor: ist ein Student, der sich in einem Fachbereich gut ausgebildet ist und andere hilft.
- Firma: Eine Firma ist der Name des Kaufmanns, unter dem er seine Geschäfte betreibt.
- Lernmaterial: Lernmaterial hilft Studierenden beim Lernen und Lösen von komplexen Aufgaben.
- Matching: Ist eine Vorauswahl zwischen zwei oder mehreren suchenden Gruppen.