

دانشکده مهندسی مکانیک

رشته مهندسی مکانیک

گرایش تبدیل انرژی

## پروژه سوم دینامیک سیالات محاسباتی

حل عددی معادله مشتقات جزئی انتقال حرارت با استفاده از الگوریتمهای مختلف گسسته سازی ترم جابجایی

دكتر حسن خالقي

نگارنده

سجاد خدادادی

9880817..7

تیر ۱۳۹۷



# فهرست مطالب

Í	پروژه دوم دینامیک سیالات محاسباتی
Í	حل عددی معادله مشتقات جزئی انتقال حرارت
ث	چکیده
	مقدمه
۲	معرفی مسئله و معادلات حاکم
٣	-1-1 روش مرکزی– مرکزی
	-2-1 روش بالادست– مركزي
۵	-3-1 روش ترکیبی- مرکزی
	-4-1 روش خط به خط سطری
۶	-5-1 روش خط به خط ستونی
	-6-1 روش ADI
	استقلال حل از شبکه
١٠	نتايج
١٣	چالشها
1۴	نتايج
	كد الگور يتمهاي مختلف

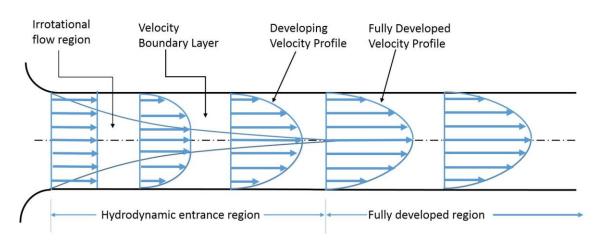
### چکیده

در این پروژه به حل عددی معادله انتقال حرارت دوبعدی ناپایا با استفاده از الگوریتمهای مختلف گسسته سازی پرداخته شده است. برای دستگاه معادلات تشکیل شده در روش ADI از TDMA استفاده و در نهایت نتایج با هم مقایسه شده اند. کلیه کدها به زبان ++C نوشته شده اند.

#### مقدمه

جریان داخلی جریانی است که در آن سیال توسط یک سطح محصور می شود و اثرات لزجت رشد کرده و در تمام جریان مشاهده می گردد (مانند جریان در لوله). لذا لایه مرزی نمی تواند بدون محدودیت گسترش یابد.

هنگام بررسی جریان خارجی، فقط این سوال مطرح است که جریان لایه ای است یا متلاطم. ولی برای جریان داخلی باید وجود ناحیه ورودی یا ناحیه کاملاً فراگیر نیز بررسی شود.



شكل١: ساختار كلى مساله

جریان لایهای را بین دو صفحه تخت در نظر بگیرید، که در آن سیال با سرعت یکنواخت وارد لوله می شود. می دانیم که وقتی سیال با سطح تماس می گیرد، اثر ویسکوز قابل توجه می شود و لایه مرزی با افزایش x رشد می کند. در نتیجه ناحیه جریان ناویسکوز کوچک می شود و با فراگیری لایه مرزی در خط مرکزی از بین می رود.

پس از آن، اثر ویسکوز تمام مقطع عرضی را فرامی گیرد و نمایه سرعت با افزایش x تغییر نمی کند. در این حالت می گویند. جریان کاملاً فراگیر است و فاصله از ورودی را تا جایی که این حالت روی می دهد طول ورودی هیدرودینامیکی(Xfd,h) می گویند. نمایه سرعت کاملاً فراگیر برای جریان لایهای بین دو صفحه تخت به صورت سهمی است. در جرین متلاطم نمایه صافتر است و این ناشی از آمیختگی متلاطم در جهت شعاعی است. هنگام بررسی جریانهای داخلی اطلاع از وسعت ناحیه ورودی اهمیت دارد این وسعت به لایهای یا متلاطم بودن جریان بستگی دارد .

#### معرفي مسئله و معادلات حاكم

عدد رینولدز تنها پارامتری است که بر طول ورودی تاثیر می گذارد:

$$Re = \frac{\rho U_m d}{\mu} \tag{1}$$

که در آن  $U_m$  سرعت متوسط سیال در مقطع عرضی و d فاصله دو صفحه از هم است. در جریان کاملاً فراگیر عدد رینولدز بحرانی برای شروع تلاطم از مرتبه دو هزار میباشد یا به عبارتی:

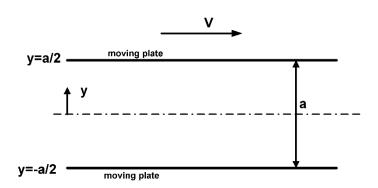
 $Re_C \approx 2000$ 

البته برای برقراری شرایط کاملاً متلاطم عدد رینولدز باید خیلی بزرگتر باشد(Re ≈10000). گذار از جریان لایه ای به جریان متلاطم ممکن است در لایه مرزی ناحیه ورودی که در حال گسترش است روی دهد.

برای جریان لایه ای( 2000≈ Re ) طول ورودی هیدرودینامیکی را از عبارت زیر می توان به دست آورد:

$$\frac{x}{D} \approx 0.05 Re_D$$

در این پروژه فرض بر این است که دو صفحه تخت متحرک باشند و سرعت آنها و سرعت سیال ورود به آنها یکسان باشد. به ازای این شرط سرعت یکنواختی بر کل دامنه محاسباتی اعمال میشود که این سرعت برابر سرعت ورود سیال به این دو صفحه تخت میباشد. معادله انرژی برای این مساله حل شده و توزیع دما در این هندسه بدست خواهد آمد.



شکل ۲: دو صفحه متحرک با سرعتی برابر سرعت جریان ورودی

در دیوارهها شرط مرزی دما ثابت وضع شده و فرض بر این است که خروجی کاملا توسعه یافته و یا به عبارتی دیگر گرادیان صفر است. در ورودی نیز شرط مرزی دما ثابت است.

معادله کلی انتقال دو بعدی به فرم زیر است:

$$\frac{\partial \phi}{\partial t} + \frac{\partial (\rho u \phi)}{\partial x} + \frac{\partial (\rho v \phi)}{\partial y} = \frac{\partial}{\partial x} \left( \Gamma \frac{\partial \phi}{\partial x} \right) + \frac{\partial}{\partial y} \left( \Gamma \frac{\partial \phi}{\partial y} \right) + S_{\phi}$$
(7)

که اگر در معادله بالا به جای  $\phi$  دما جایگزین شود معادله انرژی حاصل می شود. هدف از این پروژه بررسی روشهای گسسته سازی ترم جابجایی است. در ابتدا این ترم با روش مرکزی سپس با روش بالادست و در نهایت با روش ترکیبی که ترکیب روشهای مرکزی و بالادست است، استفاده می شود.

با جایگزینی دما در رابطه بالا خواهیم داشت:

$$\rho C_p(\frac{\partial T}{\partial t} + \frac{\partial (\rho u T)}{\partial x} + \frac{\partial (\rho v T)}{\partial y}) = k \left[ \left( \frac{\partial^2 T}{\partial x^2} \right) + \left( \frac{\partial^2 T}{\partial y^2} \right) \right] + S_{\phi}$$
(f)

که در آن  $S_{\phi}$  عبارتست از:

$$S_{\phi} = \mu \left[ 2 \left\{ \left( \frac{\partial^2 u}{\partial x^2} \right) + \left( \frac{\partial^2 v}{\partial y^2} \right) \right\} + \left( \frac{\partial u}{\partial y} + \frac{\partial v}{\partial x} \right)^2 + \left( \frac{\partial u}{\partial y} + \frac{\partial v}{\partial x} \right)^2 \right]$$
 ( $\Delta$ )

#### ۱-۱- روش مرکزی- مرکزی

در این گسسته سازی، ترم جابجایی به صورت مرکزی تقریب زده می شود. همانطور که برمی آید، دقت بالاتر در این تقریب وجود دارد و عدم نفوذ عددی از ویژگی مثبت دیگر این روش است. از معایب این روش عدم همخوانی با فیزیک است که پایین دست جریان بر ترم جابجایی تاثیر می گذارد در حالی که در واقعیت این امر ممکن نیست.

$$\rho C_p(\frac{\partial T}{\partial t} + \frac{\partial (\rho u T)}{\partial x} + \frac{\partial (\rho v T)}{\partial y}) = k \left[ \left( \frac{\partial^2 T}{\partial x^2} \right) + \left( \frac{\partial^2 T}{\partial y^2} \right) \right] + S_{\phi} \tag{9}$$

$$\rho C_{p} \left( \frac{T_{i,j} - T_{i,j}^{n}}{\Delta t} + u \frac{T_{i+1,j} - T_{i-1,j}}{2\Delta x} + v \frac{T_{i,j+1} - T_{i,j-1}}{2\Delta y} \right)$$

$$= k \left[ \left( \frac{T_{i+1,j} - 2T_{i,j} + T_{i-1,j}}{\Delta x^{2}} \right) + \left( \frac{T_{i,j+1} - 2T_{i,j} + T_{i,j-1}}{\Delta y^{2}} \right) \right] + S_{\phi}$$
(Y)

با تعریف  $r=(\frac{\Delta x}{\Delta y})^2$  و عدد پکلت به صورت زیر خواهیم داشت:

$$Pe_{x} = \frac{\rho u \Delta x}{k} \tag{(A)}$$

$$Pe_{y} = \frac{\rho v \Delta y}{k} \tag{9}$$

با جایگذاری روابط بالا در معادله (۷):

$$\left(-1 - \frac{C_p}{2} P e_x\right) T_{i-1,j} + \left(\frac{\rho C p}{k \Delta t} \Delta x^2 + 2 + 2r\right) T_{i,j} + \left(-1 + \frac{C_p}{2} P e_x\right) T_{i+1,j} 
+ \left(-r - \frac{C_p}{2} P e_y\right) T_{i,j-1} + \left(-r + \frac{C_p}{2} P e_y\right) T_{i,j+1} 
= \frac{\rho C p}{k \Delta t} \Delta x^2 T_{i,j}^n + \frac{S_\phi}{k} (\Delta x^2)$$
(1.)

که شرایط نوسانی نشدن حل در آن عبارتند از:

$$|Pe_x| \le \frac{2}{C_p} \tag{11}$$

$$\left| Pe_{y} \right| \le \frac{2}{C_{n}} \tag{17}$$

#### ۱-۲- روش بالادست - مرکزی

در این گسسته سازی، ترم جابجایی به صورت بالادست تقریب زده می شود. همانطور که برمی آید، دقت پایین تر در این تقریب وجود دارد و وجود نفوذ عددی از ویژگی منفی این روش است. از مزایای این روش همخوانی با فیزیک است که پایین دست جریان بر ترم جابجایی تاثیر نمی گذارد.

$$\rho C_p \left( \frac{\partial T}{\partial t} + \frac{\partial (\rho u T)}{\partial x} + \frac{\partial (\rho v T)}{\partial y} \right) = k \left[ \left( \frac{\partial^2 T}{\partial x^2} \right) + \left( \frac{\partial^2 T}{\partial y^2} \right) \right] + S_{\phi}$$
(17)

$$\rho C_{p} \left( \frac{T_{i,j} - T_{i,j}^{n}}{\Delta t} + u \frac{T_{i,j} - T_{i-1,j}}{\Delta x} + v \frac{T_{i,j} - T_{i,j-1}}{\Delta y} \right)$$

$$= k \left[ \left( \frac{T_{i+1,j} - 2T_{i,j} + T_{i-1,j}}{\Delta x^{2}} \right) + \left( \frac{T_{i,j+1} - 2T_{i,j} + T_{i,j-1}}{\Delta y^{2}} \right) \right] + S_{\phi}$$
(15)

با تعریف  $r=(\frac{\Delta x}{\Delta y})^2$  و عدد پکلت به صورت زیر خواهیم داشت:

$$Pe_{x} = \frac{\rho u \Delta x}{k} \tag{10}$$

$$Pe_{y} = \frac{\rho v \Delta y}{k} \tag{19}$$

با جایگذاری روابط بالا در معادله (۷):

$$\left(-1 - \frac{C_p}{2} P e_x\right) T_{i-1,j} + \left(\frac{\rho C p}{k \Delta t} \Delta x^2 + 2 + 2r + C p (P e_x + r P e_y)\right) T_{i,j} 
+ (-1) T_{i+1,j} + \left(-r - \frac{C_p}{2} P e_y\right) T_{i,j-1} + (-r) T_{i,j+1} 
= \frac{\rho C p}{k \Delta t} \Delta x^2 T_{i,j}^n + \frac{S_\phi}{k} (\Delta x^2)$$
(1Y)

ای روش هیچ گونه شرطی ندارد و بدون محدودیت برقرار است.

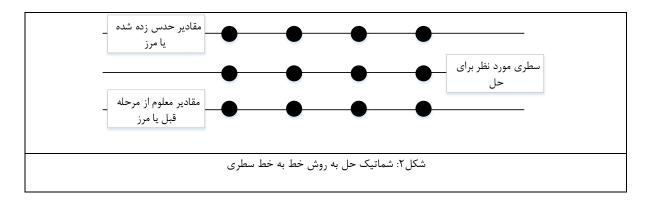
#### ۱-۳- روش ترکیبی- مرکزی

این روش ترکیبی از دو روش بالا میباشد به این معنا که هر جا روابط ۱۱ و ۱۲ برقرا باشند از ترم جابجایی با استفاده از روش مرکزی و در غیر این صورت با استفاده از روش بالادست تقریب زده می شود. پس برای این روش بر روی عدد پکلت باید شرط گذاشته شود که در متناسب با مقدار آن نوع گسسته سازی مشخص شود.

با تشکیل ماتریس به یک ماتریس ۵ قطری میرسیم که برای حل آن از روشهای مختلفی استفاده شده است که در ادامه به بررسی الگوریتمهای آنان خواهیم یرداخت.

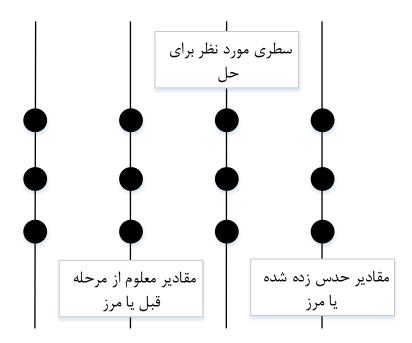
#### ۱-۴- روش سطر به سطر

در این روش، با توجه به نوع مسأله، گسسته سازی را حول یک سطر یا ستون فرض کرده و عملاً مقادیر سطر پایین را یا از مرز از مرحله قبل و مقادیر سطر بالایی را حدس زده و این روش را تکرار نموده تا پاسخ یک دستگاه معادلات همگرا شود. مزیت این روش، حل دستگاه معادلات سه قطری می باشد.



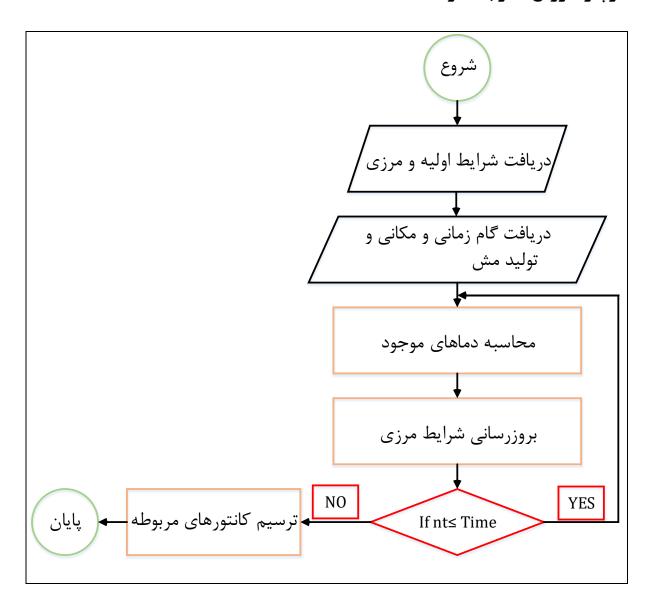
#### ۱-۵- روش ستون به ستو**ن**

در این روش، با توجه به نوع مسأله، گسسته سازی را حول یک ستون فرض کرده و عملاً مقادیر ستون پایین دست را یا از مرز از مرحله قبل و مقادیر ستون بالادست را حدس زده و این روش را تکرار نموده تا پاسخ یک دستگاه معادلات همگرا شود. مزیت این روش، حل دستگاه معادلات سه قطری می باشد.



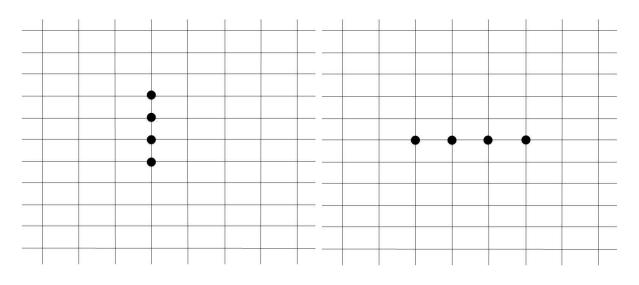
شکل ۲: شماتیک حل به روش خط به خط سطری

#### فلوچارت روش سطر به سطر



### ۱-۶- روش ADI

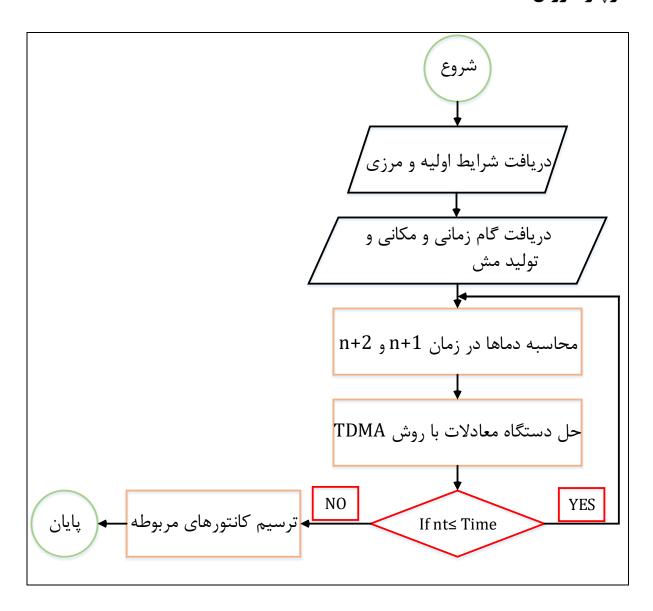
این روش یک روش ضمنی و ترکیبی از دو روش بالا است. تفاوت آن با ضمنی کامل در این است که برای جلوگیری از ۵ قطری شدن ماتریس ضرایب و مشکلات ناشی از آن یک جهت را صریح در نظر می گیرد. این روش دومرحلهای است. در مرحله اول در یک جهت(مثلا X) معادلات نوشته شده و یک دستگاه معادله تشکیل می شود و مقادیر در جهت دیگر معلوم فرض می شود (مثلا Y). در مرحله بعد این رویه برعکس شده و جهت ها تعویض می شوند.



شكل ٣: مرحله دوم روش ADI

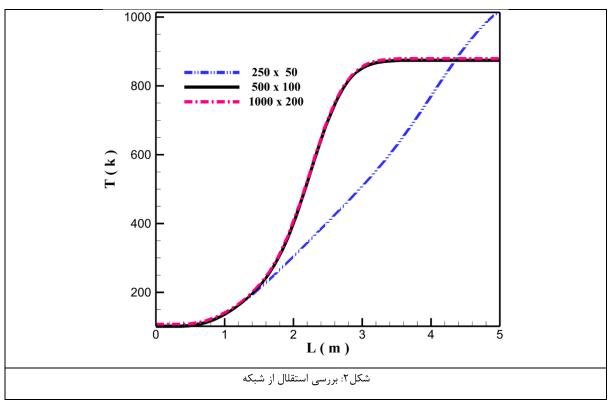
شكل ٢: مرحله اول روش ADI

### فلوچارت روش ADI



### استقلال حل از شبکه

برای این قسمت باید حالت بهینهای بین هزینه محاسبات و دقت در حل را پیدا نمود. اندازه سلولهای محاسباتی را انقدر ریز می کنیم تا تغییرات محسوسی در جوابها حاصل نشود.

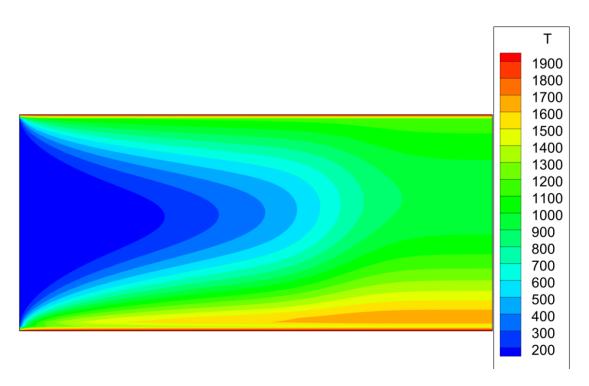


با استفاده از شکل بالا که دمای خط مرکزی دو صفحه تخت را نشان میدهد میتوان دریافت که در راستای طول ۵۰۰ و در راستای عرض ۱۰۰ سلول ما را به جواب درست میرساند و از طرفی هزینه محاسبان بهینه است.

#### نتايج

دمای ورودی به لوله ۱۰۰، دمای دیواره ها ۲۰۰۰ درجه و دمای اولیه ۷۰۰ درجه میباشد. ضمنا شرط مرزی دمایی در خروجی گرادیان صفر است که نشان دهنده توسعه یافتگی حرارتی در انتهای لوله میباشد. سرعت در جهت x، x متر بر ثانیه و در راستای y صفر میباشد.

در ادامه این حالت، به بررسی نتایج برای گسستهسازیهای مختلف ، به ازای سه روش حل دستگاه معادلات توضیح داده شدهمی پردازیم و از آن پس، با مبنا قرار دادن بهترین روش حل دستگاه معادلات، باقی محاسبات را انجام میدهیم. در قسمتهای چالشهای حل، به بررسی دلایل و علل عدم دریافت پاسخ فیزیکی مناسب از حل دستگاه به روش خطبهخط پرداخته شدهاست.

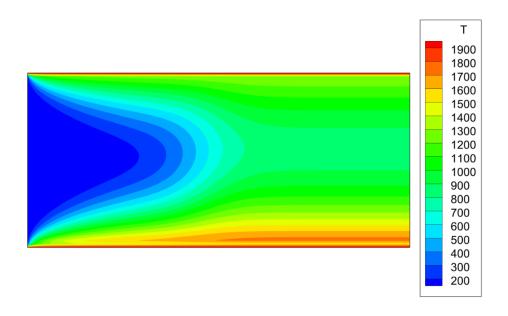


شکل ۲: گسسته سازی ترم جابجایی به صورت مرکزی و حل دستگاه معادله به روش ADI



شکل ۲: گسسته سازی ترم جابجایی به صورت مرکزی و حل دستگاه معادله به روش خط به خط

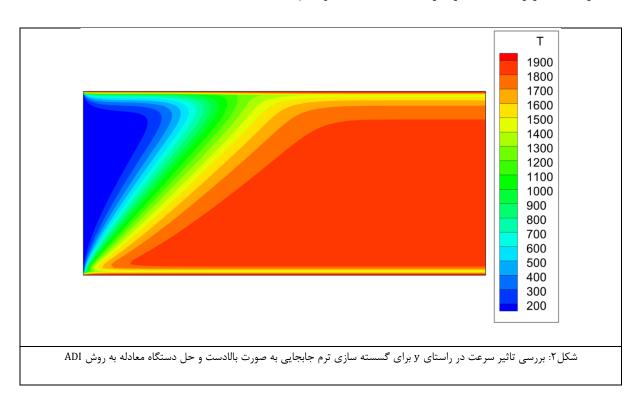
همانطور که قابل مشاهده است، پاسخی نسبتاً فیزیکی دریافت نمیشود، اثر جابجایی را به وضوح نمیتوان دید. ولی اثر نفوذ قابل مشاهده میباشد.



شکل۲: گسسته سازی ترم جابجایی به صورت بالادست و حل دستگاه معادله به روش ADI

جواب این حالت، جوابی فیزیکی تر و قابل قبول می باشد و جابجایی را نیز درک می کند. سرعت حل و نیاز به تعداد تکرار کم برای هر مرحله زمانی برای همگرایی، از نکات مثبت این روش می باشد.

#### اگر مساله در راستای y نیز سرعت داشته باشد خواهیم داشت:



### چالشها

عدم دریافت پاسخ فیزیکی مناسب در صورت حل دستگاه به روش خط به خط ستونی یکی از مشکلات مواجه شده، عدم درک پدیده جابجایی در شرایطی که دستگاه را ستونی حل کنیم میباشد. با توجه به نوع شرایط مرزی، درک مناسبی از پدیده پخش را میتوان دریافت نمود، اما در انتقال یک راهه پدیده ،جابجایی عملکرد مناسبی از خود به جای نگذاشته است. به عنوان راهحل پیشنهادی، استفاده از روش ،ADI اعمال همزمان حل سطری و ستونی میباشد، تا مشکلات اشاره در این دو مورد تا نداشته و برطرف گردند.

بدلیل وجود شرط مرزی دریکله در انتهای دامنه محاسباتی روش خط به خط سطری با عدم همگرایی مواجه شد.

در روش گسسته سازی مرکزی باید به عدد پکلت حواسمان باشد که از حد بحرانی رد نشود.

#### نتايج

گسسته سازی مرکزی کمترین زمان اجرا را نیازمند بود، البته محدودیتی که برای عدد پکلت دارا می باشد، به شدت این روش را محدود می نماید. با توجه به نوع شبکه بندی، تقریبا اکثر نقاط شبکه در محدوده پکلت مناسب برای این گسسته سازی قرار می گیرند و دقت مناسبی دارا می باشد. روش ،بالادست علی رغم محدودیت نداشتن برای عدد ،پکلت اما دقت پایین تر،دارد که علت آن نفوذ عددی است.

در مجموع، اگر شبکه مناسبی داشته و از شرط عدد پکلت اطمینان حاصل شود، گسسته سازی مرکزی با حلگر ADI بهترین پاسخ را می دهد. در غیر این صورت از روش ترکیبی و حلگر ADI استفاده شود.

#### كد الگوريتمهاي مختلف

کد روش مرکزی-مرکزی و حل با استفاده از ADI

```
#include<iostream>
#include<math.h>
#define Max 100
#define dt 0.01
#define rho 1000
#define Cp 1.068
#define k 0.6
#include <fstream>//New
using namespace std;
                     double alpha(double);
int main()
                        ofstream file;
                         file.open("results");
T[Max][Max], Tnew[Max][Max], Tv[Max][Max], A1[Max][Max], A2[Max], X[Max], V[i], u, B1[Max], V[i], v, V[i], v,
ax],B1[Max],Y[Max],h;
                        int t=0,grid=82,Z=0,i=0,criteria,nx,ny,nt;
Xend, Yend, dx, dy, U inlet, V inlet, pex, pey, r, dt, BB, error=5, d, a1, a2, a3, a4, a5;
                        cout<<"enter time plz:";</pre>
                        cin>>t;
                        dt=0.1;
                        X[0]=0.0;
                        Y[0]=0.0;
                        dx=0.01;
                        dy=0.02;
                        Xend=5;
                        Yend=2;
                        h=(Yend-Y[0])/2;
                        ny=Xend-X[0];
                        ny=Yend-Y[0];
                        criteria=2/Cp;
                        U_inlet=10;
                        V_inlet=2.0;
                        pex=rho*U_inlet*dx/k;
                        pey=rho*V_inlet*dy/k;
                        r=pow((dx/dy),2);
                        H=0:
              while(X[i]<=Xend)</pre>
                                                 {
                                                                                                 X[i+1]=X[i]+dx;
                                                                                                 i=i+1;
                                                 }
                                                 nx=i;
                                                 i=0;
                                                              while(Y[i]<=Xend)</pre>
                                                                                                 Y[i+1]=Y[i]+dy;
                                                                                                 i=i+1;
                                                 ny=i;
                                                 i=0;
                        for(int i=0;i<=grid;i++)</pre>
```

```
for(int j=0;j<=grid;j++)</pre>
              if(i==0)
                      T[i][j]=100;
                      //200
              if(i!=0\&\&j==0)
                      T[i][j]=1000;
                      //10
              if(i==grid&&j!=0)
                      T[i][j]=400;
                      //25
              if(i!=0&&i!=grid&&j==grid)
                      T[i][j]=1000;
                      //0
               }
for(int i=0;i<=grid;i++)</pre>
              for(int j=0;j<=grid;j++)</pre>
                      if(i!=0&&i!=grid&&j!=0&&j!=grid)
                             T[i][j]=500;
               }
       }
       a1=(-Cp/2)*pex-1;
       a2=(rho*Cp*dx*dx)/(k*dt)+(2*r)+2;
       a3=(Cp/2)*pex-1;
       a4=(-Cp/2)*pey*r-r;
       a5=(Cp/2)*pey*r-r;
       d=(rho*Cp*dx*dx)/(k*dt);
for(int i=1;i<ny-1;i++)</pre>
       {
              if(i==1)
               {
                      A2[i][i]=a2;
                      A2[i][i+1]=a5;
              else if(i==ny-1)
                      A2[i][i]=a2;
                      A2[i][i-1]=a4;
              else
               {
                      A1[i][i]=a2;
                      A1[i][i-1]=a1;
                      A1[i][i-1]=a4;
       BB=i;
```

```
nt=BB;
for(int i=1;i<ny-1;i++)</pre>
               if(i==1)
                      A2[i][i]=a2;
                      A2[i][i+1]=a5;
               else if(i==ny-1)
                      A2[i][i]=a2;
                      A2[i][i-1]=a4;
               }
               else
                      A2[i][i]=a2;
                      A2[i][i-1]=a1;
                      A2[i][i+1]=a5;
               }
       }
       for(int i=1;i<nx;i++)</pre>
               if(i==1)
               {
                      A1[i][i]=a2;
                      A1[i][i+1]=a3;
               else if(i==ny-1)
                      A1[i][i]=a2;
                      A1[i][i-1]=a1+a3;
               else
                      A1[i][i]=a2;
                      A1[i][i-1]=a1;
                      A1[i][i+1]=a3;
               }
       }
i=0;
while(H<t)</pre>
while(error>1)
  for(int j=1;j<=nx;j++)</pre>
                for(int V=1;V<=nx,V++)</pre>
                B1[j]=d*T[j][V];
                B1[j]=B1-a5*T[j+1][V]-a4*Tnew[j-1][V];
                B1[1]=B1[1]-a1*T[j][1];
                Tv[V][j]=TDMAsolver(A1[V][j],B1[V]);
                Tnew[j][V]=Tv[V][j];
        T[j][V]=Tnew[V][j];
        }
```

```
for(int j=1;j<=nx-1;j++)</pre>
                        for(int V=1;V<=nx,V++)</pre>
                     B2[j]=d*T[j][V];
                        B2[j]=B2[i]-a3*T[j][V+1]-a1*T[j][V-1];
                        Tv[V][j]=TDMAsolver(A2[V][j],B2[V]);
                        Tnew[j][i]=Tv[j][V];
                        T[j][i]=Tnew[j][V];
                }
               error= Tnew[j][i]-T[j][i];
                H=H+dt;
     cout<<"Time:"<<H<<endl;</pre>
               for(int i=0;i<=nx;i++)</pre>
                       for(int j=0;j<=ny;j++)</pre>
                               file<<i:<" ";
                              file<<j<<" ";
                               file<<Tnew2[i][j]<<endl;</pre>
                               cout<<endl;</pre>
    file.close();
       return 0;
double TDMAsolver(double X,double Y)
        for(int i=0;i<=nx-1;i++)</pre>
                             B[i+1]=((-A[i+1][i]/A[i][i])*B[i])+B[i+1];
                      A[i+1]=((-A[i+1][i]/A[i][i])*(A[i][j]))+A[i+1][j];
           }
                 for(int j=ny;j<0;j--)</pre>
                                              if(j==ny)
                                                             X[i]=B[i]/A[i][i];
                                              else
                                                      {
                                                             X[i]=B[i]-
X[i+1]*A[i][i+1]/A[i][i];
                                                      }
```

```
#include<iostream>
#include<math.h>
#define Max 100
#define dt 0.01
#define rho 0.524
#define Cp 1.068
#define k 0.0515
#include <fstream>//New
using namespace std;
                    double alpha(double);
int main()
{
                       ofstream file;
                       file.open("results");
                          double
T[Max][Max], Tnew[Max][Max], Tv[Max][Max], A1[Max][Max], A2[Max], X[Max], V[i], u, B1[Max], V[i], v, V[i], v,
ax],B1[Max],Y[Max],h;
                       int t=0,grid=82,Z=0,i=0,criteria,nx,ny,nt;
                       double
Xend, Yend, dx, dy, U_inlet, V_inlet, pex, pey, r, dt, BB, error=5, d, a1, a2, a3, a4, a5;
                       cout<<"enter time plz:";</pre>
                       cin>>t;
                       dt=0.1;
                       X[0]=0.0;
                       Y[0]=0.0;
                       dx = 0.01;
                       dy=0.02;
                       Xend=5;
                       Yend=2;
                       h=(Yend-Y[0])/2;
                       ny=Xend-X[0];
                       ny=Yend-Y[0];
                       criteria=2/Cp;
                       U_inlet=10;
                       V_inlet=2.0;
                        pex=rho*U_inlet*dx/k;
                       pey=rho*V_inlet*dy/k;
                       r=pow((dx/dy),2);
                       H=0;
              while(X[i]<=Xend)</pre>
                                               {
                                                                                             X[i+1]=X[i]+dx;
                                                                                              i=i+1;
                                               nx=i;
                                               i=0;
                                                            while(Y[i]<=Xend)</pre>
                                                                                             Y[i+1]=Y[i]+dy;
                                                                                              i=i+1;
                                               }
                                               ny=i;
                                               i=0;
                       for(int i=0;i<=grid;i++)</pre>
                                               for(int j=0;j<=grid;j++)</pre>
```

```
if(i==0)
               {
                      T[i][j]=100;
                      //200
              if(i!=0\&\&j==0)
                      T[i][j]=1000;
                      //10
              if(i==grid&&j!=0)
                      T[i][j]=400;
                      //25
              if(i!=0&&i!=grid&&j==grid)
                      T[i][j]=1000;
                      //0
       }
for(int i=0;i<=grid;i++)</pre>
              for(int j=0;j<=grid;j++)</pre>
                      if(i!=0&&i!=grid&&j!=0&&j!=grid)
                             T[i][j]=500;
               }
       a1=(-Cp/2)*pex-1;
       a2=(rho*Cp*dx*dx)/(k*dt)+(2*r)+2+(Pex*Cp)+(r*Pey*Cp);
       a3=-1;
       a4=-Cp*pey*r-r;
       a5=-r;
       d=(rho*Cp*dx*dx)/(k*dt);
for(int i=1;i<ny-1;i++)</pre>
              if(i==1)
                      A2[i][i]=a2;
                      A2[i][i+1]=a5;
              else if(i==ny-1)
                      A2[i][i]=a2;
                      A2[i][i-1]=a4;
              else
                      A2[i][i]=a2;
                      A2[i][i-1]=a1;
                      A2[i][i+1]=a5;
       for(int i=1;i<nx;i++)</pre>
```

```
if(i==1)
                 {
                        A1[i][i]=a2;
                        A1[i][i+1]=a3;
                 else if(i==ny-1)
                        A1[i][i]=a2;
                        A1[i][i-1]=a1+a3;
                 else
                        A1[i][i]=a2;
                        A1[i][i-1]=a1;
                        A1[i][i+1]=a3;
                 }
         }
  i=0;
 while(H<t)</pre>
  while(error>1)
    for(int j=1;j<=nx;j++)</pre>
                  for(int V=1;V<=nx,V++)</pre>
                  B1[j]=d*T[j][V];
                  B1[j]=B1-a5*T[j+1][V]-a4*Tnew[j-1][V];
                  B1[1]=B1[1]-a1*T[j][1];
                  Tv[V][j]=TDMAsolver(A1[V][j],B1[V]);
                  Tnew[j][V]=Tv[V][j];
          T[j][V]=Tnew[V][j];
          }
    for(int j=1;j<=nx-1;j++)</pre>
                  for(int V=1;V<=nx,V++)</pre>
               B2[j]=d*T[j][V];
                  B2[j]=B2[i]-a3*T[j][V+1]-a1*T[j][V-1];
                  Tv[V][j]=TDMAsolver(A2[V][j],B2[V]);
                  Tnew[j][i]=Tv[j][V];
                  T[j][i]=Tnew[j][V];
          }
         error= Tnew[j][i]-T[j][i];
          H=H+dt;
cout<<"Time:"<<H<<endl;</pre>
         for(int i=0;i<=nx;i++)</pre>
```

```
for(int j=0;j<=ny;j++)</pre>
                              file<<i:<" ";
                              file<<j<<" ";
                              file<<Tnew2[i][j]<<endl;</pre>
                              cout<<endl;</pre>
    file.close();
       return 0;
double TDMAsolver(double X,double Y)
       for(int i=0;i<=nx-1;i++)</pre>
                            B[i+1]=((-A[i+1][i]/A[i][i])*B[i])+B[i+1];
                      A[i+1]=((-A[i+1][i]/A[i][i])*(A[i][j]))+A[i+1][j];
           }
                for(int j=ny;j<0;j--)</pre>
                                             if(j==ny)
                                                            X[i]=B[i]/A[i][i];
                                              else
                                                     {
                                                             X[i]=B[i]-
X[i+1]*A[i][i+1]/A[i][i];
                                                     }
                              }
```