**Title: The Forgotten Spectrum**

**Genre:** Psychological Thriller / Sci-Fi / Mystery  
**Setting:** A dystopian near-future society where perception is controlled by color-based frequencies.

**Story Summary:**

In the year 2094, the world runs on a centralized frequency system called the **"Spectrum Grid"**—a neural web that controls human perception via invisible, color-coded signals. Most people don’t even know it exists. Those who do, work for the organization that maintains it: **The Prism Authority**.

But there’s a lost part of this system, an abandoned color frequency known only as **"The Forgotten Spectrum"**—a range that was supposedly too dangerous for the human mind. Anyone exposed to it begins to see **truths** hidden by the Spectrum Grid: dead memories, alternate timelines, shadowy figures that walk between realities.

**Protagonist:**

**Dr. Elira Voss**, a neuro-frequency engineer, begins investigating after her brother—a rebel researcher—vanishes after claiming he had "seen beyond the veil" using this lost spectrum. Elira is logical and grounded, a firm believer in science—but when she discovers her brother’s hidden lab and turns on the Forgotten Spectrum filter, her world changes.

Now she sees “echoes” of events that never happened—or did they?

**Major Themes:**

* **Perception vs Reality**
* **Color as Control and Liberation**
* **Memory Fragmentation and Hidden Truths**
* **Technology vs Humanity**

**Plot Outline:**

**Act I – Awakening**

* Elira works at Prism Authority, helping stabilize the Spectrum Grid.
* Her brother Kalen disappears.
* She uncovers his encrypted files about the “Forgotten Spectrum” and sees images that seem to glitch reality.
* She begins to see color shifts that no one else can.

**Act II – Fractures**

* Elira activates the forbidden frequency.
* She starts seeing “ghost” versions of people and herself—alternative decisions, regrets, different pasts.
* She’s marked as unstable by Prism Authority and goes on the run.
* She joins a secret resistance called **"The Refract"**, a group of people immune to Grid control.

**Act III – Truth**

* The Forgotten Spectrum is revealed to be a **truth frequency**—it unmasks all illusions created by the Grid.
* The Grid wasn’t just to stabilize society—it was to suppress mass trauma from a past global event.
* Elira learns the “real” history has been buried, and the world people live in is a lie.
* She finds her brother, now a half-aware conduit for the full spectrum.
* She must decide: restore the Forgotten Spectrum to the world and collapse the illusion—or keep the Grid stable and preserve peace.

**Endings (for a game or novel with multiple endings):**

1. **Spectrum Restored:** Chaos erupts as people see the truth; some awaken, others go mad. A new world begins.
2. **Grid Maintained:** Elira erases her memories and returns to the Prism, keeping peace—but haunted.
3. **Balance Found:** She releases a filtered version of the spectrum that helps people slowly adapt to the truth, starting a quiet revolution.

**Development Feasibility Within a Year:**

Depending on the medium:

* **As a Game:**  
  A narrative-driven, semi-linear psychological thriller (like *Observation* or *Control*) using color filters, puzzle mechanics, and memory fragments. Can be developed in Unity or Unreal with a small team.
* **As a Short Film or Series Pilot:**  
  20–30-minute pilot episode with limited sets and digital color effects. Focus on atmosphere and psychological tension.
* **As a Novella/Novel:**  
  150–200 pages with deep internal monologues, shifting timelines, and color-symbolic storytelling.

**HINDI**

**नाम: The Forgotten Spectrum (भूला हुआ स्पेक्ट्रम)**

**शैली: साइ-फाई हॉरर / साइकोलॉजिकल हॉरर / कॉस्मिक हॉरर  
माहौल: रहस्यमयी, डरावना, भ्रमित करने वाला — जैसे *Silent Hill*, *Annihilation*, या *The Signal*।**

**कहानी का सार:**

**साल 2094 में, पूरी दुनिया एक “स्पेक्ट्रम ग्रिड” नाम की टेक्नोलॉजी से जुड़ी हुई है। ये ग्रिड एक खास तरह की अदृश्य फ्रीक्वेंसी (frequency) का इस्तेमाल करके लोगों की सोच, भावनाएँ और उनकी हकीकत को कंट्रोल करती है।**

**लोगों को लगता है कि ये ग्रिड शांति बनाए रखने के लिए है, लेकिन असल में इसका मकसद कुछ और ही था...**

**भयानक सच:**

**बहुत साल पहले इंसानों ने एक ऐसी फ्रीक्वेंसी खोजी थी, जिसे देखने के बाद इंसान पागल हो जाते थे। ये एक भूला हुआ स्पेक्ट्रम था — एक ऐसा रंगों का आयाम (dimension of colors) जो इंसान की सोच की सीमा से बाहर था।**

**इस स्पेक्ट्रम में कुछ "हस्ती" (entities) छुपी हुई थीं — जो न तो इंसानी हैं और न ही पूरी तरह से इस दुनिया की। जैसे ही कोई इंसान इस फ्रीक्वेंसी को देखता है, उन प्राचीन रूहों को बुलावा भेजा जाता है।**

**मुख्य किरदार:**

**डॉ. एलीरा वॉस, एक वैज्ञानिक जो स्पेक्ट्रम ग्रिड पर काम करती है, उसका भाई अचानक गायब हो जाता है। भाई ने जाने से पहले कहा था कि उसने "सच्चाई देखी है।"**

**जब एलीरा उसके पुराने लैब में भूला हुआ स्पेक्ट्रम चालू करती है, तो उसकी दुनिया बदल जाती है।**

**वह देखने लगती है:**

* **मृत लोग जो उससे बातें कर रहे हैं।**
* **अपनी ही कई परछाइयाँ जो अलग फैसले ले चुकी हैं।**
* **ऐसे चेहरे जो इंसानी नहीं लगते लेकिन बहुत परिचित से हैं।**

**धीरे-धीरे, उसे एहसास होता है कि वो अकेली नहीं है। कुछ उसे देख रहा है... और धीरे-धीरे उसकी दुनिया में आ रहा है।**

**हॉरर थीम्स:**

* **दिमाग और हकीकत का टूटना**
* **रंगों में छुपे प्राचीन डर**
* **साइंस के नाम पर खोला गया नरक का दरवाज़ा**
* **एक ऐसी सच्चाई जिसे जानना इंसान के लिए खतरनाक है**

**संभावित अंत (Multiple Endings):**

1. **भयावह मुक्ति: एलीरा पूरी फ्रीक्वेंसी दुनिया में रिलीज़ कर देती है। लोग पागल हो जाते हैं। असली रूहें वापस आ जाती हैं। इंसान हार जाते हैं।**
2. **भ्रमित शांति: वह सब कुछ भुला देती है, वापस ग्रिड को चालू करती है। सब कुछ “सामान्य” लगता है… लेकिन वह जानती है कि सब एक झूठ है।**
3. **धीमी जागृति: वह फ्रीक्वेंसी को धीरे-धीरे दुनिया में फैलाती है, जिससे कुछ लोग सच को सह पाते हैं और जागते हैं। एक नया युग शुरू होता है।**

** Setting up the React + Three.js environment?**

** Building the PWA install flow?**

** AI voice interaction integration?**

** Creating a basic level with camera and character?**