

### Coordonnées

sajedbouchaddakh@yahoo.com

### Compétences (Informatique)

	Python		
		Opérationelle	
	JavaScript		
		Opérationelle	
	HTML		
		Opérationelle	
	CSS		
	·	Opérationelle	
Framoworks at hibliothéques:			

	.NET	
r		Opérationelle
	Windows Forms	
С		Avancé
	React	
П		Débutant
	React Native	
С		Débutant
	ASP.NET	
		Débutant
	Entity Framework	
		Débutant
	Razor Pages	
		Débutant
	SQLite	
		Opérationell

# Sajed Bouchaddakh - Coordinateur BIM/Développeur

### **Formations Universitaires**

Master: Géomatique 4D & aménagement durable, 2023 - 2025

Sorbonne Université: Paris

Licence: Géographie & aménagement du territoire, 2020 - 2023

Sorbonne Université: Paris Baccalauréat: 2018 - 2020

## **Expériences professionnels**

Stage 07/21 - 08/21

**BIOSS: Saint-Maur-Des-Fossés** 

- Réalisation de dessins, à l'aide du logiciel AutoCAD
- Initiation au calcul de descente de charge

Alternance 09/23 - 09/25

#### **BIOSS: Saint-Maur-Des-Fossés**

#### Création du gabarit entreprise

Conception du gabarit BIOSS : structuration de la bibliothèque d'entreprise (familles, gabarits de vues, gabarits de feuilles) pour uniformiser la production des projets BIM.

#### Développement logiciel - CoffraBIM

- Pilotage complet du développement d'un plugin Revit interne pour automatiser la production de documentation 2D, structuré autour de trois axes fonctionnels :
  - o Création automatisée des vues : génération de plans et de coupes à partir du modèle 3D avec application des gabarits et structuration selon les standards internes.
  - o Gestion du placement des vues : placement intelligent sur feuilles existantes ou nouvelles, avec organisation automatisée du carnet de plans.
  - Habillage automatique : ajout dynamique d'annotations, repères, cotations et numérotations selon des règles métiers.
- Analyse fonctionnelle approfondie : échanges réguliers avec les utilisateurs finaux (projeteurs, modeleurs) pour formaliser un cahier des charges technique précis selon les méthodes de management Agile, afin de cadrer toutes les phases de développement.
- Environnement technique:

· Langages: C#

• Frameworks : .NET Framework, Windows Forms

• API: Revit API (Autodesk)

IDE : Visual Studio

#### **Developpement Web - Plateforme BIOSS**

- Mise en place d'une plateforme de support interne : guides illustrés, tutoriels pas-à-pas et documentation technique pour l'accompagnement utilisateur et la pérennisation de l'outil CoffraBIM. Cette plateforme sert à la pérennisation de l'outil en regroupant les formulaires d'amélioration, et est liée au plugin pour un accès direct.
- Environement technique:
  - Langage de programmation : C#
  - Langage de balisage : HTML, CSS
  - Frameworks : .NET Core, ASP .NET, Razor Pages et Entity Framework
  - o Bases de données (formulaires d'amélioration) : SQLite, SQL Server
  - IDE: Visual Studio
  - o Cloud: Azure

#### **Programmation & automatisation**

Automatisation de tâches répétitives à l'aide de Python avec pyRevit, dans un objectif de gain de productivité et de réduction des erreurs humaines.

#### Coordination & modélisation structurelle

- Participation à la coordination BIM et à la modélisation du coffrage béton armé sur les projets suivants:
  - Immeuble de bureaux TRUMPF Villepinte
  - Ensemble immobilier mixte bureaux/logements Marignan Immobilier, Montreuil
  - Résidence de 18 logements SEQENS, Marly-le-Roi

#### Production de documents d'exécution

Extraction des plans de coffrage et des coupes à partir de la maquette numérique Revit, selon les besoins des projeteurs et des équipes de chantier.

- Cloud
  - o Azure

# Compétences (BIM\BTP)

#### Logiciels

- Revit
- Dynamo
- AutoCad
- Navisworks

#### Rôles:

- Modélisation 3D
- Coordination RIM
- Création gabarit logiciel
- Extraction de plans et coupes de constructions (coffrage EXE)

# Compétences (SIG)

#### Logiciels :

- ArcGIS Pro
- ArcGis Online
- OGIS

#### Rôles:

- Création de cartes
- Analyses statistiques

### Langues

#### **Francais**

Langue maternelle

#### Anglais

Professionnel (C1

# Projet personnel en cours : développement de l'application mobile Cot-At-View

- Création d'une application mobile (Cot-At-View) développée avec JavaScript et React Native, visant à moderniser la consultation et la gestion de plans de chantier sur site.
- Objectif principal : réduction de la consommation de papier et d'encre tout en améliorant la qualité des documents utilisés pour l'exécution des travaux.

#### Autoformation continue et méthodologie

 Projet réalisé en autoformation, avec apprentissage en autonomie du développement mobile multiplateforme (JavaScript, React Native).

#### Environnement technique:

- Langages : JavaScript
- Framework\Bibliothéque : React Native
- IDE: Visual Studio Code