

Formations Universitaires

Master : Géomatique 4D & aménagement durable, 2023 - 2025

Sorbonne Université : Paris

Licence : Géographie & aménagement du territoire, 2020 - 2023

Sorbonne Université : Paris

Baccalauréat : 2018 - 2020

Expériences professionnels

Alternance 09/23 - 09/25

BIOSS : Saint-Maur-Des-Fossés

Développement logiciel – CoffraBIM

- Pilotage complet du développement d'un plugin Revit interne pour automatiser la production de documentation 2D, structuré autour de trois axes fonctionnels :
 - Création automatisée des vues : génération de plans et de coupes à partir du modèle 3D avec application des gabarits et structuration selon les standards internes.
 - Gestion du placement des vues : placement intelligent sur feuilles existantes ou nouvelles, avec organisation automatisée du carnet de plans.
 - Habillage automatique : ajout dynamique d'annotations, repères, cotations et numérotations selon des règles métiers.
- Analyse fonctionnelle approfondie : échanges réguliers avec les utilisateurs finaux (projeteurs, modeleurs) pour formaliser un cahier des charges technique précis selon les méthodes de management Agile, afin de cadrer toutes les phases de développement.
- Environnement technique :
 - Langages : C#
 - Frameworks : .NET Framework, Windows Forms
 - API : Revit API (Autodesk)
 - IDE : Visual Studio

Développement Web – Plateforme BIOSS

- Mise en place d'une plateforme de support interne : guides illustrés, tutoriels pas-à-pas et documentation technique pour l'accompagnement utilisateur et la pérennisation de l'outil CoffraBIM. Cette plateforme sert à la pérennisation de l'outil en regroupant les formulaires d'amélioration, et est liée au plugin pour un accès direct.
- Environnement technique :
 - Langage de programmation : C#
 - Langage de balisage : HTML, CSS
 - Frameworks : .NET Core, ASP .NET, Razor Pages et Entity Framework
 - Bases de données (formulaires d'amélioration) : SQLite, SQL Server
 - IDE : Visual Studio
 - Cloud : Azure

Programmation & automatisation

- Automatisation de tâches répétitives à l'aide de Python avec pyRevit, dans un objectif de gain de productivité et de réduction des erreurs humaines.

Projet personnel en cours : développement de l'application mobile Cot-At-View

- Création d'une application mobile (Cot-At-View) développée avec JavaScript et React Native, visant à moderniser la consultation et la gestion de plans de chantier sur site.
- Objectif principal : réduction de la consommation de papier et d'encre tout en améliorant la qualité des documents utilisés pour l'exécution des travaux.

Autoformation continue et méthodologie

- Projet réalisé en autoformation, avec apprentissage en autonomie du développement mobile multiplateforme (JavaScript, React Native).

Environnement technique :

- Langages : JavaScript
- Framework\Bibliothèque : React Native
- IDE : Visual Studio Code



Coordonnées

✉ sajedbouchaddakh@yahoo.com

Compétences (Informatique)

• Langages informatique :

- C# Avancé
- Python Opérationnelle
- JavaScript Opérationnelle
- HTML Opérationnelle
- CSS Opérationnelle

• Frameworks et bibliothèques :

- .NET Opérationnelle
- Windows Forms Avancé
- React Débutant
- React Native Débutant
- ASP.NET Débutant
- Entity Framework Débutant
- Razor Pages Débutant
- SQLite Opérationnelle
- SQL Server Débutant

• Outils :

- Visual Studio
- Visual Studio Code
- Inno Setup

• API et extensions :

- Revit API
- PyRevit

• Types de développements :

- Web (Opérationnel)
- Desktop (Opérationnel)
- Génération d'application desktop .exe (Opérationnel)

Langues

Français

Langue maternelle

Anglais

Professionnel (C1)

Mon Portfolio

<https://sajed4537.github.io/sajedbouchaddakh.github.io/>