Introduction to Python Statements

عبارتها در یایتون

در ان بخش ما یک نگاه گذرا به عبارتها در پایتون میاندازیم. هدف اصلی ما درک تفاوت بین پایتون و زبانهای دیگری مثل متلب و ++C است.

دو علت است که ما میخواهیم عبارات را یاد بگیریم:

۱. اگر شما از یک زبان دیگر به پایتون آمده باشید، با درک این عبارتها به سرعت کدنویسی پایتون را یاد می گیرید.۲. این که عبارتها را یاد بگیرید به شما این کمک را خواهد کرد که بتوانید زبانهای دیگر را هم به راحتی فرابگیرید.

پایتون دربرابر دیگر زبانها

بیاید یک عبارت ساده را بسازیم که می گوید: اگر a بزرگ تر از b باشد، مقدار ۲ را در a و ۴ را در b قرار بده

Version 1 (Other Languages like C++)

```
if (a>b){
    a = 2;
    b = 4;
}
```

Version 1.5 (Other Languages like MATLAB)

```
if a > b
     a = 2;
     b = 4
end
```

Version 2 (Python)

```
if a>b:
    a = 2
    b = 4
```

حتما متوجه شدید که چیزی که تو پایتون هست خیلی ساده تر و خواناتر هست. به نظرتان چرا اینطور به نظر می رسد؟ بیایید روی تفاوتهای اساسی بحث کنیم. در پایتون از شر {} و () خلاص شدیم و خوانایی کد با همراه شدن دو چیز جدید ایجاد می شود: : و دیگری فاصله یا تو رفتگی . تفاوت اصلی دیگری که هست، عدم نیاز به ویرگول نقطه در انتهای کد و یا عبارت end برای مشخص کردن اتمام بلوک این عبارتها است. الان در مورد تورفتگی گفتیم، باید بدانید که این تورفتگی ها موضوع مهمی در کد پایتون هستند که می توانند در خوانا بودن کدی که می نویسید موثر باشند.

تو رفتگی یا Indentation

Other Languages

```
if (x)
    if(y)
        code-statement;
    else
        another-code-statement;
```

Python

```
if x:
    if y:
        code-statement
    else:
        another-code-statement
    statement2
```

حواستان باشد که پایتون به شدت به تو رفتگیها و فاصلهها حساس است. این یعنی هسته اصلی طراحی زبان پایتون، خوانایی کد است. حالاً بگذارید کمی عمیق تر به موضوع شویم:

بريم كد بزنيم!