

Documentation Détaillée de l'Objectif du Projet

Contexte du Projet

Le projet "Prestige" est une plateforme en ligne pour la vente de montres de luxe, développé par Abdoulaye et Sajed, étudiants à Paris Ynov Campus. Ce projet s'inscrit dans le cadre de leur cursus en développement, infrastructure et réseaux.

Objectifs

1. **Créer une marketplace simple et intuitive** : Permettre aux utilisateurs d'acheter et de vendre facilement des montres de luxe.
2. **Faciliter la gestion des annonces** : Offrir des outils pour publier, modifier et suivre les annonces de vente.
3. **Assurer la sécurité des transactions** : Utiliser des solutions de paiement sécurisé comme Visa, MasterCard et American Express.
4. **Améliorer l'expérience utilisateur** : Fournir une interface facile à utiliser avec des fonctionnalités pratiques.

Public Cible

1. **Amateurs de montres de luxe** : Personnes intéressées par l'achat de montres haut de gamme.
2. **Vendeurs de montres** : Particuliers et professionnels souhaitant vendre des montres de luxe.
3. **Acheteurs en ligne** : Consommateurs cherchant à acheter des montres de luxe en ligne.

Bénéfices Attendus

1. **Pour les acheteurs** :
 - Accès à un catalogue de montres de luxe avec des descriptions détaillées et des photos.
2. **Pour les vendeurs** :
 - Interface simple pour gérer les annonces.
3. **Sécurité des transactions** :
 - Paiement sécurisé via Visa, MasterCard et American Express.

Périmètre Fonctionnel

1. Catalogue de Produits :

- Affichage des montres disponibles à la vente avec descriptions détaillées, photos haute résolution et prix.
- Filtrage et tri des produits par marques, prix et nouveautés.

2. Marketplace Utilisateur :

- Inscription et gestion des profils utilisateurs.
- Fonctionnalités de publication de produits par les utilisateurs (vente).
- Gestion des annonces : Ajout et suppression.

3. Panier d'Achat et Paiement Sécurisé :

- Gestion du panier d'achat avec ajout/suppression de produits.
- Processus de paiement sécurisé via Visa, MasterCard et American Express.

Roadmap du Projet

1. Phase de Planification :

- Définition des fonctionnalités principales et avancées.
- Conception des maquettes et prototypes (utilisation de Figma).

2. Phase de Développement Backend :

- Mise en place de la base de données (modélisation UML).
- Développement de l'API pour gérer la logique de l'application (CRUD, authentification).
- Configuration des serveurs (base de données).

3. Phase de Développement Frontend :

- Développement de l'interface utilisateur réactive et accessible.
- Intégration de l'API avec le frontend.

4. Phase d'Infrastructure :

- Configuration et installation des serveurs (web, BD, mail).
- Implémentation de la sécurité (Mots de passe Hashé).

5. Phase de Test et Validation :

- Tests unitaires et d'intégration.
- Tests de sécurité et de performance.
- Corrections des bugs et optimisation.

6. Phase de Documentation :

- Rédaction de la documentation technique complète de l'architecture du projet, du code et des configurations.
- Création du README pour le lancement de l'application.

7. Phase de Déploiement :

- Déploiement de l'application sur un serveur en production.

8. Phase de Suivi et Améliorations :

- Suivi de l'utilisation et de la performance de l'application.
- Ajout de nouvelles fonctionnalités basées sur les retours des utilisateurs.
- Maintenance régulière et mise à jour de sécurité.

Technologies Choisies

- **Backend** : PHP
- **Frontend** : PHP, HTML, CSS, JavaScript
- **Base de données** : MySQL géré via phpMyAdmin
- **Outils de gestion** : Trello, GitHub
- **Design** : Figma pour les maquettes
- **Outils** : Postman, Xamp, Adobe, Canva, Bootstrap, Phpmyadmin, Chat Gpt, Stack Overflow...