

# Prestige Documentation Techniques

## Projet Prestige - Plateforme de Vente de Montres de Luxe en Ligne et Marketplace Privée

**Auteurs:** Abdoulaye et Sajed

**École:** Paris Ynov Campus

**Date de début:** 17 mai 2024

**Date de fin prévue:** 14 juin 2024

---

### Contexte du Projet

Le projet "Prestige" est une plateforme en ligne dédiée à la vente de montres de luxe. Cette plateforme permet aux utilisateurs de découvrir et d'acheter une variété de montres haut de gamme, ainsi que de vendre leurs propres montres via un système de marketplace. Ce projet a été développé par Abdoulaye et Sajed dans le cadre de leur cursus en développement, infrastructure et réseaux à Paris Ynov Campus.

### Objectifs du Projet

- Créer une marketplace simple et intuitive pour l'achat et la vente de montres de luxe.
- Offrir une interface utilisateur conviviale pour gérer les annonces.
- Assurer des transactions sécurisées via Visa, MasterCard et American Express.
- Améliorer l'expérience utilisateur avec une interface réactive et des fonctionnalités pratiques.

### Public Cible

- **Amateurs de montres de luxe:** Personnes intéressées par l'achat de montres haut de gamme.
- **Vendeurs de montres:** Particuliers et professionnels souhaitant vendre des montres de luxe.
- **Acheteurs en ligne:** Consommateurs cherchant à acheter des montres de luxe en ligne.

# Bénéfices Attendus

- **Pour les acheteurs:**
  - Accès à un catalogue de montres de luxe avec des descriptions détaillées et des photos.
- **Pour les vendeurs:**
  - Interface simple pour gérer les annonces et suivre les ventes.
- **Sécurité des transactions:**
  - Paiement sécurisé via Visa, MasterCard et American Express.

# Périmètre Fonctionnel

- **Catalogue de Produits:**
  - Affichage des montres disponibles à la vente avec descriptions détaillées, photos haute résolution et prix.
  - Filtrage et tri des produits par catégorie.
- **Marketplace Utilisateur:**
  - Inscription et gestion des profils utilisateurs.
  - Fonctionnalités de publication de produits par les utilisateurs (vente).
  - Gestion des annonces : modification, suppression et mise à jour des annonces.
- **Panier d'Achat et Paiement Sécurisé:**
  - Gestion du panier d'achat avec ajout/suppression de produits.
  - Processus de paiement sécurisé via Visa, MasterCard et American Express.

# Roadmap du Projet

## Phase de Planification (17 mai 2024)

- Définition des fonctionnalités principales et avancées.
- Conception des maquettes et prototypes (utilisation de Figma).

## Phase de Développement Backend (21 mai 2024)

- Mise en place de la base de données (modélisation UML).
- Développement de l'API pour gérer la logique de l'application (CRUD, authentification).
- Configuration des serveurs (base de données).

## Phase de Développement Frontend (24 mai 2024)

- Développement de l'interface utilisateur réactive et accessible.
- Intégration de l'API avec le frontend.

## Phase d'Infrastructure (9 juin 2024)

- Configuration et installation des serveurs via Xamp (web, BD).
- Implémentation de la sécurité des mtpts (Hashé).

## Phase de Test et Validation (10 juin 2024)

- Tests unitaires et d'intégration.
- Tests de sécurité et de performance.
- Corrections des bugs et optimisation.

## Phase de Documentation (11 juin 2024)

- Rédaction de la documentation technique complète de l'architecture du projet, du code et des configurations.
- Création du README pour le lancement de l'application.

## Phase de Suivi et Améliorations

- Suivi de l'utilisation et de la performance de l'application.
- Ajout de nouvelles fonctionnalités basées sur les retours des utilisateurs.
- Maintenance régulière et mise à jour de sécurité.

## Problèmes Rencontrés et Solutions

- **Problème de matériel:** Écran d'ordinateur cassé pour Sajed et pavé tactile cassé pour Abdoulaye.
  - **Solution:** Utilisation de périphériques externes temporaires et partage de matériel pour continuer le développement.
- **Erreur interne du serveur:** "Internal Server Error" lors de l'intégration de l'API.
  - **Solution:** Décision de connecter directement via phpMyAdmin et résolution des erreurs de configuration.

## Technologies Choisies

- **Backend** : PHP
- **Frontend** : PHP, HTML, CSS, JavaScript
- **Base de données** : MySQL géré via phpMyAdmin
- **Outils de gestion** : Trello, GitHub
- **Design** : Figma pour les maquettes

## Suivi des Tâches (avec dates et détails)

### 17 mai 2024

- **Activités:**
  - Définition des fonctionnalités principales.
  - Conception des maquettes sur Figma.
- **Progrès:**
  - Maquettes initiales des pages d'accueil et de produit.
- **Problèmes:**
  - Aucun.

### 21 mai 2024

- **Activités:**
  - Mise en place de la base de données MySQL.
  - Développement des premières API CRUD.
- **Progrès:**
  - Modélisation UML terminée.
  - API pour la gestion des produits créée.
- **Problèmes:**
  - Écran de l'ordinateur de Sajed cassé.

### 24 mai 2024

- **Activités:**
  - Développement de l'interface utilisateur.
  - Intégration de l'API avec le frontend.
- **Progrès:**
  - Pages d'inscription et de connexion créées.
- **Problèmes:**

- Pavé tactile de l'ordinateur d'Abdoulaye cassé.

## 9 juin 2024

- **Activités:**
  - Configuration des base de données.
- **Progrès:**
  - Serveurs configurés.

## 10 juin 2024

- **Activités:**
  - Réalisation des tests unitaires et d'intégration.
  - Tests de sécurité et de performance.
- **Progrès:**
  - Bugs critiques corrigés.
- **Problèmes:**
  - "Internal Server Error" lors de l'intégration de l'API.

## 11 juin 2024

- **Activités:**
  - Rédaction de la documentation technique.
  - Création du README pour le dépôt GitHub.
- **Progrès:**
  - Documentation technique et README complétés.
- **Problèmes:**
  - Aucun.

## 13 juin 2024

- **Activités:**
  - Déploiement de l'application en production.
  - Configuration du monitoring et de la maintenance.
- **Progrès:**
  - Application déployée avec succès.
- **Problèmes:**
  - Aucun.

# Charte de Projet

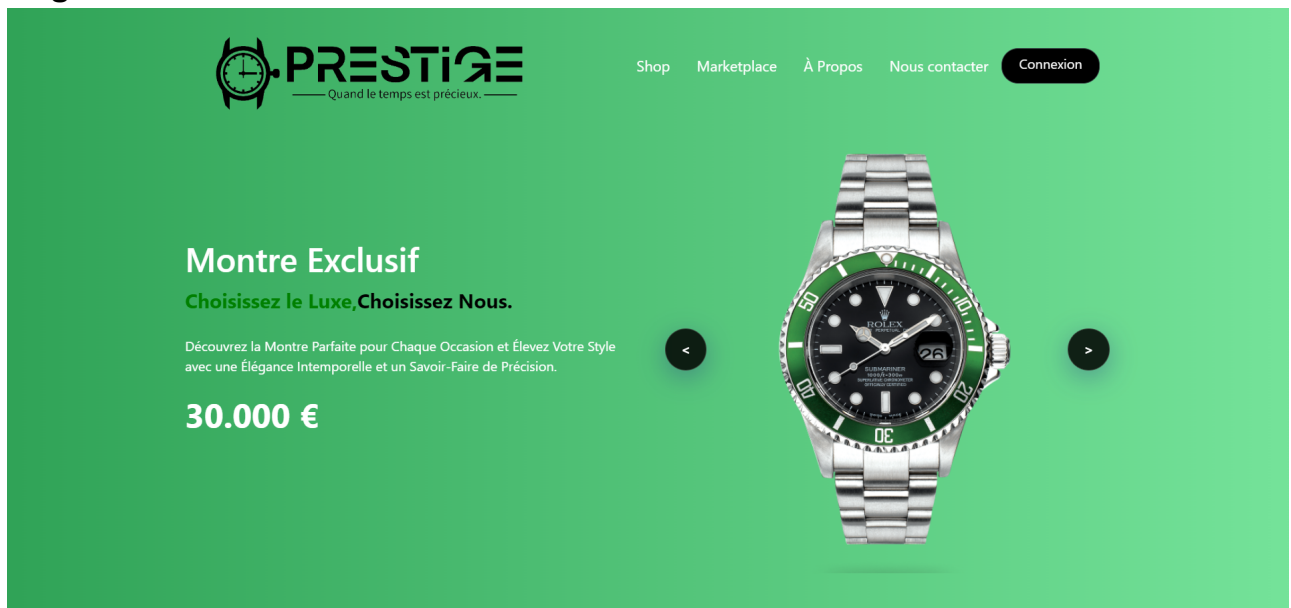
Le projet a été réalisé en collaboration entre Sajed et Abdoulaye. Chacun a apporté son expertise dans différentes parties du projet :

- **Sajed :**
  - Frontend : Développement du design et des interfaces utilisateurs, gestion de l'authentification et du routage.
  - Maquettes et design avec Figma.
  - Création du README.
  - Trello : conduite de projet
  - Documentation Technique
- **Abdoulaye :**
  - Backend : Création et implémentation de la base de données, développement des API CRUD pour la gestion des produits et des utilisateurs.
  - Configuration des serveurs et gestion de l'infrastructure.

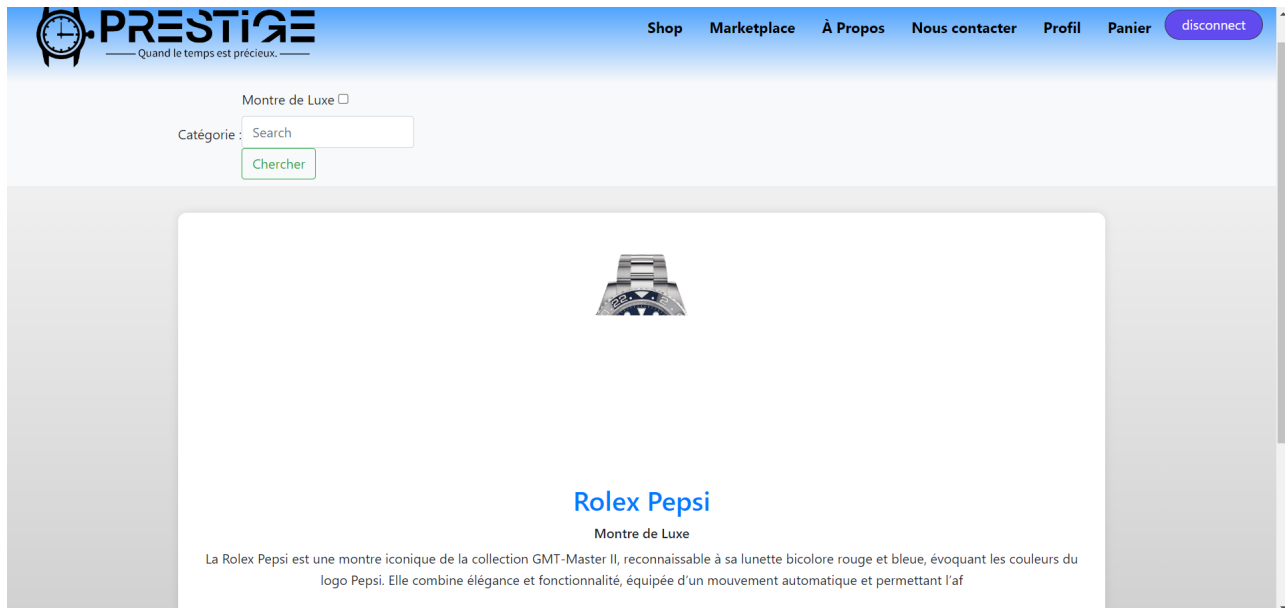
## Annexes

### Captures d'écran

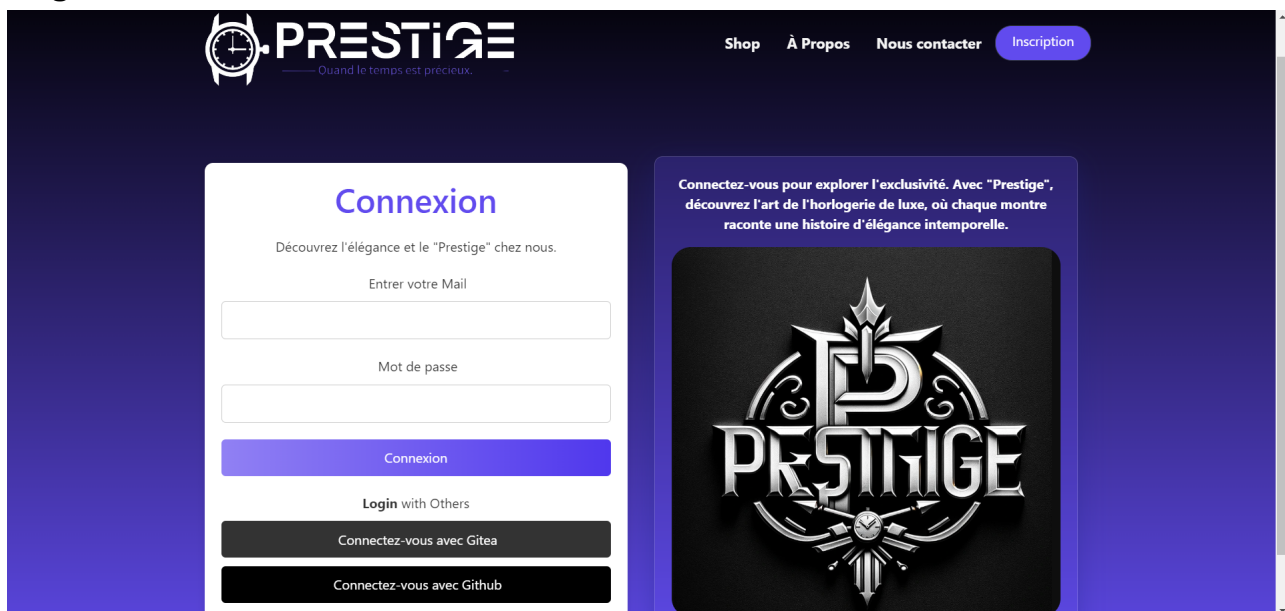
- **Page d'accueil:**



- **Page de produit:**



- **Page de connexion:**



- Page d'inscription:

**PRESTIGE**  
Quand le temps est précieux.

Shop Marketplace À Propos Nous contacter Connexion

Nom :

Prénom :

Email:

Mot de passe :

## Le code est commentée

```

1  // You, il y a 19 heures • Initial commit for e-commerce-PHP
2  <?php
3  session_start();
4  // Import de la connection à la database sous la forme de la variable "$db"
5  require_once("../utils/connect.php");
6
7  <!DOCTYPE html>
8  <html lang="en">
9
10 <head>
11 <meta charset="UTF-8">
12 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
13 <link rel="stylesheet" href="../CSS/profil.css" />
14 <link href="https://stackpath.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.3.1/css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet" />
15 <title>modify</title>
16
17 <?php
18 // Envoi du formulaire de création d'un produit
19 if ($_SERVER['REQUEST_METHOD'] == "POST") {
20 // Vérification du remplissage des champs côté serveur
21 if (isset($_POST['product-id']) && isset($_POST['product-name']) && isset($_POST['price']) && isset($_POST['vendor']) && isset($_POST['quantity'])) {
22 $name = $_POST['product-name'];
23 $price = $_POST['price'];
24 $vendor = $_POST['vendor'];
25 $quantity = $_POST['quantity'];
26 $id = $_POST['product-id'];
27 $products = $db->query('SELECT * FROM products WHERE ProductId= ' . $id . ' ');
28
29 // Requête de modification du produit existant à la base de données
30 $postQuery = $db->prepare('UPDATE `products` SET `Name`=?, `Price`=?, `Vendor`=?, `Quantity`=? WHERE `ProductId`=?;');
31 $postQuery->bind_param("sssss", $name, $price, $vendor, $quantity, $id);
32
33 try {

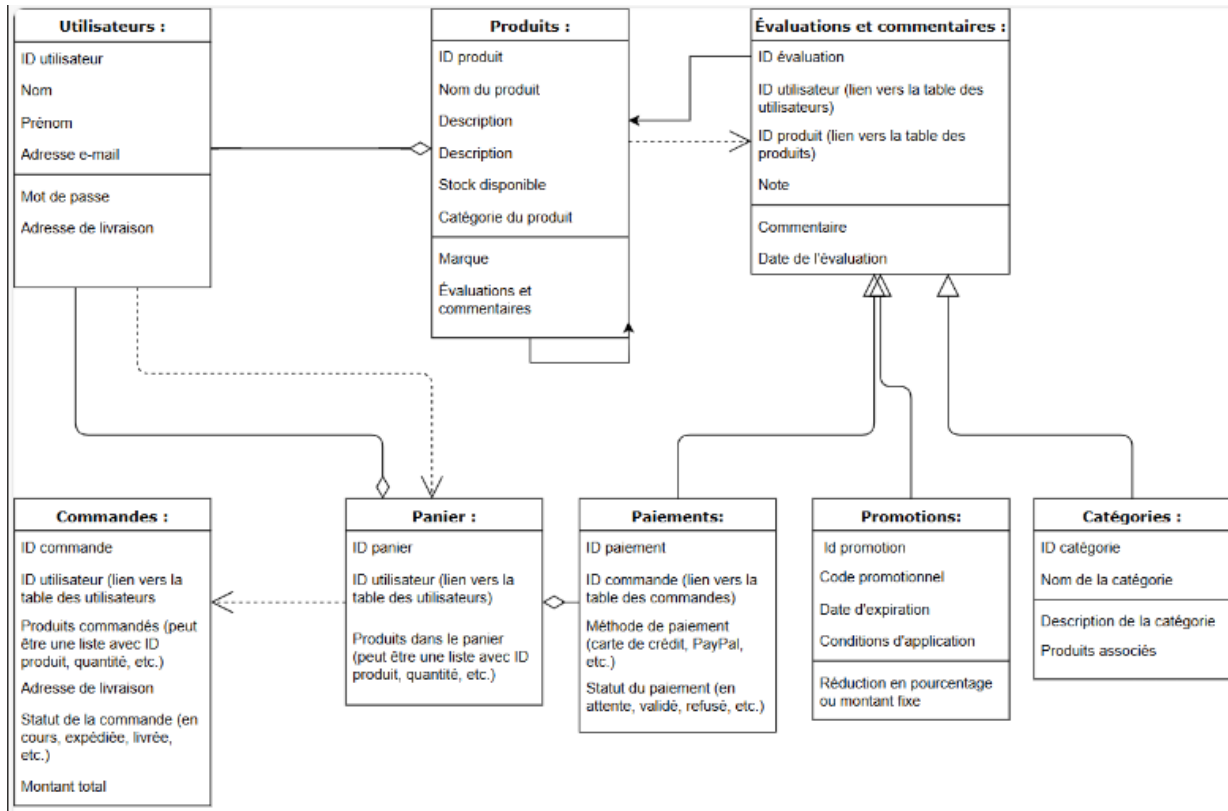
```

Enumerating objects: 7, done.  
Counting objects: 100% (7/7), done.  
Delta compression using up to 8 threads  
Compressing objects: 100% (5/5), done.  
Writing objects: 100% (5/5), 61.89 KiB | 12.38 MiB/s, done.  
Total 5 (delta 2), reused 0 (delta 0), pack-reused 0  
remote: Resolving deltas: 100% (2/2), completed with 1 local object.  
To https://github.com/Sajadd/Infra-Dev-Project.git  
4b896f2..d578538 main -> main  
PS C:\xampp\htdocs\e-commerce-PHP>

## Diagrammes UML



- **Diagramme UML de la base de données:**



## Conclusion

Le projet "Prestige" vise à offrir une plateforme complète pour l'achat et la vente de montres de luxe. Malgré les défis techniques et matériels rencontrés, l'équipe a réussi à développer une application fonctionnelle et intuitive. Les prochaines étapes incluent le suivi de l'utilisation, l'ajout de nouvelles fonctionnalités et la maintenance régulière pour assurer la meilleure expérience utilisateur possible.