

## **Aktuelle Hürden der Zukunftsvision Metaverse**

1. Unternehmen müssen Serverkapazität bereitstellen können damit die Metaverse eine virtuelle Welt abbildet, die nicht wie in Computerspielen in Zonen unterteilt werden muss und ein Spielerlimit hat.
2. Nutzer benötigen eine schnelle Internetverbindung um ohne Verzögerungen teilzunehmen. Hier muss noch weiter an der Datenverarbeitung und Darstellung gearbeitet werden.
3. Virtual Reality Brillen sind derzeit noch recht unhandlich und teuer, dadurch ist die Erfahrung Metaverse nicht für jeden möglich.
4. Die Frage, wer die Metaverse kontrolliert muss noch geklärt werden, da es bisher Unternehmen wie META sind und dadurch der Gedanke einer dezentralen Welt nicht gegeben ist.
5. Es müssen mehr Nutzungsfelder geschaffen werden, die von der Masse anerkannt und genutzt werden.
6. Es fehlt neben META an sichtbarer Pionierarbeit weiterer größerer Unternehmen.