# PROJET CAR'APP PWEB – 2020

# Sommaire

I – Introduction	2
II – Aspects importants de l'application	2
III – Liste des services opérationnels	3
IV – Architecture et structure du code	15
V – Schéma relationnel de la base et explications	16
VI – Outils	20
VII – Bilan du projet	21

**DOUMECHE Jules** 

MARTIN Gwénolé

HACHISMAN Mehdi

Encadrement : ILIE Jean-Michel

#### I – Introduction

Pour ce projet de Programmation Web, nous avons réalisé une application web de gestion de locations de voitures sous Symfony. Cette application permet à des loueurs de proposer des voitures à des clients, qui pourront loueur automatiquement les voitures via le site.

Toutes les informations nécessaires à l'installation du projet sont disponibles dans le fichier Readme.

Ce projet est disponible dans son intégralité sur Github : <a href="https://github.com/julio4/CarApp">https://github.com/julio4/CarApp</a>

# II – Aspects importants de l'application

Il y a 3 types d'utilisateurs sur l'application, le rôle administrateur permet de définir les rôles des autres utilisateurs (loueurs ou clients). Les changements se font via le panel administrateur.

Le Loueur a accès à un panel loueur riche, lui permettant d'ajouter, modifier ou supprimer des voitures et d'ajouter ou modifier des types. Il peut aussi voir ses dernières locations, la liste de ses clients, la liste de tous ses véhicules et d'autres informations.

Le loueur peut aussi afficher la facturation de chaque client, ce qui lui permet de savoir combien chaque client lui doit et ce qui a déjà été payé.

Le client peut lui louer des voitures sur le site, et voir dans son panel la liste de ses locations. Il peut depuis son panel payer les locations et voir les détails. Il peut aussi obtenir le coût total de ses locations par mois.

Chaque service va être expliqué en détail ci-dessous. Les services qui fonctionnaient lors du premier rendu était les services liés à l'administrateur, la création/connexion à un compte, l'ajout d'un véhicule et la location d'un véhicule.

Pour se connecter en mode admin, utiliser admin, mot de passe password

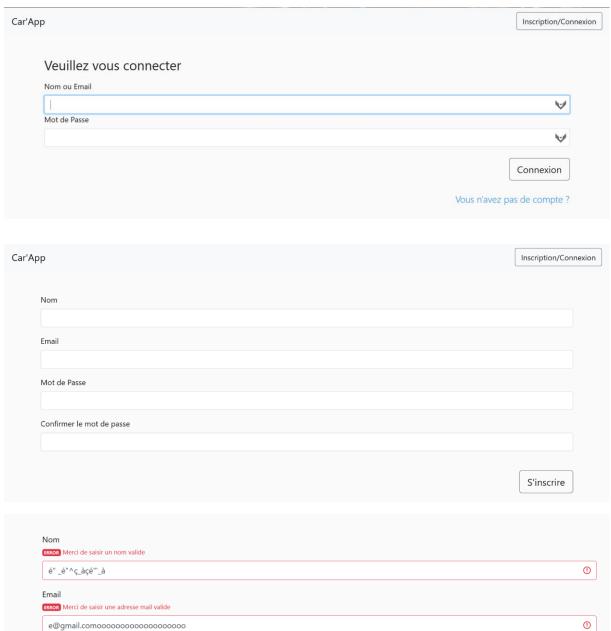
Pour se connecter en mode loueur, utiliser loueur, mot de passe password

Pour se connecter avec les comptes clients prédifinis, le mot de passe est toujours *passwordpassword* et il faut utiliser l'adresse mail ou le nom complet

# III – Liste des services opérationnels

#### Service sans compte

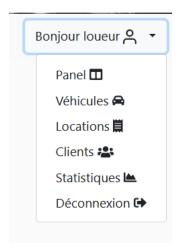
Inscription et connexion des clients et des loueurs

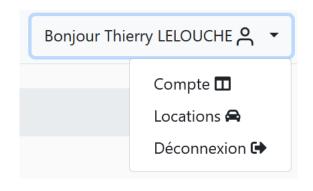


Le formulaire d'inscription permet de créer un compte. Ce compte est un compte client par défaut, c'est l'administrateur qui doit passer le compte en rôle loueur. Toutes les saisies sont vérifiées par des Assert sur chaque propriété, et nous utilisons le composant Security pour que les connexions et le stockage des mots de passe soient sécurisées.

e@gmail.comoooooooooooooo

Rapport de projet PWEB – Car'App

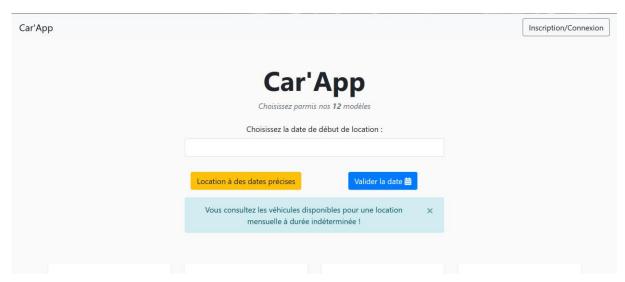




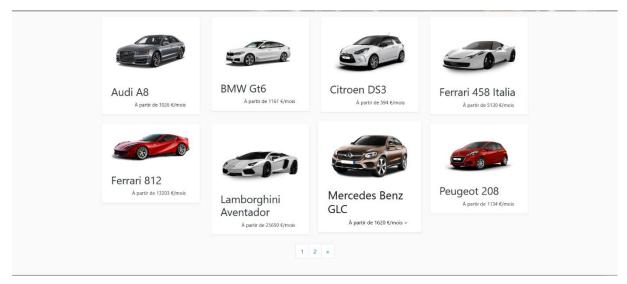
#### Services avec un compte client

- Location d'un véhicule

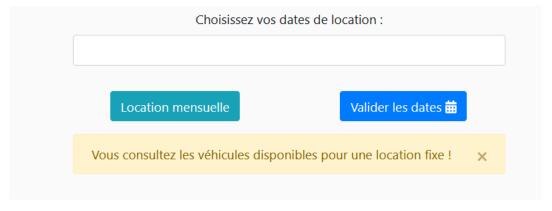
La location d'un véhicule s'effectue en deux étapes, il faut au préalable avoir créé un compte client pour ne pas être bloqué plus tard.

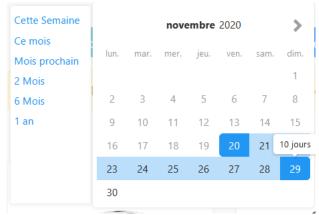


Sur la page d'accueil, le client sélectionne une plage de date, ou sélectionne une date de début de location pour une location mensuelle, et clique sur le bouton de validation.



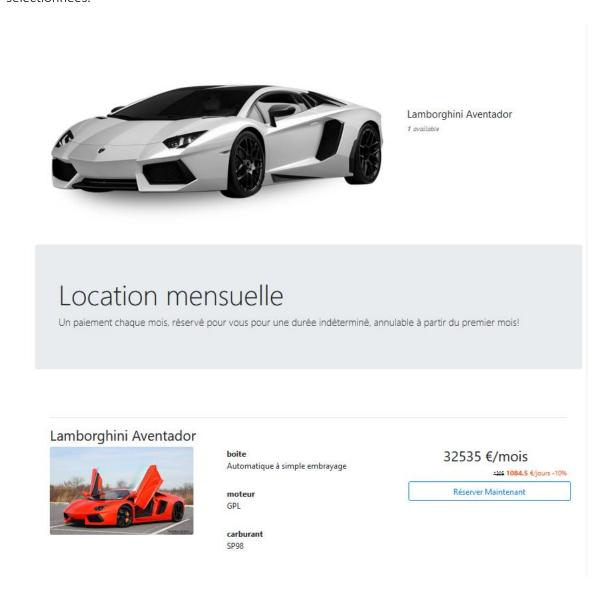
Les types de véhicules correspondant à cette sélection s'affichent ensuite, avec une photo et le nom du type. Pour continuer, l'utilisateur doit cliquer sur le type de véhicule qui l'intéresse.





Fenêtre permettant de sélectionner les dates

Une page présente ensuite les différents véhicules disponibles pour le type de véhicule et les dates sélectionnées.



Le client peut cliquer sur le bouton « Réservez maintenant » pour réserver le véhicule.

Au moment du clic, si l'utilisateur n'est pas connecté avec un compte client, il lui est demandé de s'en créer un.



Si l'utilisateur est bien connecté un message de confirmation s'affiche.

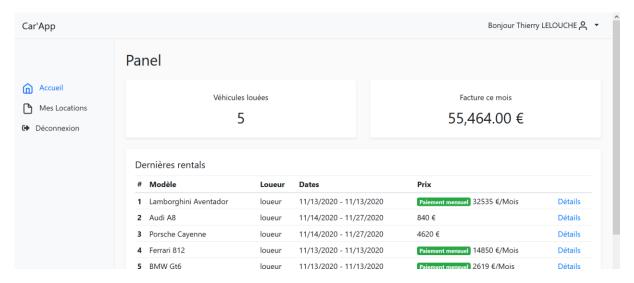


Une fois validé, un message de confirmation s'affiche en haut de la page ou sur la page d'accueil s'il s'agissait du dernier véhicule de ce type. Ce lien est cliquable et permet à l'utilisateur d'accéder à la page de détails de la commande.

Quand un véhicule est loué pendant une période de temps, il ne peut plus être loué pendant cette période mais peut être louée sur une autre période s'il n'y a pas de chevauchement (sauf les locations mensuelles).

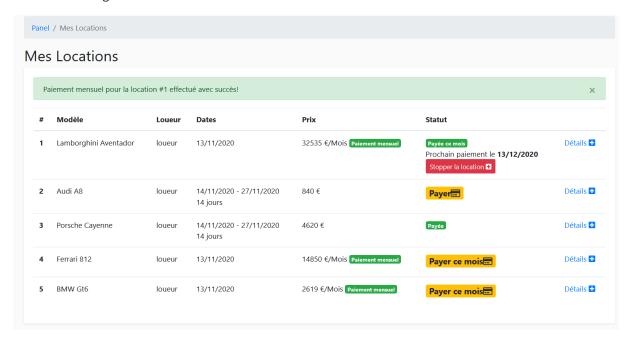
Nouvelle réservation #1 validée à payer.

- Affichage de statistiques sur les locations en cours



Le client dispose d'un panel, dont l'accueil lui permet de voir le nombre de véhicules loués, le coût total pour le mois, ainsi que les dernières réservations. En cliquant sur « Tout voir » ou sur « Mes locations », le client accède à la liste complète de ses locations de véhicules.

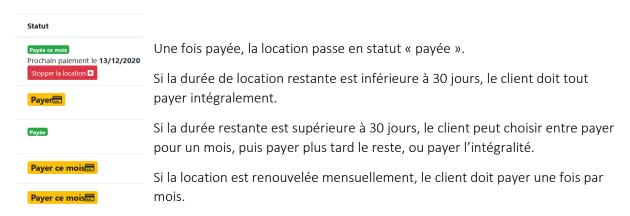
- Affichage des locations en cours



Cette page permet au client de voir tous les véhicules loués. Un clic sur détails redirige vers la page de détail d'une location. Un clic sur « Payer » ou « Payer ce mois » permet au client de payer sa facture.

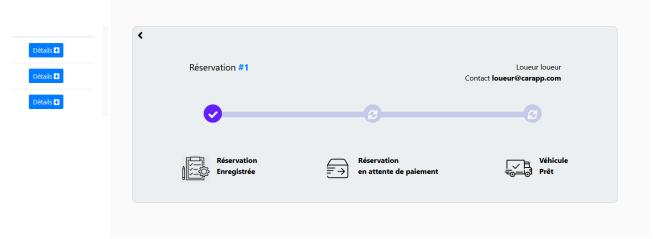
#### - Paiement d'une location

Le clic sur ce bouton permet au client de payer sa location, nous avons volontairement fait un processus automatique pour cette application, mais il est très facile d'implémenter une vraie fonction de paiement avec cette base.



#### - Affichage du détail d'une location

Ce service est aussi disponible depuis le panel loueur, en cliquant sur Détails dans Locations.



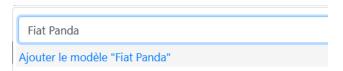
Cette page présente l'état d'avancement de la location, elle est créée lors de la confirmation de réservation par un client et mise à jour lors du paiement.

#### Services avec un compte loueur

- Création d'un type de véhicule

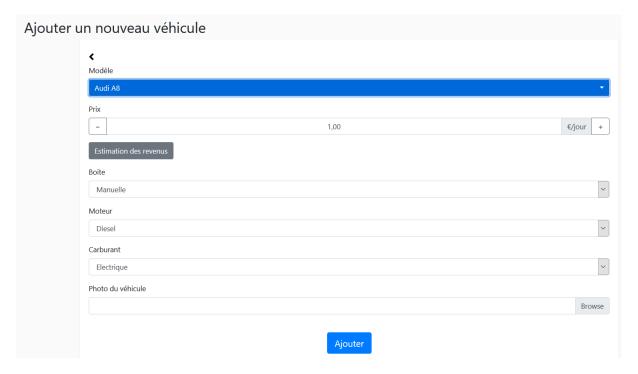


Ce formulaire permet de créer un type. On y accède sur le formulaire de création d'un véhicule, en tapant un nouveau type dans le champ type.



Comme tous les formulaires, les champs sont contrôlés.

- Création d'un véhicule



Ce formulaire permet d'ajouter un véhicule. On peut y sélectionner diverses caractéristiques et décider de mettre une image ou pas.

Le loueur peut aussi rendre le véhicule disponible immédiatement ou le laisser « non disponible » pour le moment.

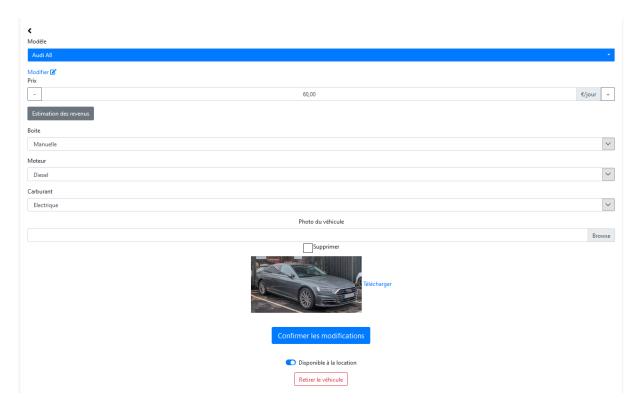


- Modification d'un type de véhicule

Cette page permet de modifier un type de véhicule (le nom ou la photo). C'est le même formulaire que pour la création d'un type et on y accède ici (dans le formulaire de modification d'un véhicule) :



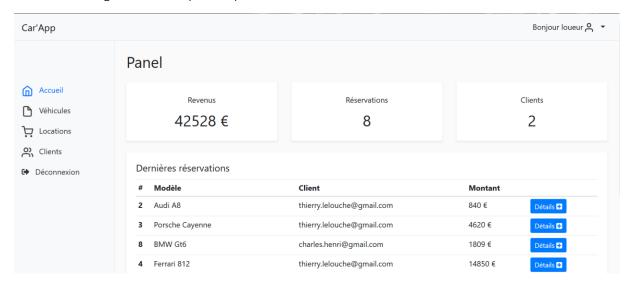
- Modification et suppression d'une véhicule



Cette page permet de modifier un véhicule, il est possible d'y accéder via le bouton modifier sur la page des véhicules du panel loueur. Elle ressemble beaucoup au formulaire d'ajout d'un véhicule. Il est aussi possible de supprimer le véhicule sur cette page.

A noter qu'il n'est pas possible d'accéder à cette page si le véhicule est en cours de location par un client (le bouton d'accès est grisé).

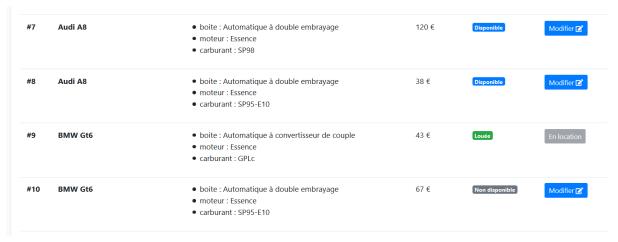
- Affichage des statistiques du parc locatif



La page d'accueil du panel loueur présente quelques statistiques sur le parc locatif du loueur.

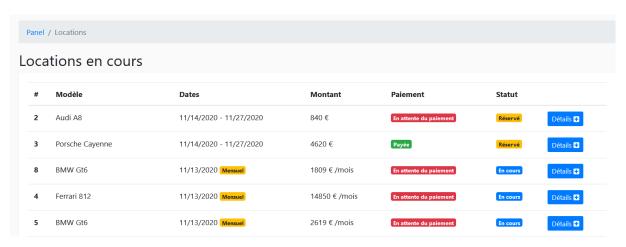
La liste des dernières locations est aussi disponible.

- Affichage de la liste des véhicules



Cette page présente la liste complète des véhicules du loueur. Quand le loueur clique sur un véhicule il accède à la page de modification de ce véhicule, ce qui peut lui permet de changer son statut à indisponible par exemple.

- Affichage des locations en cours



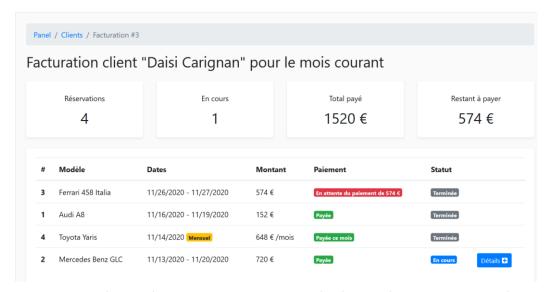
Cette page affiche toutes les locations en cours. Le clic sur le bouton « Détails » permet d'accéder à la page de détails de la location (la même que celle du client).

- Affichage des clients



Cette page permet au loueur d'accéder à la liste de tous ses clients et d'avoir accès aux factures de chaque client. Le clic sur « Accéder à la facture » permet d'accéder à la page détaillée de la facturation du client.

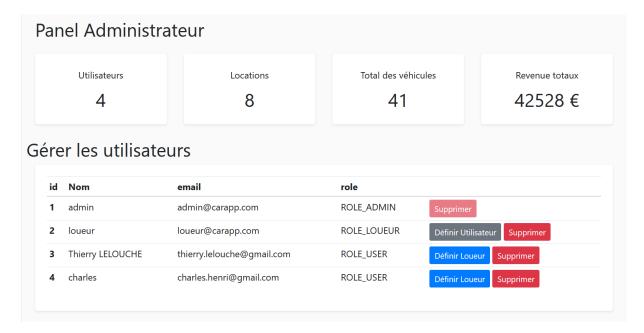
- Affichage détaillé de chaque client, avec ses véhicules pour la facturation



Cette page permet au loueur de savoir exactement ce que lui doit un client. On y retrouve les informations sur chaque véhicule loué par le client, le prix total, le nombre de véhicules et d'autres informations pratiques.

#### Services avec un compte administrateur

- Affichage des statistiques globales de l'application et gestion des utilisateurs



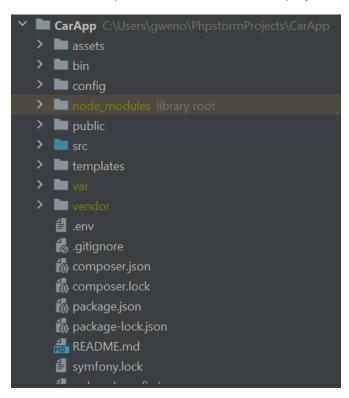
Cette page permet à l'administrateur d'accéder à quelques statistiques sur l'ensemble du site.

Cette page permet aussi à l'administrateur de gérer les rôles des utilisateurs : il peut changer le rôle entre CLIENT et LOUEUR. Il peut aussi supprimer un utilisateur.

#### IV – Architecture et structure du code

Pour ce projet, nous avons utilisé Symfony et donc structuré notre projet en MVC (Model View Controller).

Voici les dossiers présents à la racine de notre projet.

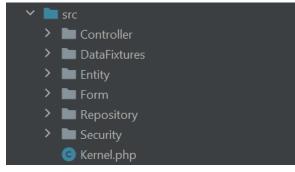


Le dossier assets contient la partie front-end avec les fichiers CSS et JavaScript. Pour intégrer ces fichiers, nous utilisons les appEntry intégrés à Symfony.

Le dossier config contient tous les fichiers permettant de configurer Symfony, comme doctrine.yaml ou security.yaml.

Le dossier public contient quelques images et une police, dans le sous-dossier media.

Le dossier src contient tous les fichiers qui permettent à l'application de fonctionner :



Le dossier Controller contient les controller qui vont récupérer les requêtes et appeler les templates twig ensuite.

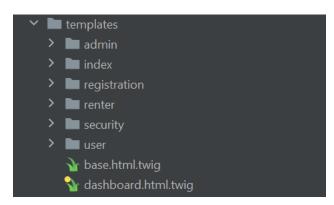
Le dossier DataFixtures contient le fichier qui permet de charger des données dans la base lors de l'initialisation.

Le dossier Entity contient les entités utilisées pour ce projet : cela correspond aux tables de la base de données.

Le dossier Form contient le code qui permet de générer des formulaires, ce qui nous permet de faire des saisies robustes (ce code est appelé par les controller avant le render dans les templates twig). L'avantage est que ces codes peuvent être utilisés dans plusieurs controller.

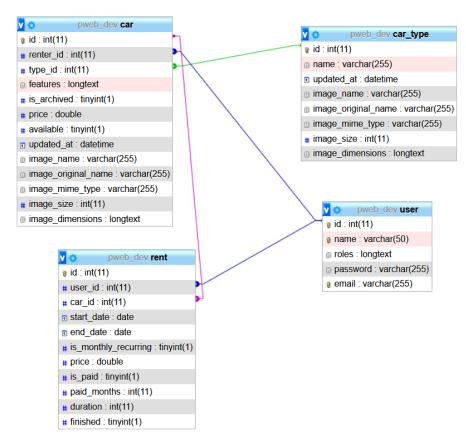
Le dossier Repository contient tous les modèles qui permettent de faire des requêtes et d'obtenir des données de la base. Nous utilisons doctrine et du SQL ici.

Le dossier Security contient le code permettant de gérer l'authentification sécurisée (ce qui inclut le stockage de mot de passe avec un rehashage régulièrement).



Le dossier templates contient toutes les templates appelées par les controller. Ces templates sont codées en twig et héritent entre elles. Par exemple, toutes les templates héritent de base.html.twig.

# V – Schéma relationnel de la base et explications



Voici le schéma de notre base.

Nous allons décrire rapidement chaque table.

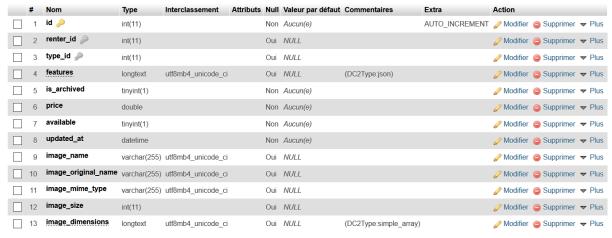


table car (véhicule)

Les 3 premiers champs contiennent respectivement l'id de la table *car*, l'id du loueur, et l'id du type de véhicule associé.

Le champ features contient les caractéristiques du véhicule.

Le champ is\_archived permet de savoir si la voiture a été supprimée par le loueur. Vu que les locations sont archivées, il ne fallait pas supprimer les véhicules pour pouvoir conserver toutes les informations.

Le champ price correspond au prix du véhicule par jour, en €.

Le champ available indique l'état du véhicule : 0 indisponible et 1 disponible.

Les champs 8 à 13 correspondent à des valeurs nécessaires au plugin qui permet l'upload des images (VichUploadBundle).



table car type (type de véhicule)

Le premier champ contient l'id du type.

Le champ name correspond au nom du type (« Audi » par exemple).

Les champs 3 à 8 correspondent à des valeurs nécessaires au plugin qui permet l'upload des images (VichUploadBundle).

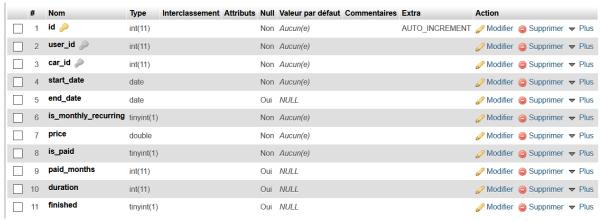


table rent (location)

Les 3 premiers champs correspondent respectivement à l'id de la location, à l'id de l'utilisateur qui loue la voiture et à l'id du véhicule.

Les champs start\_date et end\_date correspondent aux dates de début et de fin de la location. Si la location est « mensuelle », le champ end\_date contient NULL.

Le champ is\_monthly\_reccuring permet de savoir si la location est mensuelle ou non (booléen).

Le champ price correspond au prix total d'une location, ou au prix mensuel si la location est mensuelle.

Le champ is\_paid permet de savoir si la location a été payée. Si la location est mensuelle, ce champ est à 1 pendant un mois quand le paiement est effectué.

Le champ paid\_months permet de savoir combien de mois ont déjà été payés par le client pour savoir combien de jours ou de mois il doit payer, dans le cas d'une location mensuelle.

Le champ duration permet de savoir combien il reste de jours à la location. Il contient NULL si c'est une location mensuelle.

Le champ finished permet de savoir si la location est « terminée » ou non, pour l'archivage. Une location « terminée » est une location qui a été payée et qui n'est pas mensuelle ou qui a été arrêtée par le client.



table user (utilisateur)

Le champ id correspond à l'id de l'utilisateur de l'application.

Le champ nom contient le nom de l'utilisateur, ce champ est marqué UNIQUE pour respecter les bonnes pratiques de sécurité Symfony.

Le champ rôle contient son rôle. Les 3 rôles possibles sont ROLE\_ADMIN, ROLE\_LOUEUR et ROLE\_CLIENT, écrits en JSON dans le champ.

Le champ password contient le mot de passe de l'utilisateur, celui-ci est stocké de façon crypté et réhashé régulièrement par l'application.

Le champ email contient l'adresse mail de l'utilisateur, elle doit être unique (pas deux utilisateurs avec la même adresse mail sur le site).

#### VI – Outils

Nous avons utilisé de nombreux outils pour ce projet :

- PhpStorm
- Git pour coder ensemble et merge nos codes
- Framework Symfony
- Node.js
- Composer
- Yarn
- phpMyAdmin, pour la gestion rapide de la base de données

Nous avons aussi utilisés ces extensions dans notre code (liste non exhaustive) :

#### Back-end

- Twig : gérer les vues du site grâce à des templates avancées
- Doctrine ORM : gérer les modèles, les entitées et la connection à la base de données
- Webpack Encore : gérer tous les assets front-end, injecte le css, le javascript et les librairies supplémentaires
- Symfony/form : gérer la création et le traitement des formulaires
- Symfony/maker-bundle : créer des classes types rapidement et efficacement
- Symfony/security-bundle : gérer les connections et les rôles de chaques utilisateurs
- Symfony/validator : vérifie les données des formulaires pour correspondre au schéma de la base de données
- Symfony/web-profiler-bundle : barre de débug en environnement de développement

#### Front-end

- Chart.js : affichage de graphique dynamique
- bsCustomFileInput: importation de fichier avec bootstrap

Nous avons aussi utilisé Twig pour les templates.

# VII – Bilan du projet

Nous avons beaucoup apprécié faire ce projet. Il nous a permis de découvrir le framework Symfony, très utile pour le développement de ce type d'application.

Après la prise en main de ce framework, nous avons pu développer de façon fluide, en utilisant Git pour fusionner nos codes.

Avec l'architecture utilisée pour ce projet, il est facile d'y faire des extensions ou de continuer à développer des services. Un projet est toujours perfectible mais nous pensons avoir répondu aux attentes de celui-ci.

Notre guide d'installation, disponible dans le readme, est très complet et peut permettre à un développeur de continuer le projet s'il en a envie. C'est un projet que nous serons tous fiers d'afficher sur nos CV car il constitue l'un des projets les plus complets que nous avons réalisé pendant notre DUT.