

1. Helyezz el hivatkozást a kod.js fájlra az oldal alján (a /html előtt)

Rombusz feladatok:

2. A rombusznál a html fájlban a kerület gombra klikkelve hívj meg egy új függvényt `szamolRombuszKerulet()`
3. A kod.js-ben a `szamolRombuszKerulet()` function-t írd meg. Először nyerd ki a szükséges id-kból az értékeket, majd a `seged.md` fájlban lévő képlet segítségével írasd ki az eredményt az `eredmenyKerulet` id-val ellátott elembe.
4. Az input mezők értékét konvertáld egész számmá.
5. A rombusznál a html fájlban a terület gombra klikkelve hívj meg egy új függvényt `szamolRombuszTerulet()`
6. A kod.js-ben a `szamolRombuszTerulet()` function-t írd meg. Először nyerd ki a szükséges id-kból az értékeket, majd a `seged.md` fájlban lévő képlet segítségével írasd ki az eredményt az `eredmenyTerulet` id-val ellátott elembe.
7. Az input mezők értékét konvertáld egész számmá.

Törlés feladatok:

8. Hozd létre a kod.js fájlban `torles()` néven egy function-t, amivel ki tudod üríteni az oldalon lévő input mezők és az eredmény div-en belüli szöveget.