1. Helyezz el hivatkozást a kod.js fájlra az oldal alján (a /html előtt)

**Rombusz feladatok:**

1. A rombusznál a html fájlban a kerület gombra klikkelve hívj meg egy új függvényt szamolRombuszKerulet()
2. A kod.js-ben a szamolRombuszKerulet() function-t írd meg. Először nyerd ki a szükséges id-kból az értékeket, majd a seged.md fájlban lévő képlet segítségével írasd ki az eredményt az eredmenyKerulet id-val ellátott elembe.
3. Az input mezők értékét konvertáld egész számmá.
4. A rombusznál a html fájlban a terület gombra klikkelve hívj meg egy új függvényt szamolRombuszTerulet()
5. A kod.js-ben a szamolRombuszTerulet() function-t írd meg. Először nyerd ki a szükséges id-kból az értékeket, majd a seged.md fájlban lévő képlet segítségével írasd ki az eredményt az eredmenyTerulet id-val ellátott elembe.
6. Az input mezők értékét konvertáld egész számmá.

**Törlés feladatok:**

1. Hozd létre a kod.js fájlban torles() néven egy function-t, amivel ki tudod űríteni az oldalon lévő input mezők és az eredmény div-en belüli szöveget.