

- 1 框架
- 2 Spring框架
 - 2.1 定义
 - 2.2 Spring版本
 - 2.3 使用流程-注解方式
- 3 对象
- 4 相关概念
- 5 IoC容器实现
- 6 常用注解
 - 6.1 标识为Spring Bean注解
 - 6.2 DI依赖注入注解
- 常用快捷键

1 框架

让程序员专注于业务逻辑, 进而提升开发效率.

框架的主要作用是帮助开发人员快速、高效地开发应用程序, 提供一套完整的系统结构、规范的开发流程、通用的功能和模块、配置文件管理、错误和异常管理以及数据库支持等, 为开发人员提供了便利的开发工具和方法。

- Java相关框架: Spring
- Python相关框架: Django、Flask、Tornado

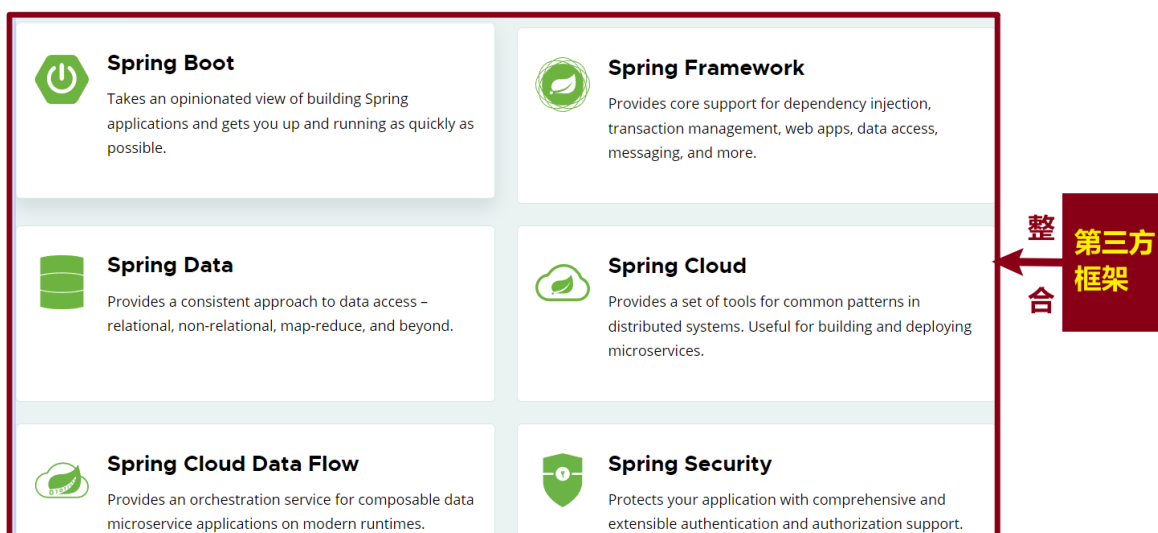
2 Spring框架

官网: <https://spring.io>

2.1 定义

我们平时所说的spring框架,指的就是 **Spring Framework**

- 1.Spring是一个资源整合的框架,整合一切可以整合的资源(Spring自身 + 优秀的第三方框架);**
- 2.Spring Framework是整个Spring生态的核心,平时说Spring框架指的是Spring Framework;**
- 3.Spring Framework有两个核心: IoC控制反转 和 AOP面向切面编程.**



2.2 Spring版本

- Spring6: 只支持 JDK17 及以上版本
- Spring5: 支持 JDK8-15 版本,课程中采用: **5.3.24**

2.3 使用流程-注解方式

- 第1步: 添加依赖, 刷新 maven ;
- 第2步: 在指定类上添加注解: @Component
- 第3步: 创建测试类

```
//1. 创建IoC容器;  
ApplicationContext context = new AnnotationConfigApplicationContext("包路  
径");  
//2. 获取Bean;  
context.getBean(类型.class);
```

3 对象

- Java 对象: 开发人员手动创建的对象, 叫做 Java 对象.
- Spring Bean 对象: 由 Spring 框架创建的对象叫做 Spring Bean 对象.

这两种对象在使用上没有任何差别, 只是为了区分对象创建的方式.

4 相关概念

- IoC
控制反转的编程思想, 反转资源的获取方向;
把对象的创建和管理交由框架来完成, 而不是由开发人员手动创建和管理.
- IoC容器
实现IoC控制反转思想的一种技术手段.
创建IoC容器

```
ApplicationContext context = new AnnotationConfigApplicationContext("包路  
径");  
ApplicationContext context = new  
ClasspathXmlConfigApplicationContext("xxx.xml");
```

- 依赖注入-DI
给 Spring Bean 对象的属性赋值.

IoC是控制反转思想, IoC容器和DI依赖注入是实现IoC控制反转思想的两种技术手段.

5 IoC容器实现

- **实现: ApplicationContext 接口.**
- 实现方式
 - 注解方式构建IoC容器: AnnotationConfigApplicationContext
 - xml配置文件方式构建IoC容器: ClasspathXmlApplicationContext



6 常用注解

6.1 标识为Spring Bean注解

- **Component**
 - 添加在类上, 创建Spring Bean对象;
 - 不分层。
- **Controller**
 - 添加在类上, 创建Spring Bean对象;
 - 控制器层: 负责接收请求并返回响应。
- **Service**
 - 添加在类上, 创建Spring Bean对象;
 - 业务层: 负责具体业务逻辑处理。
- **Repository**
 - 添加在类上, 创建Spring Bean对象;
 - 数据访问层: 负责和数据库[MySQL和MariaDB]交互。

6.2 DI依赖注入注解

- **@Value**

添加在属性上, set方法上

简单类型依赖注入。
- **@Autowired**

添加在属性上, 添加在set方法上, 构造方法上

对象类型或者接口类型依赖注入。
- **@Qualifier**

根据 Bean 对象的名称进行注入, 经常配合 @Autowired 注解一起使用;

当一个接口有多个实现类时, 可以通过 @Qualifier(value="Bean对象名称") 指定需要注入的对象。

常用快捷键

- 复制完整路径
 - Windows
 - Ctrl + Shift + Alt + c
 - Fn + Ctrl + Shift + Alt + c

- Mac

- `Command + Shift + c`