## 《智能检索》实验报告

年级: 2014 级 学号: 22920142203809 姓名: 冯立刚

# 目录

| -  |     | 实验内容                         | 2   |
|----|-----|------------------------------|-----|
| =  | ie. | 设计思路                         | 2   |
| 三、 |     | 具体实现                         | 2   |
|    | 1.  | 去除停用词                        | 2   |
|    | 2.  | 建立倒排索引表                      | 3   |
|    | 3.  | 编写搜索程序                       | 4   |
| 四、 |     | 系统运行测试                       | 5   |
|    | 1.  | 启动该系统,系统窗口会显示输入提示,等待用户输入:    | 5   |
|    | 2.  | 输入测试样例:                      | 5   |
|    | 3.  | 关闭检索系统,在 result. txt 查看检索结果: | . 6 |
|    | 4.  | 系统鲁棒性测试:                     | 7   |
|    | 5.  | 测试结果分析:                      | 7   |
| 五、 |     | 实验总结                         | 8   |
| 六、 |     | 附录                           | 8   |

## 一、实验内容

基于文本检索技术,编写一个快速文件检索程序,能够实现简单的 Boo1 检索,具体要求如下:

- 1. 对于给定的数据文件进行检索,一共532个小文件;
- 2. 检索结果显示为包含关键词的文档列表的文件;
- 3. 显示从程序运行到结束所用的时间:
- 4. 支持多关键词检索(最多3个);

程序的评价指标包括3个:

- 1. 检索时间;
- 2. 准确率;
- 3. 召回率;

## 二、设计思路

- 1. 建立一张停用词表 stop. txt, 去除原始文档集 Init\_C 中的停用词,得到去除停用词的文档集 Pre C:
- 2. 针对文档集 Pre C, 建立关键词的倒排索引表 dictionary. txt;
- 3. 编写搜索程序 search. exe, 针对用户输入的布尔表达式, 检索满足查询 表达式的文档, 并将文档总数、文档名列表、搜索时间打印到 result. txt;

## 三、 具体实现

#### 1. 去除停用词

- a) 从网上找了一个含 1100 多个词的停用词表, 然后大致浏览了要检索文档, 向停用词表添加停用词到大约 1293 多个词, 得到最终的停用词表 stop. txt;
- b) 编写程序,遍历停用词表将其读入二维字符数组中,然后在每个文档中搜索这些停用词,将其删除,去除原始 txt 文档中的停用词,关键代码如下:

```
{
        if (strcmp(buf, stop[i]) == 0 || strlen(buf) <= 2)</pre>
        {
            x = 1;
            break;
        }
    }
    if(x == 1)
    {
        x = 0;
        continue;
    }
    else
        fprintf(fd, "%s\n", buf);
    memset(buf, '\0', sizeof(buf));
}
```

c) 通过上述处理, 得到去除停用词的文档集;

#### 2. 建立倒排索引表

a) 编写程序,遍历去除停用词的文档集,将每个词语和每个词语的出现文档列表以"词语-文件 ID 序列"存储在一个 map<string,vector<int>>>里面,并且将其打印到 result.txt 中,得到倒排索引表 dictionary.txt,重复词语的词汇表 word.txt,关键代码如下:

```
map <string, vector<int>> dictionary; //倒排索引表
while (cin >> id >> filepath) //从index中读入文件ID和文件路径名
   {
       ifstream fin(filepath.c_str());//打开文件路径下的文件
       string s;
       while (fin >> s) //一个词语一个词语读入
          dictionary[s].push_back(id);//把当前单词对应的文件名加入到单词
对应的id数组中
          vector<int>::iterator itt; //去重
          itt = dictionary[s].end() - 1;
          if (*itt==*(itt-1))
          {
              dictionary[s].pop_back();
          }
       }
   map<string, vector<int>>::iterator map_it;
```

```
map_it = dictionary.begin();
while (map_it != dictionary.end())//遍历整个索引表输出,因为map的键值
是严格若排序,因此输出的是字典序
{
    string tmp = map_it->first;
    cout << tmp << " ";
    for (int i = 0;i != dictionary[tmp].size();i++)
        cout << dictionary[tmp][i] << " ";
    cout << endl;
    map_it++;
}</pre>
```

#### 3. 编写搜索程序

- a) 程序启动之后,我们将 dictionary 装入 map <key, value > 之中,待装入成功后,窗口显示输入提示字样,等待用户输入;
- b) 该搜索程序支持一个词语、两个词语"或"、两个词语"与"、三个词语 "与"的四种布尔检索;

例:

- ▶ "嫣然"
- > "嫣然 or 回想"
- > "嫣然 and 回想"
- > "双子座 and 嫣然 and 爱不释手"
- c) 用户输入后,程序对输入的字串做切分,根据切分词语中是否包含"or"、"and"以及词语的个数,选择进入不同的搜索通道:
- d) 在每个通道中,先判断这些词语是否存在于倒排索引表中,若存在,则详细查询这些词语的文档出现情况。针对多词的关联搜索,由于我们将词条的文档出现情况存储为向量 Vector 类型,其做交集、并集运算非常方便。得到这些词语的终极文档出现信息后,输出查询结果和查询时间;
- e) 该系统循环读入用户输入信息,当用户输入非法信息,或者词典中不存在该词语时,会给出"there are no these words!"、"你走<sup>~</sup>"的提示信息; 当用户输入字符'N'的时候,终止整个检索系统;
- f) 关键代码如下:

```
//string 字符串按空格切分函数,切分结果存储在 vec 中
void StringSplit(string s, vector<string>& vec)
//两词或搜索
void orsearch(vector<string>& str1, vector<string>& str2)
//两词与搜索
void andsearch(vector<string>& str1, vector<string>& str2)
//三词与搜索
void triandsearch(vector<string>& str1, vector<string>& str2,
vector<string>& str3)
//单个词语查询
```

#### void singleword(vector<string>& str)

```
      cout <<"\n"<< "请输入查询词语(多词查询用 "or" 或者 "and" 例:"你好</td>

      and 同学"、"你好 or 同学","输入 "N" 结束查询): " << endL;</td>

      getLine(cin,inputt);

      StringSplit(inputt, query); //输入 string 切分

      t_start = clock();

      //含一个词语

      if (query.size()==1)

      //含五个词语

      else if (query.size()==3)

      //含五个词语

      else if (query.size()==5)

      else

      {

      cout << "你走~!" << endL;</td>
```

#### 四、系统运行测试

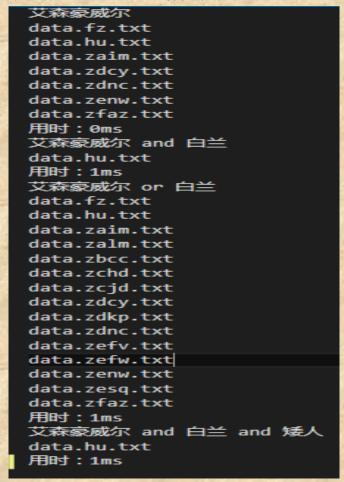
测试样例:

- ▶ "艾森豪威尔","白兰"
- ▶ "艾森豪威尔 or 白兰"
- ▶ "艾森豪威尔 and 白兰"
- ▶ "艾森豪威尔 and 白兰 and 矮人"
- 1. 启动该系统,系统窗口会显示输入提示,等待用户输入:

#### 2. 输入测试样例:

```
| Company System 22 cmd execution | Company |
```

## 3. 关闭检索系统,在 result. txt 查看检索结果:



## 4. 系统鲁棒性测试:



```
result.txt → × search.cpp
我有一个梦想
there are no these word!
用时:0ms
你 咋 不 上 天 呢
你走~!
用时:0ms
```

#### 5. 测试结果分析:

- i. 测试随机选取了词汇表中的几个单词,对该检索系统的四种检索式:单个词语、两个词语"与",两个词语"或",三个词语"与"进行了简单测试;
- ii. 测试结果准确有效,检索时间显示为 0ms, 1ms, 平均 1ms 左右。在平常使用中也会出现极少数 2ms, 3ms 的检索时间,尚未出现过 3ms 以上检索时间。此外,我们发现该检索系统检索时间与硬件平台相关,比如其在一台游戏本上,其检索时间几乎全部显示为 0ms;
- iii. 该系统相对稳定,鲁棒性较高,交互体验良好。当用户启动该系统时,系统窗口显示输入提示,提示用户使用方法,避免用户误用系统。当用户输入的表达式查询没有结果时,会提示"there are no these words!"。当用户输入非法字符串时,会提示"你走~!"。而且该系统采取循环输入,当用户想要退出系统时,可输入字符"N"退出系统。

综上,该检索系统功能多样,检索结果准确有效,响应迅速且稳定高效, 交互设计优良,是一个相对不错的检索系统。

## 五、实验总结

经过三周紧凑的检索技术学习,在掌握基础检索理论的基础上,完成这样一个相对较难的实验,对我的编程能力来说还真是不小的挑战。

编写检索系统的过程中,对总体流程的设计我还是没有多大问题的,但是最难的就是实现上面了。目前,相对而言我最熟悉就是 C 语言了,C++仅限于能够应付考试,对大规模数据集处理最擅长的就是遍历了。然后我就兴致勃勃地开始写代码了,代码写好之后运行,接着就是漫长的等待……等待……再等待,剔除停用词两个小时,建立词汇表两天,程序就在哪儿一直跑着,看着都心累。

最后,终于建立了词汇表,内心无比激动。然而,我再也不想要这种龟速了,听说有的同学使用了 C++的高级结构非常快,我便索性百度了,只叹相见恨晚。然后现学现用使用了 C++的m a p、vector、string、等高级数据结构写了搜索程序,感觉 C++真是太神奇了!

当我觉得自己的系统已经完善的时候,去找老师检查,结果检索结果不完全。回来后检查,结果发现自己的词典残疾,检索结果怎么会准确。痛定思痛,然后又用C++的高级结构写了建立倒排索引表的程序,建立一个倒排索引表分分钟搞定,C++真的太神了!替换新的词典之后,运行我的检索系统,效果甚好,终于完成了!

总之,我觉得《智能检索技术》这门院选修课非常专业,所有的院选修课都非常专业。这次检索系统实验难度中等偏上,设计思路灵活清晰,我从开始到结束,真可谓"无所不用其极",把文档拆了合、合了拆,程序放到多台电脑上跑,更不用说代码的调试增删了。整个过程我几次心碎,但痛并快乐着,当程序运行通过的那一刻,成就感爆棚啊!

## 六、附录

源代码:



