## 01076113 DIGITAL SYSTEM FUNDAMENTALS IN PRACTICE 2566/1

ภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ คณะวิศวกรรมศาสตร์

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

## การทดลองที่ 9 Multiplexer, Demultiplexer, Encoder และ Decoder วัตถุประสงค์

- 1. เพื่อให้นักศึกษาเข้าใจการทำงานของ Multiplexer และ Demultiplexer และสามารถนำไป ประยุกต์ใช้ได้
- 2. เพื่อให้นักศึกษาเข้าใจการทำงานของ Encoder และ Decoder และสามารถนำไปประยุกต์ใช้ได้
- 3. เพื่อให้นักศึกษาฝึกการออกแบบและพัฒนาวงจรอย่างเป็นระบบ
- 4. เพื่อให้เข้าใจการออกแบบวงจรดิจิตอลด้วยวิธี Schematic

## การทดลอง

- 1. ให้นักศึกษานำเอกสารใบตรวจการทดลองให้อาจารย์ผู้ควบคุมการทดลองเซนรับรองเอกสารก่อนเริ่มทำ การทดลองภายใน 30 นาทีแรกของตารางชั่วโมงปฏิบัติของอาทิตย์ที่ทำการทดลองนี้
- 2. ให้นักศึกษาสร้างวงจรตามรายละเอียดดังนิ้
  - 2.1. รับอินพุทจากสวิทซ์เลื่อน(SW7 SW0) และทำการเก็บค่าสวิทซ์สูงสุดที่มีค่าเป็น 1 (สวิทซ์เลื่อนขึ้นมี ค่าเป็น 1)
    - สับสวิทช์ SW5, SW2 และ SW0 ให้มีค่าเป็น 1 ผลลัพธ์ที่ได้คือ 6
    - สับสวิทช์ SW4 ให้มีค่าเป็น 1 ผลลัพธ์ที่ได้คือ 5
    - ไม่มีสวิทช์ใดมีค่าเป็น 1 ผลลัพธ์ที่ได้คือ 0
  - 2.2. สร้างวงจรนับ 0 8 โดยจะนับขึ้นทุกๆ 1000 มิลลิวินาที วงจรจะทำการนับเมื่อกดปุ่ม และหยุดนับ เมื่อปล่อยปุ่ม (button)
  - 2.3. กดปุ่ม(button)เพื่อเลือกว่าจะแสดงผลข้อมูลจากข้อ 2.1. หรือ 2.2. โดยกดแล้วปล่อย 1 ครั้งเพื่อ เปลี่ยนข้อมูลที่จะแสดงผล
  - 2.4. แสดงข้อมูลด้วย 7 Segment
    - 2.4.1. การแสดงผลตามข้อ 2.1. จะแสดงค่า 0 8 ตามผลลัพธ์จากข้อ 2.1.
    - 2.4.2. การแสดงผลตามข้อ 2.2. จะแสดงเลขที่กำลังนับตั้งแต่ 0 8

- 2.5. แสดงผลข้อมูลด้วย LED
  - 2.5.1. LED จะต้องติดค้างไว้ตามเลขจากข้อ 2.1. หรือ 2.2. โดยเริ่มจากทางขวาก่อนเสมอ
  - 2.5.2. การแสดงผลตามข้อ 2.1. จำนวน LED ที่ติดจะมีค่าเท่ากับจำนวนผลลัพธ์ที่ได้ในข้อ 2.1. เช่น ผลลัพธ์ที่ได้จากข้อ 2.1. คือ 4 จะมี LED0, LED1, LED2 และ LED3 ที่ติด
  - 2.5.3. การแสดงผลตามข้อ 2.2. จะแสดงเลขที่กำลังนับตั้งแต่ 0 8 โดย LED จะติดตามจำนวนเลขที่ กำลังนับอยู่ ณ ขณะนั้น เช่น นับ 0 LED จะไม่มี LED ดวงไหนติด , นับ 1 LED0 ติดเพียงดวง เดียว,นับ 2 LED0, LED1 ติด และ นับ 3 LED0, LED1, LED2 ติด
- 2.6. กดปุ่ม(button)เพื่อเลือกว่าจะแสดงผลด้วย 7 Segment หรือ LED โดยกดแล้วปล่อย 1 ครั้งเพื่อ เปลี่ยนการแสดงผล
- 2.7. ในวงจรของนักศึกษาจะต้องใช้ทั้ง Multiplexer, Demultiplexer, Encoder และ Decoder
- 2.8. ห้ามใช้ module Encoder และ Decoder สำเร็จรูปใน ISE

## ใบตรวจการทดลองที่ 9

วัน/เดือน/ปี	กลุ่มเช้า 🏻 กลุ่มบ่าย 🔲 กลุ่มเย็น กลุ่มที่
รหัสนักศึกษา	ชื่อ-นามสกุล
วันที่	เวลา
	ลายเซ็น
การตรวจการทดลอง	หักคะแนนเป็น 10% 🔲 หักคะแนนเป็น 20% 🔲 หักคะแนนเป็น 30% 🔲
	หักคะแนนเป็น 40% 🔲 หักคะแนนเป็น 50% 🔲 หักคะแนนเป็น 60% 🔲
	หักคะแนนเป็น 70% 🔲 หักคะแนนเป็น 80% 🔲 หักคะแนนเป็น 90% 🔲
ลายเซ็นผู้ควบคุมการทด	ରତଃ
วันที่	เวลาเวลา
	สาย (หัก 50% จากคะแนนที่ได้)
<u>หมายเหต</u> ุ	
<u>1. ไม่รับใบตรวจการทด</u>	<u>ลองที่มีร่องรอยการแก้ไข ขูด ลบ ขีด ฆ่า เปลี่ยนแปลงทุกชนิด</u>
<u>2. ให้อาจารย์หรือผู้คุมการทดลองเซ็นใบตรวจการทดลองภายใน 30 นาทีแรกของการทำแลป</u>	

- 3. สามารถส่งผลการทดลองให้ผู้คุมการทดลองตรวจได้ภายในคาบแลปเท่านั้น
- 4. หากออกจากห้อง \*หลังจากหมดเวลา\* ตั้งแต่ 5 นาทีขึ้นไป \*จะถูกหักคะแนน 20%\*
- 5. หากโต๊ะไม่เรียบร้อยหลังใช้งาน (ถอดปลั๊กไฟ + ไม่มีขยะบนโต๊ะ) \*จะถูกหักคะแนน 10%\*
- 6. หากในการตรวจการทดลองพบว่าผลการทดลองผิดไปจากที่ควรจะเป็น \*จะถูกหักคะแนนครั้งละ 10%\*
- 7. หากนักศึกษาส่งการทดลองนี้หลังจากวันที่ 25 กันยายน 2566 \*จะถูกหักคะแนน 50%\* จากคะแนนที่ได้ ทั้งหมด เช่น นักศึกษาส่งผิด 3 ครั้ง และในครั้งที่ 4 ส่งถูก แต่ครั้งที่ส่งถูกเป็นหลังวันที่ 25 กันยายน 2566 จะ ถูกหักคะแนน 30% เหลือ 70% และเนื่องจากส่งสายจึงถูกหักอีก 50% จาก 70% เหลือ 35%
- 8. การทดลองนี้จำกัดการหักคะแนนไม่เกิน 90%