Trip
- startCity : QString
- endCity : QString
- distance : int
+ getStartCity() : const QString

+ getEndCity() : const QString

+ getDistance() : const int + setStartCity(const QString) : void

+ setEndCity(const QString) : void

+ setDistance(int) : void

## Food

- city : QString

- name : QString

- cost : double

+ getCity() : const QString

+ getName() : const QString

+ getCost() : const double

+ setCity(const QString) : void

+ setName(const QString) : void

+ setCost(double) : void