

# FINAL DRILLING

## EVALUACIÓN FINAL FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN BÁSICA EN JAVASCRIPT

### **CARRITO DE COMPRAS**

Para resolver este ejercicio, anteriormente debe haber revisado la lectura y los videos del Curso Fundamentos de Programación Básica en JavaScript.

### **EJERCICIO:**

1.- Lee atentamente el siguiente enunciado:

0

Imagina que estás construyendo una aplicación para que los usuarios gestionen su compra de supermercado. Deberás implementar un sistema que permita agregar productos al carrito, ver el total de la compra, aplicar descuentos y finalizar la compra.

- 2.- Desarrolla el código necesario para resolver el ejercicio considerando los siguientes requerimientos:
  - Crea una clase Producto con los atributos 'nombre' y 'precio'. (2 puntos)
  - Crea la clase Carrito que tenga como atributo un arreglo para almacenar los productos seleccionados. (2 puntos)
  - Crea una función que permita agregar productos al carrito. (3 puntos)
  - Crea una función que permita calcular el total de la compra. (2 puntos)
  - Crea una función que permita finalizar la compra. (2 puntos)
  - Crea una función que permita mostrar los detalles de la compra. (2 puntos)
  - Valida que los datos que se ingresen correspondan con los productos vendidos y, de lo contrario, vuelve a solicitar al usuario que ingrese la información hasta que sea correcta. (2 puntos)
  - Permite que el usuario siga agregando productos al carrito hasta que decida no continuar agregando más. (3 puntos).
  - Verifica que código esté bien estructurado, siga buenas prácticas y sea fácil de entender. (2 puntos)
  - Puntaje máximo: 20 puntos.



0

# FINAL DRILLING

# Esta página dice Productos disponibles: 1.- Leche \$1000 2.- Pan de Molde \$2000 3.- Queso \$1200 4.- Mermelada \$890 5.- Azúcar \$1300

Ilustración 1 Muestra los productos disponibles

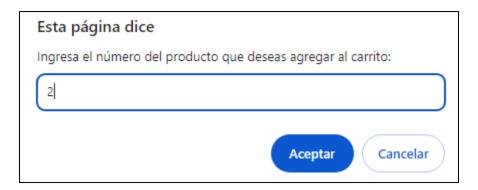


Ilustración 2 Ingresa el número de producto seleccionado

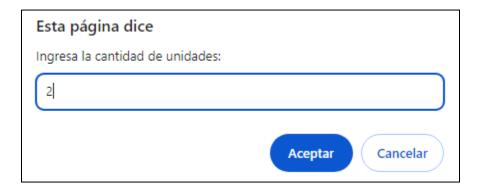


Ilustración 3 Ingreso de la cantidad de unidades que desea comprar



0

# FINAL DRILLING

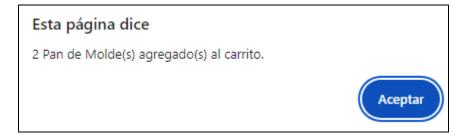


Ilustración 4 Muestra el producto agregado



Ilustración 5 Valida si el usuario desea seguir agregando productos o no

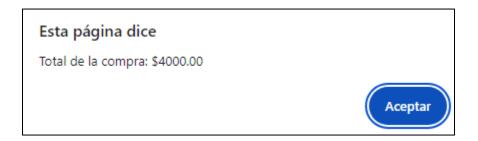


Ilustración 6 Muestra el total de la compra