

HINTS

CONSEJOS CONCEPTUALES

- Antes de añadir código propio a la hoja de estilos de tu proyecto, revisa la documentación oficial de Bootstrap 4, es probable que este framework cuente con una clase para realizar lo que tienes en mente.
- En el siguiente link: <https://getbootstrap.com/docs/5.1/getting-started/introduction/> puedes encontrar más información de algunos componentes de Bootstrap, como: grillas, botones, formularios, paneles, tablas y menús.
- Recuerda tener corriendo en tu terminal el comando: `sass -watch style.scss:style.css`, mientras estés personalizando las variables Bootstrap, así podrás verificar los cambios en tiempo real.
- Ten siempre a disposición cheatsheets, como la de [hackerthemes](#), para que puedas revisar rápidamente las clases de Bootstrap en caso de olvidar alguna en específico.
- En Visual Studio Code (y otros editores), existen numerosas extensiones que te facilitarán aún más el desarrollo; puedes buscarlas en el marketplace de tu editor.
- Es probable que en estos momentos te preguntes cómo lograrás memorizar tantas clases, pero con el tiempo, te darás cuenta de que sus nombres son bastante descriptivos, y que algunas serán tan repetitivas en tu día a día que las recordarás fácilmente.
- Puedes encontrar más información acerca de JavaScript, en el siguiente link: <https://devdocs.io/javascript/>
- También puedes encontrar ejemplos de: alertas, breadcrumb, card, carrusel, tooltip, modal, popover, entre otras, en el link a continuación: <https://www.w3schools.com/howto/default.asp>

ELEMENTOS EMERGENTES

Tooltip

Un tooltip es un pequeño cuadro de información que aparece cuando el usuario pasa el cursor sobre un elemento, o en algunos casos, hace clic en él. Su propósito es proporcionar información adicional o descripciones breves sobre el elemento sin desordenar la interfaz de usuario. Los tooltips son utilizados comúnmente en interfaces gráficas para ofrecer ayuda contextual o aclaraciones sobre el contenido.

Modal

Un modal es una ventana emergente que se superpone al contenido principal de la aplicación o sitio web, bloqueando la interacción con el resto de la interfaz hasta que se cierra. Los modales se utilizan para captar la atención del usuario y presentar información importante, confirmar acciones críticas, o recoger datos mediante formularios. Los modales suelen incluir botones para aceptar o cancelar la acción, y deben cerrarse explícitamente por el usuario para continuar con la interacción normal de la aplicación.

Popover

Un popover es un cuadro de información similar a un tooltip, pero generalmente más grande y con más contenido. Los popovers pueden contener texto, imágenes, formularios u otros elementos interactivos. A diferencia de los tooltips, los popovers pueden ser disparados no solo por eventos de hover, sino también por clics o focus. Popovers son útiles para proporcionar información detallada sin redirigir al usuario a una nueva página o ventana.