



ACTIONS

Son similares a las mutaciones, pero estas van a hacer una llamada (commit) de la mutación en vez de realizar la mutación en sí. Las actions también pueden realizar llamadas asíncronas a diferencia de una mutación.

BABEL

Es un transpilador de código JavaScript, esto en pocas palabras significa transformar sintaxis nueva de JavaScript (ECMA2015 o superior) -a un código JavaScript más antiguo, el cual puede ser leído por navegadores desactualizados o dispositivos antiguos.

CDN

Content Delivery Network.

DATA

Es donde estarán guardados todos los datos, que necesitaremos mostrar dentro del `<div id="app">`, acá podemos tener distintos tipos de datos por ej: Números, Cadenas de texto, Booleanos, Arrays, Objetos.

DEVDEPENDENCIES

Las dependencias de desarrollo son librerías que nos ayudan a crear, desarrollar y empaquetar una aplicación web. Estas nos ayudaran a Instalar Vue y todo lo necesario para poder trabajar. Las dependencias son librerías gratuitas, las cuales se manejan a través de un gestor de paquetes llamado NPM.



EL

Necesita un identificador único para poder insertar el contenido generado por Vue.

EVENTOS

Los eventos nos sirven para poder comunicarnos con un elemento padre.

COMPUTED PROPERTIES

Las propiedades computadas que nos sirven para calcular nuevos valores en base a datos existentes dentro del componente.

LIFECYCLES HOOKS

Son funciones, las cuales son ejecutadas, en un cierto momento de la vida del componente.

MÉTODOS (METHODS)

Los métodos son funciones que nos permite agregar lógica, a nuestro sitio, de igual forma que utilizamos funciones en JavaScript.

MUTATIONS

La única forma en la que podemos cambiar estados (states) en Vuex es a través de una mutación. Las mutaciones en Vuex son muy similares a los eventos: Cada mutación tiene un tipo (string) y un handler (controlador) que es donde se hará la modificación del estado.



MVVM

Model-View-View Model.

NEW VUE ()

Es la forma de inicializar el framework, dentro de ella debemos crear un objeto.

PROPERTIES

(conocidas como props), son propiedades a nuestra medida, esto nos permite enviar datos entre un componente padre hacia componente hijo.

SCRIPT

Sección encargada de poder manejar los datos y la lógica de nuestros componentes, en esta sección va el objeto data, methods, entre otros.

SFC

Un Single File Component, es un archivo con extensión Vue, el cual nos permite ir creando componentes de manera ordenadas y con una estructura definida.

SLOTS

Nos ayudan a colocar contenido en un componente y permite que el componente principal lo organice.

SPA

Single Page Application.

STYLE

En esta sección se nos permite crear estilos CSS (o SASS), para darle presentación a nuestro componente.

TEMPLATE

En esta sección va todo el código HTML, el cual puede ser enlazado con datos. También podemos utilizar directivas para generar diferentes comportamientos.

V-BIND

Nos ayuda a poder enlazar datos desde el objeto data hacia atributos HTML.

V-ON:CLICK

el cual nos permite enlazar un evento a un método.

VUE-ROUTER

es el enrutador oficial de vue.js, es una librería que se puede integrar al core de Vue, para poder permitir a nuestra SPA (single page application), cambiar de vista, según la dirección URL que introduzca en el navegador.

VUEX

Es una librería con patrón de manejos de estados, para aplicaciones vue.js. Esta sirve para almacenar centralizadamente datos para todos los componentes en una aplicación, con reglas que aseguran que el estado de los datos, puedan únicamente ser cambiados en una forma predecible.

WATCHER

Patrón de programación, el cual observa los cambios de estados que tenga un sujeto u objeto para notificar sus suscripciones.