

EVALUACIÓN MÓDULO DATOS ÚNICOS Y OBJETOS ÚTILES DE ES6

SISTEMA DE GESTIÓN DE EMPLEADOS

Para resolver este ejercicio, anteriormente debe haber revisado la lectura y los videos del Módulo Datos Únicos y Objetos Útiles de ES6.

EJERCICIO:

1.- Lee atentamente el siguiente enunciado:

Trabajas en una empresa innovadora que está implementando un nuevo sistema de gestión de empleados. Se busca mejorar la seguridad y flexibilidad de acceso a los datos de los empleados mediante el uso de Symbols, Proxy y Reflect.

2.- Desarrolla el código necesario para resolver el ejercicio considerando los siguientes requerimientos:

- Crea una estructura de datos que representa a un empleado y utiliza Symbols, Proxy y Reflect para garantizar que ciertas propiedades solo sean accesibles por roles específicos. Además, implementa métodos para realizar operaciones seguras en los datos del empleado.
- Utiliza Symbols para crear propiedades privadas y únicas para representar datos sensibles de un empleado, como salario y datos personales.
- Implementa un objeto Proxy que controle el acceso a las propiedades privadas según el rol del usuario (por ejemplo, "gerente" o "empleado").
- Utiliza el objeto Reflect para realizar operaciones como la verificación de la existencia de propiedades antes de acceder a ellas.
- Crea métodos seguros en el objeto Proxy que permitan realizar acciones específicas dependiendo del rol del usuario, como la actualización de la información personal o la visualización del salario.

En la siguiente imagen puedes ver la salida en consola de los accesos a Juan con rol de empleado:

```
Juan
Acceso denegado a salario
undefined
Acceso denegado a datosPersonales
undefined
```