



Recibe una cálida:

# ¡Bienvenida!

---

Te estábamos esperando 😊 

# » Currícula del curso

---

**Plan formativo:** Desarrollo de Aplicaciones Full Stack Java Trainee V2.0

# HOJA DE RUTA

¿Cuáles **skill** conforman el programa?



# REPASO CLASE ANTERIOR

Nº y nombre de la clase anterior

En la clase anterior trabajamos :

- ✓ Características y evolución dinámica de la industria TI.
- ✓ Perfiles comunes y competencias técnicas requeridas en la industria.
- ✓ Habilidades personales valoradas y metodologías de trabajo predominantes.
- ✓ Análisis del mercado laboral, expectativas y oportunidades actuales.
- ✓ Profundización en el perfil de un desarrollador Full Stack Java y su proyección laboral.

# LEARNING PATHWAY

Nº de la unidad . ¿Sobre qué temas trabajaremos?

**1.3**

Start! 🏁

Orientación al perfil y  
metodología del curso

Currícula del curso

Preguntas Frecuentes

# OBJETIVOS DE APRENDIZAJE

¿Qué aprenderemos?



***Distinguir la naturaleza de cada módulo que forma parte de la currícula así como las características del trabajo a desempeñar***



***Análisis de productos obtenidos, y su contribución a la formación del perfil en cuestión.***



# › Currícula del curso



# Currícula del curso

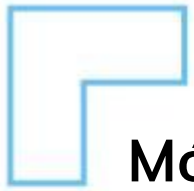


## Introducción 🧑:

En esta lección, revisaremos la estructura y contenido del curso, incluyendo los módulos y competencias técnicas a desarrollar. Aprenderemos sobre las herramientas que emplearemos y los productos finales de cada módulo. Además, nos enfocaremos en la elaboración y significado del portafolio de producto digital y su relevancia en la identidad profesional dentro de la industria TI







## Módulos y competencias a formar a lo largo de la currícula

**Este curso, denominado Desarrollo de aplicaciones Full Stack Java, está dividido en ocho módulos formativos:**

- Módulo 1: Abordaremos la orientación al perfil profesional y la metodología del curso, enfocándose en las competencias y el rol en la industria TI.
- Módulo 2:, desarrollarás una billetera digital interactiva, segura y funcional para el usuario. A través del diseño con HTML, CSS y Bootstrap y con la implementación de características dinámicas mediante JavaScript y jQuery, lograrás crear un sitio web eficiente para la gestión de activos digitales en línea.
- Módulo 3: trabajarás en la creación y gestión de una base de datos para una Wallet Virtual. Desarrollarás un conjunto de tablas correspondientes a entidades clave como usuarios, métodos de pago, entre otros, y aprenderás a conectarte, obtener y manipular información de estas tablas usando SQL.



## Módulos y competencias a formar a lo largo de la currícula 🏆

- Módulo 4: te sumergirás en la programación orientada a objetos con Java, abordando la creación, manipulación y agrupación de objetos, e implementando conceptos como polimorfismo y herencia. Además, aprenderás a establecer pruebas unitarias simples. Al finalizar, tendrás las habilidades para desarrollar software de baja o mediana complejidad, adherido a las mejores prácticas de la industria.
- Módulo 5: En este módulo, aprenderás a desarrollar aplicaciones web dinámicas con Java, utilizando el patrón modelo-vista-controlador y la tecnología JEE. Se abordará la configuración del entorno, creación de proyectos web, uso de servlets y JSP, gestión de sesiones y cookies, y la conexión con bases de datos a través de JDBC. Además, se implementará el patrón DAO para el acceso eficiente a los datos.





## Módulos y competencias a formar a lo largo de la currícula 🏆

- Módulo 6: Aprenderás a desarrollar una aplicación web en un servidor local usando el framework Spring. Esta aplicación contará con funcionalidades CRUD para usuarios, gestionará login y roles con permisos diferenciados y operará bajo una arquitectura MVC y REST, permitiendo interacciones dinámicas entre el usuario y la base de datos.
- Módulo 7: Portafolio profesional del producto realizado a lo largo de toda la formación.
- Módulo 8: Curriculum Vitae, focalizado en las características de la industria TI.





## Herramientas a utilizar durante el curso

- Editores de código: Visual Studio Code, IntelliJ IDEA.
- Navegadores: Google Chrome, Mozilla Firefox, Safari.
- Framework: Bootstrap para diseño web.
- Consola de desarrollo del navegador: para depuración.
- Librería jQuery: para manipulación de elementos HTML.
- Gestión de Bases de Datos: MySQL y herramienta gráfica MySQL Workbench.
- Eclipse IDE: para desarrollo.
- Servidor de aplicaciones: Apache Tomcat
- Herramienta de despliegue: Tomcat Manager.
- Spring Initializr: para creación de proyectos.
- GIT y GitHub: para gestión y alojamiento de proyectos.

En los módulos, **se detallará cada herramienta**: su función, uso e instalación cuando corresponda. Todas contribuyen al fortalecimiento de un perfil profesional en tecnología.



# **Ejercicio N°**

# **Preguntas Frecuentes**



# Preguntas frecuentes



## Contexto: 🙌

En la clase de hoy, pudimos adentrarnos en cómo estarán compuestos los módulos del curso. Imaginamos que pudieron surgir algunas dudas.

¡Ahora es momento de escucharlos a ustedes!



## Consigna: 📝

Te invitamos a que puedas plasmar en el siguiente **padlet** todas las dudas y consultas que te hayan surgido con respecto al curso.

**Tiempo** 🕒: 15 a 20 min

# RESUMEN

¿Qué logramos en esta clase?

- ✓ **Adquirimos una comprensión detallada de la estructura y contenido del curso, incluyendo un desglose de módulos y las habilidades técnicas a desarrollar en cada uno.**
- ✓ **Revisamos las herramientas esenciales para el desarrollo y la programación, desde editores de código hasta sistemas de gestión de bases de datos, y establecimos las bases para su uso efectivo a lo largo del curso.**

# #WorkingTime

Continuemos ejercitando

**¡Antes de cerrar la clase!** Te invitamos a: 🙌 🙌 🙌

1. Repasar nuevamente la grabación de esta clase
2. Revisar el material compartido en la plataforma de Moodle (lo que se vio en clase y algún ejercicio adicional)
  - a. Manual: Currícula del curso (p. 1 a 6)
  - b. Responder Foro
  - c. Realizar Working Time
  - d. Ponte a prueba
3. Traer al próximo encuentro, todas tus dudas y consultas para verlas antes de iniciar nuevo tema.



○

# ¿Alguna consulta?

+



Momento: ✚

# Time-out!

🕒 5 min.

