我们小组分析了当前市场上的大多数考试报名系统，发现了大多数或多或少得存在一些问题，并不能很好得满足学生或者用户的一些需求，因此，我们小组打造一款真正符合使用逻辑，实际为使用体验着想的产品，目的是为了给目标用户带来流畅、良好的使用体验。在界面精炼简洁的同时也要照顾到所有的基本功能。能让用户在第一眼就能找到能实现自己需求的地方。在本学期的冲刺中，我们完成的工作大致与立项时设定的预期目标一致。完成了大多数的考务人员与管理员的基本功能。

在实现的过程中，遇到了许多问题，例如在进行考试创建的过程了，刚开始数据库结构设计并没有考虑的很周到，遗漏了一些重要的信息，在考试创建的过程中，一开始忘记了对考务人员的权限查询。虽然在开发前与小组成员大致讨论了下顺序以及数据结构，但仍然难免存在一些纰漏。在对考试创建上也没有很顺利的实现，主要的对考试创建时间的判断，因为在java中的时间格式是没有时分秒的，但考试时间需要精确到时分秒，在网上寻求了许多的解决办法，但都有利弊，综合下来转换两次较为省时省力，因此选择了转换成string类型再转换回去写进数据库，因此得以将时间控制精确到时分秒。而对测试的数据库设计中，一开始遗漏的考试地点与监考老师的设置，因此在后期测试时发现问题的时候有些忙乱，在对已经完成的代码修改时考虑到更多的元素以及对前端的修改。经过此次事件后，别的表设计考虑更加谨慎全面。能够顺利完成这个系统还要多多归功于自己的小组成员，在开发前一起经过的全面严谨的讨论，使得并没有出现过巨大的错误，也要归功于CSDN的各位开发者，在开发工作进行时出现的一些问题都能在网络上找到解决方案，不必再一个人想破头却想不出。在此后，开发前需要更加严谨得设计好数据库结构再进行开发工作，不然有许多的不便之处，免得开发进度到一般时才发现自己设计的结构出错了，使得前功尽弃。

通过这一次的考试管理系统开发实践后，我们得出一些宝贵经验。在开发中我们应该更加得严格按照计划来，不该提前或者延后，提前会给别人更多更大的工作量，延后会拖延他人进度，二者都是不可取的。开发前讨论设计是一个非常好的习惯，能让小组成员知道自己应该怎么进行开发，也能让小组成员对自己的工作有更加清晰的认知。要多多吸取开发中的经验与教训，多人共同开发前一定要先同步开发文件，不然有可能会出现将他人开发的文件覆盖掉或者pull之后自己的开发文件被覆盖掉，同时，在push时需要将自己所完成的功能附上说明，不然在出问题的时候都不知道时哪一部分出了问题，在代码中也需要多多备注，不然自己的同伴在需要修改时可能看不懂所写的代码而无从下手。

软件工程是一门涉及软件开发过程的工程学科。它旨在通过科学的方法来规划、开发、测试、维护和改进软件产品。在我的软件工程开发过程中，我学会了如何使用各种工具和技术来支持软件开发过程。这包括版本控制系统、自动化测试和持续集成。我还学会了如何在团队中协作，以及如何与客户和其他团队成员沟通。我还学会了如何评估项目的范围和时间，并制定合理的计划来实现项目目标。这包括确定所需的资源，确定可行的解决方案，并确保项目在预定时间内完成。在开发过程中，我还学会了如何遵循软件工程实践，以确保代码质量。最后，我学会了如何维护和改进软件产品。这包括解决 bug、提供支持和改进用户体验。