

Hvem: Sakina Kleist

Navn på spil: Gates to the rescue

Link til mit spil:

http://sakinakleist.dk/kea/04_animation/spil/assetlist/

Gates to the rescue

Sakina Kleist

Stil inspiration/Pitch ide

Bill Gates investerede i en energi besvarede virksomhed, som blev grundede i 2009 af David Keith som er forsker inde for energi og videnskab fra Harvard Universitet. Mit spil går ud på at vælge vores klima/planet frem for alt det plastik der er rundt omkring verden, som skader både dyr og os mennesker. Det er derfor at man skal samle de 15 plastikflasker inden tiden går og undgå at fælde/trykke på de grønne træer for mange gange, så mister du nemlig liv.

Min ide kommer fra at have set en dokumentarfilm om Bill Gates på Netflix, og synes at han er en af de mest fascinerende personer.

Scene med figurdesign: Se venligst længere nede på dokumentet

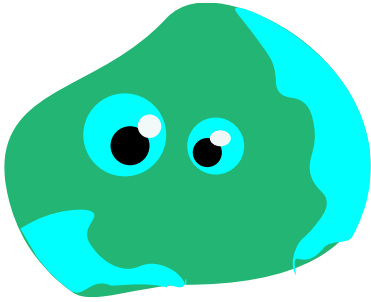
Stil inspiration / Beskrivelse af form

Mit stil inspiration kommer fra at jeg nemt synes mange spil kan have for mange farver og jeg elsker når ting er nemt og forståeligt, så jeg tjekkede forskellige spil på computeren og fandt frem til mine farver og måden min karakter skulle formes. Jeg vil have at min karakter skulle have bløde former, så man får lyst til at give den en kram.

Grafiske elementer, der beskriver din formgivning

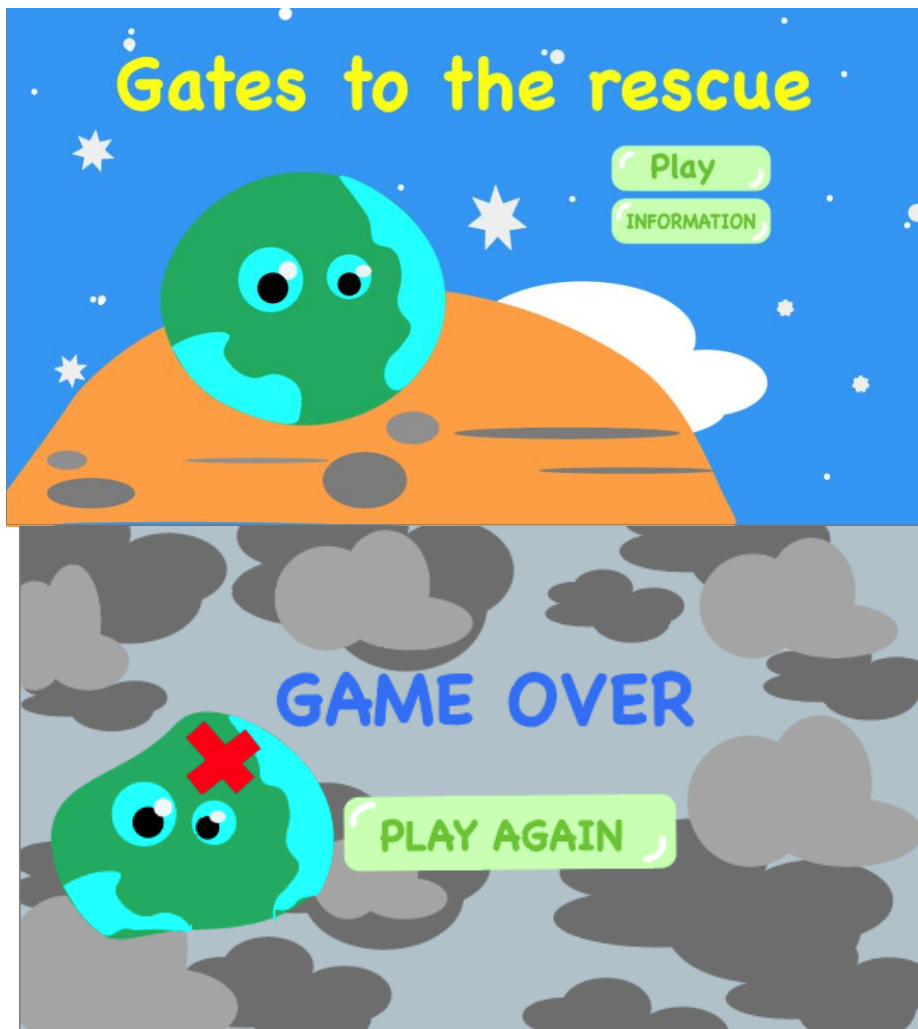


Min karakter 'The Earth'

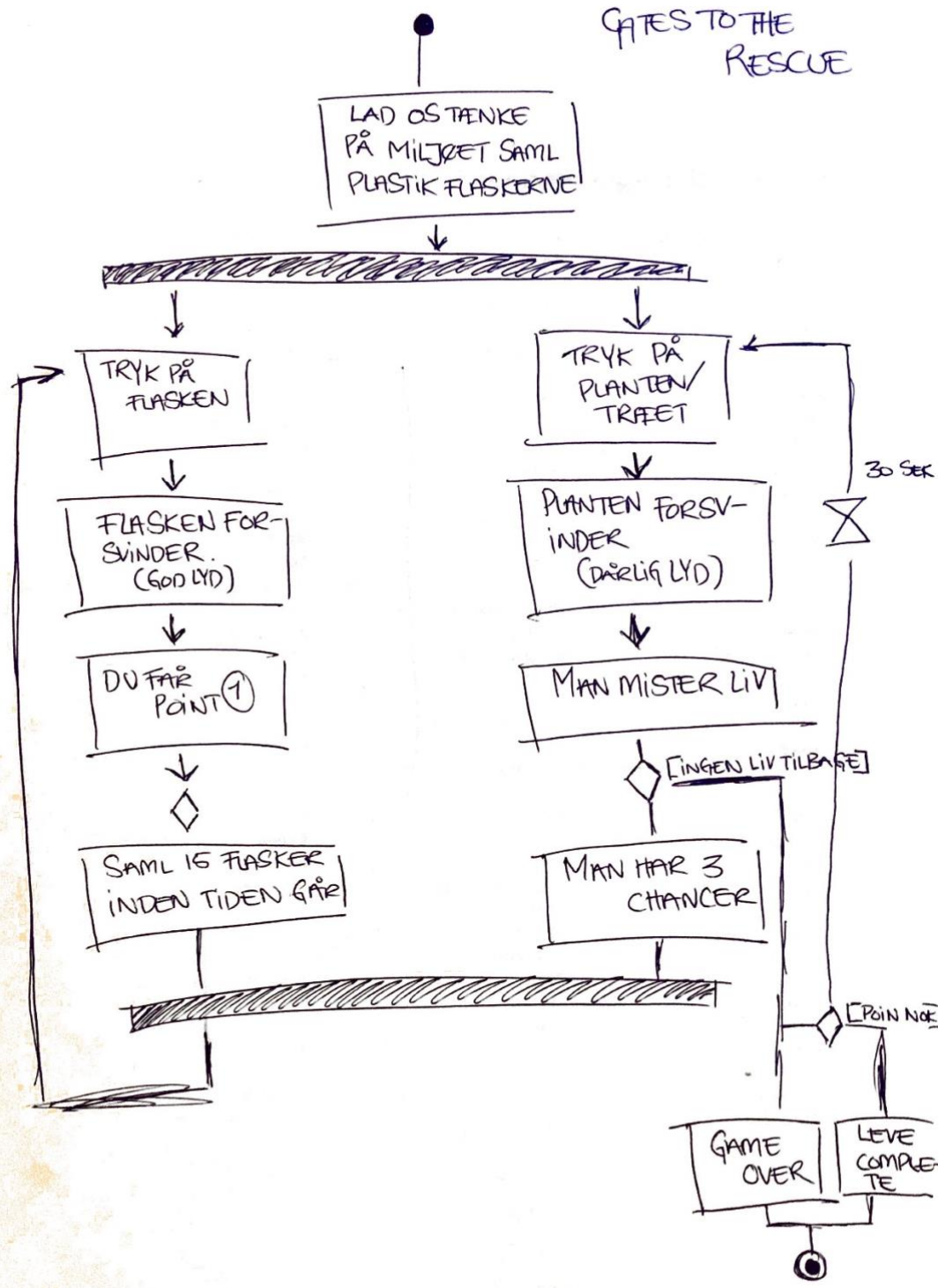


Min karakter 'The earth' sad

Titel skærm/slutskærme



GATES TO THE RESCUE





Farver: Se venligst sidste side af mit 'style-tile'

Typografi

Til mit typografi har jeg valgt font navn: Chalkboard fordi det hedder 'board' som vores artboards også er mit spil egnet til børn helt ned til 5-6 års alderen. Det skulle være sjovt, barnligt og ikke mindst lærigt.

UI elementer

Igen vil jeg have mine UI elementer sjove, barnlige og bobbely, man skal have lyst til at spise dem – men mest af at, man skal have lyst til at trykke på dem.

PLAY AGAIN

INFORMATION



1

2

3

4

4

5

5

