

Let's Play

Règles " UBOOT " :

Objectif du jeu :

Le joueur incarne le commandant d'un sous-marin allemand et doit accomplir diverses missions secrètes tout en évitant la détection et en survivant aux attaques ennemies.

Composition du jeu :

Le jeu comprend un plateau représentant l'océan Atlantique, des tuiles de mission, des cartes d'équipage, des cartes d'événement, des cartes de convoi, des dés, des cartes de détection, des marqueurs et des pions.

Préparation du jeu :

Les joueurs choisissent leur sous-marin et reçoivent leurs équipages initiaux.

Les tuiles de mission sont placées face cachée sur le plateau.

Les cartes de convoi sont mélangées et placées en piles sur le plateau.

Tour de jeu :

Chaque tour est divisé en phases comme la recherche, le mouvement, les actions, etc.

Le joueur peut effectuer différentes actions, telles que la navigation, la recherche de navires ennemis, l'attaque, l'approvisionnement, etc.

Les actions requièrent généralement l'utilisation de dés pour déterminer les résultats.

Le joueur doit également gérer les ressources limitées comme le carburant, la nourriture et l'énergie.

Phase de combat :

Lorsqu'un joueur entre en combat avec des navires ennemis, une bataille s'engage.

Les joueurs utilisent des dés pour lancer des attaques et défendre leurs sous-marins.

Les résultats des combats sont déterminés par les résultats des dés et les statistiques des navires.

Victoire et défaite :

Le jeu se termine lorsque le joueur remplit toutes les missions secrètes ou lorsque son sous-marin est détruit.