

# Let's Play

## Règles " Total War " (T&W) :

**Objectif du jeu :** Le but principal du jeu est de conquérir et de contrôler le maximum de territoires possible.

**Tour par tour :** Le jeu se déroule en alternant entre les tours de chaque joueur ou faction. Chaque tour représente une période de temps.

**Gestion des territoires :** Les joueurs doivent construire et améliorer des bâtiments, collecter des ressources et recruter des unités pour leurs armées afin de renforcer leurs territoires et accroître leur puissance.

**Diplomatie :** Les joueurs peuvent négocier des alliances, des traités commerciaux, des offensives conjointes ou même déclarer la guerre à d'autres factions. La diplomatie joue un rôle important dans le jeu et peut influencer les relations entre les factions.

**Combat en temps réel :** Lorsque deux armées se rencontrent sur le terrain, le jeu passe en mode de combat en temps réel. Les joueurs peuvent contrôler leurs unités et tactiquement diriger leur armée pour remporter la bataille.

**Types d'unités :** Les joueurs peuvent recruter différents types d'unités pour former leur armée, notamment des fantassins, des archers, des cavaliers, des engins de siège, des généraux, etc. Chaque unité a ses propres forces et faiblesses, et il est important d'utiliser une combinaison judicieuse pour obtenir la victoire.

**Économie :** Les joueurs doivent gérer leur économie en collectant des ressources, en construisant des bâtiments économiques et en équilibrant leurs dépenses et leurs revenus.

**Recherche technologique :** Les factions peuvent mener des recherches technologiques pour débloquer de nouvelles technologies, améliorer leurs unités et bâtiments, augmenter leur efficacité économique, etc.

**Événements aléatoires :** Des événements aléatoires peuvent se produire pendant le jeu, tels que des révoltes dans certains territoires, des catastrophes naturelles, des épidémies, etc., ce qui nécessite souvent une réaction rapide du joueur pour minimiser leurs effets négatifs.

**Victoire conditionnée :** Le jeu propose différents types de victoire, tels que la domination totale, l'élimination de toutes les factions adverses, l'accomplissement d'objectifs spécifiques, etc.